

Sprint Review - P3 «Dreckssau» Sprint 1, 19.11.2025

Organisation

Rollen:

- Product Owner: Amer Prasovic
- Scrum Master: Lucien Leimbacher
- Entwickler: Marina Sauskina, Laura Milicevic, Amer Prasovic, Lucien Leimbacher

Traktanden

- Task-Review alter Sprint
- Anträge Product-Owner
- Increment (abgenommene Tasks)
- Zurückgestellte Tasks
- DoD
- Backlog
- Task-Zuweisung (aus Backlog für Folgesprint)

Task-Review

Wer	Fragen	Antworten
Marina Sauskina (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Ich habe eine klare Vorstellung wie das Spiel funktionieren muss. User Stories zu allen in Jira existierenden (19.11.2025) PBIs habe ich hinzugefügt. Ich habe Acceptance Criteria für die von mir zu implementieren Funktionen definiert, in Jira geschrieben danach habe ich 5 Funktionen implementiert.
	Was steht heute an?	Wir müssen heute weitere Tasks aus Backlog verteilen, Struktur definieren, Logik Layer besprechen.
	Probleme? Was kommt als Nächstes?	Momentan habe ich im Projekt keine Probleme. Logik Layer Implementierung
Laura Milicevic (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Ich habe mich über das Spiel informiert, da ich es nicht kannte und ich habe mir die Anforderungen durchgelesen. Ich habe die 2 Funktionen implementiert und Akzeptanzkriterien definiert.
	Was steht heute an?	Heute verteilen wir uns weitere Tasks aus dem Backlog und definieren die Struktur. Ich starte mit den Check-Funktionen und schaue mir die Logik dahinter an.

	Probleme? Was kommt als Nächstes?	Keine Meine Aufgabe ist es, die Check-Funktionen fertig zu programmieren und zu allen dann noch einen PR machen. Dazu die PRs der anderen approve.
Amer Prasovic (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Ich habe mich über die Funktionsweise des Spieles informiert, danach bekam ich die Funktion vom Product Owner zugeteilt und habe so ein Jira Board eröffnet und mit dem Team die Backlogs aufgeteilt. Ich musste auf heute die beiden Funktionen action_dirty und action_stable programmieren.
	Was steht heute an?	Aufgabenteilung, Besprechung Logik vom Spiel, weiterarbeiten
	Probleme? Was kommt als Nächstes?	- Ich bekam die Aufgabe Doku erstellen zugeteilt und als nächstes steht an mich über mkdocs erkundigen und Youtube-Videos schauen, wie man eine automatisierte Doku erstellt.
Lucien Leimbacher (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Ich habe mich im Projekt zurechtgefunden und habe angefangen den visuellen Teil des GUIs zu implementieren
	Was steht heute an?	Ich werde am visuellen Teil des Projekts (Visualisierung der Support-Karten) weiterarbeiten.
	Probleme? Was kommt als Nächstes?	Die Implementation ging schleppend voran, da ich unterschätzt habe, da meine Tkinter-Erfahrung schon drei Jahre in der Vergangenheit liegt. Als Nächstes werde ich schnellstmöglich den visuellen Teil beenden und mit der Logik-implementation starten.

Anträge Product-Owner

Die definitiven GUI-Packages werden bis zum nächsten Sprint definiert. Ab dann wird ein Antrag an den Product-Owner gestellt. Dies geschieht voraussichtlich vom GUI-Verantwortlichen Lucien Leimbacher.

Increment (abgenommene Tasks)

Folgende abgeschlossene Tasks werden zum Release-Paket «developer» zusammengefasst und dem PO übergeben:

- DREC-6

- DREC-7
- DREC-8
- DREC-12
- DREC-13
- DREC-15
- DREC-16

Zurückgestellte Tasks

- DREC-17 wird voraussichtlich einen Tag später aufgrund des ausstehenden Reviews auf Done gesetzt.
- Ansonsten wurden alle angegangenen Tasks umgesetzt

DoD

- DoD ist unverändert

Task-Zuweisung (aus Backlog für Folgesprint)

- Die Task-Zuweisung kann im [Jira-Board](#) gefunden werden.

