

EASYSETUP

Entrega 2

EQUIPO SCRUM



Román Larrosa



Desarrollador Miguel Angel Posadas



Desarrollador Francisco Domínguez



Scrum Master Miguel Muñoz



Marina Hernández

Velocidad del equipo → 15 PH



ITERACIÓN 3

SPRINT PLANNING MEETING III



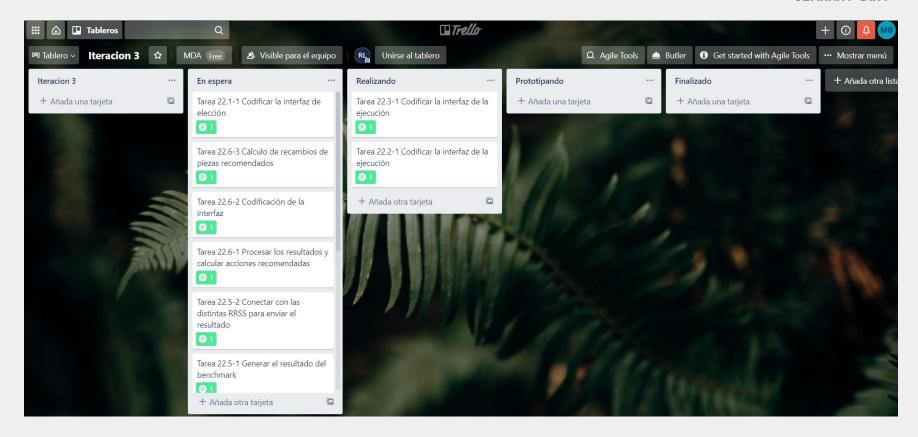
Sistema de Benchmarking





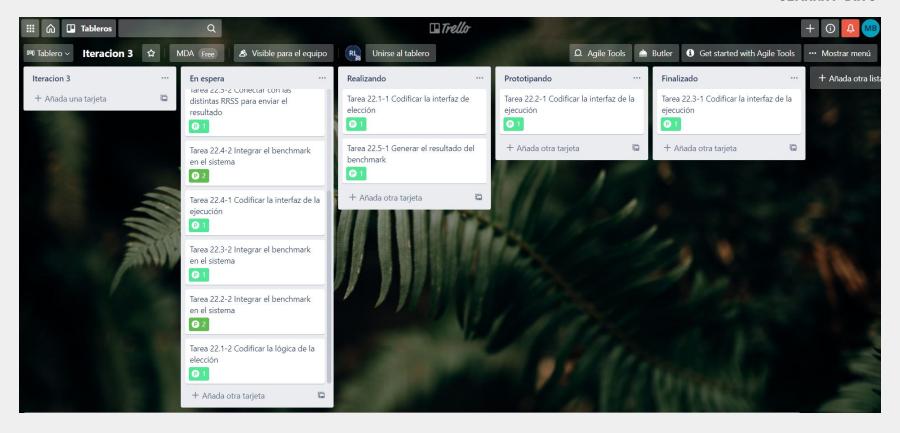
13 TAREAS A REALIZAR

SEMANA I -DÍA I

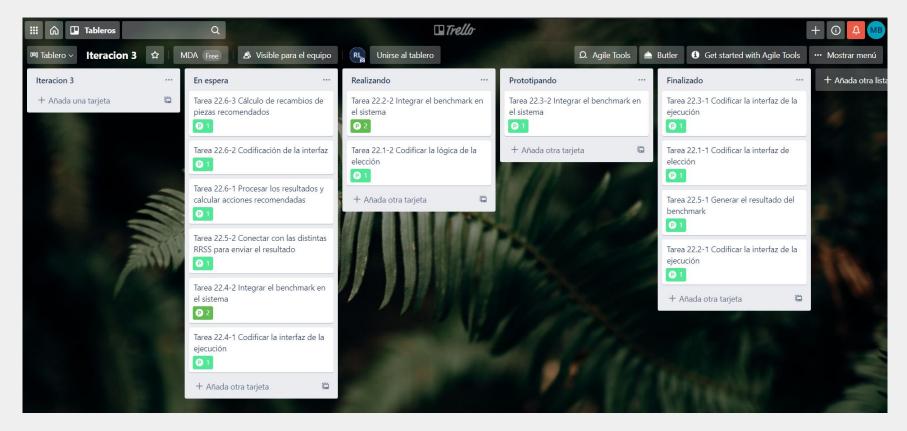


WEUAL SPRINT BACKLOG III

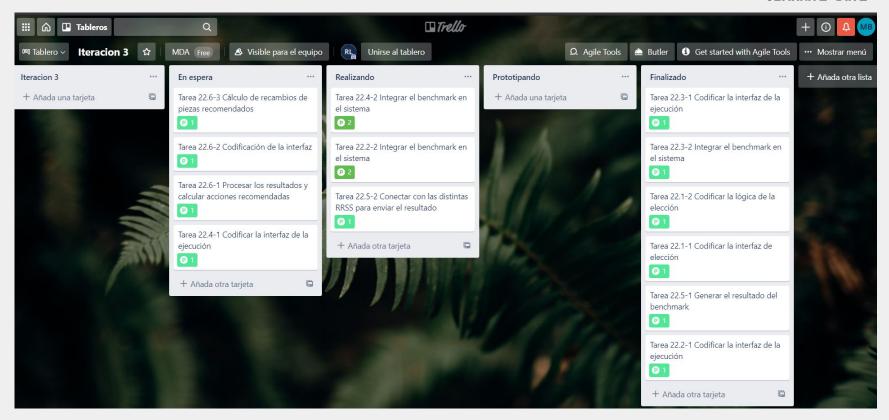
SEMANA I -DÍA 3



