ПРОЕКТ № 11 – ХОТЕЛ

За реализация на проекта си съм използвала вектори, която информация е въведената под формата на вектор. Това бе част от решението ми за подход към задачата, като по този начин се заделя необходимата памет за дадено условие, и след неговото освобождаване, паметта също се и така редакцията и търсене информация става без отделяне на ненужна памет. Проектът ми съдържа 3 класа, които реализират връзката помежду си. В класа за резервация се съдържат всичките възможни команди, които могат да се осъществят. Изведена е команда за помощ, която ги изрежда под формата на меню, като до всяка от тях е обяснена функцията им. Класът за стая визуализира файлът, който се отваря като такъв за резервации, свободни стаи и/или заети. Класът с наименование за проекта, представлява менюто и връзката между другите два класа, които проверят за изборът на клиента, към дадена команда. За всеки избор от този команден ред е въведено пояснение, което ще бъде от полза на потребителя.

Като бъдещо подобрение бих направила менюто по- раздвижено и с повече функции, които да бъдат от ползва на клиента, като пример: обяснение за конкретната стая – по предпочитание на клиента. Извеждане на списък за екстрите, които предлага конкретната стая, както и предпочитанието на клиента и извеждане на общата сума на дадения период от време.

В моя github профил са отразени всички промени, правени по време на проекта - <https://github.com/marinamarinovska>