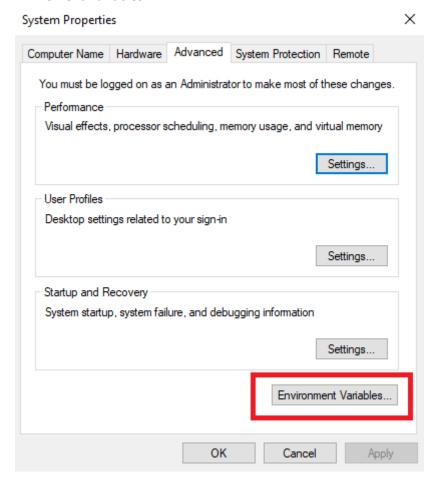
Instalação Eboracum Windows:

Muitos alunos se deparam com dificuldades ao instalar o Ptolemy II para rodar o Eboracum. Este tutorial visa ajuda-los com a instalação no Windows.

1) Baixar JDK 8:

O Ptolemy II é um programa antigo, então para rodá-lo é melhor utilizar o Java 8. A dica é utilizar o JDK 8 que pode ser baixado neste link [1]. Para instalar o JDK 8:

- 1. Extraia os arquivos compactados na pasta desejada para o JDK 8;
- Abrir: Control Panel -> System -> About -> Advanced System Settings -> Advanced ->
 Environment Variables.



- 3. Na janela aberta, na área System Variables clique em "new";
- 4. Na janela de New System Variable, em "Variable Name" escolha "JAVA_8" (sem aspas), em "Variable Value", digite o caminho escolhido para a pasta do JDK no seu computador.
- 5. Ainda em System Variables, clique em "Path" e Edit.
- 6. Clique em New e crie "%JAVA8%\bin" (sem aspas)

2) Baixar Ptolemy II 8.0.1

Baixar o Ptolemy II no link [3]. Instalar de forma normal.

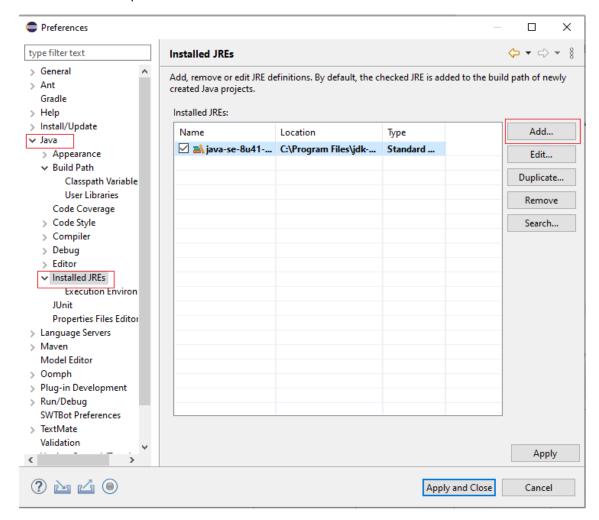
3) Baixar Eclipse IDE for RCP and RAP developers.

Pode ser feito o download no link [4].

4) Instalação do Eclipse.

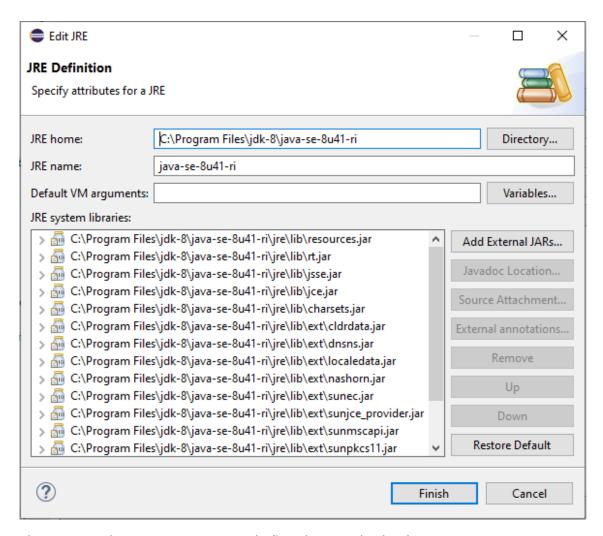
Eclipse foi a ferramenta escolhida para o Ptolemy, porém precisa das configurações corretas. Siga o tutorial do link [5].

Quando estiveres modificando as configurações, no antepenúltimo passo devemos antes adicionar o JDK 8 ao Eclipse. Para isto, continue em Window -> Preferences e vá para Java -> Installed JREs e clique em Add.



Escolha "Standard VM" e clique em Next.

Em "JRE home", digite o caminho do seu JDK no seu sistema. Em "JRE name", o nome desejado.



Clique em Finish e continue com a instalação pelo tutorial indicado.

5) Adicione o Eboracum na pasta do Ptolemy II como indicado no READ ME que vem na pasta.

6) Baixar o arquivo MoML_1.dtd no link [6] e:

Colocar MoML_1.dtd na pasta eboracum/

Colocar MoML_1.dtd na pasta eboracum/simulation

Colocar MoML_1.dtd na pasta ptolemy/actor/lib/

7) Editar:

• Em: eboracum/simulation/_base_model.xml

<!DOCTYPE entity PUBLIC "-//UC Berkeley//DTD MoML 1//EN" "MoML_1.dtd">

- Em: eboracum/SampleModelMobileNode.xml
- <!DOCTYPE entity PUBLIC "-//UC Berkeley//DTD MoML 1//EN" "MoML_1.dtd">
- Em: eboracum/SampleModel.xml
- <!DOCTYPE entity PUBLIC "-//UC Berkeley//DTD MoML 1//EN" "MoML_1.dtd">
- Em: ptolemy/actor/lib/EboracumActors.xml
- <!DOCTYPE plot PUBLIC "-//UC Berkeley//DTD MoML 1//EN" "MoML_1.dtd">

Como simular sem GUI:

• No Cygwin ".../Ptolemy II/bin", digitar:

\$ make

- Com o Cygwin na pasta principal do Ptolemy, um teste rápido:
 - \$ java -classpath "\$PTII;\$PTII/lib/diva.jar" ptolemy.vergil.VergilApplication
- Para simular o Eboracum:
 - \$ java -Xmx8192m ptolemy.actor.gui.MoMLSimpleApplication eboracum/data/nome_do_arquivo.xml

Um link útil é o [7].

Links:

- [1] https://jdk.java.net/java-se-ri/8-MR3
- [2] https://youtu.be/YnHaQXBI8Ew
- [3] https://ptolemy.berkeley.edu/ptolemyII/ptII8.0/index.htm
- [4] https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2021-03/r/eclipse-ide-rcp-and-rap-developers
- [5] https://ptolemy.berkeley.edu/ptolemyII/ptII8.1/ptII/doc/coding/eclipseSimple.htm
- [6] ptolemy.eecs.berkeley.edu/xml/dtd/MoML_1.dtd
- [7]https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwiQrsfYkcLwAhV4E7kGHUBxDHkQFjAEegQIERAD&url=https%3A%2F%2Fzenodo.org%2Frecord%2F3588296%2Ffiles%2FBer18.pdf&usg=AOvVaw0MJ_BZtBQIvY8Ol3zGgIX6