



Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D03 - Displaying Data Lint Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas 2

Curso 2021 - 2022

Fecha	Versión
21/04/2022	v2

Grupo de prácticas	G6-04	Correo
Autores	Rol	electrónico
Álvarez Campanón, Juan José	Developer	juaalvcam@alum.us.es
Cordero Díaz, Jesús Javier	Developer	jescordia@alum.us.es
Paz Rivera, Roberto	Developer	robpazriv@alum.us.es
Romalde Dorado, Miguel Ángel	Developer	romalde3@gmail.com
Sánchez Mendoza, Nicolás	Developer	nicsanmen@alum.us.es
Suárez David, Rubén	Manager	rubsuadav@alum.us.es



Diseño y Pruebas 2 Lint Report

Enlace al repositorio: https://github.com/rubsuadav/Acme-Toolkits.git

Enlace a las tareas asignadas: https://github.com/users/rubsuadav/projects/2

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
18/04/2022	v1	Creación del documento
18/04/2022	v2	Realización de la documentación



Diseño y Pruebas 2 Lint Report

Índice

Índice	3
1. Análisis de Sonar Lint	4
2 Solución a los malos olores	2



Diseño y Pruebas 2 Lint Report

1. Análisis de Sonar Lint

A continuación adjuntamos una captura de pantalla de los análisis obtenidos por la herramienta Sonar Lint evaluada en el código del proyecto:

Se puede observar que sólo aparecen 2 malos olores (solo un tipo, dos veces).

2 items				
Resource	Date	Description		
form.jsp		♠♥ Add a description to this table.		
form.jsp		♠♥ Add a description to this table.		

2. Solución a los malos olores

En este apartado se detalla la resolución a los posibles malos olores obtenidos durante el proceso de análisis de Sonar Lint en nuestro proyecto. En este caso como dijimos en el apartado anterior, destacamos dos malos olores, de los cuales hace referencia a las vistas de los dashboards.

Tal y como Sonar Lint recomienda, la solución es añadir descripción a la tabla de los dashboard.

Debido a que nuestro mal olor no es muy relevante, consideramos innecesaria la resolución del mismo debido a que como dashboard se muestra con gráficos, en la tabla solo se encuentran los ids de los canvas que construyen los gráficos, por lo que no es necesario añadir una descripción a esa tabla, con el título agregado es suficiente para ilustrarlo.