Sprint Review - P3 «Dreckssau» Sprint 2, 26.11.2025

Organisation

Rollen:

- Product Owner: Amer Prasovic
- Scrum Master: Lucien Leimbacher
- Entwickler: Marina Sauskina, Laura Milicevic, Amer Prasovic, Lucien Leimbacher

Traktanden

- Task-Review alter Sprint
- Anträge Product-Owner
- Increment (abgenommene Tasks)
- DoD
- Backlog
- Task-Zuweisung (aus Backlog für Folgesprint)

Task-Review

Wer	Fragen	Antworten
Marina Sauskina (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Ich habe User Stories für die neuen PBIs (20.11.2025) in Jira geschrieben. Ich habe die Funktion create_players_list implementiert. Ausserdem habe ich Tests für backend Module entwickelt.

	Was steht heute an?	Ich möchte gerne erfahren, ob ich mit Tests für Logik und GUI Visuell Modulen anfangen kann.
	Probleme? Was kommt als Nächstes?	Langes Warten. Ich werde für fertige Module Tests entwickeln.
Laura Milicevic (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Ich konnte soweit alle Check Funktionen implementieren und bei allfälligen Kommentaren verbessern.
	Was steht heute an?	Heute verteilen wir uns wieder neue Tasks, da ich meine abschliessen konnte. Und ich prüfe die Funktionen auf Kommas, welche angepasst werden müssen wegen der Tornado Karte.
	Probleme?	Ich habe die Aufgabe mit den Kommas falsch verstanden, konnte es dann aber mit Lucien klären.
	Was kommt als Nächstes?	Ich implementiere die zusätzliche Funktion «withdraw cards».
Amer Prasovic (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Grundverständnis aufbauen, darüber wie man eine Doku erstellt
	Was steht heute an?	Doku erstellen, auf developer hochladen und alle Funktionen von developer auf Doku automatisch auflisten.
	Probleme? Was kommt als Nächstes?	Viel Zeitaufwand, da ich zuvor noch nie mit mkdocs zu tun hatte und noch nie eine Doku über ein Programm schreiben musste Doku weiter ergänzen, Design erstellen mit ChatGPT
Lucien Leimbacher (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Ich habe den visuellen Teil des GUIs abgeschlossen und habe mit der Logik-implementation gestartet.
	Was steht heute an?	Ich werde an der Logik weiterarbeiten, sodass die Mitwirkenden die Check-Funktion fertigstellen können.

	Probleme? Was kommt als Nächstes?	Die Logikimplementation führte manchmal zu Problemen der visuellen Darstellung. Dies war nicht beabsichtigt, aber mit meinem momentanen Wissen zu Tkinter fast nicht vermeidbar. Dies kostete mich Zeit. Mithilfe der Check-Funktionen meiner Mitdeveloper werde ich den Logik-Teil des GUIs fertigstellen.
--	--------------------------------------	--

Anträge Product-Owner

Es wurde ein PO-Antrag von Lucien Leimbacher an Amer Prasovic erstellt. Dieser kann in der Abgabe gefunden werden. Es handelt sich hierbei um die Packages und Strukturen, welche zur Realisierung des GUIs verwendet werden/wurden. Der Antrag wurde vom Product Owner angenommen und wurde dem Kunden zugestellt.

- Realisierung eines GUIs statt über die Konsole
- Verwenden von Tkinter, CustomTkinter, Pillow als Packages zur Realisierung des GUIs
- Weitere Konstrukte wie (lambda, Objekt-Flags, etc.)

Increment (abgenommene Tasks)

Folgende abgeschlossene Tasks werden zum Release-Paket «developer» zusammengefasst und dem PO übergeben:

- DREC-3
- DREC-10
- DREC-17
- DREC-18

Zurückgestellte Tasks

- DREC-9 wird wieder im neuen Sprint in “In Progress” aufgenommen. Der Grund wurde vom Developer (Lucien Leimbacher) gut und verständlich im Sprint Review erklärt

DoD

- DoD ist unverändert

Task-Zuweisung (aus Backlog für Folgesprint)

- Die Task-Zuweisung kann im [Jira-Board](#) gefunden werden.

