



Fase 1*: Formações



- 2022
- Pós graduação em Inteligência Artificial e Aprendizagem de Máquina (PUC Minas)
- 2011
- Licenciatura em Computação (FEUC)
- 2009
- Tecnólogo em Sistemas de Informação (FAETERJ-Rio)

* Foi realizada em paralelo com a fase 2.

Fase 2: Experiências



- 2024
- Atual
- Analista de sistema (Transpetro)
- 2024
- 5 meses
- Instrutora de informática (Firjan SENAI)
- 2023
- 4 anos
- UX/UI designer (Nasajon)
- 2019
- 5 meses
- Designer gráfico (Ternium Brasil)
- 2018
- 3 meses
- Instrutora de informática (PRONATEC)
- 2013
- 1 ano
- Desenvolvedora web (Galeão INFRAERO)
- 2010
- 3 anos
- Instrutora de informática (FAETEC)
- 2009
- 2 anos
- Web designer (ANP)

Meu XP aumentou, como uma personagem em crescimento no mundo dos negócios, e hoje minha meta é evoluir para a classe de UX/UI developer em Python, focada na análise e ciência de dados. Minha jornada de carreira se transformou quando as fases de design me levaram além do benchmarking. Usando poderes de conversão de dados com técnicas mágicas, como o método PURE, desbloqueei soluções ocultas e enfrentei obstáculos inesperados, tudo enquanto encarava chefões como a matriz CSD. Agora, estou determinada a aprimorar minha personagem e automatizar a coleta de dados para melhorar a experiência de qualquer jogador e sempre pronta para novas fases desafiadoras!

