



UNIVERSIDAD  
DE GRANADA



# Metodologías de Desarrollo Ágil

## Práctica 4 - Plan de iteración 1

### **Grupo 2.1**

Francisco Domínguez Lorente

Marina Hernández Bautista

Miguel Muñoz Molina

Miguel Ángel Posadas Arráez

Román Larrosa Lewandowska

**Noviembre 2020**

# 1. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta primera iteración es tener una aplicación de escritorio que nos permita realizar búsquedas de piezas software mediante filtros, acceder a su información y a sus enlaces de compra, y gestionar los diferentes roles de usuario.

Esta iteración va a generar un producto entregable hacia el cliente que consistirá en la aplicación y la funcionalidad asociada a la primera iteración junto a la interfaz de usuario necesaria para el testeo de la misma, a modo de prototipo, tanto en bocetos en papel como en un prototipo generado con la herramienta Justinmind.

# 2. Listado inicial de HU a desarrollar

La lista de las Historias de Usuario (HU) que se van a desarrollar en esta iteración son:

Ident.	Título de la historia de usuario	Estimación
HU.1	Un usuario podrá establecer el nivel de experiencia que tiene con la informática	1
HU.2	Un usuario puede introducir un presupuesto sobre el que obtener su sistema hardware	2
HU.3	Un usuario puede establecer diferentes filtros de búsqueda	3
HU.4	Un usuario puede elegir entre algunas de las configuraciones hardware preestablecidas	2
HU.5	Un usuario puede identificarse como administrador	1
HU.10	Un usuario puede registrarse en el sistema	1
HU.11	Un usuario puede identificarse en el sistema	1
HU.18.1	El sistema debe funcionar al menos para 1000 usuarios concurrentes	4

### 3. Descomposición en Tareas de Desarrollo

Se incluye el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración.

Identificador: HU.1	Un usuario puede introducir el nivel de experiencia con la informática	1
---------------------	--	---

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Estimación (días ideales)	Desarrollador Asignado
Tarea 1-1	Definir la BD con la información de los usuarios y de los componentes	0.5	Miguel Posadas
Tarea 1-2	Diseñar e implementar la interfaz de usuario asociada a la selección del nivel de experiencia	0.5	Miguel Posadas

Observaciones:
----------------

Identificador: HU.2		Un usuario puede introducir un presupuesto sobre el que obtener su sistema hardware	2
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Estimación (dias ideales)</b>	<b>Desarrollador Asignado</b>
Tarea 2-1	Diseñar e implementar la interfaz de usuario asociada a mostrar el selector de presupuesto	1	Marina Hernández
Tarea 2-2	Generar una consulta a la BD con el presupuesto seleccionados anteriormente	1	Marina Hernández
<b>Observaciones:</b>			

Identificador: HU.3		Un usuario puede establecer diferentes filtros de búsqueda	3
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Estimación (dias ideales)</b>	<b>Desarrollador Asignado</b>
Tarea 3-1	Diseñar e implementar la interfaz de usuario asociada a la selección de los filtros de búsqueda	1.5	Marina Hernández
Tarea 3-2	Generar una consulta a la BD con los filtros seleccionados anteriormente	1.5	Francisco Domínguez
<b>Observaciones:</b>			

Identificador: HU.4		Un usuario puede elegir entre configuraciones hardware preestablecidas	2
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Estimación (días ideales)</b>	<b>Desarrollador Asignado</b>
Tarea 4-1	Diseñar e implementar la interfaz de usuario asociada a la selección de configuraciones hardware	1	Román Larrosa
Tarea 4-2	Generar una consulta a la BD con las configuraciones seleccionadas anteriormente	1	Román Larrosa
<b>Observaciones:</b>			

Identificador: HU.5		Un usuario puede identificarse como administrador	1
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Estimación (días ideales)</b>	<b>Desarrollador Asignado</b>
Tarea 5-1	Diseñar e implementar la interfaz de usuario asociada al inicio de sesión de administrador	0.5	Román Larrosa
Tarea 5-2	Generar una consulta a la BD con los datos introducidos en el formulario anterior para verificar la identidad del administrador	0.5	Miguel Posadas
<b>Observaciones:</b>			

