

(PONT\_07) Problema: Desenvolva um programa para gerenciar **um array de eventos e seus atributos**. O programa **deve permitir cadastrar**, exibir, trocar a data e trocar a posição de eventos digitados pelo usuário.

Este código deverá seguir as interfaces definidas nos arquivos “.h” fornecidos com este exercício. Os arquivos “.h” não devem ser alterados, uma vez que eles definem a especificação do problema a ser resolvido.

O cabeçalho das funções deve respeitar a chamada definida no programa abaixo.

```
#include <stdio.h>
#include "evento.h"

void imprimeMenu() {
    printf("\n===== Menu =====\n");
    printf("1 - Cadastrar um evento\n");
    printf("2 - Exibir todos os eventos\n");
    printf("3 - Trocar data de um evento\n");
    printf("4 - Trocar a posicao entre dois eventos\n");
    printf("5 - Sair\n");
}

int main() {
    Evento eventos[MAX_EVENTOS];
    int numEventos = 0;
    int opcao = 0;

    imprimeMenu();

    while (opcao != 5) {
        scanf("%d", &opcao);

        switch (opcao) {
            case 1:
                cadastrarEvento(eventos, &numEventos);
                break;
            case 2:
                exibirEventos(eventos, &numEventos);
                break;
            case 3:
                trocarDataEvento(eventos, &numEventos);
                break;
            case 4:
                int indiceA, indiceB;
                scanf("%d %d", &indiceA, &indiceB);
                trocarIndicesEventos(eventos, &indiceA, &indiceB, &numEventos);
                break;
            case 5:
```

```
        printf("Saindo...\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Opcao invalida!\n");  
    }  
}  
  
return 0;  
}
```

- Entrada: A entrada consiste na leitura repetitiva de uma opção (número inteiro) descrita no Menu e, para cada opção de função chamada, surgem outros tipos de entradas. Para a opção 1 (cadastrar um evento), deve ser digitado o nome do evento (string de palavra única) e, na linha seguinte, a data do evento (números inteiros) no formato DD MM AAAA. Na opção 3 (trocar a data de um evento), deve ser digitado o índice (número inteiro) do evento no array, seguido da nova data a ser modificada, no mesmo padrão citado anteriormente. Por fim, para a opção 4 (trocar a posição entre dois eventos no array), as entradas são dois números inteiros correspondentes aos índices (e seus atributos associados) dos eventos que serão trocados dentro do array.
- Saída: A saída do programa deve refletir as operações executadas, incluindo mensagens de sucesso ou erro, bem como o array de eventos atualizado, a cada chamada da função da opção 2 (exibir todos os eventos). Além disso, o Menu com as possíveis operações deve ser exibido no topo do programa. Atente-se às condições de acesso inválido de posições no array e extrapolação do limite máximo do mesmo, pois nesses casos uma mensagem de erro deve ser impressa.

Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.