

# PLAN DE PROYECTO Y GESTIÓN DE RIESGOS



**EROLE**

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática  
Introducción a Ingeniería del Software



## Índice

1. Miembros del equipo.....	3
2. Introducción .....	4
3. Roles.....	5
3.1. Explicación de roles.....	6
4. Planificación.....	7
5. Gestión de Riesgos.....	15
6. Requisitos .....	16
6.1. Requisitos en MagicDraw: .....	22
7. Herramientas Software .....	23
7.1. Enlace a GitHub .....	23

# 1. Miembros del equipo

- Pablo Astudillo Fraga: [pastudillof02@uma.es](mailto:pastudillof02@uma.es)
- Jorge Camacho García: [jorgecamachog@uma.es](mailto:jorgecamachog@uma.es)
- Marina Sayago Gutiérrez: [marsay2002@uma.es](mailto:marsay2002@uma.es)
- José Fco. Artacho Martín: [pepe.artacho.martin@uma.es](mailto:pepe.artacho.martin@uma.es)
- Ignacio Alba Avilés: [nachoalav@uma.es](mailto:nachoalav@uma.es)
- Antonio Fernández Rodríguez: [afr012240@uma.es](mailto:afr012240@uma.es)
- Diego López Reduello: [diegolr02@uma.es](mailto:diegolr02@uma.es)
- Iván Delgado Alba: [ivandelgadoalba@uma.es](mailto:ivandelgadoalba@uma.es)
- Manuel Jesús Jerez Sánchez: [manujs@uma.es](mailto:manujs@uma.es)
- Mario Merino Zapata: [mariomerzap@uma.es](mailto:mariomerzap@uma.es)

## 2. Introducción

Nuestro proyecto consiste en una aplicación web enfocada al entretenimiento audiovisual (películas, series, libros, etc), donde poder consultar información (como el género, fecha de salida, director/autor, etc.) sobre diferentes títulos, así como llevar un seguimiento personal de los contenidos que ya han sido vistos o leídos.

Nuestra aplicación da la oportunidad a los usuarios de pertenecer a una comunidad donde poder interactuar entre sí y conocer a otras personas que comparten sus mismos gustos.

Además, siendo usuario de nuestra plataforma podrás llevar a cabo desafíos personales, así como los retos de la comunidad, ideales como incentivo a descubrir nuevos géneros.

### 3. Roles

Analista:	Jorge, Nacho, Artacho
Diseñador gráfico:	Marina, Manu, Antonio
Programador:	Diego, Antonio, Nacho, Artacho
Tester:	Iván, Mario
Documentadores:	Astudillo, Mario
Scrum Master:	Manu, Iván
Product Owner:	Marina, Diego
Modelador:	Jorge, Astudillo

Miembros	Rol 1	Rol 2
Jorge	Analista	Modelador
Mario	Tester	Documentador
Antonio	Programador	Diseñador gráfico
Marina	Product Owner	Diseñador gráfico
Manu	Scrum Master	Diseñador gráfico
Nacho	Analista	Programador
Artacho	Analista	Programador
Diego	Product Owner	Programador
Pablo	Documentador	Modelador
Iván	Tester	Scrum Master

### 3.1. Explicación de roles

#### Analista:

El analista se asegurará de reunir los requisitos y especificaciones que necesite el producto encargado por el cliente.

#### Documentador:

Se encarga de redactar memorias actualizadas con los avances que se van realizando en el proyecto y de las reuniones que tengan lugar, así como de actualizar y comprobar que los distintos ficheros se encuentren en el repositorio.

#### Diseñador Gráfico:

Da un aspecto atractivo y amigable para el usuario a la aplicación usando lenguajes de diseño tales como HTML o CSS.

#### Tester:

Se encarga de asegurar que los códigos no presenten fallos y funcionen de forma correcta en todas las situaciones.

#### Scrum Master:

Encargado de realizar la lista de tareas a realizar por el equipo de desarrolladores y organizar la fase de sprint.

#### Programador:

Implementa las distintas funcionalidades de la aplicación usando lenguajes de programación.

#### Product Owner:

Se encarga de representar los intereses del cliente dentro del equipo de desarrolladores.

#### Modelador:

Su papel es desarrollar los diagramas y modelaje para la visualización global del proyecto, así como el diagrama de casos de uso o historias de usuario.

## 4. Planificación

Tras consultar información sobre diferentes modelos de procesos software finalmente hemos decidido utilizar la metodología Scrum.

Scrum es una metodología ágil de gestión de proyectos, la cual se basa en un proceso iterativo en el que en cada iteración el producto se ve modificado, obteniendo de esta manera una versión reducida del producto final.

Scrum divide el proceso en diferentes fases y asigna a cada miembro del equipo un rol.

