



# Metodologías de Desarrollo Ágil Práctica 4 - Plan de iteración 4

#### Grupo 2.1

Francisco Domínguez Lorente Marina Hernández Bautista Miguel Muñoz Molina Miguel Ángel Posadas Arráez Román Larrosa Lewandowska

Diciembre 2020

### 1. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para la cuarta iteración es añadir a la aplicación de escritorio desarrollada en la tercera iteración las funcionalidades que nos permitan el empleo de la totalidad del foro de la aplicación y la creación y modificación de reseñas de productos hardware.

Esta iteración va a generar un producto entregable hacia el cliente que consistirá en la aplicación y la funcionalidad asociada a la cuarta iteración junto a la interfaz de usuario necesaria para el testeo de la misma, a modo de prototipo, tanto en bocetos en papel como en un prototipo generado con la herramienta Justinmind.

### 2. Listado inicial de HU a desarrollar

La lista de las Historias de Usuario (HU) que se van a desarrollar en esta iteración son:

ldent.	Título de la historia de usuario	Estimación
HU.15	Un usuario puede crear una discusión en el foro	1
HU.13	Un usuario puede agregar a otro usuario a su lista de amigos	1
HU.16	Un usuario puede comentar en una discusión iniciada por otro usuario	1
HU.17.1	Un usuario puede puntuar un producto en un rango de 1 (más bajo) y 5 (más alto)	3
HU.17.2	Un usuario puede escribir una reseña sobre un producto	3
HU.19.1	Un usuario puede compartir un producto mediante correo electrónico	3
HU.19.2	Un usuario puede compartir un producto mediante redes sociales	3

# 3. Descomposición en Tareas de Desarrollo

Se incluye el resultado de la descomposición de HU en tareas, la asignación a los desarrolladores y la estimación de su duración.

Identificador	Título de la tarea o	de desarrollo	Estimación (dias ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 15-1	Codificar la interfaz	z para la creación de una discusión	0.5	Marina Hernández
Tarea 15-2	Integrar el foro de	un servicio de terceros en la interfaz	0.5	Marina Hernández

Idontificador: III I 12	Un conserio prode agrance a etra conserio a su lista de amigas	1
Identificador: HU.13	Un usuario puede agregar a otro usuario a su lista de amigos	

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (dias ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 13-1	Codificar la interfaz para la lista de amigos	0.5	Marina Hernández
Tarea 13-2	Integrar el foro de un servicio de terceros en la interfaz	0.5	Marina Hernández

Identificador: HU.16	Un usuario puede comentar en una discusión iniciada por otro	1
	usuario	

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (dias ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 16-1	Codificar la interfaz para la vista de una discusión	0.5	Marina Hernández
Tarea 16-2	Integrar el foro de un servicio de terceros en la interfaz	0.5	Marina Hernández

#### **Observaciones:**

Identificador: HU.17.1	Un usuario puede puntuar un producto en un rango de 1(más bajo) y 5 (más alto)	3

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (dias ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 17.1-1	Codificar la interfaz para puntuar un producto	1.5	Román Larrosa
Tarea 17.1-2	Integrar el foro de un servicio de terceros en la interfaz	1.5	Román Larrosa

Identificador: HU.17.2	Un usuario puede escribir una reseña sobre un producto	3

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (dias ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 17.2-1	Codificar la interfaz para escribir una reseña	1.5	Miguel Posadas
Tarea 17.2-2	Integrar el foro de un servicio de terceros en la interfaz	1.5	Miguel Posadas

#### **Observaciones:**

Identificador: HU.19.1	Un usuario puede compartir un producto mediante correo eléctronico	3
------------------------	--	---

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (dias ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 19.1-1	Codificar la interfaz para compartir	1.5	Francisco Domínguez
Tarea 19.1-2	Integrar el foro de un servicio de terceros en la interfaz	1.5	Francisco Domínguez

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (dias ideales)	Desarrollador Asignado	
Tarea 19.2-1	Codificar la interfaz para compartir	1.5	Miguel Muñoz	
Tarea 19.2-2	Integrar el foro de un servicio de terceros en la interfaz	1.5	Miguel Muñoz	

# 4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en base a las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad Inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas Aceptadas (cantidad)
Francisco Domínguez Lorente	10	20%	3	2
Marina Hernández Bautista	10	20%	3	6
Miguel Muñoz Molina	10	20%	3	2
Miguel Ángel Posadas Arráez	10	20%	3	2
Román Larrosa Lewandowska	10	20%	3	2

# 5. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

#### Semana 1:

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Francisco Domínguez Lorente		Tarea 19.1-1		Tarea 19.1-1	
Marina Hernández Bautista	Tarea 15-1	Tarea 15-2		Tarea 13-1	Tarea 13-2
Miguel Muñoz Molina	Tarea 19.2-1	Tarea 19.2-1	Tarea 19.2-1		
Miguel Ángel Posadas Arráez	Tarea 17.2-1				
Román Larrosa Lewandowska	Tarea 17.1-1	Tarea 17.1-1		Tarea 17.1-1	Tarea 17.1-1

#### Semana 2:

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Francisco Domínguez Lorente		Tarea 19.2-2	Tarea 19.2-2	Tarea 19.2-2	
Marina Hernández Bautista		Tarea 16-1	Tarea 16-2		
Miguel Muñoz Molina	Tarea 19.2-2	Tarea 19.2-2	Tarea 19.2-2	Tarea 19.2-2	
Miguel Ángel Posadas Arráez	Tarea 17.2-2		Tarea 17.2-2	Tarea 17.2-2	Tarea 17.2-2
Román Larrosa Lewandowska		Tarea 17.1-2	Tarea 17.1-2	Tarea 17.1-2	

# 6. Desviaciones previstas

En general, hemos distribuido las tareas en la planificación de forma que se cuentan como días reales y no ideales, para tener una visión más realista del calendario de la iteración.