## SOFTWARE

En aquest TFG s'han implementat tres mètodes de *Machine Learning* per tal de poder predir els casos d'obesitat. Aquests tres models són: Arbre de Decisió, *Random Forest* i Màquines de Suport Vectorial.

En el repositori de Github trobem tres codis diferents, un per a cada model.

La implementació dels 3 models predictius s'ha realitzat a partir de l'editor de codi *Visual Studio Code* amb el llenguatge de programació *Python*. S'ha fet ús de la llibreria *Sklearn*, una de les més utilitzades en *Machine Learning* dins l'entorn de *Python*. Permet realitzar algoritmes tant d'aprenentatge supervisat com de no supervisat i conté eines que serveixen per al preprocessat i anàlisi de dades i per avaluar la capacitat predictiva que mostren els diferents models. Aquesta llibreria conté d'altres que també s'han utilitzat per a la implementació.

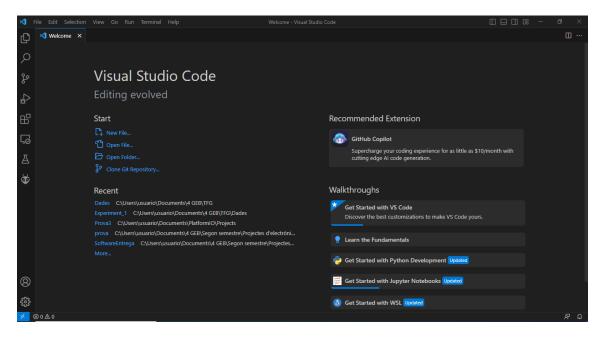
Aquestes són les que s'expliquen a continuació:

- **Pandas**: És una llibreria de codi obert molt popular dins de la programació en *Python* i dins de l'àrea de *Machine Learning*. Proporciona estructures flexibles per poder manipular i tractar dades de manera senzilla.
- Numpy: Aquesta llibreria proporciona un gran ventall d'operacions matemàtiques per a poder realitzar càlculs amb matrius i vectors.
- **Openpyx1:** És una llibreria de *Python* útil per poder llegir, escriure i modificar fitxers Excel.
- **Matplotlib:** És una llibreria de *Python* de codi obert que serveix per poder visualitzar dades. Permet crear gràfics i diagrames en diversos formats.
- **Seaborn:** Aquesta llibreria és un subconjunt de *matplotlib* i serveix per a la visualització de dades. Permet crear gràfics sofisticats amb menys línies de codi.

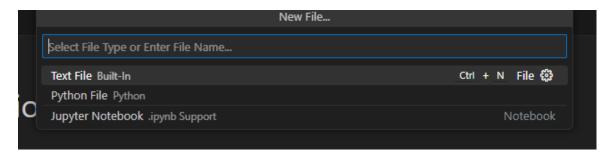
Tot el software utilitzat és de caràcter públic així que està a l'abast de qualsevol persona que vulgui fer ús d'ell.

## MANUAL D'INSTAL·LACIÓ

Per poder fer servir el material utilitzat en aquest TFG caldria descarregar els tres arxius de codi i instal·lar el programa *Visual Studio Code*.



Un cop descarregat el programa s'hauria de clicar A *File* i obrir els fitxers descarregats. Seguidament, s'hauria d'escollir el tipus *Jupyter Notebook*, ja que els fitxers està en aquest format.



## MANUAL PER L'USUARI

Un cop obert el fitxer que ens interessa ens trobaríem en el següent punt:

El primer que caldria fer és introduir la drecera del fitxer que es vulgues llegir. Concretament en el segon bloc de codi, per emplenar la comanda xls = ".

S'hauria de completar les següents línies de codi introduint el nom de la variable *target* entre les cometes, o on esta situada la X en el cas de la segona imatge.

```
# Agrupem per la variable Target per saber com d'equilibrat està el conjunt de dades
df.groupby('').size()

#Mostrem plot de la variable X en relació a la quantitat que hi ha a la base de dades
sb.histplot(x = df.X, hue = df.OBE1TY_5Y_grup)
```

Finalment, donant-li a la següent instrucció es compilaria el codi.

Caldria seguir el mateix procés pels 3 fitxers, a partir d'aquí el codi seria capaç de llegir el fitxer i aniria generant els diferents models i mostrant totes les mètriques extretes per poder avaluar el model i extreure totes les conclusions pròpies de cada un d'ells.