Los roles asignados en Scrum son los siguientes:

- **Scrum master:** Se encarga de organizar y dirigir las reuniones, además de asegurarse de que todos los miembros dispongan de las herramientas necesarias para realizar sus tareas. Lidera y dirige al equipo.
- **Product owner:** Es el que tiene la visión más clara de lo que el equipo va a construir. Se encarga de indicar que debe ir al Backlog y representa a los usuarios y clientes del producto.
- **Equipo de desarrollo:** Son los profesionales que se encargan del desarrollo del producto.

El proceso se divide en las siguientes fases:

- **Visión:** Fase de recogida de ideas.
- **Sprint:** Fase de desarrollo.
- **Incremento del producto:** Fase de implementación y modificación del producto.

En Scrum, se suelen usar unos documentos concretos para facilitar el entendimiento y la organización de tareas, estos son: el product backlog, el sprint backlog y el burndown chart.

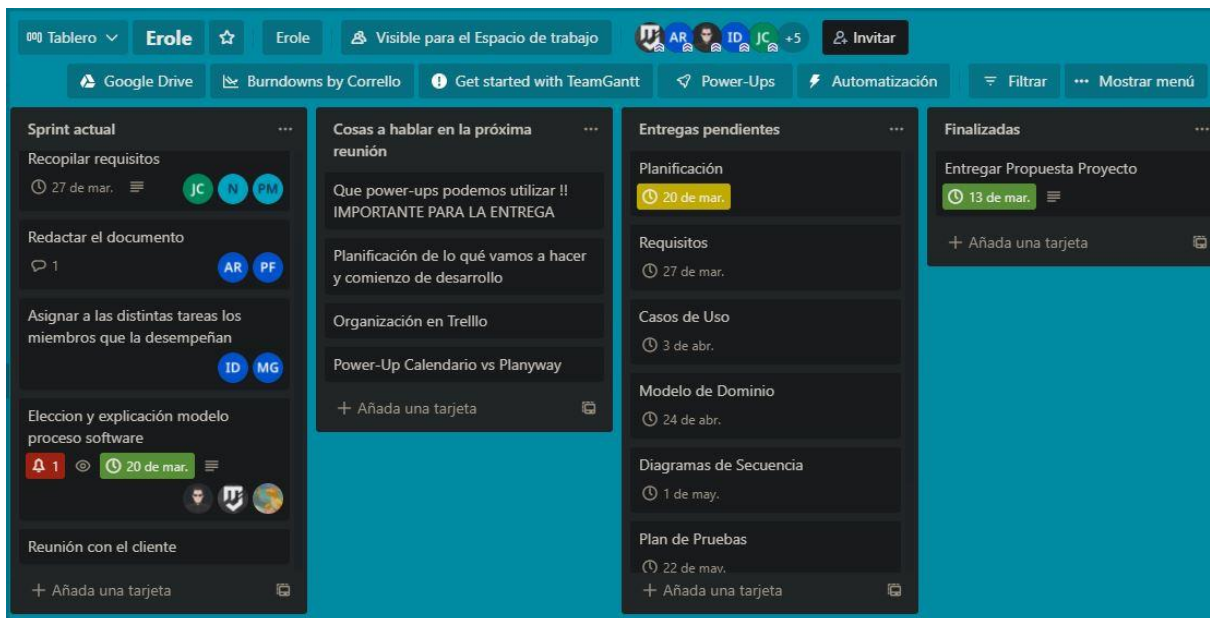
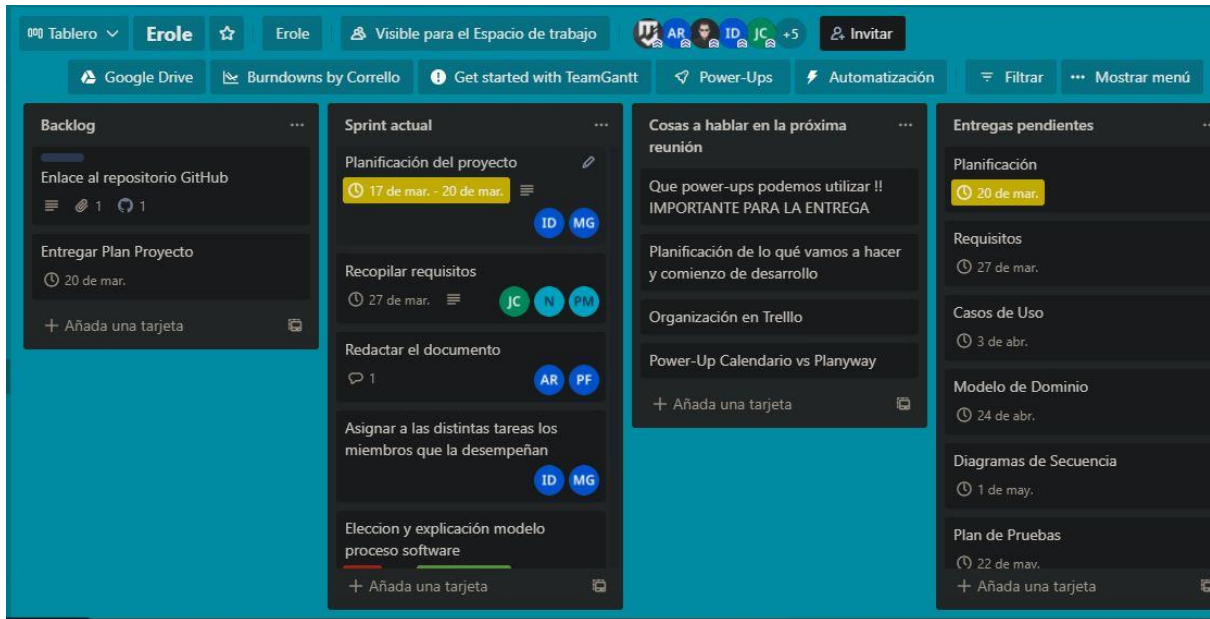
Hemos escogido Scrum como metodología para nuestro proyecto software principalmente por la implicación que este modelo otorga al cliente durante todo el proceso, de esta manera que nuestro cliente está informado en todo momento de la fase en la que se encuentra el producto y de los cambios que ha sufrido a lo largo del tiempo.

