



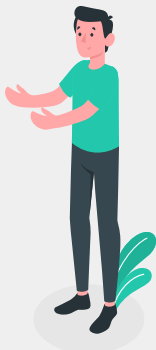
EASYSETUP

Entrega 1

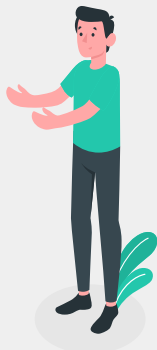
EQUIPO SCRUM



Product Owner
Román Larrosa



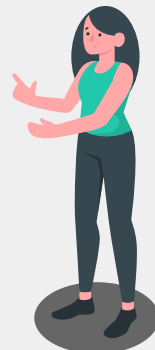
Desarrollador
Miguel Angel Posadas



Desarrollador
Francisco Domínguez



Scrum Master
Miguel Muñoz



Desarrolladora
Marina Hernández

Velocidad del equipo → 15 PH



ITERACIÓN I

SPRINT PLANNING MEETING I

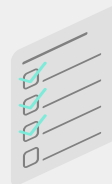


OBJETIVOS

Sistema de búsqueda de piezas
Gestión de Roles de usuario



8 HISTORIAS DE USUARIO



18 TAREAS A REALIZAR

VISUAL SPRINT BACKLOG

SEMANA I - DÍA 3

The screenshot displays a 'Visual Sprint Backlog' for 'Iteración 1'. The interface is divided into columns representing different stages of the sprint: 'En espera' (Waiting), 'Realizando' (Doing), 'Prototipando' (Prototyping), and 'Finalizado' (Completed). Each column contains a list of user stories (HU) with associated icons for status, priority, and assignment. The background of the interface features a close-up image of a cat's face.

Iteración 1

En espera

- HU.5 Un usuario puede identificarse como administrador (0/6, 1, MP, RL)
- HU.10 Un usuario puede registrarse en el sistema (0/6, 1, MP)
- HU.11 Un usuario puede identificarse en el sistema (0/5, 1, FD)
- HU.18.1 El sistema debe funcionar al menos para 1000 usuarios concurrentes (0/6, 1, MS)

Realizando

- HU.1 Un usuario podrá establecer el nivel de experiencia que tiene con la informática (0/5, 1, MP)
- HU.2 Un usuario puede introducir un presupuesto sobre el que obtener su sistema hardware (0/5, 1, MS)
- HU.3 Un usuario puede establecer diferentes filtros de búsqueda (0/6, 3, FD, MS)
- HU.4 Un usuario puede elegir entre algunas de las configuraciones hardware preestablecidas (0/4, 3, RL)

Prototipando

Finalizado

+ Añada una tarjeta

+ Añada otra lista

VISUAL SPRINT BACKLOG

SEMANA I - DÍA 5

The screenshot displays a Visual Sprint Backlog interface for 'Iteración 1'. The board is organized into four columns: 'En espera', 'Realizando', 'Prototipando', and 'Finalizado'. Each column contains user stories (HU) with associated icons for status, priority, and assignee. The background of the interface is a close-up image of a cat's face.

Iteración 1

MDA Free | Visible para el equipo | MP RL MB MM Invitar | Agile Tools | Butler | Get started with Agile Tools | Mostrar menú

En espera

- HU.10 Un usuario puede registrarse en el sistema (0/6, 1, MP)
- HU.11 Un usuario puede identificarse en el sistema (0/5, 1, FD)

Realizando

- HU.1 Un usuario podrá establecer el nivel de experiencia que tiene con la informática (0/5, 1, MP)
- HU.5 Un usuario puede identificarse como administrador (0/6, 1, MP RL)
- HU.3 Un usuario puede establecer diferentes filtros de búsqueda (0/6, 3, FD MB)
- HU.18.1 El sistema debe funcionar al menos para 1000 usuarios concurrentes (0/6, 4, MM)

Prototipando

- HU.4 Un usuario puede elegir entre algunas de las configuraciones hardware preestablecidas (0/4, 2, RL)

Finalizado

- HU.2 Un usuario puede introducir un presupuesto sobre el que obtener su sistema hardware (0/5, 1, MB)

+ Añada una tarjeta | + Añada otra tarjeta | + Añada otra lista

VISUAL SPRINT BACKLOG

SEMANA 2 -DÍA 2

The screenshot displays a Visual Sprint Backlog interface for 'Iteración 1'. The interface is divided into four main columns representing different stages of the sprint: 'En espera' (Waiting), 'Realizando' (Doing), 'Prototipando' (Prototyping), and 'Finalizado' (Completed). Each column contains a list of user stories, each represented by a card with a title, a progress indicator (a green bar with a number), and a team member's avatar. The background of the interface is a blurred image of a cat.

