

Урок 1. Тестирование. Жизненный цикл разработки ПО. Управление проектами							
Задание 1. Представь, что ты работаешь в компании, тебе поручили протестировать важный функционал (пусть это будет форма авторизации). К кому из коллег ты обратишься с уточняющими вопросами по работе данного функционала? Также распиши основные этапы работы с поставленной задачей.							
Взаимодействие с коллегами - тестировщики, разработчики, дизайнеры, продакт менеджеры.							
1. Открыть лист форма авторизации.							
2. Наличие всех полей ввода (Имя, Фамилия, Адресс, e-mail, Телефон).							
3. Наличие кнопки регистрации.							
4. Наличие на ошибки в поле ввода.							
5. Внутри полей не должно быть данных, если я туда их не вводила.							
6. Если я не заполню все поля, кнопка регистрации должна быть не активна.							
7. Принимает ли пароль от столько и до столько символов сколько в поле ввода							
указанно, или больше, или меньше. Так же как и в повторном поле.							
Задание 2. Ваша команда будет релизить web-приложение “Магазин НЛО” (интернет-магазин по продаже летающих тарелок). Подумайте и выпишите, какие виды тестирования вы будете проводить при тестировании проекта.							
Тестирование ПО.							
Функциональное тестирование.							