Sprint Review - P3 «Dreckssau» Sprint 3, 03.12.2025

Organisation

Rollen:

- Product Owner: Amer Prasovic
- Scrum Master: Lucien Leimbacher
- Entwickler: Marina Sauskina, Laura Milicevic, Amer Prasovic, Lucien Leimbacher

Scrum-Protokoll / Sprint-Review, Projekt, Sprint, Datum, Ersteller

Traktanden

- Task-Review alter Sprint
- Anträge Product-Owner
- Increment (abgenommene Tasks)
- DoD
- Backlog
- Task-Zuweisung (aus Backlog für Folgesprint)

Task-Review

Wer	Fragen	Antworten
Marina Sauskina (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Ich habe die Tests für Logik und GUI-Modulen entwickelt. Alle Funktionalitäten sind getestet und funktionieren wie erwartet.
	Was steht heute an?	Wir müssen die Entscheidung treffen, ob wir noch eine Erweiterung implementieren möchten/müssen, oder das Projekt ist abgabebereit.
	Probleme? Was kommt als Nächstes?	- Wir müssen noch die Retrospektive des Projekts 3 „Drecksau“ schreiben und Präsentation vorbereiten.
Laura Milicevic (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Ich habe die Funktion «withdraw cards» implementiert.
	Was steht heute an?	Ich habe das GUI getestet und das Spiel mehrfach durchgespielt.
	Probleme? Was kommt als Nächstes?	Meine Teamkollegen konnten mich bei der Funktion ein bisschen unterstützen, da ich nicht ganz sicher war, wie ich es genau umsetzen soll. Als nächstes starten wir mit der Retrospektive.
Amer Prasovic (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Doku erstellt, grober Teil fertig alle Abschnitte sind gefüllt
	Was steht heute an?	Schauen wo man noch wo helfen kann, was noch fehlt für die vollständige Abgabe usw.

	Probleme? Was kommt als Nächstes?	- Letzten Grafiken und Quellen in Doku einfügen, überarbeiten --> Feinschliff vor der Abgabe vom Projekt
Lucien Leimbacher (Developer)	Was wurde letztes Mal gemacht?	Ich habe die Logik des GUIs finalisiert und einen Pull Request erstellt. Zudem habe ich meinen Code ausreichend kommentiert, um spätere Änderungen zu gewährleisten.
	Was steht heute an?	Ich werde nochmals mein GUI testen, alle Anforderungen überprüfen und bei Bedarf meine Mitdeveloper zu unterstützen.
	Probleme? Was kommt als Nächstes?	Neben dem Problem, dass ich das GUI responsive machen wollte (und dies zuerst nicht geklappt hat), hatte ich keine Probleme.

Anträge Product-Owner

Es wurde ein PO-Antrag von Lucien Leimbacher an Amer Prasovic erstellt. Dieser kann in der Abgabe gefunden werden. Es handelt sich hierbei um die Umbenennung der exekutierbaren Datei (main.py -> control_panel.py)

- Ausführung des Files mit "python -m frontend.control_panel" statt "python main.py"

Increment (abgenommene Tasks)

Folgende abgeschlossene Tasks werden zum Release-Paket «developer» zusammengefasst und dem PO übergeben:

- DREC-7
- DREC-9
- DREC-14
- DREC-20
- DREC-28
- DREC-29

Zurückgestellte Tasks

- DREC-1 wird aufgrund vom grossen Umfang wieder in "In Progress" im neuen Sprint aufgenommen.

DoD

- Zu den DoD kommt der Punkt "Fehlermeldungen werden über Pop-Ups angezeigt"

Task-Zuweisung (aus Backlog für Folgesprint)

- Die Task-Zuweisung kann im [Jira-Board](#) gefunden werden.