

# **DTI DIGITAL – TESTE PRÁTICO**

## **PROJETO: SISTEMA PLAYER MUSICA**

Marina de Lourdes Ribeiro Alves Coelho

### **PREMISSAS ASSUMIDAS**

- O usuário irá digitar de acordo com o que está instruído no sistema (veja no item 4);
- O usuário não irá cometer erro com o tipo de entrada;
- A playlist terá execução de no máximo 1 hora. Serão colocadas na playlist metade de músicas favoritas e metade aleatória, podendo ser favoritas ou não. Caso sejam cadastradas mais de 1 hora de música, o residual não entrará para execução.

### **DECISÕES DE PROJETO**

Para o presente projeto, foi utilizado o padrão Model-View-Controller (MVC). Em model, responsável pela estrutura de classe, serão utilizadas as classes Album, Database e Song. Em álbum terá os atributos: título, ano de lançamento, banda e lista de música. Em View, será utilizada a classe Display, responsável para visualização. Em Controller, será utilizada a classe Controller que ficará responsável por chamar os métodos das classes do model baseado na entrada e intermediar com o View.

### **INSTRUÇÕES PARA EXECUTAR O SISTEMA**

Para executar o arquivo compilado, abrir o terminal na pasta `bin` e utilizar o comando “java -enable-preview App”. Será necessário que o usuário digite no console as opções definidas nas instruções do sistema. Primeiramente o usuário será direcionado para o Menu Principal e terá que digitar excepcionalmente um número entre 1 e 5, de acordo com o que o sistema pede.

#### **1. Registrar álbum;**

Escolher essa opção para registrar álbum. O usuário deverá digitar o título do álbum e todos os caracteres serão aceitos.

Em seguida, o usuário deverá digitar o ano de lançamento do álbum. Serão aceitos apenas número.

Por fim, o usuário deverá digitar o nome da banda. Todos os caracteres serão aceitos.

Em seguida, o usuário será direcionado para a área de registro de música, que irá seguir os passos do próximo item.

### Registrar música:

O usuário deverá digitar o título da música. Todos os caracteres serão aceitos.

Em seguida, será solicitado que o usuário escreva a duração da música. Deverá seguir o formato hh:mm:ss. Caso o formato não seja respeitado, o sistema irá assumir a duração como 00:00:00.

Por fim, o usuário deverá digitar y para favorita e n para não favorita. Qualquer valor recebido diferente de y, o sistema assumirá como false.

Para continuar a registrar música, o usuário deverá digitar y. Qualquer valor recebido diferente de y, o sistema assumirá como false.

## **2. Procurar álbum;**

Escolher essa opção para procurar álbum. O usuário terá a opção de procurar por título (o usuário deverá digitar o título do álbum. Todos os caracteres serão aceitos), por ano (serão aceitos apenas número.), ou pelo nome da banda (todos os caracteres serão aceitos). Para sair, basta selecionar 0, e será direcionado para o menu principal.

## **3. Procurar música.**

Escolher essa opção para procurar música. O usuário terá a opção de procurar por título (o usuário deverá digitar o título da música. Todos os caracteres serão aceitos), ou pelo nome da banda (todos os caracteres serão aceitos). Para sair, basta selecionar 0, e será direcionado para o menu principal.

## **4. Gerar playlist**

Escolher essa opção para gerar playlist. O sistema mostrará para o usuário uma playlist formada assumindo as premissas pré-estabelecidas.

## **5. Sair do sistema**

Escolher essa opção para sair do sistema.

