# Московский государственный технический университет им. Н.Э.Баумана

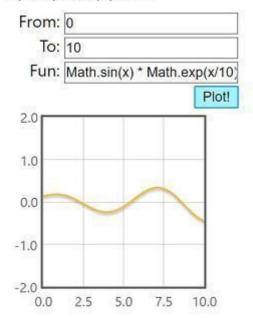
Защищено: Гапанюк Ю.Е.		Демонстрация ЛР: Гапанюк Ю.Е.		
""	2016 г. ет по лабораторной работ Разработка интернет при	ге № 8		
	Вариант № 14			
	ИСПОЛНИТЕЛЬ: студентка группы ИУ Маршанцева М.В		(подпись) '"2016 г	

# Лабораторная работа №8 Javascript

## Задание и порядок выполнения

Pазработать приложение для построения графиков тригонометрических функций на языке Javascript с HTML интерфейсом.

Пример интерфейса:



#### index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>График</title>
</head>
<body>
    <form>
            <input name="from" class="from">От кого числа
            <input name="to" class="to">До какого числа
            <input name="fun" class="fun">Функция
            <button class="plot" type="button">Построить
график</button>
        </form>
        <div class="graph"></div>
        <script src="https://code.jquery.com/jquery-</pre>
        2.2.4.min.js"></script> <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"></scr</pre>
i pt>
        <script src='index.js'></script>
</body>
</html>
```

### index.js

```
var
graf;
        $('.plot').click(function (e) {
            clearInterval(graf);
            console.log(graf);
            var x = parseFloat($('.from').val());
            const x1 = x;
            var i = x;
            var step = 1;
            const x2 = parseFloat($('.to').val());
            const fun = ($('.fun').val());
            var poinst = [x, eval(fun)];
            console.log(poinst);
            console.log(fun);
            graf = setInterval(function () {
                if (x < x2) {
                    $.plot($('.graph'), [{label: fun, data: poinst}], {});
                    x = x + (x2 - x1) / 100;
                    console.log(poinst);
                    if (poinst.length > 100) {
                        poinst= poinst.splice(1)
                    }
                    poinst.push([x, eval(fun)])
                    i += parseFloat(step)
                }
                else {
                    clearInterval(graf);
                }
            }, 100);
        });
  style.css
       border:1px solid black;
       width: 500px;
       height: 500px;
  }
```

#### Результат:

0 От кого числа

5 До какого числа

Math.sin(x)\*Math.exp(x/10) Функция

## Построить график

