



Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D01 - Introduction

Configuration Report




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2021 – 2022

Fecha	Versión
25/02/2022	v1

Grupo de prácticas	G6-04	Correo electrónico
Autores	Rol	
Álvarez Campanón, Juan José	Developer	juaalvcam@alum.us.es
Cordero Díaz, Jesús Javier	Developer	jescordia@alum.us.es
Paz Rivera, Roberto	Developer	robpozriv@alum.us.es
Romalde Dorado, Miguel Ángel	Developer	romalde3@gmail.com
Sánchez Mendoza, Nicolás	Developer	nicsanmen@alum.us.es
Suárez David, Rubén	Manager	rubsuadav@alum.us.es


	Diseño y Pruebas 2 Configuration Report

Enlace al repositorio: <https://github.com/rubsuadav/Acme-Toolkits.git>

Enlace a las tareas asignadas: <https://github.com/users/rubsuadav/projects/1>


Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
25/02/2022	v1	Creación del documento
26/02/2022	v2	Exponemos nuestras impresiones sobre la configuración y algunas errores que nos han surgido durante la misma
01/03/2022	v3	Revisión del documento

	<p>Diseño y Pruebas 2 Configuration Report</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------

Índice

1. Configuración	4
2. Problemas y soluciones	5

	<div>Diseño y Pruebas 2 Configuration Report</div>
-----------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------

1.- Configuración

En nuestro grupo hemos seguido las directrices dadas por la asignatura para la instalación del entorno de trabajo que, a pesar, de que son bastantes instrumentos que instalar para el correcto funcionamiento, se hace sencillo siguiendo los pasos dados.


En primer lugar, nuestro manager fue el primero en instalar el entorno de trabajo, sin problema alguno, y esto nos sirvió de soporte para que los demás pudiéramos instalarlo sin demasiadas complicaciones.

Todos los integrantes del grupo seguimos las instrucciones dadas en las diapositivas de laboratorio, tanto S02, como S04, para la instalación del entorno y de nuestro repositorio en GitHub.

Estas instalaciones se han realizado en equipos de trabajo muy diversos con características muy distintas, algunos de mayor potencia, y otros con una potencia más inferior, pero esto no ha sido impedimento para que la instalación haya sido óptima y sin ningún tipo de problemas, más allá de los tiempos de espera más largos en los ordenadores con menos capacidad.

En el caso de la creación del repositorio, y posterior enlace con Eclipse, todo transcurrió con normalidad, a pesar de algún fallo, que expondremos en el siguiente apartado, que se repitió en varios compañeros, pero que pudo ser solucionado sin problema.

En nuestra opinión, las instrucciones de instalación son un elemento primordial en el funcionamiento de la asignatura, ya que sin ellas habría muchas más dificultades para poder trabajar correctamente, ya que son muchos elementos que instalar y muchos detalles que cambiar.

	<div>Diseño y Pruebas 2 Configuration Report</div>
-----------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------

2.- Problemas y Soluciones

En nuestro caso no hemos tenido apenas problemas, solo hemos tenido un problema recurrente en algunos compañeros y un pequeño fallo en un compañero, ambos en la segunda parte de la instalación, la creación del repositorio.

El fallo que hemos tenido en algunos compañeros ha sido que al intentar clonar el repositorio de GitHub en Eclipse, este enlace se copiaba sin `.git` al final del enlace lo que provocaba que al intentar hacer commit de la primera tarea de edición del `Contributors.txt`, este diera error de que no se podían pushear los cambios al repositorio. Esto se arregló fácilmente añadiendo manualmente `.git` al final del enlace.

Otro fallo que tuvo unos de los compañeros es que al hacer commit, Eclipse no detecta su usuario de GitHub, y este para solucionarlo, debe ponerlo manualmente, en los apartados Author y Committer..