



UNIVERSIDAD  
DE GRANADA



# Metodologías de Desarrollo Ágil

## Prácticas 0 y 1

### **Grupo 2.1**

Francisco Domínguez Lorente - Presentador  
Marina Hernández Bautista - Catalogadora  
Miguel Muñoz Molina - Gestor de Calidad  
Miguel Ángel Posadas Arráez - Coordinador  
Román Larrosa Lewandowska - Moderador

**Octubre 2020**

# Proyecto elegido

**Título:** easySetup

**Descripción:** easySetup es una aplicación web destinada a facilitar la compra de ordenadores tanto portátiles como de sobremesa. Ofrecemos diferentes opciones como por ejemplo ofrecer un presupuesto en base a las preferencias del usuario o permitir al usuario limitar un presupuesto. Una vez escogidas todas sus preferencias, se mostrarán las distintas opciones y se ofrecerán posibles tiendas donde comprar dichos componentes o portátiles.

La aplicación cuenta también con un sistema de benchmarking para medir el rendimiento de nuestro equipo y, gracias a este análisis, ofrecernos opciones de compra de componentes determinados para mejorar el rendimiento.

## Idea principal

Problema detectado: los ordenadores ya montados son más caros, hay usuarios que prefieren elegir exactamente las piezas de su preferencia, y además hay gente que no es entendido en el tema y únicamente quiere un ordenador y ahorrarse algo de dinero

La solución inicial que proponemos es la de realizar un software que permita generar un presupuesto a partir de unas piezas dadas, o generar un listado de elementos hardware a partir de un presupuesto y unas características dadas por el usuario.

Además, el usuario podrá establecer varios filtros más avanzados si quiere especificar más. Otras funcionalidades relacionadas con el servicio podrán ser añadidas al proyecto si tras el brainstorming decidimos que son buenas ideas.

## Mapa mental

