

DIU20_UX_Coworking

Trabajo Final - Análisis y rediseño de un caso práctico

Caso de estudio: [Cubikate Granada](#)

Proyecto de rediseño:

Descripción: ninguna

Logotipo:

Autor [Marina Hernández Bautista](#) 

En este documento realizaremos un proceso de diseño acotado y simplificado para elaborar un proyecto que redefine y mejore al caso de estudio propuesto en un período reducido de tiempo. Para ello, se pondrán en práctica técnicas y herramientas UX ya estudiadas en la asignatura.

Proceso de Análisis

Empezamos el proceso de análisis, describiendo las competencias principales de Cubikate y estableciendo qué herramientas vamos a utilizar para analizarla en profundidad.

Primeras Herramientas UX. Análisis Básico.

Para este primer análisis haremos una pequeña descripción de la funcionalidad y diseño de la web, reutilizaremos una persona y, para cerrar esta primera vuelta, realizaremos un Usability Review que saque a la luz los puntos fuertes y débiles del diseño.



1. Descripción del supuesto práctico



Breve análisis de Cubikate

Cubikate es un portal web para publicitar



1.b Persona



Comenta brevemente porqué has seleccionado a esas personas y sube una captura de pantalla de su ficha (80-150 caracteres)



1.c User Journey Map

Comenta brevemente porqué has escogido estas dos experiencias de usuario (y si consideras que son habituales) (80-150 caracteres)



1.d Usability Review

Revisión de usabilidad: (toma los siguientes documentos de referencia y verifica puntos de verificación de usabilidad)

SE deben incluir claramente los siguientes elementos

- Enlace al documento: (sube a github el xls/pdf)
- Valoración final (numérica):
- Comentario sobre la valoración: (60-120 caracteres)

Paso 2. UX Design



2.a Feedback Capture Grid

Comenta con un diagrama los aspectos más destacados a modo de conclusion de la práctica anterior,

Interesante Críticas

Preguntas Nuevas ideas

¿Que planteas como "propuesta de valor" para un nuevo diseño de aplicación para economía colaborativa ? Problema e hipótesis Que planteas como "propuesta de valor" para un nuevo diseño de aplicación para economía colaborativa te (150-200 caracteres)



2.b Tasks & Sitemap

Definir "User Map" y "Task Flow" ...



2.c Labelling

Identificar términos para diálogo con usuario

Término Significado

Login¿? acceder a plataforma



2.d Wireframes

Plantear el diseño del layout para Web/movil (organización y simulación)

Paso 3. Make (Prototyping)



3.a Moodboard

Plantear Diseño visual con una guía de estilos visual (moodboard)



3.b Landing Page

Plantear Landing Page



3.c Guidelines

Estudio de Guidelines y Patrones IU a usar



3.d Mockup

Layout: Mockup / prototipo HTML (que permita simular tareas con estilo de IU seleccionado)

Paso 4. UX Check (Usability Testing)



4.a A/B Testing

Comprobacion de asignaciones para A/B Testing. Asignaciones
<https://github.com/mgea/DIU19/blob/master/ABtesting.md>

Práctica A:



4.b User Testing

Usuarios para evaluar prácticas

Usuarios	Sexo/Edad	Ocupación	Exp.TIC	Personalidad	Plataforma	TestA/B
User1's name	H / 18	Estudiante	Media	Introvertido	Web.	A
User2's name	H / 18	Estudiante	Media	Timido	Web	A

Usuarios	Sexo/Edad	Ocupación	Exp.TIC	Personalidad	Plataforma	TestA/B
User3's name	M / 35	Abogado	Baja	Emocional	móvil	B
User4's name	H / 18	Estudiante	Media	Racional	Web	B



4.c Cuestionario SUS

Usaremos el **Cuestionario SUS** para valorar la satisfacción de cada usuario con el diseño (A/B) realizado. Para ello usamos la [hoja de cálculo](http://usabilitygeek.com/how-to-use-the-system-usability-scale-sus-to-evaluate-the-usability-of-your-website/) para calcular resultados siguiendo las pautas para usar la escala SUS e interpretar los resultados <http://usabilitygeek.com/how-to-use-the-system-usability-scale-sus-to-evaluate-the-usability-of-your-website/>) Para más información, consultar aquí sobre la [metodología SUS](#)

Adjuntar captura de imagen con los resultados + Valoración personal



4.c Usability Report

Añadir report de usabilidad para práctica B

Paso 5. Evaluación de Accesibilidad



5.a Accesibility evaluation Report

Indica qué pretendes evaluar (de accesibilidad) y qué resultados has obtenido + Valoración personal

Evaluación de la Accesibilidad (con simuladores o verificación de WACG)

Conclusión / Valoración de las prácticas

(90-150 caracteres) Opinión del proceso de desarrollo de diseño siguiendo metodología UX y valoración (positiva /negativa) de los resultados obtenidos