	Diseño y Pruebas 2 Planning Report
---	---------------------------------------

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D05

Planning Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2021 – 2022

Fecha	Versión
25/05/2022	v1

Grupo de prácticas	G6-04	Correo electrónico
Autores	Rol	
Álvarez Campanón, Juan José	Developer	juaalvcam@alum.us.es
Cordero Díaz, Jesús Javier	Developer	jescordia@alum.us.es
Paz Rivera, Roberto	Developer	robpazriv@alum.us.es
Romalde Dorado, Miguel Ángel	Developer	romalde3@gmail.com
Sánchez Mendoza, Nicolás	Developer	nicsanmen@alum.us.es
Suárez David, Rubén	Manager	rubsuadav@alum.us.es

	<p>Diseño y Pruebas 2 Planning Report</p>
---	---


Enlace al repositorio: <https://github.com/rubsuadav/Acme-Toolkits.git>

Enlace a las tareas asignadas: <https://github.com/users/rubsuadav/projects/4>

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
25/05/2022	v1	Creación del documento
25/05/2022	v2	Exponemos una tabla detallando la asignación de tareas para cada miembro, el número de horas aproximado y su valor total.

A continuación, se muestra una tabla indicando todos los parámetros del informe.

	Diseño y Pruebas 2 Planning Report

Task	Descripción	Asignación	Rol	Horas	Presupuesto
001	Produce a planning report	Juan José	Developer	0.33	5
002	Produce a progress report	Jesús Javier	Developer	0.33	5
003	Produce a report about the architecture of a WIS in this subject	Rubén	Manager	0.33	8.33
004	Produce a report about testing a WIS in this subject	Nicolás	Developer	0.33	5
005	Package the Acme Framework as an independent .jar component. Produce a new version of your D04 deliverable that used the framework as an independent .jar component. Write a report in which you explain how you've achieved this requirement.	Roberto	Developer	0.66	10
006	Send the deliverable to ev	Rubén	Manager	0.33	8.33
TOTAL:				2.33h	36.66€*

*Una hora de analista o manager vale 25€, desarrolladores y testers 15€.