



UNIVERSIDAD
DE GRANADA



Metodologías de Desarrollo Ágil

Práctica 4 - Plan de iteración 2

Grupo 2.1

Francisco Domínguez Lorente

Marina Hernández Bautista

Miguel Muñoz Molina

Miguel Ángel Posadas Arráez

Román Larrosa Lewandowska

Noviembre 2020

1. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para la segunda iteración es añadir a la aplicación de escritorio desarrollada en la primera iteración las funcionalidades que nos permitan la creación de usuarios y administradores y todas sus funcionalidades del servicio asociadas.

Esta iteración va a generar un producto entregable hacia el cliente que consistirá en la aplicación y la funcionalidad asociada a la segunda iteración junto a la interfaz de usuario necesaria para el testeo de la misma, a modo de prototipo, tanto en bocetos en papel como en un prototipo generado con la herramienta Justinmind.

2. Listado inicial de HU a desarrollar

La lista de las Historias de Usuario (HU) que se van a desarrollar en esta iteración son:

Ident.	Título de la historia de usuario	Estimación
HU.6	Un administrador puede agregar nuevos productos	2
HU.7	Un administrador puede eliminar productos	2
HU.8	Un administrador puede modificar la información de un producto existente	2
HU.9	Un administrador puede dar de baja a un usuario	3
HU.12	Un usuario puede guardar componentes como favoritos	1
HU.14	Un usuario puede descargar software adicional ligado a cada producto hardware	2
HU.21.1	Un usuario puede añadir método de pago	1
HU.21.2	Un usuario puede modificar método de pago	1
HU.21.3	Un usuario puede eliminar método de pago	1

3. Descomposición en Tareas de Desarrollo

Se incluye el resultado de la descomposición de HU en tareas, la asignación a los desarrolladores y la estimación de su duración.

Identificador: HU.6		Un administrador puede agregar nuevos productos	2
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 6-1	Definir las consultas a la base de datos necesarias para la agregación de nuevos productos	1	Marina Hernández
Tarea 6-2	Diseñar e implementar la interfaz de usuario asociada a la introducción de nuevos productos.	1	Marina Hernández
Observaciones:			

Identificador: HU.7		Un administrador puede eliminar productos	2
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 7-1	Diseñar e implementar la interfaz necesaria para la eliminación de productos	1	Marina Hernández
Tarea 7-2	Generar una consulta a la BD para la eliminación de un producto concreto	1	Román Larrosa
Observaciones:			

Identificador: HU.8		Un administrador puede modificar la información de un producto existente	2
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 8-1	Diseñar e implementar la interfaz de usuario asociada a la modificación de un producto existente	1	Román Larrosa
Tarea 8-2	Generar una consulta a la base de datos para la modificación de un producto existente	1	Román Larrosa
Observaciones:			

Identificador: HU.9		Un administrador puede dar de baja a un usuario	3
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 9-1	Diseñar e implementar la interfaz de usuario necesaria para dar de baja a un usuario existente	1.5	Miguel Muñoz
Tarea 9-2	Generar una consulta a la base de datos para dar de baja a un usuario.	1.5	Miguel Muñoz
Observaciones:			

Identificador: HU.12		Un usuario puede añadir componentes como favoritos	1
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 12-1	Diseñar e implementar la interfaz de usuario asociada a marcar un componente como favorito	0.5	Francisco Domínguez
Tarea 12-2	Generar una consulta a la BD para añadir un componente como favorito.	0.5	Francisco Domínguez
Observaciones:			

Identificador: HU.14		Un usuario puede descargar software adicional ligado a cada producto hardware	2
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 14-1	Gestionar enlaces a las descargas de los software correspondientes	1	Francisco Domínguez
Observaciones:			

Identificador: HU.21.1		Un usuario puede añadir método de pago	1
------------------------	--	--	---

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (dias ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 21.1-1	Diseño e implementación de la interfaz para la gestión de métodos de pago.	0.3	Miguel Posadas
Tarea 21.1-2	Generar consultas para añadir métodos de pago a la BD.	0.3	Miguel Posadas
Tarea 21.1-3	Asociar easySetup con las plataformas de pago más importantes.	0.3	Miguel Posadas
Observaciones:			

Identificador: HU.21.2	Un usuario puede modificar un método de pago	1	
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (dias ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 21.2-1	Generar consultas para alterar métodos de pago en la BD	1	Miguel Posadas
Observaciones:			

Identificador: HU.21.3		Un usuario puede eliminar método de pago	1
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 21.3-1	Generar consultas para eliminar métodos de pago de la BD	1	Miguel Posadas
Observaciones:			

4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en base a las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad Inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas Aceptadas (cantidad)
Francisco Domínguez Lorente	10	20%	2	3
Marina Hernández Bautista	10	20%	3	3
Miguel Muñoz Molina	10	20%	3	2
Miguel Ángel Posadas Arráez	10	20%	3	5
Román Larrosa Lewandowska	10	20%	3	3

5. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

Semana 1:

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Francisco Domínguez Lorente		Tarea 12-1		Tarea 12-2	
Marina Hernández Bautista	Tarea 6-1	Tarea 6-1		Tarea 6-2	Tarea 6-2
Miguel Muñoz Molina	Tarea 9-1	Tarea 9-1	Tarea 9-1	Tarea 9-1	
Miguel Ángel Posadas Arráez	Tarea 21.1.1	Tarea 21.1.2	Tarea 21.1.3	Tarea 21.2.1	Tarea 21.2.1
Román Larrosa Lewandowska	Tarea 7-2	Tarea 7-2		Tarea 8-1	Tarea 8-1

Semana 2:

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Francisco Domínguez Lorente		Tarea 14-1	Tarea 14-1	Tarea 14-1	
Marina Hernández Bautista		Tarea 7-1	Tarea 7-1	Tarea 7-1	
Miguel Muñoz Molina	Tarea 9-2	Tarea 9-2	Tarea 9-2	Tarea 9-2	
Miguel Ángel Posadas Arráez	Tarea 21.2.1		Tarea 21.3.1	Tarea 21.3.1	Tarea 21.3.1
Román Larrosa Lewandowska		Tarea 8-2	Tarea 8-2		

6. Desviaciones previstas

En general, hemos distribuido las tareas en la planificación de forma que se cuentan como días reales y no ideales, para tener una visión más realista del calendario de la iteración.