## Примерное содержание тест-плана

#### 1. Введение

Целью тестирования приложения «Конвертер систем счисления» является проверка работоспособности, и проверка на наличие ошибок в расчёте разных систем счисления.

## 2. Объект тестирования

#### краткое описание проекта:

Приложение «конвертер систем счисления» создан для конвертирования чисел из одной системы счисления в другую, например, из двоичной системы счисления в шестнадцатеричную и т.д.

#### компоненты:

- 1.Главное окно, в котором происходит конвертирование чисел.
- 2.Поле ввода данных.
- 3.Поле выбора системы счисления.
- 4.Поле результата.
- 5.Кнопка для вывода результата.
- 6.Кнопки цифр и удаления их.

#### атрибуты качества:

- 1. Простой и удобный дизайн.
- 2. Присутствуют все нужные системы счисления, для конвертирования.

#### 3. Риски

При вводе очень больших чисел, возможно некорректное вычисление.

#### 4. Аспекты тестирования

#### Функциональные требования:

- 1.Окно, в котором происходит конвертирование, должно обладать всеми нужными кнопками, для вычислений.
- 2.Поле ввода данных должно корректно отображать введённые данные.
- 3. Результат конвертирования должен быть правильным и без погрешностей.

## Нефункциональные требования:

- 1. Работа приложения без ошибок.
- 2. Удобство использования приложения.

## 5. Подходы к тестированию

Для тестирования приложения будет использоваться функциональное тестирование, Проверка, удобен ли интерфейс пользователю.

#### 6. Подходы к тестированию

ID	назначение	сценарий	ожидаемый результат
1	Проверка ввода	1.Запустить	В поле должны, сразу же после
	данных	приложение.	нажатия кнопки, отображаться
			корректные введённые данные,
			т.е. цифры, соответствующие

		Г	
		2.ввести в поле ввода данных данные.	данной с.с., например, если ввели восьмеричную систему, то должны вводится только цифры 0,1,2,3,4,5,6,7.
3	Проверка выбора нужной системы счисления.	1.Навести курсор на поле выбора системы счисления. 2.С помощью стрелок вверх и вниз выбрать нужную систему счисления.	После выбора нужной системы счисления, приложение должно настроиться на работу с нужной системой счисления и выводить только те цифры, которые соответствуют выбранной системе счисления, например, если выбрали двоичную систему счисления, то должны вводиться только цифры 0 и 1.
3	Проверка нажатия кнопок, которые находятся в окне приложения.	1.Навести курсор на нужные цифры и нажать на левую кнопку мыши.	В нужном окне должны отображать цифры, на которые нажимали курсором мыши, если нажали кнопку «1», то в поле ввода должна отобразиться 1, и т.д.
4	Проверка кнопки "convert".	1.Нажать на кнопку "convert".	После нажатия данной кнопки должны выводиться результаты вычислений.
5	Проверка кнопки "+/-".	1.Нажать на кнопку "+/-".	После нажатия данной кнопки должны выводиться в поле ввода данных плюс или минус перед числом.
6	Проверка кнопки "Bs", или "CL".	1.Нажать на кнопку "Bs", или "CL".	После нажатия данной кнопки должны удаляться данные, в поле ввода данных частично.
6.5	Проверка кнопки "CL".	1.Нажать на кнопку "CL".	После нажатия данных кнопок должны удаляться данные, в поле ввода данных полностью.
7	Проверка ввода цифр ,которые не используются в данной системе счисления.	1. Попробова ть ввести в поле ввода данных цифры, которые не использую тся в данной системе счисления.	В поде ввода данных не должны вводиться цифры, не используются в данной системе счисления, т.е. если выбрали шестнадцатеричную систему счисления, то должны вводиться только цифры от 0 до 16.
8	Проверка нефункцион альных требований работа	1.Запустить приложение. 2.Ввести данные в поле ввода цифр.	При переводе данных должны в поле результата появиться корректные и точный результат, т.е., если после ввода данных пользователь выберет перевести

	П		
	риложения ез ошибок.	3.Выбрать нужную с.с 4.перевести введённые данные.	двоичную с.с. в 10-ричну, например, если в двоичной системе 0111, то в результате должно в поле результата вывести результат 7. Ещё, должны корректно вводиться данные, например, если выбрали 11-ричную систему счисления, то должны вводиться только цифры от 0 и 10.
но тр У/ ис из	роверка ефункцион льных ребований добство спользован я риложения.	1.Запустить приложение. 2.Ввести данные в поле ввода цифр. 3.Выбрать нужную с.с 4. Проверить, присутствуют ли нужные поля и кнопки в окне приложения, для перевода введённых данных.	Приложение легко и хорошо поддаётся использованию, т.е. если нужно перевести отрицательное число, то приложение должно предоставить кнопку «-«, или если нужно удалить частично данные в поле ввода, то после нажатия данной кнопки должны удаляться данные, в поле ввода данных частично, и т.д.

# 7.Выводы

В результате тестирования приложение должно правильно и успешно продемонстрировать свою работу и в этом случае можно будет сказать, что приложение соответствует всем заявленным ранее требованиям.