

Vincent Boutour

LE CERCLE DES

SCRIBOUILLARDS

GENIE LOGICIEL – L3 MIAGE
2017 - 2018

Marina Passoubady
Mohamed Lebib
Sami Bouhaffs
Bettina Aza

Introduction

Dans le cadre du module de génie logiciel, il nous a été demandé de créer en groupe un projet dont les contraintes sont les suivantes :

Le projet doit fonctionner sur tous les supports, nous devons utiliser git et Markdown. Le projet doit être réalisé en Java/Javascript ou Go et respecter le principe d'inversion de contrôle. Nous devons également utiliser un outil de gestion de dépendance tels que Maven, Gradle, Npm etc. De plus, nous devons effectuer des tests unitaires, rédiger les besoins, une documentation complète et refactoriser le code au fur et à mesure du cours.

Contents

Introduction	2
Mise en application	4
Organisation d'équipe et mise en place	4
Problèmes rencontrés, solutions trouvées	4
Points perfectibles, restes à faire, points non solutionnés	4
Retours personnels sur le module	4
Conclusion	4

Mise en application

Organisation d'équipe et mise en place

Au début du projet, nous décidons de nous séparer en 2 binôme. L'un d'entre eux est consacré à la partie développement et le second à la documentation. En parallèle nous créons un projet git dans lequel nous déposons nos avancés au fur et à mesure. Pour avoir un suivi de l'avancement du projet, nous avons créé un tableau de bord sur l'outil Trello. Pour coordonner les deux équipes, nous effectuons régulièrement des « team meeting » sur Skype ou lors des séances de cours.

Problèmes rencontrés, solutions trouvées

Problème	Solution
Mise en place de sonar cloud :	
Utilisation globale de springboot :	

Points perfectibles, restes à faire, points non solutionnés

Retours personnels sur le module

Conclusion