

Отчет о результатах тестирования

1. Краткое описание

Билд 1.4.1 был успешно установлен из магазина Google Play Store на платформу Android, версия – 10.0. Смоук-тест пройден успешно. Мобильное приложение Durak с точки зрения стабильности работает в пределах нормы при стабильном интернет соединении (Wi-Fi, 4G, 3G), при этом есть некоторые сбои в работе приложения при медленном интернете (2G). На данном этапе тестирование может считаться завершенным. В результате исследовательского тестирования обнаружено 28 дефектов (каждый найденный дефект требует уточнения).

2. Команда тестировщиков

ФИО	Должность на проекте (тестовое задание)	Роль
Козак Марина Сергеевна	Младший тестировщик	Ручное тестирование, написание тестовой документации

3. Описание процесса тестирования

Билд 1.4.1 мобильной игры Durak (английская версия и её локализация на русском) был протестирован под ОС Android 10 на устройстве:

HUAWEI Mate 20 lite (SNE-LX1)

ОЗУ: 4.0 GB,

Разрешение экрана: 2340 x 1080

Смоук-тест и тест критического пути были выполнены вручную. Поскольку при выполнении настоящего тестового задания согласно условиям задания документация (требования, спецификации и др.) не была предоставлена, по отношению к приложению нами было применено исследовательское тестирование.

4. Расписание и время, затраченное на тестирование

Подготовка к и проведение исследовательского тестирования: 17.04.21-18.04.21

Проведение смоук-теста: 19.04.21

Проведение теста критического пути: 19.04.21

Тестирование, часов: 12

Составление тестовой документации, часов: 4

5. Найденные дефекты, не включенные в баг-репорты из-за ограниченности в ресурсах

Список дефектов (заголовки):

1. Когда начинаешь играть в Рулетку и выгружаешь игру из памяти, идет списание вращения, но бонус в виде 5 монет не начисляется игроку.
2. Когда звук в настройках игры выключен звук в рекламе проигрывается после нажатия на кнопку "+1 Вращение" в Рулетке.
3. В колоде из 52 карт отсутствует Джокер согласно правилам игры.
4. Когда имя превышает 7 символов включая пробелы, имя игрока обрезается в режиме игры, а также во вкладке Профиль.

5. Чекбокс с пакетом смайлов "Стандарт" не кликабелен, невозможно посмотреть какие смайлы находятся внутри.
6. Во вкладке "Деньги" в "Магазине" между цифрами 150.000 1.400.000 (валюта) и 150, 1.400 (монеты) есть полу пробелы (или пробелы).
Примечание: Согласно The International Systems of Units между группами из трех цифр рекомендуется ставить пробел, а точка и запятая исп. для отделения десятичных показателей.
7. Находясь в меню создания собственной партии после сворачивания приложения в трэй и возврата в приложение игрок автоматически переходит во вкладку Игры".
8. Текст блока уведомления об ошибке - "You can't beat the attack by this card" вышел за границу.
9. Налипание значка <восклицательный знак> на текст блока уведомления об ошибке - "You can't beat the attack by this card".
10. Во вкладке Fortune Wheel ошибка в описании кнопки +1 Spins (мн. число) [англ.]
11. Баги, связанные с локализацией (переводом):
- 12.1. В русской версии приложения кнопка "Start!" некорректно переведена как "Поехали!" (уточнить у переводчиков, почему так перевели).
- 12.2. Текст кнопки "Fortune Wheel" некорректно переведен как "Рулетка".
- 12.3. В таблице рейтинга игроков название столбца "Место" не переведено на английский язык во вкладках Global и Local [англ.].
- 12.4. Название чекбокса с пакетом смайлов "Flat" не переведен на русский язык.
- 12.5. В тексте внутри блока уведомления [Следующее вращение через: xx:xx:xx Испытай удачу] пропущен воскл. знак и слово - свою - (уточнить у переводчиков, почему так перевели).
- 12.6. Текст внутри кнопки покупки бонусов [x2 per month] некорректно переведен как [x2 на месяц] ОР: x2 в месяц или x2 за месяц, или x2 ежемесячно (уточнить у переводчиков, почему так перевели).
- 12.7. Есть замечание к использованию в русской версии низкого регистра букв, который отличается от англ. версии, например, в таких фразах как:
- Test Your Luck / Испытай удачу;
 - Daily Bonus / Ежедневный бонус;
 - Room Filter (ед ч.) / Фильтры столов (мн.ч.) + вопросы к переводу;
 - Available Rooms / Список столов + вопросы к переводу;

6. Статистика по новым дефектам

Данные отсутствуют.

7. Статистика по всем дефектам

Итого: 28

Примечание! Важность и приоритет дефектов должны быть выставлены после тщательного изучения документации и общения с командой.

8. Предложения по улучшению

Список предложений по улучшению приложения:

1. При первой игре нет обучения игрока, отсутствует Tutorial, который чаще всего является must have при разработке мобильных игр.
2. В игре отсутствует вкладка или кнопка Help с правилами игры, подсказками для новых игроков, которые ранее никогда не играли в карточную игру Дурак.

3. В игру возможно стоит добавить функцию в виде кнопки "Покинуть игру/стол" в случае, если игрок первым сбросил все свои карты в партии и победил. Этим мы проявим заботу об игроке (сэкономим такой ресурс как время) и таким образом привлечем больше лояльных пользователей.
4. Во вкладке "Игры" нет диалога «Подождите, идет поиск столов», когда выставлены минимальные настройки в игре.
5. В игре отсутствует кнопка "Rate app" (Оценить приложение).
6. При нажатии на техподдержку открывается страница Facebook, с первого взгляда непонятно куда писать игроку, чтобы сообщить об ошибке.
7. Не хватает разбиения в статистике на games, wins и **loses**.
8. Нет унификации в названиях одних и тех же значков ([скрин_1](#), [скрин_2](#)).

9. Рекомендации

Рекомендуется уделить больше внимания функциональному тестированию в частности ретесту исправленных дефектов, а также регрессионному тестированию, так как новые модули могут затронуть некоторые части основной функциональности. Глубже проверить работу таких вкладок как: «Игры», «Магазин». Кроме того, тщательнее протестировать разные комбинации настроек для партии игры в дурака внутри меню создания собственной партии (кнопка Создать/Create. Более того, проверить все сценарии в случае, если пользователь не зарегистрирован и зарегистрирован в Google Play Market.