

Отчет о результатах тестирования

1. Краткое описание

Билд 5.9.0 Alpha был успешно установлен на платформу Android, версия – 10.0. Смоук-тест пройден успешно. Приложение [REDACTED] в целом работает стабильно, моментами есть проседания, но не критичные. На текущий момент пройдено более половины запланированных тестов. Обнаружено 2 ошибки со статусом «Высокая».

2. Команда тестировщиков

<i>ФИО</i>	<i>Должность на проекте</i>	<i>Роль</i>
Козак Марина	Тестировщик на удаленной основе (тестовое задание)	Написание тестовой документации, ручное тестирование

3. Описание процесса тестирования

Билд 5.9.0, версия Alpha, локализация (RU) мобильной игры [REDACTED] [REDACTED] был протестирован под ОС Android 10 на устройстве:
HUAWEI Mate 20 lite (SNE-LX1)
RAM: 4.0 GB,
Internal Storage: 31 GB free out of total 64 GB,
Resolution: 2340 x 1080.

Смоук-тест был выполнен вручную. Тест критического пути был выполнен вручную согласно документации: «Чек-лист_модуль Профиль игрока_[REDACTED]», «Чек-лист_акция [REDACTED]», «Тест-кейсы_акция [REDACTED]» (смотри Attachments к issue: ссылка)

4. Расписание

Анализ документации на проекте: с 07.12.20 по 10.12.20;
Проведение смоук-теста: 07.12.20 и 13.12.20;
Проведение теста критического пути: 09.12.20 и 13.12.20;
Переписка с коллегами на проекте: с 07.12.20 по 09.12.20;

5. Статистика по новым дефектам – NA (Not Applicable)

6. Статистика по всем дефектам

По Приоритету (кол-во):

Highest –
High – 2
Medium – 4
Low – 4

Lowest – 3

По статусу (кол-во):

Open – 13

Resolved – 1

Итого: 14

7. Рекомендации по улучшению качества

1. Рекомендуется переработать и улучшить Спецификацию 590 на проекте в связи с незавершенностью, противоречивостью, двусмысленностью, плохой прослеживаемостью требований, которые описаны в основной документации на проекте: [\(ссылка\)](#)
2. Рекомендуется вынести мокапы, рисунки и все, что связано с дизайном игры, в отдельный документ (например, **Design book**) для удобства использования всеми членами команды разработки (если нет).
3. Рекомендуется разработать глоссарий проекта с основной терминологией игры (если нет).
4. Рекомендуется уделить больше внимания регрессионному тестированию, так как новые модули могли затронуть некоторые части основной функциональности. Проверить глубже работу таких вкладок как: «Магазин», «Коллекции», «Инвентарь» и «Друзья». Кроме того, протестировать кнопку «Настройки» (вкладка «Настройки», вкладка «Новости», вкладка «Сообщество», вкладка «Больше игр»). В дополнительных настройках появилась новая функциональность: (i) Интерфейс для левшей с чек-боксом («Панель бонусов мэтч-3»).
5. Несмотря на то, что Facebook не так популярен на территории СНГ как в Европейских странах ([ссылка](#)) рекомендуется уделить внимание тестированию модулей игры, где есть интеграция с Facebook через форму “Log in”, для сохранения имиджа компании [REDACTED].

Enhancements

6. Для удобства использования игры (UX) и увеличения свободного полезного для игрока времени в игре предлагается реализовать кнопку «Забрать все достижения» во вкладке «Достижения» [здание «Городской музей»].
7. Для удобства использования (UX) и более быстрого поиска на карте, запоминания нового модуля игроком предлагается именовать здание (согласно спецификации - «Городской музей»), так как в соответствии с целями реализации данной функциональности игрок будет часто возвращаться в данный модуль.