

Testprotokoll – Frontend, Backend und Spiel-Logik

Datum / Zeit: 02.12.2025 / 16:11

Testlauf: pytest

Anzahl getesteter Items: 77

Teststatus: Alle Tests bestanden (100% erfolgreich)

Dauer: 0.19s

Zusammenfassung:

- Es wurden Tests für alle Kernfunktionen der Spiel-Logik, Kartenaktionen und Frontend-Komponenten durchgeführt.
- Funktionale Bereiche abgedeckt:
 - **Action Cards:** Clean, Flash, Tornado, Stable, Locked, Rain, Current Arrester, usw.
 - **Prüffunktionen:** Statusüberprüfungen, Spielfortschritt, Kartenverfügbarkeit
 - **Konfiguration & Setup:** Spieleranzahl, Positionen, Statistik-Frames
 - **Frontend-Komponenten:** Pigs, Support Cards, Buttons, Labels, usw.
- **Ergebnis:** Alle Funktionen arbeiten wie erwartet; keine Fehler oder Fehlermeldungen festgestellt.

Bemerkungen:

- GUI-Elemente wurden in Unit-Tests weitgehend gemockt, um Tests ohne echtes Fenster durchzuführen.
- Bildverarbeitung (z. B. Image.open / PhotoImage) wurde ebenfalls simuliert.
- Zustandsänderungen von Schweinen und Kartenaktionen wurden korrekt überprüft.

Fazit: Das aktuelle Frontend- und Logiksystem ist stabil, alle Kernfunktionalitäten funktionieren korrekt laut Testabdeckung.

Funktionen Auflistung: ist in Dokumentation zu finden.