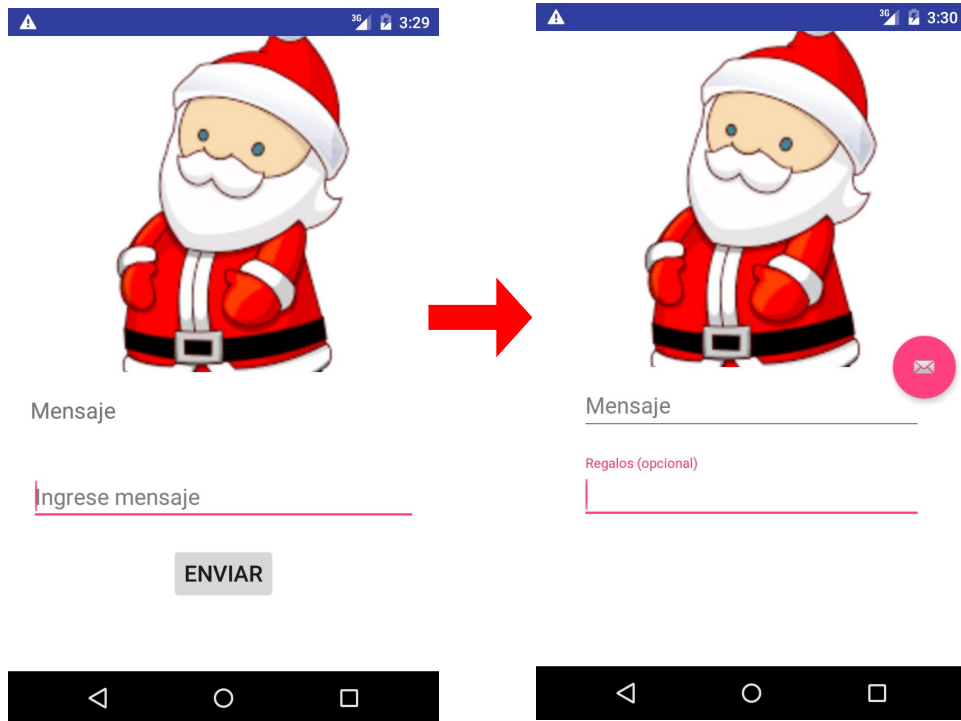


Floating Labels y Floating Action Button

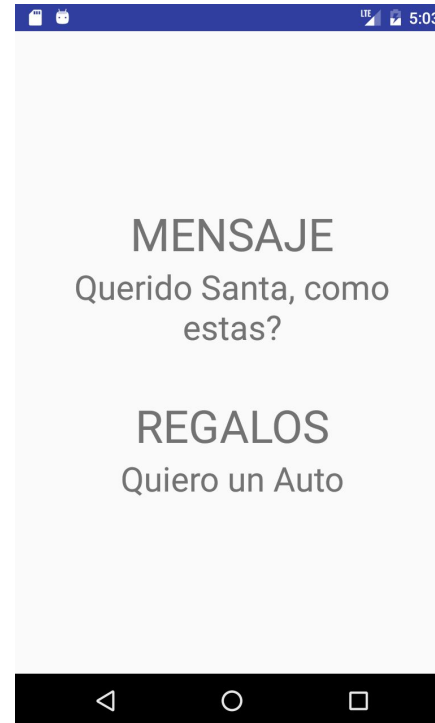
Refactorizar la aplicación “Base para Ejercicio 1” a una nueva versión que use los `TextInputLayouts` y el `FloatActionButton`.



Floating Labels y Floating Action Button

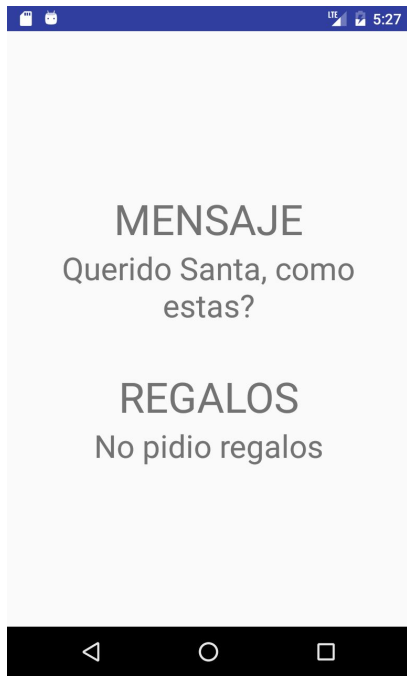


Validar que el mensaje no esté vacío al hacer click en el botón.



Si el mensaje es válido ir a otra pantalla que muestre tanto el mensaje como los regalos y mostrar un Snackbar con el texto “mensaje enviado”

Floating Labels y Floating Action Button



Si la persona no pidió regalos en la segunda pantalla debe decir “No pidió regalos” y mostrar SnackBar con el texto “mensaje enviado”.

Floating Labels y Floating Action Button

Como queremos que el código tenga **buenas prácticas** y que sea **adaptable**, las dos pantallas son dos Activities distintas que **cada una contiene un fragment**.