SEMANA I -DÍA 5

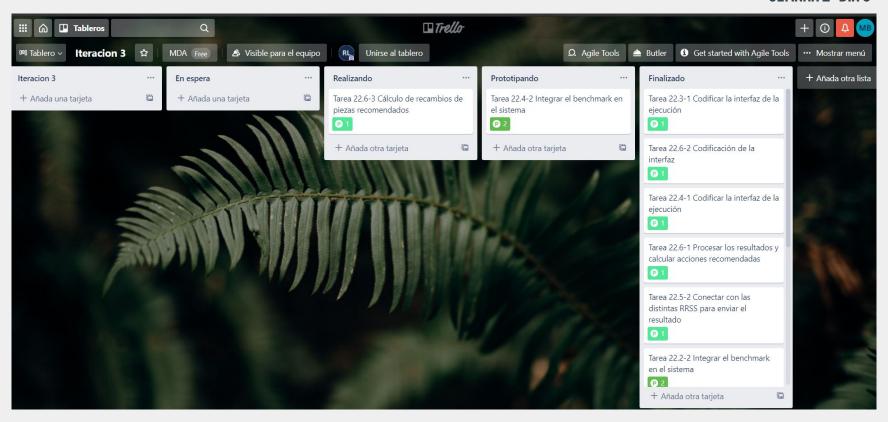


SEMANA 2 -DÍA 2



WEUAL SPRINT BACKLOG III

SEMANA 2 -DÍA 5



SPRINT I REVIEW III





ITERACIONES SEPARADAS EN DISTINTOS PROYECTOS





SPRINT RETROSPECTIVE III



HERRAMIENTAS DE COMUNICACIÓN







BUEN AMBIENTE DE TRABAJO



TRABAJO MUY INDIVIDUAL: POCA INTERACCIÓN ENTRE COMPAÑEROS







TERACIÓN 4



SPRINT PLANNING MEETING IV



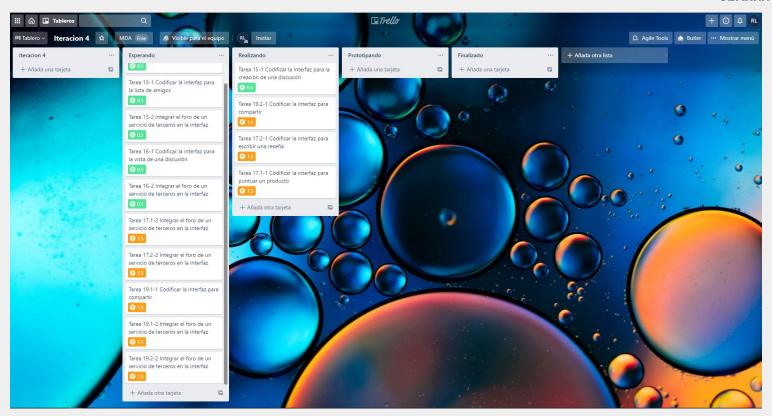
Funcionalidad asociada a los foros



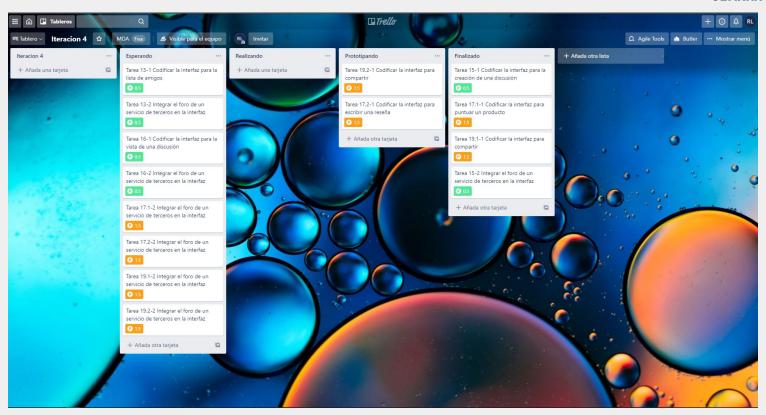


14 TAREAS A REALIZAR