De esta manera recibimos un feedback de nuestro cliente, lo cual nos es muy útil para conseguir desarrollar un producto final lo más adecuado posible a las expectativas del cliente.


Además, Scrum es una metodología ideal para proyectos pequeños con bastante incertidumbre puesto que es muy flexible a cambios durante el proceso, lo que nos permite reducir riesgos en el proyecto.




- TRELLO:




- **POWER-UPS:**


**Box**


 Ajustes

Consulte información actualizada y vistas previas de cualquier archivo o carpeta de Box que se haya adjuntado a una tarjeta.

 50.000+


**Burndown Charts by Corrello**

 Ajustes
 

**GitHub**

 Ajustes
 

**Google Drive**

 Ajustes
 

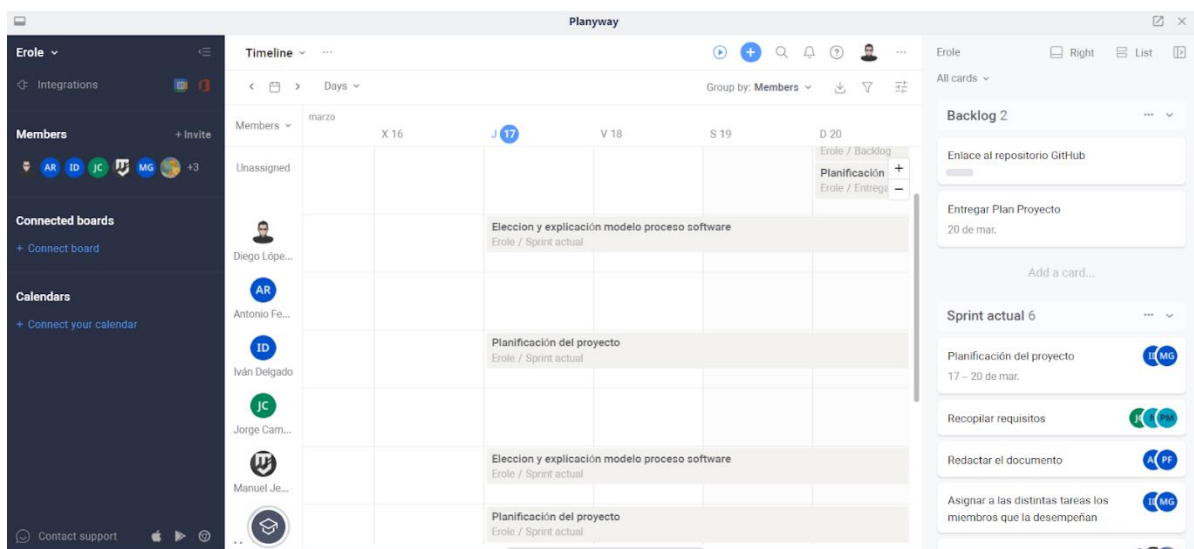
**Planyway: Calendar, Timeline, Time Tracking**

 Ajustes
 

**TeamGantt**

 Ajustes
 

- **Google drive:** Vinculación de la cuenta de google drive para facilitar la subida de archivos.
- **TeamGantt:** Elaboración de líneas de tiempo.
- **GitHub:** Supervisión de todo lo que ocurre en GitHub.
- **Box:** Integra un servicio de nube sin tener que salir de Trello.
- **Planyway:** calendario alternativo al predeterminado de Trello con más opciones y funciones que nos permitirá organizarnos mejor.



