

# PLAN DE PROYECTO Y GESTIÓN DE RIESGOS



**EROLE**

Facultad de Ingeniería Informática  
Introducción a Ingeniería del Software



## Índice

1.Miembros del equipo.....	3
2.Introducción.....	4
3.Roles.....	5
3.1.Explicación de roles.....	6
4.Gestión de Riesgos.....	7
5.Herramientas Software .....	8

# 1. Miembros del equipo

- Pablo Astudillo Fraga: [pastudillof02@uma.es](mailto:pastudillof02@uma.es)
- Jorge Camacho García: [jorgecamachog@uma.es](mailto:jorgecamachog@uma.es)
- Marina Sayago Gutiérrez: [marsay2002@uma.es](mailto:marsay2002@uma.es)
- José Fco. Artacho Martín: [pepe.artacho.martin@uma.es](mailto:pepe.artacho.martin@uma.es)
- Ignacio Alba Avilés: [nachoalav@uma.es](mailto:nachoalav@uma.es)
- Antonio Fernández Rodríguez: [afr012240@uma.es](mailto:afr012240@uma.es)
- Diego López Reduello: [diegolr02@uma.es](mailto:diegolr02@uma.es)
- Iván Delgado Alba: [ivandelgadoalba@uma.es](mailto:ivandelgadoalba@uma.es)
- Manuel Jesús Jerez Sánchez: [manujjs@uma.es](mailto:manujjs@uma.es)
- Mario Merino Zapata: [mariomerzap@uma.es](mailto:mariomerzap@uma.es)

## 2.Introducción

Nuestro proyecto consiste en una aplicación web enfocada al entretenimiento audiovisual (películas, series, libros, etc), donde poder consultar información (como el género, fecha de salida, director/autor, etc.) sobre diferentes títulos, así como llevar un seguimiento personal de los contenidos que ya han sido vistos o leídos.

Nuestra aplicación da la oportunidad a los usuarios de pertenecer a una comunidad donde poder interactuar entre sí y conocer a otras personas que comparten sus mismos gustos.

Además, siendo usuario de nuestra plataforma podrás llevar a cabo desafíos personales, así como los retos de la comunidad, ideales como incentivo a descubrir nuevos géneros.

### 3.Roles

Analista: Jorge, Nacho, Artacho  
Diseñador: Marina, Jorge , Mario, Manu  
Programador: Diego, Antonio, Nacho, Artacho  
Tester: Iván, Astudillo, Antonio  
Documentadores: Astudillo, Mario  
Scrum Master: Manu, Iván  
Product Owner: Marina, Diego

Miembros	Rol 1	Rol 2
Jorge	Analista	Diseñador
Mario	Diseñador	Documentador
Antonio	Programador	Tester
Marina	Product Owner	Diseñador
Manu	Scrum Master	Diseñador
Nacho	Analista	Programador
Artacho	Analista	Programador
Diego	Product Owner	Programador
Pablo	Documentador	Tester
Iván	Tester	Scrum Master

### 3.1.Explicación de roles

#### Analista:

El analista se asegurará de reunir los requisitos y especificaciones que necesite el producto encargado por el cliente.

#### Documentador:

Se encarga de redactar memorias actualizadas con los avances que se van realizando en el proyecto y de las reuniones que tengan lugar, así como de actualizar y comprobar que los distintos ficheros se encuentren en el repositorio.

#### Diseñador:

Da un aspecto atractivo y amigable para el usuario a la aplicación usando lenguajes de diseño tales como HTML o CSS.

#### Tester:

Se encarga de asegurar que los códigos no presenten fallos y funcionen de forma correcta en todas las situaciones.

#### Scrum Master:

Encargado de realizar la lista de tareas a realizar por el equipo de desarrolladores y organizar la fase de sprint.

#### Programador:

Implementa las distintas funcionalidades de la aplicación usando lenguajes de programación.

#### Product Owner:

Se encarga de representar los intereses del cliente dentro del equipo de desarrolladores.

## 4.Gestión de Riesgos

Riesgo	Probabilidad	Impacto	Estrategia
Pérdida de datos	Baja	Alto	Disponer de copias de seguridad e intentar encontrar datos que puedan suplir los que se hayan perdido
Falta de tiempo	Media	Alto	Reducir el producto final
Un compañero abandona el grupo	Baja	Leve/Medio	Repartir sus funciones entre el resto del equipo
Cambios bruscos en el producto	Leve	Crítico	Reutilizar lo posible y alcanzar el mismo punto de desarrollo anterior
Contratiempos CASE	Media/Leve	Leve	Buscar otras alternativas software
No encontrar solución a cierto problema	Alta	Leve/Medio	Informarse según documentaciones oficiales y foros para encontrar la solución



## 5.Herramientas Software

- Whatsapp
- Discord
- GitHub
- Trello
- Herramientas de Google (Drive, Documentos, etc.)
- VSCode
- Eclipse IDE
- SQL Developer
- Data Modeler
- Herramientas de Office 365 (Microsoft Word)