



Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D04 - Editing Data Lint Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas 2

Curso 2021 – 2022

Fecha	Versión
23/05/2022	v3

Grupo de prácticas	G6-04	Correo
Autores	Rol	electrónico
Álvarez Campanón, Juan José	Developer	juaalvcam@alum.us.es
Cordero Díaz, Jesús Javier	Developer	jescordia@alum.us.es
Paz Rivera, Roberto	Developer	robpazriv@alum.us.es
Romalde Dorado, Miguel Ángel	Developer	romalde3@gmail.com
Sánchez Mendoza, Nicolás	Developer	nicsanmen@alum.us.es
Suárez David, Rubén	Manager	rubsuadav@alum.us.es



Diseño y Pruebas 2 Lint Report

Enlace al repositorio: https://github.com/rubsuadav/Acme-Toolkits.git

Enlace a las tareas asignadas: https://github.com/users/rubsuadav/projects/3

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
18/04/2022	v1	Creación del documento
18/04/2022	v2	Realización de la documentación
23/05/2022	v3	Actualización del documento



Diseño y Pruebas 2 Lint Report

Índice

Índice	
1. Análisis de Sonar Lint	4
2 Solución a los malos olores	2

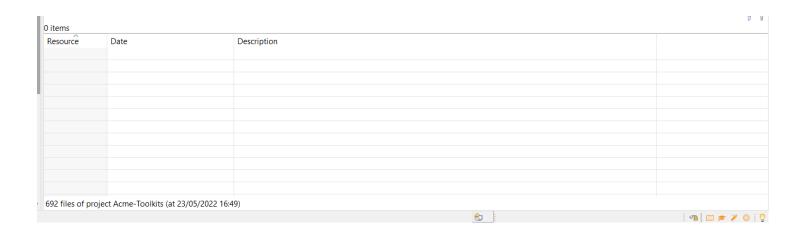


Diseño y Pruebas 2 Lint Report

1. Análisis de Sonar Lint

A continuación adjuntamos una captura de pantalla de los análisis obtenidos por la herramienta Sonar Lint evaluada en el código del proyecto:

Se puede observar que no aparece ningún mal olor.



2. Solución a los malos olores

Como podemos observar en la captura anterior de Sonar Lint, no existen malos olores en nuestro código por lo tanto no hay nada que necesite ser solucionado.