Iteración 1

MDA Free | Visible para el equipo | MP RL FD MM Invitar

Agile Tools | Butler | Get started with Agile Tools | ... Mostrar menú

En espera

- HU.10 Un usuario puede registrarse en el sistema (Progress: 1/6, MP)
- HU.11 Un usuario puede identificarse en el sistema (Progress: 1/5, FD)

Realizando

- HU.1 Un usuario podrá establecer el nivel de experiencia que tiene con la informática (Progress: 1/5, MP)
- HU.3 Un usuario puede establecer diferentes filtros de búsqueda (Progress: 3/6, FD MM)
- HU.18.1 El sistema debe funcionar al menos para 1000 usuarios concurrentes (Progress: 4/6, MM)

Prototipando

- HU.5 Un usuario puede identificarse como administrador (Progress: 1/6, MP RL)

Finalizado

- HU. 2 Un usuario puede introducir un presupuesto sobre el que obtener su sistema hardware (Progress: 2/5, MM)
- HU.4 Un usuario puede elegir entre algunas de las configuraciones hardware preestablecidas (Progress: 2/4, RL)

VISUAL SPRINT BACKLOG

SEMANA 2 -DÍA 5

The screenshot displays a 'Visual Sprint Backlog' interface. The background is a photograph of a light-colored kitten with large green eyes, sitting on a grey fabric surface. The interface is overlaid on this image. At the top, there is a navigation bar with the following elements: 'Tablero', 'Iteración 1' (selected), 'MDA Free', 'Visible para el equipo', a list of team members (MP, RL, FD, MB, MM), and an 'Invitar' button. Below the navigation bar, the main area is divided into columns representing the sprint workflow: 'Iteración 1', 'En espera', 'Realizando', 'Prototipando', and 'Finalizado'. Each column has a '+ Añadir una tarjeta' button. The 'Finalizado' column is expanded, showing a list of user stories (HU) with their progress and assigned team members. The user stories are: HU.2 (0/5, MB), HU.4 (0/4, RL), HU.5 (0/6, MP, RL), HU.1 (0/5, MP), HU.3 (0/6, FD, MB), and HU.18.1 (0/6, FD, MB). Each user story has a green progress bar and a circular icon with the team member's initials. At the bottom right, there is a '+ Añadir otra lista' button.

Tablero ~ Iteración 1 ☆ MDA Free Visible para el equipo MP RL FD MB MM Invitar Agile Tools Butler Get started with Agile Tools ... Mostrar menú

Iteración 1 ... En espera ... Realizando ... Prototipando ... Finalizado ... + Añadir otra lista

+ Añadir una tarjeta + Añadir una tarjeta + Añadir una tarjeta + Añadir una tarjeta + Añadir una tarjeta

HU.2 Un usuario puede introducir un presupuesto sobre el que obtener su sistema hardware 0/5 MB

HU.4 Un usuario puede elegir entre algunas de las configuraciones hardware preestablecidas 0/4 RL

HU.5 Un usuario puede identificarse como administrador 0/6 MP RL

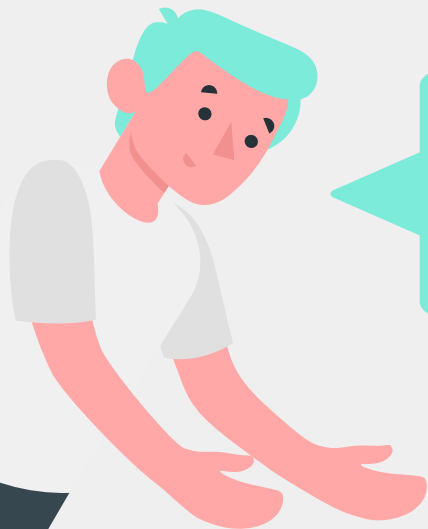
HU.1 Un usuario podrá establecer el nivel de experiencia que tiene con la informática 0/5 MP

