# Kypc: HTML/CSS + JS C НУЛЯ

Тренер:

Илья Литвинов

Лекция 4



#### Содержание

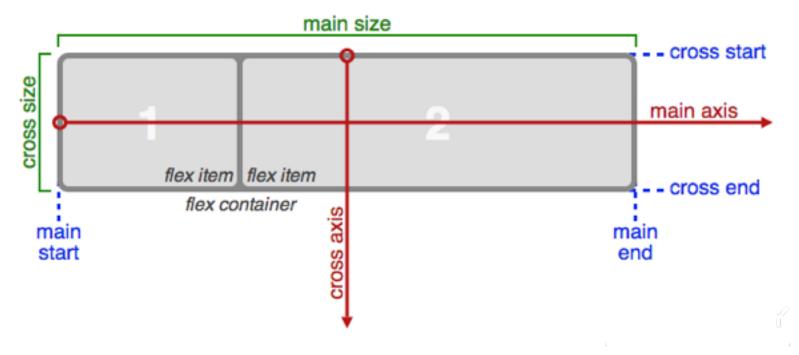
- flex-box
- Bootstrap
- Верстка макета



Модуль **Flexbox**-лейаута (flexible box — «гибкий блок», на данный момент W3C Candidate Recommendation) ставит задачу предложить более эффективный способ вёрстки, выравнивания и распределения свободного места между элементами в контейнере, даже когда их размер неизвестен и/или динамический (отсюда слово «гибкий»).



**Flexbox** — это целый модуль, а не просто единичное свойство, он объединяет в себе множество свойств. Некоторые из них должны применяться к контейнеру (родительскому элементу, так называемому flex-контейнеру), в то время как другие свойства применяются к дочерним элементам, или flex-элементам.



main-axis - главная ось, вдоль которой располагаются flex-элементы.

Обратите внимание, она необязательно должна быть горизонтальной, всё зависит от свойства justify-content (см. ниже).

main-start | main-end - flex-элементы размещаются в контейнере от позиции main-start до позиции main-end.

main size - ширина или высота flex-элемента в зависимости от выбранной основной величины. Основная величина может быть либо шириной, либо высотой элемента.

cross axis - поперечная ось, перпендикулярная к главной. Её направление зависит от направления главной оси.

cross-start | cross-end - flex-строки заполняются элементами и размещаются в контейнере от позиции cross-start и до позиции cross-end.

cross size - ширина или высота flex-элемента в зависимости от выбранной размерности равняется этой величине. Это свойство совпадает с width или height элемента в зависимости от выбранной размерности.

#### Свойства родительского контейнера

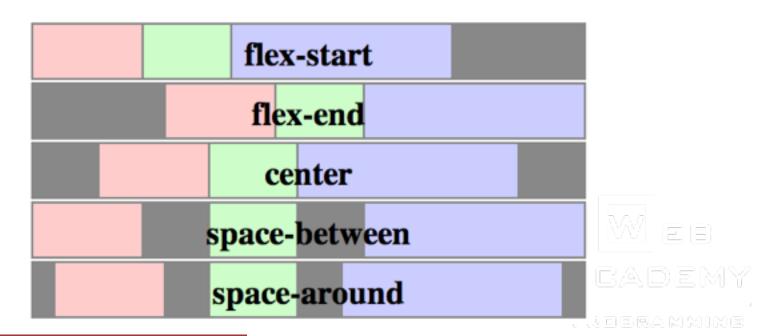
display: flex | inline-flex - определяет flex-контейнер (инлайновый или блочный в зависимости от выбранного значения)

flex-direction - устанавливает главную ось main-axis, определяя тем самым направление для flex-элементов, размещаемых в контейнере.

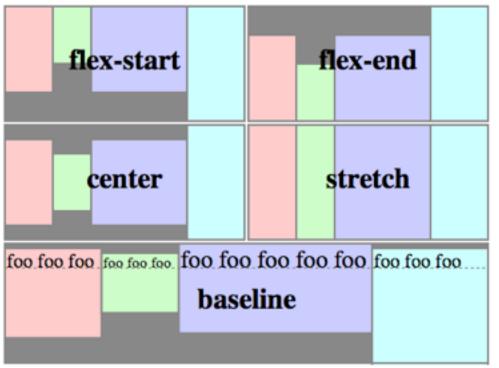
**flex-wrap | nowrap | wrap | wrap-reverse** - определяет, будет ли контейнер однострочным или многострочным, а также направление поперечной оси, определяющей направление, в котором будут располагаться новые строки.



justify-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around - Определяет выравнивание относительно главной оси. Помогает распределить оставшееся свободное место в случае, когда элементы строки не «тянутся», либо тянутся, но уже достигли своего максимального размера. Также позволяет в некотором роде управлять выравниванием элементов при выходе за границы строки.