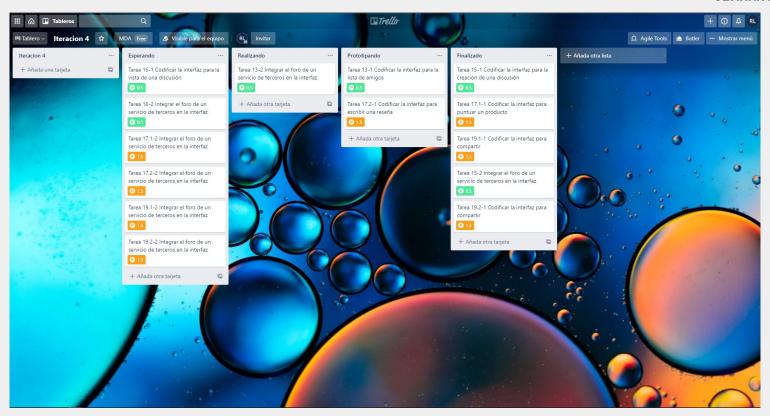
SEMANA I -DÍA I



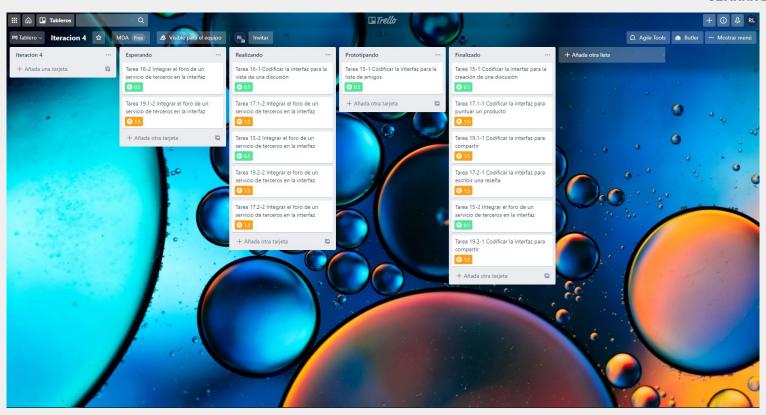
SEMANA I -DÍA 3



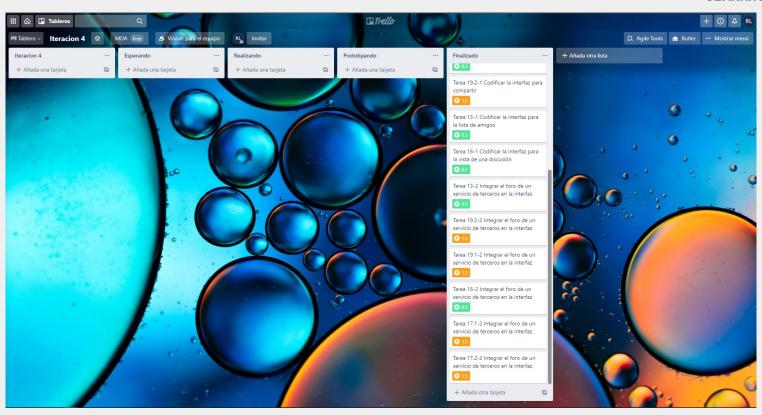
SEMANA I -DÍA 5



SEMANA 2 -DÍA 2



SEMANA 2 -DÍA 5



WEUAL SPRINT BACKLOG (TABLÓN)



DÍA 3 - SEMANA I - IT.3

DÍA 2 - SEMANA 2 - IT.3



SPRINT II REVIEW IV





SPRINT RETROSPECTIVE IV



BUENA COMUNICACIÓN







DESCANSOS PARA DESTENSAR EL AMBIENTE DE TRABAJO



LOS MIEMBROS DEL EQUIPO SE AYUDAN ENTRE ELLOS









DEMOSTRACIÓN DEL PROTOTIPO II



GRACIAS!

¿Alguna pregunta?