
Disciplina: Programação de Computadores I

Curso: Engenharia de Computação – 1º Semestre 2023

Professor: Evandrino Gomes Barros

2ª Avaliação individual e sem consulta - 24/05/2025 - 25 pontos – Turma 2

Aluno (a): _____ Nota: _____

Responda todas as questões abaixo em folha de respostas fornecida pelo professor. Respostas nesta folha de questões não serão corrigidas e nem consideradas. Coloque toda a solução da avaliação em um documento PDF e envie pelo AVA. Ao fim da avaliação, apresente os códigos das questões abaixo, bem como as suas compilações e suas execuções.

Questão 1 (15 pontos). Construa um programa em C que receba, pelo teclado, uma cadeia de caracteres (**string**) e que a copie em outra cadeia de caracteres. As únicas funções da biblioteca **string.h** que podem ser usadas são as funções **strlen** e **tolower**. Lembre-se de que a **string** que recebe a cópia deve ser finalizada também com **'\0'**. A cópia da primeira cadeia na segunda deve ser feita por uma função com o seguinte protótipo:

```
void copia_sem_espacos (char string1[], char string2[]);
```

Não copie os espaços em branco na **string** que recebe a cópia e converta todas as letras, na cópia, para minúsculas. Compile, execute e apresente a solução ao professor, ao final da avaliação. Não se esqueça de incluir a solução no documento PDF a ser entregue pelo AVA.

Questão 2 (10 pontos). Um palíndromo é uma sequência de letras que pode ser lida igualmente do início para o fim e vice-versa. Exemplos: “A cara rajada da jararaca” e “Anotaram a data da maratona”. Escreva um programa que leia uma **string** pelo teclado e verifique se é palíndromo ou não. Antes de fazer a verificação, retire eventuais espaços em branco da **string** e converta todas as letras para minúsculas. Faça isso com a função **copia_sem_espaco**, criada por você na questão anterior (Questão 1). Compile e execute o programa e apresente a solução ao professor. Não se esqueça de incluir a solução no documento PDF a ser entregue pelo AVA.

Disciplina: Programação de Computadores I

Curso: Engenharia de Computação – 1º Semestre 2023

Professor: Evandrino Gomes Barros

2ª Avaliação individual e sem consulta - 24/05/2025 - 25 pontos – Turma 2

Aluno (a): _____ Nota: _____

Responda todas as questões abaixo em folha de respostas fornecida pelo professor. Respostas nesta folha de questões não serão corrigidas e nem consideradas. Coloque toda a solução da avaliação em um documento PDF e envie pelo AVA. Ao fim da avaliação, apresente os códigos das questões abaixo, bem como as suas compilações e suas execuções.

Questão 1 (15 pontos). Construa um programa em C que receba, pelo teclado, uma cadeia de caracteres (**string**) e que a copie em outra cadeia de caracteres. As únicas funções da biblioteca **string.h** que podem ser usadas são as funções **strlen** e **tolower**. Lembre-se de que a **string** que recebe a cópia deve ser finalizada também com **'\0'**. A cópia da primeira cadeia na segunda deve ser feita por uma função com o seguinte protótipo:

```
void copia_sem_espacos (char string1[], char string2[]);
```

Não copie os espaços em branco na **string** que recebe a cópia e converta todas as letras, na cópia, para minúsculas. Compile, execute e apresente a solução ao professor, ao final da avaliação. Não se esqueça de incluir a solução no documento PDF a ser entregue pelo AVA.

Questão 2 (10 pontos). Um palíndromo é uma sequência de letras que pode ser lida igualmente do início para o fim e vice-versa. Exemplos: “A cara rajada da jararaca” e “Anotaram a data da maratona”. Escreva um programa que leia uma **string** pelo teclado e verifique se é palíndromo ou não. Antes de fazer a verificação, retire eventuais espaços em branco da **string** e converta todas as letras para minúsculas. Faça isso com a função **copia_sem_espaco**, criada por você na questão anterior (Questão 1). Compile e execute o programa e apresente a solução ao professor. Não se esqueça de incluir a solução no documento PDF a ser entregue pelo AVA.