HU.3 Un usuario puede establecer diferentes filtros de búsqueda 0/6 FD MB

HU.18.1 El sistema debe funcionar al menos con 1000 usuarios 0/6 FD MB

+ Añadir otra tarjeta

SPRINT I REVIEW



- ✓ EFICIENCIA Y AUTO-ORGANIZACIÓN
- ✗ REPARTO DE TAREAS

- ✓ BUENA ESTIMACIÓN
- ✓ FUNCIONALIDADES CORRECTAS
- ✓ ADAPTACIÓN



SPRINT RETROSPECTIVE I



SCRUM CORRECTO



HERRAMIENTAS DE
COMUNICACIÓN



TRANSPARENCIA



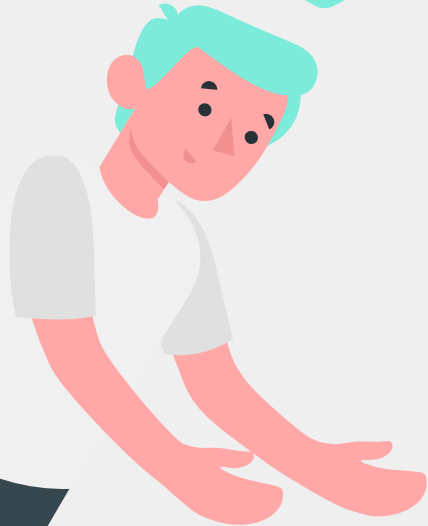
REUNIONES
DINÁMICAS



PROGRAMAR DESCANSOS PARA HABLAR TEMAS EXTERNOS



MEJORAR EL REPARTO DE TAREAS PARA QUE SEA EQUITATIVO



ITERACIÓN II



SPRINT PLANNING MEETING II

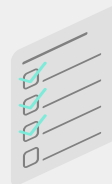


OBJETIVOS

Funcionalidad asociada a los usuarios
y administradores



9 HISTORIAS DE USUARIO



16 TAREAS A REALIZAR

VISUAL SPRINT BACKLOG II

SEMANA I -DÍA I

The screenshot displays a Jira board for 'Iteración 2'. The board is organized into four columns: 'En espera', 'Realizando', 'Prototipado', and 'Finalizado'. Each column has a '+ Añadir una tarjeta' button. The left sidebar lists user stories with their IDs and descriptions:

- HU.6 Un administrador puede agregar nuevos productos (2 tickets)
- HU.7 Un administrador puede eliminar productos (2 tickets)
- HU.8 Un administrador puede modificar la información de un producto existente (2 tickets)
- HU.9 Un administrador puede dar de baja a un usuario (3 tickets)
- HU.12 Un usuario puede guardar componentes como favoritos (1 ticket)
- HU.14 Un usuario puede descargar software adicional ligado a cada producto hardware (2 tickets)

The board background features a photograph of a black dog with its tongue out, sitting in a field of tall grass.

VISUAL SPRINT BACKLOG II

SEMANA I - DÍA 3

The screenshot displays a 'Visual Sprint Backlog II' interface. The top navigation bar includes 'Iteración 2', 'MDA Free', 'Visible para el equipo', and 'Unirse al tablero'. The main area is divided into four columns: 'Iteración 2', 'En espera', 'Realizando', 'Prototipado', and 'Finalizado'. Each column contains a list of user stories (HU) with associated icons and a '+ Añade una tarjeta' button at the bottom.

