



(PONT_13) Problema: Nesta tarefa, você deve implementar um painel de rolagem utilizando o conceito de callback. O painel terá um tamanho fixo para exibir as mensagens. Ele receberá n mensagens, concatenará uma após a outra e exibirá a parte da mensagem concatenada que couber nessa região. A cada passo, a mensagem será deslocada 1 caractere para a esquerda. Nessa questão, vamos assumir um painel de 30 letras. Imaginando que sejam passadas 3 mensagens, uma de 20, outra de 10 e outra 15 caracteres, você teria uma mensagem total de 45 caracteres. O painel exibiria os primeiros 30 caracteres, no próximo passo, os 30 a partir do segundo, e assim por diante.

API

Nessa questão, você cumprirá o papel de duas pessoas, a que construiu o painel e implementou a API que será distribuída com ele e, a que fará um programa utilizando o painel e sua API. O programa usuário do painel deverá usar apenas as funções providas na API de rolagem. Ele deverá ler as mensagens e usar o mecanismo de callback provido pela API para passá-las para o painel. No papel do construtor do painel, você deve implementar as funções da API descritas no arquivo cabeçalho provido.

Definição dos formatos de entrada e saída:

Entrada: O programa do usuário receberá da entrada padrão a quantidade de mensagens a serem exibidas (no máximo 10 mensagens), seguida das próprias mensagens (uma em cada linha). Em seguida, será lido o tempo de duração da rolagem, que diz respeito a quantidade de deslocamento do painel.

Saída: Todas as mensagens devem ser exibidas na mesma linha, simulando um painel de rolagem. É importante notar que esse efeito é mais visível quando a saída é exibida no terminal. Ao redirecionar a saída para um arquivo .txt, o efeito pode ser distorcido, e alguns caracteres estranhos podem aparecer.

Dica: Para evitar a distorção do efeito ao testar o programa com a saída no terminal, você pode usar a função `printf("\033[H\033[J")` para limpar o terminal. Dessa forma, as mensagens permanecerão na mesma linha.

Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.

1-DIA

2-BDM

