

# Instalação EBORACUM [FINAL]

- Linux Mint 19.2 - 64 bits
- java version "12.0.2" 2019-07-16
- Eclipse IDE for Java Developers - Version: 2020-03 (4.15.0)

---

## Instalação

1. Baixar o [EBORACUM](#) ou por GIT:

```
$ git clone https://git.code.sf.net/p/eboracum/code eboracum-code
```

- 
2. Fazer o tutorial do [sourceforge](#)

- 
3. Baixar novo arquivo [MoML\\_1.dtd](#)

- Colocar MoML\_1.dtd na pasta eboracum/
- Colocar MoML\_1.dtd na pasta eboracum/simulation
- Colocar MoML\_1.dtd na pasta ptolemy/actor/lib/

- 
4. Editar eboracum/simulation/\_base\_model.xml:

```
<!DOCTYPE entity PUBLIC "-//UC Berkeley//DTD MoML 1//EN" "MoML_1.dtd">
```

- 
5. Editar eboracum/SampleModelMobileNode.xml

```
<!DOCTYPE entity PUBLIC "-//UC Berkeley//DTD MoML 1//EN" "MoML_1.dtd">
```

- 
6. Editar eboracum/SampleModel.xml

```
<!DOCTYPE entity PUBLIC "-//UC Berkeley//DTD MoML 1//EN" "MoML_1.dtd">
```

- 
7. Editar ptolemy/actor/lib/EboracumActors.xml

```
<!DOCTYPE plot PUBLIC "-//UC Berkeley//DTD MoML 1//EN" "MoML_1.dtd">
```

- 
8. Editar o arquivo eboracum/wsn/PlataformConfig.xml:

### **Trocar isso:**

```
<load>
<event type="E0" ordinary="false" commcost="0.0018">
<task id="0"><cpu name="SimpleFIFOBasedCPU" cost="1"/></task>
</event>
</load>
```

### **Por:**

```
<load>
<event type="E" ordinary="true" commcost="1">
<task id="0"><cpu name="SimpleFIFOBasedCPU" cost="1"/></task>
```

```
</event>
</load>
```

---

9. Criar a pasta "data" dentro da pasta EBORACUM

---

10. Editar no PaperSimulation.java

**Trocar:**

```
case 0: this.wirelessNodes.put("sensor.controlled.PSControlledWSNNode", numOfNodes);
```

**Por:**

```
case 0: this.wirelessNodes.put("sensor.controlled.PSControlledWSNNode", numOfNodes);
```

---

11. Comentar erros vindos do pacote AudioPlayer

**Motivo:** importação da sun não é mais utilizada

---

12. Problemas da importação base64

**Motivo:** Troquei por outra compatível

---

13. Colocar uma nova classe [ManifestDigester.java](#) no pacote  
ptolemy.copernicus.applet;

**Motivo:** problemas de importação da classe vinda do pacote da sun  
(atualmente inexistente)

---

14. Modificar o método run da classe eboracum.simularion.BenchmarksGenerator.java

**Motivo:** para funcionar no Linux

```
public void run(String simulationIdentification, int round) throws
InterruptedException{
    try {
        createDataReportFile(simulationIdentification,round);
        Process p =
Runtime.getRuntime().exec(System.getProperty("user.dir")+"/bin/vergil -visualsense -
runThenExit eboracum/data/"+simulationIdentification+".xml -DataReportFile
\"&quot;eboracum/data/"+simulationIdentification+"_"+round+".csv&quot;;\");
        // pode tirar
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new
InputStreamReader(p.getInputStream()));
        // pode tirar
        String line;
        // pode tirar
        while ((line = reader.readLine()) != null) {
            System.out.println(line);
        }

        int exitVal = p.waitFor();
```

```

        if (exitVal == 0) {
            System.out.println("### Terminou Simulação! ###");
        } else {
            System.out.println("### Problemas na Simulação! ###");
        }
    }
    //      System.exit(0);
    /*no GUI*/
    //java -classpath . ptolemy.actor.gui.MoMLSimpleApplication
    eboracum/data/NodeGrid49_SideSink_EventSpaceDistUniform_NoNetRebuild_EventsVarID0.xml
    } catch (IOException e) { //ThenExit
        e.printStackTrace();
    }
}
}

```

15. No terminal Linux:

#### Instalação:

```

$ cd ptII8.0.1/
$ export PTII=`pwd`
$ rm -f config.*
$ ./configure
$ make fast install

```

#### Rodar o aplicativo:

```

$ cd ptII8.0.1/
$ export PTII=`pwd`
$ $PTII/bin/vergil -visualsense

```

### Observações

- Transformar todo s.o para inglês para deixar os números reais com ponto.  
*Alterar tabelas csv existentes da pasta eboracum que estão com números com vírgula.*
- cuidar "sentido" das barras, ou seja, linux "/" e windows "".
- [Caso continue com Erros](#)  
*No Projeto do Eclipse >> Properties >> Java Compiler >> Building >> Ouput Folder >> desabilite "Scrub ...." e habilite "Rebuild...."*

### Problemas Diversos no Eclipse

- [Caso o editor esteja piscando](#)
- gtk 2 - <https://www.vivaolinux.com.br/topico/Java/Erro-executar-Eclipse-Luna>