Erole

Integrations

Members

Connected boards

Calendars

Board

Calendar

Timeline

Time tracking

Planway

Timer

See plans

Group by: Members

Export

Filter

View

Erole

Right

List

Backlog 2

Enlace al repositorio GitHub

Planificación semanal

Sprint 2 11

Recopilar requisitos

Reunión con el cliente

Elegir nombre para la aplicación

Tarjetas Historias de Usuario

Tarjetas Pruebas de Aceptación

Members	marzo	J 24	V 25	S 26	D 27	L 28	M 29	X 30	J 31	V 1	S 2	D 3
Jorge Cam...	<div>Recopilar requisitos</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Tarjetas Historias de Usuario</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Tarjetas Pruebas de Aceptación</div> <div>Erole / Sprint 2</div>											
Manuel Je...	<div>Tarjetas Historias de Usuario</div> <div>Erole / Sprint 2</div>											
Mario Men...												
NachoAlba...	<div>Recopilar requisitos</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Tarjetas Historias de Usuario</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Tarjetas Pruebas de Aceptación</div> <div>Erole / Sprint 2</div>											
Pablo Astu...	<div>Diagrama de casos de uso + documentacion</div> <div>Erole / Sprint 2</div>											

Erole

Integrations

Members

Connected boards

Calendars

Board

Calendar

Timeline

Time tracking

Planway

Timer

See plans

Group by: Members

Export

Filter

View

Erole

Right

List

Backlog 2

Enlace al repositorio GitHub

Planificación semanal

Sprint 2 11

Recopilar requisitos

Reunión con el cliente

Elegir nombre para la aplicación

Tarjetas Historias de Usuario

Tarjetas Pruebas de Aceptación

Redacción del documento

Members	marzo	J 24	V 25	S 26	D 27	L 28	M 29	X 30	J 31	V 1	S 2	D 3
Jorge Cam...	<div>Tarjetas Pruebas de Aceptación</div> <div>Erole / Sprint 2</div>											
Manuel Je...	<div>Tarjetas Historias de Usuario</div> <div>Erole / Sprint 2</div>											
Mario Men...												
NachoAlba...	<div>Recopilar requisitos</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Tarjetas Historias de Usuario</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Tarjetas Pruebas de Aceptación</div> <div>Erole / Sprint 2</div>											
Pablo Astu...	<div>Diagrama de casos de uso + documentacion</div> <div>Erole / Sprint 2</div>											
Pepe Arlac...	<div>Recopilar requisitos</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Tarjetas Historias de Usuario</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Tarjetas Pruebas de Aceptación</div> <div>Erole / Sprint 2</div>											