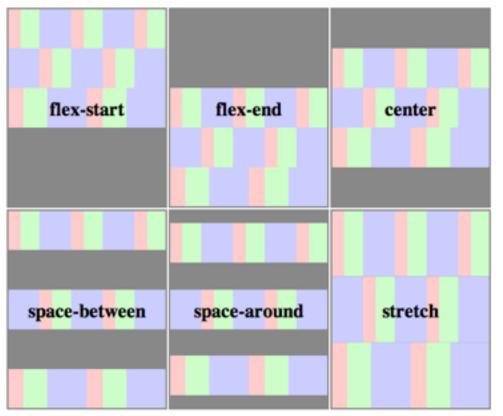


align-items: flex-start | flex-end | center | baseline | stretch - определяет поведение по умолчанию для того, как flex-элементы располагаются относительно поперечной оси на текущей строке. Считайте это версией justify-content для поперечной оси (перпендикулярной к основной).





align-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around | stretch - выравнивает строки flex-контейнера при наличии свободного места на поперечной оси аналогично тому, как это делает justify-content на главной оси.





#### Свойства дочерних элементов

order - свойство order может управлять порядком расположения дочерних элементов в контейнере.

flex-grow: <number> - определяет для flex-элемента возможность «вырастать» при необходимости. Принимает безразмерное значение, служащее в качестве пропорции. Оно определяет, какую долю свободного места внутри контейнера элемент может занять. Если у всех элементов свойство flex-grow задано как 1, то каждый потомок получит внутри контейнера одинаковый размер. Если вы задали одному из потомков значение 2, то он заберёт в два раза больше места, чем другие.

flex-shrink:<number> - определяет для flex-элемента возможность сжиматься при необходимости

flex-basis: <length> - Определяет размер по умолчанию для элемента перед распределением пространства в контейнере

align-self - позволяет переопределить выравнивание, заданное по умолчанию или в align-items, для отдельных flex-элементов.

#### Twitter bootstrap

### Что такое bootstrap?

- Bootstrap бесплатный CSS фреймворк для быстрой и легкой разработки
- Включает в себя HTML и CSS шаблоны оформления для типографики, вебформ, кнопок, меток, блоков навигации и прочих компонентов вебинтерфейса, включая JavaScript-расширения.

Фреймворк начал разрабатываться в качестве внутренней библиотеки компании **Twitter** под названием **Twitter Blueprint**. После нескольких месяцев разработки он был открыт под названием Bootstrap 19 августа 2011 года.



#### Основные компоненты

Сетки — заранее заданные размеры колонок, которые можно сразу же использовать, например ширина колонки 140рх относится к классу .span2 (.col-md-2 в третьей версии фреймворка), который можно использовать в CSS описании документа.

**Шаблоны** — Фиксированный или резиновый шаблон документа.

Типографика — Описания шрифтов, определение некоторых классов для шрифтов, таких как код, цитаты и т. п.

Медиа — Представляет некоторое управление изображениями и Видео.

**Таблицы** — Средства оформления таблиц, вплоть до добавления функциональности сортировки.

Формы — Классы для оформления форм и некоторых событий происходящих с ними.

**Навигация** — Классы оформления для Табов, Вкладок, Страничности, Меню и Тулбара.

**Алерты** — Оформление диалоговых окон, Подсказок и Всплывающих окон.

#### Основы

http://getbootstrap.com/getting-started/#download

```
bootstrap/
+-- css/
| +-- bootstrap.css
| +-- bootstrap.min.css
+-- js/
| +-- bootstrap.js
| +-- bootstrap.min.js
+-- img/
| +-- glyphicons-halflings.png
| +-- glyphicons-halflings-white.png
L-- README.md
```

#### Обзор возможностей

#### конец