



UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO – UFOP

CONSTRUÇÃO DE COMPILADORES 2018.2

TRABALHO PRÁTICO 2 - ANÁLISE SINTÁTICA

MARINA DE SOUZA MENDES – 15.1.5978

## Gramática

#Regra	Production rule	Internal representation
1	$Program \rightarrow Funs$	Program
2	$Funs \rightarrow Fun$	Sequence of Function definitions
3	$Funs \rightarrow Fun Funs$	
4	$Fun \rightarrow TypeId ( TypeIds ) = Exp$	Function definition
5	$TypeId \rightarrow bool \ id$	Type and identifier
6	$TypeId \rightarrow int \ id$	
7	$TypeIds \rightarrow TypeId$	Sequence of types and identifiers
8	$TypeIds \rightarrow TypeId , TypeIds$	
9	$Exp \rightarrow num$	Expressions
10	$Exp \rightarrow id$	
11	$Exp \rightarrow Exp + Exp$	
12	$Exp \rightarrow Exp < Exp$	
13	$Exp \rightarrow id(Exps)$	
14	$Exp \rightarrow if \ Exp \ then \ Exp \ else \ Exp$	

#Regra	Production rule	Internal representation
15	$Exp \rightarrow \text{let id} = Exp \text{ in } Exp$	
16	$Exps \rightarrow Exp$	Sequence of expressions
17	$Exps \rightarrow Exp , Exps$	

### 1) Reescrever a gramática dada (se necessário) para satisfazer as condições de uma gramática LL(1)

Para que a gramática satisfaça as condições de uma gramática LL(1) ela não deve conter ambiguidades, logo, a recursividade à esquerda deve ser removida. As regras 11 e 12 possuem recursão à esquerda e ao removê-las novas regras são inseridas. A nova gramática, após a remoção de recursão à esquerda, é a seguinte:

#Regra	Production rule	Internal representation
1	$Program \rightarrow Funs$	Program
2	$Funs \rightarrow Fun$	Sequence of Function definitions
3	$Funs \rightarrow Fun Funs$	
4	$Fun \rightarrow TypeId ( TypeIds ) = Exp$	Function definition
5	$TypeId \rightarrow \text{bool id}$	Type and identifier
6	$TypeId \rightarrow \text{int id}$	
7	$TypeIds \rightarrow TypeId$	Sequence of types and identifiers
8	$TypeIds \rightarrow TypeId , TypeIds$	
9	$Exp \rightarrow A Exp'$	
10	$Exp' \rightarrow + A$	
11	$Exp' \rightarrow \epsilon$	
12	$A \rightarrow B A'$	

#Regra	Production rule	Internal representation
13	$A' \rightarrow < B A'$	
14	$A' \rightarrow \epsilon$	
15	$B \rightarrow \text{num}$	Expressions
16	$B \rightarrow \text{id}$	
17	$B \rightarrow \text{id} ( \text{Exps} )$	
18	$B \rightarrow \text{if } B \text{ then } B \text{ else } B$	
19	$B \rightarrow \text{let id} = B \text{ in } B$	
20	$\text{Exps} \rightarrow \text{Exp}$	Sequence of expressions
21	$\text{Exps} \rightarrow \text{Exp} , \text{Exps}$	

Nesta gramática há ainda muitas regras que podem ser fatoradas para que a gramática seja LL(1) (regras 2, 3, 7, 8, 16, 17, 20 e 21). Após a fatoração, a gramática é a seguinte:

#Regra	Production rule	Internal representation
1	$\text{Program} \rightarrow \text{Funs}$	Program
2	$\text{Funs} \rightarrow \text{Fun Funs}'$	Sequence of Function definitions
3	$\text{Funs}' \rightarrow \text{Funs}$	
4	$\text{Funs}' \rightarrow \epsilon$	
5	$\text{Fun} \rightarrow \text{TypeId} ( \text{TypeIds} ) = \text{Exp}$	Function definition
6	$\text{TypeId} \rightarrow \text{bool id}$	Type and identifier
7	$\text{TypeId} \rightarrow \text{int id}$	
8	$\text{TypeIds} \rightarrow \text{TypeId TypeIds}'$	Sequence of types and identifiers
9	$\text{TypeIds}' \rightarrow , \text{TypeIds}$	
10	$\text{TypeIds}' \rightarrow \epsilon$	
11	$\text{Exp} \rightarrow A \text{Exp}'$	

#Regra	Production rule	Internal representation
12	$\text{Exp}' \rightarrow + A$	
13	$\text{Exp}' \rightarrow \epsilon$	
14	$A \rightarrow B A'$	
15	$A' \rightarrow < B A'$	
16	$A' \rightarrow \epsilon$	
17	$B \rightarrow \text{num}$	Expressions
18	$B \rightarrow \text{id } B'$	
19	$B' \rightarrow ( \text{Exps} )$	
20	$B' \rightarrow \epsilon$	
21	$B \rightarrow \text{if } B \text{ then } B \text{ else } B$	
22	$B \rightarrow \text{let id} = B \text{ in } B$	
23	$\text{Exps} \rightarrow \text{Exp } \text{Exps}'$	Sequence of expressions
24	$\text{Exps}' \rightarrow , \text{Exps}$	
25	$\text{Exps}' \rightarrow \epsilon$	

2) Calcular os conjuntos First e Follow da gramática para construir a tabela LL(1).

Não terminais	Nullable	First	Follow
Program	F	bool, int	
Funs	F	bool, int	\$
Funs'	V	bool, int	\$
Fun	F	bool, int	bool, int, \$
TypeId	F	bool, int	,, (, )
TypeIds	F	bool, int	)
TypeIds'	V	,	)
Exp	F	num, id, if, let	,, bool, int, ), \$
Exp'	V	+	,, bool, int, ), \$
Exps	F	num, id, if, let	)
Exps'	V	,	)
A	F	num, id, if, let	+, ,, bool, int, ), \$
A'	V	<	+, ,, bool, int, ), \$

B	F	num, id, if, let	then, else, in, <, +, ), bool, int, ,, \$
B'	V	(	then, else, in, <, +, ), bool, int, ,, \$

### 3) Construir a tabela LL(1).

	(	)	=	,	bool	int	id	+	<	num	if	then	else	let	in	\$
Program					1	1										
Funs					2	2										
Funs'					3	3										
Fun					5	5										
TypeId					6	7										
TypeIds					8	8										
TypeIds'		10		9												
Exp							11			11	11			11		
Exp'		13		13	13	13		12								13
Exps							23			23	23			23		
Exps'		25		24												
A							14			14	14			14		
A'		16		16	16	16		16	15							16
B							18			17	21			22		
B'	19	20		20	20	20		20	20			20	20		20	20

A tabela LL(1) não possui conflitos, portanto a gramática é LL(1).