Iteración 2

- + Añade una tarjeta

En espera

- HU.8 Un administrador puede modificar la información de un producto existente (3)
- HU.14 Un usuario puede descargar software adicional ligado a cada producto hardware (4)
- HU.21.2 Un usuario puede modificar método de pago (1)
- HU.21.3 Un usuario puede eliminar método de pago (1)
- + Añade otra tarjeta

Realizando

- HU.9 Un administrador puede dar de baja a un usuario (3)
- HU.7 Un administrador puede eliminar productos (2)
- HU.6 Un administrador puede agregar nuevos productos (2)
- HU.12 Un usuario puede guardar componentes como favoritos (1)
- + Añade otra tarjeta

Prototipado

- + Añade una tarjeta

Finalizado

- HU.21.1 Un usuario puede añadir método de pago (1)
- + Añade otra tarjeta

VISUAL SPRINT BACKLOG II

SEMANA I - DÍA 5

The screenshot displays a 'Visual Sprint Backlog II' interface. The background is a photograph of a black cow in a field of tall grass. The interface is a web application with a top navigation bar and several columns representing different stages of the sprint.

Top Navigation Bar:

- Tablero ▾
- Iteración 2 ☆
- MDA Free
- Visible para el equipo
- RL MB MM Unirse al tablero
- Agile Tools
- Butler
- Get started with Agile Tools
- Mostrar menú

Columns and Tasks:

- Iteración 2** (Header)
 - + Añada una tarjeta
- En espera** (Header)
 - Task 1: HU.14 Un usuario puede descargar software adicional ligado a cada producto hardware (Priority 2)
 - Task 2: HU.21.3 Un usuario puede eliminar método de pago (Priority 1)
 - + Añada otra tarjeta
- Realizando** (Header)
 - Task 1: HU.9 Un administrador puede dar de baja a un usuario (Priority 3)
 - Task 2: HU.7 Un administrador puede eliminar productos (Priority 2)
 - Task 3: HU.12 Un usuario puede guardar componentes como favoritos (Priority 1)
 - Task 4: HU.21.2 Un usuario puede modificar método de pago (Priority 1)
 - + Añada otra tarjeta
- Prototipado** (Header)
 - Task 1: HU.8 Un administrador puede modificar la información de un producto existente (Priority 2)
 - + Añada otra tarjeta
- Finalizado** (Header)
 - Task 1: HU.21.1 Un usuario puede añadir método de pago (Priority 1)
 - Task 2: HU.6 Un administrador puede agregar nuevos productos (Priority 2)
 - + Añada otra tarjeta

Right Side Bar:

- + Añada otra lista

VISUAL SPRINT BACKLOG II

SEMANA 2 -DÍA 2

The screenshot displays a Visual Sprint Backlog II interface. The background is a photograph of a cow in a grassy field. The interface is overlaid on the left and center of the image. It features a top navigation bar with the following elements: a hamburger menu icon, the text 'Tablero', a dropdown arrow, 'Iteración 2', a star icon, 'MDA Free', a person icon, 'Visible para el equipo', three circular icons labeled 'RL', 'MB', and 'MM', the text 'Unirse al tablero', a search icon, 'Agile Tools', a play icon, 'Blüter', a person icon, 'Get started with Agile Tools', and a 'Mostrar menú' link. The main content area is divided into five columns, each with a header and a list of items. Each item has a green progress bar at the top, a description, a small icon, and a green circle with a number. The columns are: 1. 'Iteración 2' with a '+ Añada una tarjeta' button. 2. 'En espera' with one item: 'HU.21.3 Un usuario puede eliminar método de pago' (1). 3. 'Realizando' with four items: 'HU.14 Un usuario puede descargar software adicional ligado a cada producto hardware' (2), 'HU.7 Un administrador puede eliminar productos' (2), 'HU.12 Un usuario puede guardar componentes como favoritos' (1), and 'HU.21.2 Un usuario puede modificar método de pago' (1). 4. 'Prototipado' with two items: 'HU.8 Un administrador puede modificar la información de un producto existente' (2) and 'HU.9 Un administrador puede dar de baja a un usuario' (3). 5. 'Finalizado' with two items: 'HU.21.1 Un usuario puede añadir método de pago' (1) and 'HU.6 Un administrador puede agregar nuevos productos' (2). Each column has a '+ Añada otra tarjeta' button at the bottom.

