

HABILIDADES

C#	Unity
MySQL	PHP
GitHub	Java Script
HTML5	CSS

CONTACTO

@ marina.tcham11@gmail.com

+34 622 220 663

www.linkedin.com/in/marina-tchamitchian

Barcelona, España



EDUCACIÓN



DAM

CampusNET Centro de Investigación y Formación Profesional
Barcelona, España
2020 - Actual



LICENCIATURA EN ECONOMÍA

Universidad de Alepo
Alepo, Siria
2009 - 2013

MARINA TCHAMITCHIAN

DESARROLLADORA DE VIDEOJUEGOS

SOBRE MI

ENLACE - PORTFOLIO

Dos años de experiencia en el desarrollo de aplicaciones y juegos Android y PC, proyectos individuales y grupales (tanto para estudios como para proyectos personales). Aparte de eso, tengo siete años de experiencia en el sector de administración, donde adquirí habilidades y experiencias en el trabajo en equipo, la gestión de equipos y la planificación de proyectos.

EXPERIENCIA / PROYECTOS

PROYECTO DE GRADUACIÓN

Re-Start (feb/2022 – jun/2022)

Lenguajes y programas: C#, Unity, Tile map, PS

Un juego de agricultura en 2D de mundo abierto. Los diccionarios y eventos son la piedra angular del proyecto.

Desarrollar un sistema de tiempo, que cuenta minutos, horas, días, estaciones y años.

Desarrollo de un sistema de guardado y carga.

LAN MULTIJUGADOR (PROYECTO DE GRUPO)

Loose Screw (oct/2021 – des/2021)

Lenguajes y programas: C#, Unity, PS, Ai

Un juego de obstáculos en 3D.

En un grupo de 4, era responsable de la entrada de jugadores, así como del diseño de niveles y trampas.

El juego incluía la opción de selección de personaje.

2D RUNNER GAME

Furriten (nov/2020 – jan/2021)

Lenguajes y programas: C#, Unity, MySQL, PHP, PS, Ai

Un "runner" 2D de varios niveles.

Un nuevo nivel se desbloquea una vez se gana el anterior.

La posibilidad de guardar la puntuación y el tiempo.

Un panel de "Puntuación máxima".

3D – JUEGO CONTRA RELOJ

Find Me (feb/2021 – mar/2021)

Lenguajes y programas: C#, Unity, PS

Implementación de animaciones (idle, walk y/o run, jump)

Recopilación de elementos y visualización de puntajes.

Rompecabezas jugable (abre puertas a través de elementos o cartas)

Diseño y operación de trampas (pinchos, láser, etc...)

IA de los enemigos.

3D BEAT'EM UP

Mr. Hay (mar/2021 – may/2021)

Lenguajes y programas: C#, Unity, PS

Interactuar con objetos (madera, piedras, etc...)

Programar oleadas de enemigos.

Creación de un jefe final.

Implementación de animaciones (idle, walk y/o run, jump)

QR GENERADOR APP

Products' Library (nov/2022 – des/2022)

Lenguajes y programas: C#, Unity, MySQL, PHP, Ai, PS

Creación de una biblioteca de productos que está conectada a una base de datos.

La posibilidad de crear un nuevo producto y buscar un nuevo producto, la búsqueda se puede realizar por el número de referencia o escaneando el código QR.

EXP LABORAL:

SECRETARÍA ADMINISTRATIVA

2016 – actual

**CSP-Comunidad de Sant'Egidio,
Barcelona - España**

Responsabilidades:

. Elaboración, presentación y justificación de proyectos subvencionados.

. Archivar facturas.

. Gestión del calendario de reuniones.

Impacto:

. Se modificó el sistema del archivo de facturas para reducir el tiempo de justificación de proyectos en un 15%.

. Reducir el consumo de material de oficina.

SOFT SKILLS:

. Gestión del tiempo

. Trabajo en equipo

. Auto motivación

. Habilidad para trabajar de manera independiente

. HABILIDAD PARA APRENDER
RÁPIDAMENTE

LENGUAJES HUMANAS:

. Idioma materno: **árabe**

. Fluido en: **español e Inglés**

. Avanzado: **catalán**