Erole

Integrations

Members

Connected boards

Calendars

Board

Calendar

Timeline

Time tracking

Planway

Timer

See plans

Month

Export

Filter

View

Erole

Right

List

Backlog 2

Enlace al repositorio GitHub

Planificación semanal

Sprint 2 11

Recopilar requisitos

Reunión con el cliente

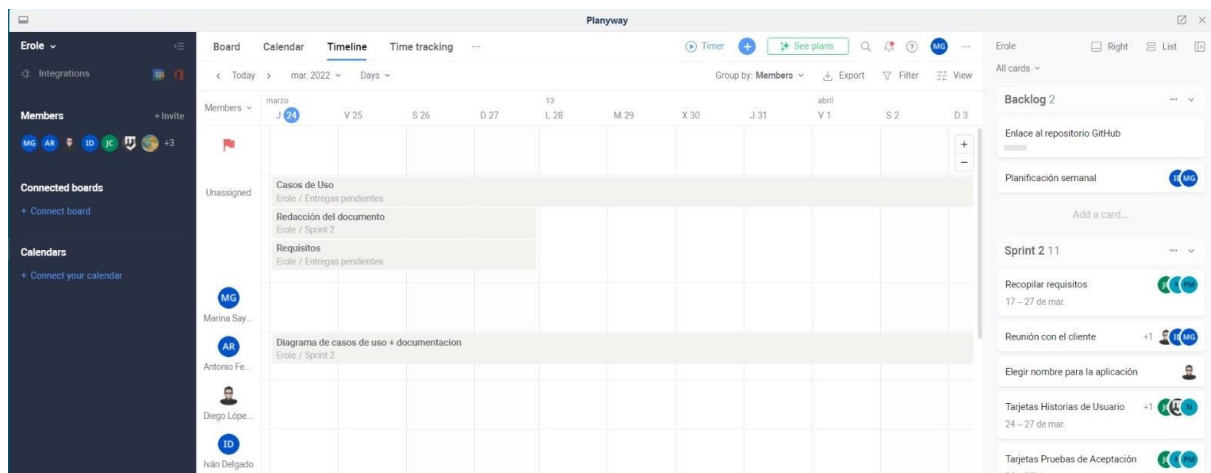
Elegir nombre para la aplicación

Tarjetas Historias de Usuario

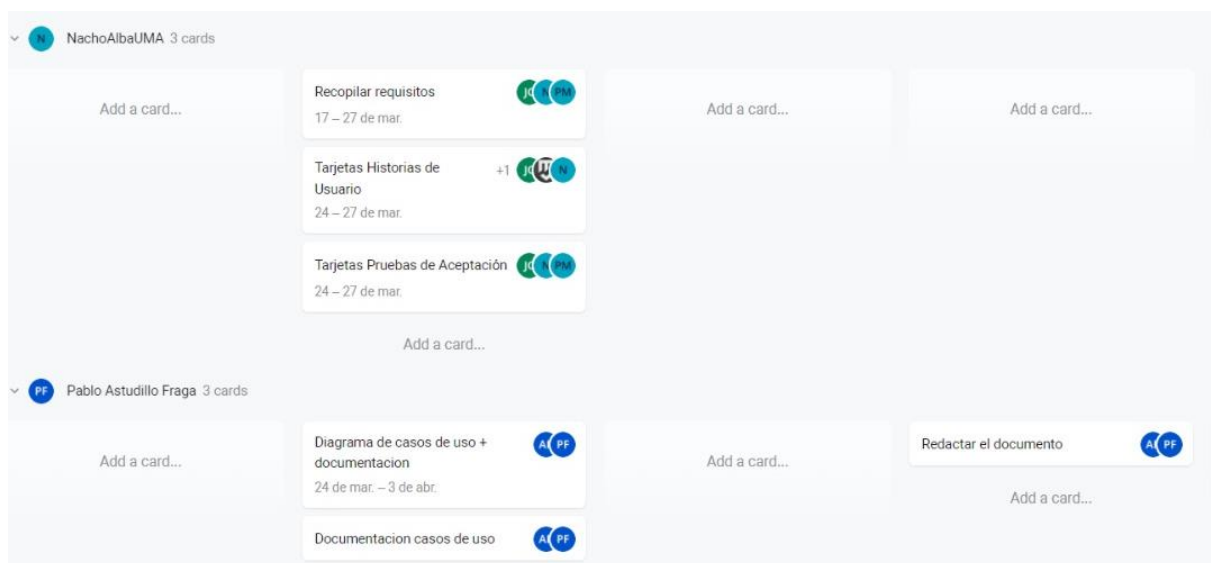
Tarjetas Pruebas de Aceptación


Redacción del documento

	lu	ma	mi	ju	vi	sá	do
12	21	22	23	24	25	26	27
	<div>Recopilar requisitos</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Casos de Uso</div> <div>Erole / Entregas pendientes</div> <div>Diagrama de casos de uso + documentacion</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Redacción del documento</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Requisitos</div> <div>Erole / Entregas pendientes</div> <div>Tarjetas Historias de Usuario</div> <div>Erole / Sprint 2</div> <div>Tarjetas Pruebas de Aceptación</div> <div>Erole / Sprint 2</div>						
13	28	29	30	31	1 abr.	2	3
	<div>Casos de Uso</div> <div>Erole / Entregas pendientes</div> <div>Diagrama de casos de uso + documentacion</div> <div>Erole / Sprint 2</div>						
14	4	5	6	7	8	9	10




Estas son las imágenes del trabajo individual del sprint 2





**Diego López Reduello** 3 cards

Add a card...

Reunión con el cliente +1 

Add a card...

Add a card...

✓ Elección y explicación modelo proceso software 17 – 20 de mar. 

Add a card...

Add a card...


**Iván Delgado** 5 cards

Planificación semanal 

Reunión con el cliente +1 

Add a card...

Add a card...

Añadir rol modelador 

Add a card...

Add a card...

✓ Planificación del proyecto 17 – 20 de mar. 

Add a card...

Add a card...

Asignar a las distintas tareas los miembros que la desempeñan 

Add a card...


**Jorge Camacho** 3 cards

Add a card...

Recopilar requisitos 17 – 27 de mar. 

Add a card...

Add a card...

Tarjetas Historias de Usuario 24 – 27 de mar. +1 

Add a card...

Add a card...

Tarjetas Pruebas de Aceptación 24 – 27 de mar. 

Add a card...


**Marina Sayago Gutiérrez** 5 cards

Planificación semanal 

Reunión con el cliente +1 

Add a card...

Add a card...

Captura gráfica Burndown charts 

Add a card...

Add a card...

✓ Planificación del proyecto 17 – 20 de mar. 

Add a card...

Add a card...

Asignar a las distintas tareas los miembros que la desempeñan 

Add a card...