Iteración 2	En espera	Realizando	Prototipado	Finalizado
+ Añada una tarjeta	HU.21.3 Un usuario puede eliminar método de pago (1)	HU.14 Un usuario puede descargar software adicional ligado a cada producto hardware (2)	HU.8 Un administrador puede modificar la información de un producto existente (2)	HU.21.1 Un usuario puede añadir método de pago (1)
		HU.7 Un administrador puede eliminar productos (2)	HU.9 Un administrador puede dar de baja a un usuario (3)	HU.6 Un administrador puede agregar nuevos productos (2)
		HU.12 Un usuario puede guardar componentes como favoritos (1)	+ Añada otra tarjeta	+ Añada otra tarjeta
		HU.21.2 Un usuario puede modificar método de pago (1)		
		+ Añada otra tarjeta		

VISUAL SPRINT BACKLOG II

SEMANA 2 -DÍA 5

The screenshot displays a 'Visual Sprint Backlog' interface for 'Iteración 2'. The interface is divided into several columns representing different stages of the sprint process. The background image shows a black dog with a blue collar sitting in a field of tall, dry grass.

Iteración 2 (Columns from left to right):

- En espera** (Waiting): Contains a button '+ Añada una tarjeta' (Add a card).
- Realizando** (Doing): Contains a button '+ Añada una tarjeta' (Add a card).
- Prototipado** (Prototyping): Contains a button '+ Añada una tarjeta' (Add a card).
- Finalizado** (Completed): Contains a list of user stories, each with a green progress bar and a status icon (a green circle with a white checkmark).

User Stories in the 'Finalizado' column:

- HU.9 Un administrador puede dar de baja a un usuario (Status: 3)
- HU.14 Un usuario puede descargar software adicional ligado a cada producto hardware (Status: 2)
- HU.7 Un administrador puede eliminar productos (Status: 2)
- HU.12 Un usuario puede guardar componentes como favoritos (Status: 1)
- HU.21.2 Un usuario puede modificar método de pago (Status: 1)
- HU.21.3 Un usuario puede eliminar método de pago (Status: 1)

