

Примерное содержание тест-плана

1. Введение

Целью тестирования приложения «Конвертер систем счисления» является проверка работоспособности, и проверка на наличие ошибок в расчёте разных систем счисления.

2. Объект тестирования

краткое описание проекта:

Приложение «конвертер систем счисления» создан для конвертирования чисел из одной системы счисления в другую, например, из двоичной системы счисления в шестнадцатеричную и т.д.

компоненты:

1. Главное окно, в котором происходит конвертирование чисел.
2. Поле ввода данных.
3. Поле выбора системы счисления.
4. Поле результата.
5. Кнопка для вывода результата.
6. Кнопки цифр и удаления их.

атрибуты качества:

1. Простой и удобный дизайн.
2. Присутствуют все нужные системы счисления, для конвертирования.

3. Риски

При вводе очень больших чисел, возможно некорректное вычисление.

4. Аспекты тестирования

Функциональные требования:

1. Окно, в котором происходит конвертирование, должно обладать всеми нужными кнопками, для вычислений.
2. Поле ввода данных должно корректно отображать введённые данные.
3. Результат конвертирования должен быть правильным и без погрешностей.

Нефункциональные требования:

1. Работа приложения без ошибок.
2. Удобство использования приложения.

5. Подходы к тестированию

Для тестирования приложения будет использоваться функциональное тестирование, Проверка, удобен ли интерфейс пользователю.

6. Подходы к тестированию

ID	назначение	сценарий	ожидаемый результат	Результат
1	Проверка ввода данных	1. Запустить приложение.	В поле должны, сразу же после нажатия кнопки,	Протестировано

		2. ввести в поле ввода данных данные.	отображаться корректные введенные данные.	
2	Проверка выбора нужной системы счисления.	1. Навести курсор на поле выбора системы счисления. 2. С помощью стрелок вверх и вниз выбрать нужную систему счисления.	После выбора нужной системы счисления, приложение должно настроиться на работу с нужной системой счисления и выводить только те цифры, которые соответствуют выбранной системе счисления.	Протестировано
3	Проверка нажатия кнопок, которые находятся в окне приложения.	1. Навести курсор на нужные цифры и нажать на левую кнопку мыши.	В нужном окне должны отображать цифры, на которые нажимали курсором мыши.	Протестировано
4	Проверка кнопки "convert".	1. Нажать на кнопку "convert".	После нажатия данной кнопки должны выводиться результаты вычислений.	Протестировано
5	Проверка кнопки "+/-".	1. Нажать на кнопку "+/-".	После нажатия данной кнопки должны выводиться в поле ввода данных плюс или минус перед числом.	Протестировано
6	Проверка кнопки "Bs", или "CL".	1. Нажать на кнопку "Bs", или "CL".	После нажатия данных кнопок должны удаляться данные, в поле ввода данных, частично или	Протестировано

			другой кнопкой –полностью.	
7	Проверка ввода цифр ,которые не используются в данной системе счисления.	1. Попробова ть ввести в поле ввода данных цифры, которые не использую тся в данной системе счисления.	В поде ввода данных не должны вводиться цифры, не используются в данной системе счисления.	Протестировано
8	Проверка нефункцион альных требований работа приложения без ошибок.	1.Запустить приложение. 2.Ввести данные в поле ввода цифр. 3.Выбрать нужную с.с.. 4.перевести введённые данные.	При переводе данных должны в поле результата появиться корректные и точный результат.	Протестировано
9	Проверка нефункцион альных требований удобство использован ия приложения.	1.Запустить приложение. 2.Ввести данные в поле ввода цифр. 3.Выбрать нужную с.с.. 4. Проверить, присутствуют ли нужные поля и кнопки в окне приложения.	Приложение легко и хорошо поддаётся использованию.	Протестировано

7.Выводы

В результате тестирования приложение должно правильно и успешно продемонстрировать свою работу и в этом случае можно будет сказать, что приложение соответствует всем заявленным ранее требованиям.