**Antonio Fernandez Rodriguez** 3 cards

Add a card...

Diagrama de casos de uso + documentacion 24 de mar. – 3 de abr. 

Add a card...

Add a card...

Documentacion casos de uso 

Add a card...

Add a card...

Redactar el documento 

Add a card...


**Manuel Jesús Jerez Sánchez** 2 cards

Add a card...

Elegir nombre para la aplicación 

Add a card...

Add a card...

✓ Elección y explicación modelo proceso software 17 – 20 de mar. 

Add a card...


**Mario Merino Zapata** 3 cards

Add a card...

Planificación semanal 

Add a card...

Add a card...

Reunión con el cliente +1 

Add a card...

Add a card...

✓ Elección y explicación modelo proceso software 17 – 20 de mar. 

Add a card...




Se ha añadido una imagen del proceso de selección y propuestas para el nombre del proyecto:

Actividad

Mostrar detalles

MG


Escriba un comentario...



**Mario Merino Zapata** hace 2 minutos

CompactFilm ( usandose las siglas CF )  
Lo siento me hacía gracia la broma con el CD 🤔


😊 - Responder



**NachoAlbaUMA** hace 14 minutos

Metaerole


😊 - Responder



**Jorge Camacho** hace 15 minutos

Movierole // Cinerole // Filmerole // Pelicurole


😊 - Responder



**NachoAlbaUMA** hace 16 minutos

Filmerole


😊 - Responder



**NachoAlbaUMA** hace 17 minutos

Movierole

😊 - Responder



**Manuel Jesús Jerez Sánchez** hace 18 minutos

Añadir aquí alguna sugerencia adicional

😊 - Responder

Acciones

Mover

Copiar

Crear plantilla

Seguir

Archivar

Compartir



## 5. Gestión de Riesgos

Riesgo	Descripción	Probabilidad	Impacto	Tipo	Estrategia
Pérdida de datos	Perder distintos datos de la base de datos del proyecto.	Baja	Alto	Proyecto y producto	Disponer de copias de seguridad e intentar encontrar datos que puedan suplir los que se hayan perdido
Falta de tiempo	Se ha asignado un tiempo insuficiente para realizar una tarea.	Media	Alto	Proyecto y producto	Reducir el producto final
Un compañero abandona el grupo	Un compañero del equipo decide abandonar el proyecto o la asignatura.	Baja	Leve/Medio	Proyecto	Repartir sus funciones entre el resto del equipo
Cambios bruscos en el producto	El cliente decide hacer un cambio drástico en el producto final.	Leve	Crítico	Proyecto	Reutilizar lo posible y alcanzar el mismo punto de desarrollo anterior
Contratiempos CASE	Incorrecto funcionamiento de las herramientas CASE.	Media/Leve	Leve	Producto	Buscar otras alternativas software
No encontrar solución a cierto problema	Desconocimiento de cualquier ámbito del proyecto.	Alta	Leve/Medio	Proyecto	Informarse según documentaciones oficiales y foros para encontrar la solución



## 6. Requisitos

### **RF1: Registrar usuario**

Como interesado en usar Erole,

Quiero ser capaz de crearme un perfil con mi información personal

Para poder usar la aplicación.

### **Pruebas de aceptación**

- Se registra un usuario nuevo y se crea un perfil con los campos rellenados por el usuario.
- Se intenta registrar un usuario nuevo con un nombre de usuario o correo ya registrado y se recibe un mensaje de error (no se crea por tanto el perfil).
- No se permite el registro de un nuevo usuario si no ha rellenado el nombre, el correo y la contraseña o no son válidos.

### **RNF1: Campos del usuario**

Como gestor de la base de datos

Quiero tener disponible las credenciales del usuario: nombre de usuario, correo, contraseña de forma obligatoria. Y de forma opcional nombre, apellido, foto de perfil, biografía escrita de máximo 200 caracteres, fecha de nacimiento.

Para gestionar eficientemente el inicio de sesión.

### **RNF2: Usuario único**

Como gestor de la base de datos,

Quiero que cada cuenta tenga asociado un correo electrónico y nombre y estos a su vez sean únicos

Para evitar conflictos de correos/cuentas repetidas

### **RF2: Ofrecer un login**

Como usuario de la aplicación,

Quiero poder iniciar sesión con mi propia clave y que me brinde seguridad de que otra persona no acceda a mi cuenta

Para poder acceder a la aplicación.

### **Pruebas de aceptación**

- Se pide al usuario que introduzca su nombre de usuario y su contraseña.
- Si el usuario no se ha registrado previamente o si ha puesto algún campo erróneamente, se recibe un mensaje de error
- Si los campos son correctos y corresponden a un perfil registrado con anterioridad, se permite el acceso a la aplicación.