Identificador: HU.10		Un usuario puede registrarse en el sistema	1
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Estimación (días ideales)</b>	<b>Desarrollador Asignado</b>
Tarea 10-1	Diseñar e implementar la interfaz de usuario necesaria para el registro de usuarios en el sistema	0.3	Miguel Posadas
Tarea 10-2	Generar la consulta a la BD con los datos introducidos en el formulario anterior para comprobar que no hay un usuario con el mismo nombre	0.3	Miguel Posadas
Tarea 10-3	Generación de un controlador que compruebe que los valores introducidos en el formulario son correctos.	0.3	Miguel Posadas
<b>Observaciones:</b>			

Identificador: HU.11		Un usuario puede identificarse en el sistema	1
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Estimación (días ideales)</b>	<b>Desarrollador Asignado</b>
Tarea 11-1	Diseñar e implementar la interfaz de usuario asociada al inicio de sesión de administrador	0.5	Francisco Domínguez
Tarea 11-2	Generar una consulta a la BD con los datos introducidos en el formulario anterior para verificar la identidad del administrador	0.5	Francisco Domínguez
<b>Observaciones:</b>			

Identificador: HU.18.1		El sistema debe funcionar al menos para 1000 usuarios concurrentes	4
<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Estimación (días ideales)</b>	<b>Desarrollador Asignado</b>
Tarea 18.1-1	Someter al sistema a diferentes pruebas de carga	1	Miguel Muñoz
Tarea 18.1-2	Optimización de las consultas de la BD	1	Miguel Muñoz
Tarea 18.1-3	Optimización de las peticiones al servidor para evitar cuellos de botella	2	Miguel Muñoz
<b>Observaciones:</b>			

## 4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en base a las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad Inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas Aceptadas (cantidad)
Francisco Domínguez Lorente	10	20%	2.5	3
Marina Hernández Bautista	10	20%	3.5	3
Miguel Muñoz Molina	10	20%	4	3
Miguel Ángel Posadas Arráez	10	20%	2.4	6
Román Larrosa Lewandowska	10	20%	2.5	3



## 5. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

### Semana 1:

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Francisco Domínguez Lorente	Tarea 3-2	Tarea 3-2		Tarea 11-1	
Marina Hernández Bautista	Tarea 2-1	Tarea 2-1	Tarea 2-1 Tarea 2-2	Tarea 2-1	
Miguel Muñoz Molina	Tarea 18.1-2 Tarea 18.1-3	Tarea 18.1-2 Tarea 18.1-3		Tarea 18.1-2 Tarea 18.1-3	Tarea 18.1-2 Tarea 18.1-3
Miguel Ángel Posadas Arráez	Tarea 1-1	Tarea 1-1	Tarea1-2	Tarea 1-2	Tarea 5-2
Román Larrosa Lewandowska	Tarea 4-1	Tarea 4-1	Tarea 4-1	Tarea 4-2	Tarea 4-2

## Semana 2:

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Francisco Domínguez Lorente	Tarea 11-1		Tarea 11-2	Tarea 11-2	
Marina Hernández Bautista	Tarea 3-1	Tarea 3-1	Tarea 3-1	Tarea 3-1	Tarea 3-1
Miguel Muñoz Molina		Tarea 18.1-1	Tarea 18.1-1	Tarea 18.1-1	
Miguel Ángel Posadas Arráez	Tarea 5-2	Tarea 5-2	Tarea 10-1	Tarea 10-2	Tarea 10-3
Román Larrosa Lewandowska	Tarea 4-2	Tarea 5-1	Tarea 5-1		

## 6. Desviaciones previstas

La tarea 3-1 se va a desarrollar en 5 días pese a que su estimación es de 1.5 días ideales. Esto es debido a que se va a implementar y revisar el diseño durante varios días.

En general, hemos distribuido las tareas en la planificación de forma que se cuentan como días reales y no ideales, para tener una visión más realista del calendario de la iteración.