# Изпит по "Основи на програмирането" - 15 и 16 юни 2019

## Задача 6. Билети за филм

Трябва да напишете програма, която чете три цели числа **a1, a2, n** въведени от потребителя и генерира номера за билети, които се състоят от следните **4 символа**:

- Символ 1: символ с **ASCII код** от **a1** до **a2 1**
- Символ 2: цифра от **1** до **n 1**
- Символ 3: цифра от **1** до **n / 2 1**
- Символ 4: цифрова репрезентация (ASCII код) на символ 1

След като са изпълнени условията се генерира следния билет:

"{Символ 1}-{Символ 2}{Символ 3}{Символ 4}"

#### Вход

- **а1 цяло число** в интервала [65... 89]
- а2 цяло число в интервала [66... 91]
- **n цяло число** в интервала [1... 10]

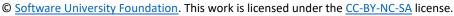
#### Изход

На конзолата трябва да се отпечатат всички билетни номера, на които числовата репрезентация на символ 1 е нечетна и сборът на символ 2, символ 3 и символ 4 е нечетен.

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
86	W-1187	<b>Символ 1</b> в началото е W(ASCII код 87);
88	W-3187	Символ 2 = 1;
4		Символ 3 = 1;
		Символ 4 = 87;
		Проверяваме дали <b>Символ 1 е нечетен</b> .
		Сборът от Символ 2 + Символ 3 + Символ 4 = 89 също е
		нечетен.
		Генериран билет: <b>W-1187 и продължаваме с генериране на</b>
		следващи билети.
71	G-1171	
74	G-2271	
6	G-3171	
	G-4271	
	G-5171	
	I-1173	
	I-2273	
	I-3173	
	I-4273	
	I-5173	
69	E-1169	
72	E-3169	



















G-1171
G-3171