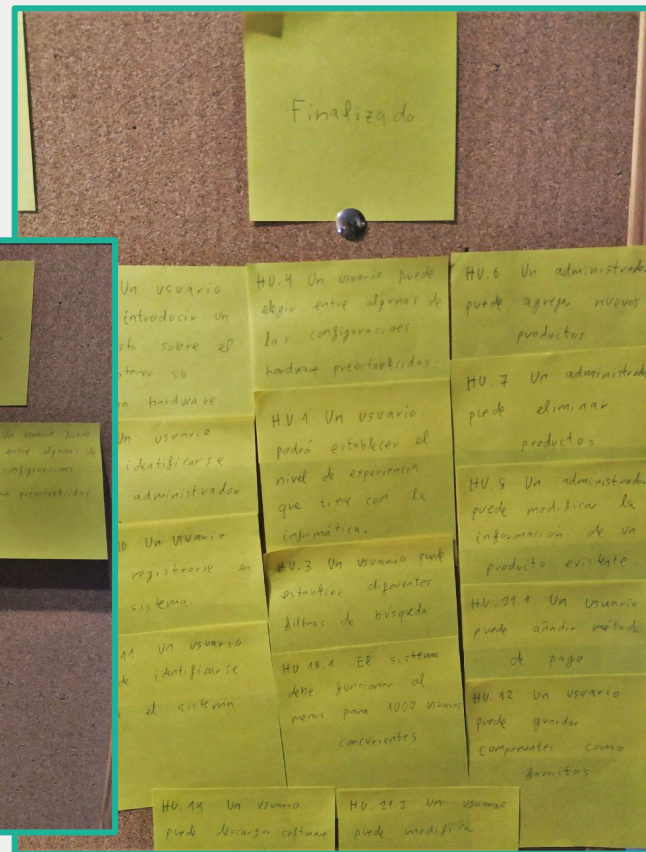
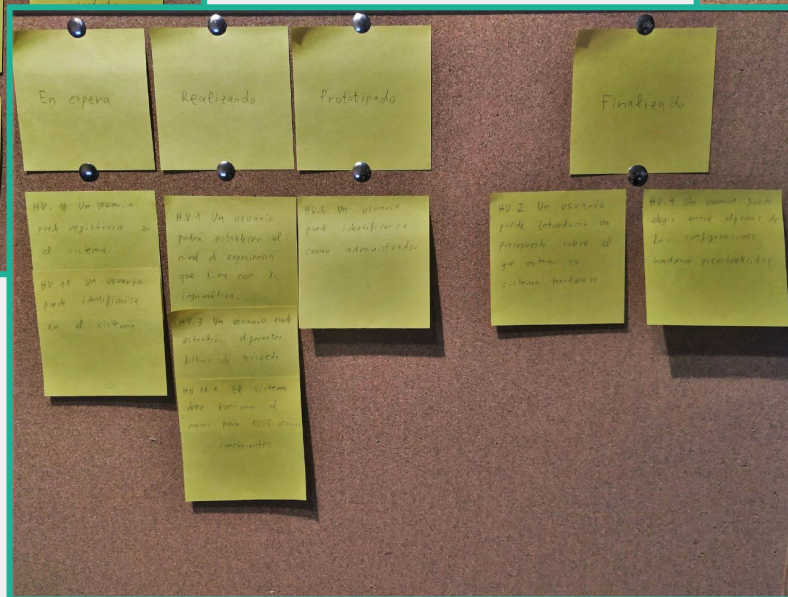
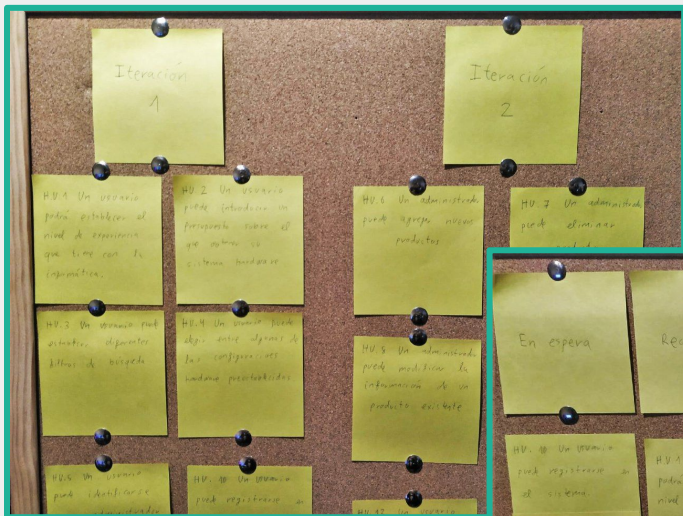
At the bottom of the 'Finalizado' column, there is a button '+ Añada otra tarjeta' (Add another card).

VISUAL SPRINT BACKLOG (TABLÓN)

FINAL

DÍA 2 - SEMANA 2 - IT.I

INICIO



SPRINT II REVIEW



- ✗ MEJORAR ESTIMACIÓN
- ✓ TRABAJO EQUITATIVO



PRIVACIDAD Y
PROTECCIÓN DE DATOS



PLAZOS CORRECTOS



MÉTODOS DE PAGO
SUFICIENTES



SPRINT RETROSPECTIVE II



ORGANIZACIÓN Y PAUTAS
DE TRABAJO



FOMENTAR LA COMUNICACIÓN



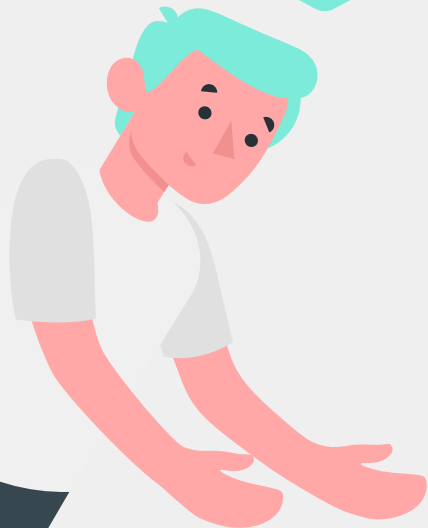
ADAPTACIÓN AL
PRODUCT BACKLOG



MAL REPARTO DE LA DOCUMENTACIÓN A GENERAR



LOS MIEMBROS DEL EQUIPO SE AYUDAN ENTRE ELLOS





DEMOSTRACIÓN DEL PROTOTIPO



GRACIAS!

¿Alguna pregunta?