



UNIVERSIDAD
DE GRANADA



Metodologías de Desarrollo Ágil

Práctica 4 - Revisión iteración 1

Grupo 2.1

Francisco Domínguez Lorente

Marina Hernández Bautista

Miguel Muñoz Molina

Miguel Ángel Posadas Arráez

Román Larrosa Lewandowska

Diciembre 2020

1. Especificación de Roles

Para realizar esta reunión debemos tener en cuenta los siguientes roles:

- Román Larrosa Lewandowska (moderador/**Product Owner**)
- Miguel Muñoz Moline (gestor de calidad/**Scrum Master**)
- Francisco Domínguez Lorente, Marina Hernández Bautista y Miguel Ángel Posadas Arráez (**Equipo de Desarrollo**)

2. Normas de la reunión

La reunión se desarrollará de la siguiente manera:

- El Product Owner tiene la palabra en todo momento
- El Product Owner introduce cada uno de los puntos a tratar en la reunión
- El Scrum Master puede interrumpir al Product Owner en nombre del equipo de desarrollo
- Cada miembro del equipo de desarrollo puede pedir la palabra levantando la mano
- La persona con el rol de catalogador apuntará un resumen de cada punto a tratar en la reunión en este documento.

3. Repaso de objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta primera iteración es tener una aplicación de escritorio que nos permita realizar búsquedas de piezas software mediante filtros, acceder a su información y a sus enlaces de compra, y gestionar los diferentes roles de usuario.

Esta iteración ha generado un producto entregable hacia el cliente que consiste en la aplicación y la funcionalidad asociada a la primera iteración junto a la interfaz de usuario necesaria para el testeo de la misma, a modo de prototipo, tanto en bocetos en papel como en un prototipo generado con la herramienta Justinmind.

4. Revisión del Product Owner

Tras la revisión de los entregables, el Product Owner observa que:

- La previsión de entrega y funcionalidades se ha cumplido con respecto a lo estimado.
- El producto recoge todas las funcionalidades esperadas para la primera iteración, las relativas a la búsqueda en la aplicación y el establecimiento de filtros, el acceso a la información de cada resultado y el acceso a los enlaces de compra.
- El equipo de desarrollo se ha adaptado a los problemas que han podido ir surgiendo modificando el flujo de trabajo y adaptándose a los cambios que requería el Product Owner.

5.Revisión de estadísticas, logros y problemas

- El Scrum Master afirma que el equipo de desarrollo ha trabajado de forma eficiente, auto-organizada y asumiendo responsabilidades en conjunto.
- Se han completado todas las tareas asignadas a esta primera iteración
- Se ha completado la idea de prototipo establecida por el equipo de desarrollo
- El Scrum Master explica un problema surgido durante la iteración. Expone que ha sido complicado auto-organizar el reparto de tareas para la elaboración del prototipo. El problema se ha solucionado con la agilización introducida por el Scrum Master al equipo de desarrollo, en colaboración con el Product Owner.

6.Planificación de la demostración del prototipo

La demostración del prototipo se realizará en una entrevista a modo de presentación de la primera entrega (iteraciones 1 y 2), y consta de un tour por el prototipo generado mediante la herramienta Justinmind, haciendo uso de las salas de reuniones de Google Meet.

7.Repaso del Product Backlog

- Todas las tareas derivadas de las historias de usuario se han completado, de acuerdo con la planificación, sin dejar ninguna para la siguiente iteración ni abandonándolas.
- Las tareas se han completado sin retrasos, permitiendo seguir la planificación tal y como se había establecido en el documento de planificación.
- Las tareas se han repartido de manera equitativa permitiendo a todos los miembros del equipo trabajar de manera cómoda y organizada. Como consecuencia el software ha podido ser más cuidado y se genera un producto de mayor calidad.

8.Comentarios de Stakeholders y Product Owner

- Las webs de proveedores con las que colaboramos nos han sugerido que pongamos los enlaces de manera más visible con el objetivo de aumentar el tráfico a sus webs.

9.Comentarios generados en la reunión

Comentarios positivos:

- “El Scrum Master afirma que el equipo de desarrollo ha trabajado de forma eficiente, auto-organizada y asumiendo responsabilidades en conjunto.”
- “El equipo de desarrollo se ha adaptado a los problemas que han podido ir surgiendo modificando el flujo de trabajo y adaptándose a los cambios que requería el Product Owner.”
- “Las tareas se han repartido de manera equitativa permitiendo a todos los miembros del equipo trabajar de manera cómoda y organizada. Como consecuencia el software ha podido ser más cuidado y se genera un producto de mayor calidad.

Comentarios sobre aspectos a mejorar en la siguiente iteración:

- “El Scrum Master explica un problema surgido durante la iteración. Expone que ha sido complicado auto-organizar el reparto de tareas para la elaboración del prototipo. El problema se ha solucionado con la agilización introducida por el Scrum Master al equipo de desarrollo, en colaboración con el Product Owner.”
- “Las webs de proveedores con las que colaboramos nos han sugerido que pongamos los enlaces de manera más visible con el objetivo de aumentar el tráfico a sus webs.”