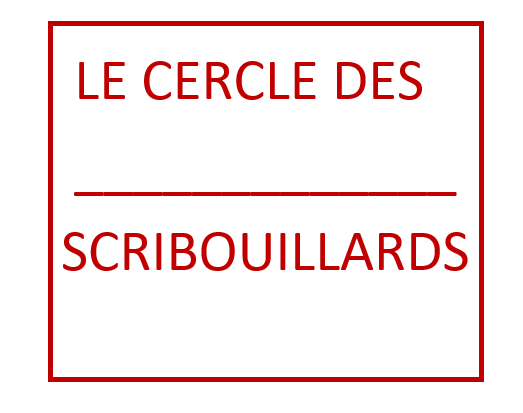
**Vincent Boutour**



GENIE LOGICIEL – L3 MIAGE

2017 - 2018

**Marina Passoubady**

**Mohamed Lebib**

**Sami Bouhaffs**

**Bettina Aza**

# **Introduction**

Dans le cadre du module de génie logiciel, il nous a été demander de créer en groupe un projet dont les contraintes sont les suivantes :

Le projet doit fonctionner sur tous les supports, nous devons utiliser git et Markdown. Le projet doit être réaliser en Java/Javascript ou Go et respecter le principe d’inversion de contrôle. Nous devons également utiliser un outil de gestion de dépendance tels que Maven, Gradle, Npm etc. De plus, nous devons effectuer des tests unitaires, rédiger les besoins, une documentation complète et refactorer le code au fur et à mesure du cours.

Contents

[**Introduction** 2](#_Toc501890231)

[**Mise en application** 4](#_Toc501890232)

[**Organisation d’équipe et mise en place** 4](#_Toc501890233)

[**Problèmes rencontrés, solutions trouvées** 4](#_Toc501890234)

[**Points perfectibles, restes à faire, points non solutionnés** 4](#_Toc501890235)

[**Retours personnels sur le module** 4](#_Toc501890236)

[**Conclusion** 4](#_Toc501890237)

# **Mise en application**

# **Organisation d’équipe et mise en place**

Au début du projet, nous décidons de nous séparer en 2 binôme. L’un d’entre eux est consacré à la partie développement et le second à la documentation. En parallèle nous créons un projet git dans lequel nous déposons nos avancés au fur et à mesure. Pour avoir un suivi de l’avancement du projet, nous avons créé un tableau de bord sur l’outil Trello. Pour coordonner les deux équipes, nous effectuons régulièrement des « team meeting » sur Skype ou lors des séances de cours.

# **Problèmes rencontrés, solutions trouvées**

|  |  |
| --- | --- |
| **Problème** | **Solution** |
| Mise en place de sonar cloud : |  |
| Utilisation globale de springboot : |  |
|  |  |

# **Points perfectibles, restes à faire, points non solutionnés**

# **Retours personnels sur le module**

# **Conclusion**