### **RF3: Visualizar perfiles**

Como usuario de la aplicación,

Quiero ver los perfiles de otros usuarios de la aplicación y su información

### **Pruebas de aceptación**

- El usuario clicla en el perfil de otro usuario y le lleva a ver la información de éste (nombre, foto, listado de películas...).

### **RF4: Personalización modular**

Como usuario de la aplicación,

Quiero ser capaz de modificar la información que se muestra en mi perfil por módulos (listas de contenido, película favorita...)

Para poder personalizar mi perfil.

### **Pruebas de aceptación**

- El usuario no modifica nada y, por tanto, el perfil permanece intacto.
- El usuario modifica los distintos módulos que conforman su perfil y los cambios se ven actualizados.

### **RF5: Editar perfil**

Como usuario,

Quiero tener la posibilidad de modificar los datos de mi perfil

Para mantener mi información actualizada.

### **Pruebas de aceptación**

- El usuario modifica los datos que crea convenientes, y dichos datos se quedan modificados.
- Ningún otro dato del perfil sufre ningún cambio.
- Si el usuario cambia a un nombre/correo ya existente, salta un aviso de error (igual que en el login).

### **RF6: Búsqueda contenido**

Como usuario,

Quiero tener la posibilidad de realizar búsquedas de los elementos almacenados en la BD

Para poder encontrar los contenidos deseados de forma sencilla.

### **Pruebas de aceptación**

- El usuario escribe en la barra de búsqueda el título de uno de los contenidos y se muestran por pantalla los coincidentes.
- El usuario filtra los resultados por etiquetas y como resultado aparecen sólo los datos que cumplan las restricciones impuestas.
- Se busca un título que no se encuentre en la base de datos y no muestra nada.

### **RF7: Listado del contenido**

Como usuario,

Quiero tener la posibilidad de ver un listado con el contenido que podrían interesarme

Para sacarle mayor partido a la aplicación.

### **RF8: Búsqueda por etiquetas**

Como usuario

Quiero poder filtrar el contenido según las etiquetas disponibles

### **Pruebas de aceptación**

- Se seleccionan una o varias etiquetas (como por ejemplo el género) por la que filtrar el contenido.
- Se intenta buscar alguna película existente que no cumpla el filtro y no sale como resultado.
- Si no se selecciona ninguna etiqueta no se aplica ningún filtro.

### **RNF3: Contenido con etiquetas**

Como gestor de la base de datos

Quiero que el contenido pueda estar etiquetado según género, duración, plataforma, reparto.

Para poder ofrecerlo de manera más eficiente al usuario.

### **RF9: Marcar el contenido con un botón**

Como usuario

Quiero tener la opción de seleccionar qué contenido me ha gustado, no me ha gustado, quiero ver, visto.

Para que la aplicación pueda hacerme buenas recomendaciones y poder compartir mis gustos con otros usuarios (perfil)

### **Pruebas de aceptación**

- El usuario marca el contenido con un botón de 'me gusta' y se ve actualizada la lista de películas que le han gustado en su perfil.
- De igual manera ocurre con el botón de 'no me gusta', 'quiero ver' y 'visto'.
- Si el usuario desmarca el botón, la lista correspondiente del perfil se ve modificada (se elimina el contenido correspondiente).
- Si el usuario visita una página pero no marca ninguna opción, no se ve modificado el perfil.

### **RF10: Valoración contenido**

Como usuario

Quiero poder dejar una valoración en cada contenido

### **Pruebas de aceptación**

- Si el usuario da una valoración en la página del contenido, ésta perdura y puede afectar a la valoración media (ver más abajo).
- Si el usuario decide además escribir un comentario, perdurará de igual manera y se mostrará con el color de fondo adecuado (como se explica más abajo).

#### **RNF4: Valoración numérica**

Como gestor de la base de datos

Quiero que la valoración del contenido se numérica desde 0 hasta 5 con posibilidad de añadir un comentario de 300 caracteres como máximo.

Para poder gestionarla de forma más sencilla

#### **RF11: Mostrar valoración media**

Como usuario

Quiero que cuando acceda a la página del contenido se muestre la valoración media

Para conocer las opiniones de los demás usuarios

#### **Pruebas de aceptación**

- El usuario da una valoración numérica como reseña en la página de un contenido concreto y, si procede, se ve actualizada la valoración media general.
- Si el usuario no escribe ninguna valoración, no se ve afectada la valoración media general.

