Предположим, необходимо написать приложение, в котором пользователю надо открыть дверь. Пользователь должен выбрать предмет и попробовать открыть им дверь. Дверь откроется в случае, если пользователь выбрал ключ или отмычку. В остальных случаях ничего не произойдет.

Для такой задачи лучше всего подходит шаблон «пустой объект», так как в этом случае не придется генерировать и обрабатывать исключение, если пользователь выберет предмет, которым невозможно открыть дверь, а просто создать объект типа NullSubject. В нем будет содержаться метод open\_the\_door, который не будет выполнять никаких функций. Это сделает программу более однородной.