

## Departamento Acadêmico de Computação

## Curso de Graduação em Engenharia de Computação

**Disciplina**: Lab. de Programa. de Computadores I – 1º Período (Turma Extra)

**Professor**: Evandrino Gomes Barros

1a Avaliação - Turma G2 - 12/04/2023 - 25 pontos

**Observação**: prova individual e sem consulta.

Aluno(a)	):		

Construa, compile e execute os programas em C solicitados nas questões seguintes. Os códigos-fonte dos programas devem ser juntados em um único arquivo PDF e enviados pelo AVA até o tempo final da avaliação. No arquivo, devem constar também as fotos das telas do terminal com a compilação e execução dos programas. Para tirar fotos das telas do Ubuntu, pressione as teclas ALT + PRINT SCREEN, que tiram foto apenas da janela em foco, tornando a imagem menor e mais nítida, se comparada à tela inteira.

- 1. (15 pontos). Escreva um programa com a estrutura de repetição com *for* para receber, via teclado, uma sequência de N valores inteiros, sendo N também recebido pelo teclado e maior que zero. Para os N números recebidos, o programa deve imprimir na tela, ao final:
  - a) quantos são ímpares e quantos são pares;
  - b) o maior par e o maior ímpar;

Valores negativos fornecidos não podem ser considerados em nenhum dos itens anteriores (que se diga, itens a e b). A condição para se determinar se os valores são pares ou ímpares deve ser com comandos *if/else*. O nome do programa deve ser prog1.c.

2. (10 pontos). Reescreva o programa construído na questão acima, alterando a estrutura condicional de *if/else* para *switch*, somente na decisão de quais valores são ímpares ou pares. A estrutura de repetição também deve mudar: ao invés de *for*, usar o comando *while*. O nome do programa deve ser prog2.c