#### **RF12: Mostrar valoraciones por colores**

Como usuario

Quiero que los comentarios de cada contenido sean mostrados con un color de fondo en función de la valoración, que vaya desde el rojo hasta el verde, siendo el 0 un color rojo intenso y el 5 un verde intenso

Para que se visualmente podamos saber si le ha gustado o no

#### **Pruebas de aceptación**

- Se pone una reseña negativa (0) y, al publicarlo, aparece sobre un fondo rojo intenso.
- Se pone un reseña muy positiva (5) y, al publicarlo, aparece sobre un fondo verde intenso.
- Se pone un reseña neutra (3) y, al publicarlo, aparece sobre un fondo amarillo pálido.
- Si se ponen reseñas negativas o positivas no tan rotundas, aparecerán los colores correspondientes más pálidos.

#### **RNF5: Base de datos externa**

Como equipo de desarrollo

Queremos que los datos sean importados de una base de datos externa a través de una API

Para no tener que introducir los datos manualmente y tener disponibles una gran cantidad de datos actualizados

#### **RF13: Bloquear perfiles**

Como usuario

Quiero tener la capacidad de bloquear cualquier interacción con ciertos usuarios

Para tener una seguridad plena y una buena experiencia

#### **RF14: Seguir perfiles**

Como usuario

Quiero poder seguir a otros usuarios

Para poder ver el contenido que ellos comparten

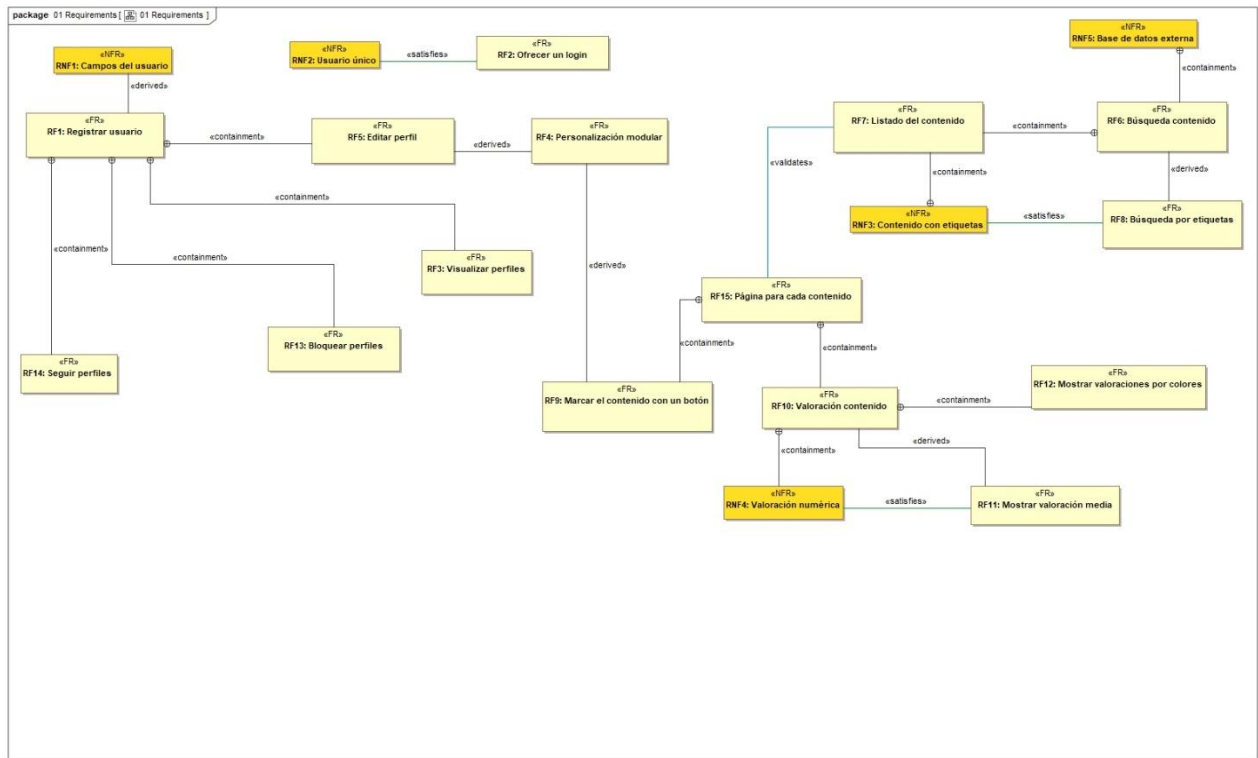
#### **RF15: Página para cada contenido**

Como usuario

Quiero que haya una página por cada contenido dentro de la base de datos

Para poder ver las valoraciones y marcar el contenido.

## 6.1. Requisitos en MagicDraw:



## 7. Herramientas Software

- Whatsapp
- Discord
- GitHub
- Trello
- Herramientas de Google (Drive, Documentos, etc.)
- VSCode
- Eclipse IDE
- SQL Developer
- Data Modeler
- Herramientas de Office 365 (Microsoft Word)
- MagicDraw

### 7.1. Enlace a GitHub

<https://github.com/marinasayago/Erole.git>