



MARINA LAY

PRODUCT DESIGNER UX/UI, basée à Lille (59)

Proactive et rigoureuse, mon parcours entre secteur bancaire et monde associatif m'a permis de croiser rigueur, impact et créativité. Je cherche aujourd'hui à rejoindre une équipe alignée avec ces valeurs, que ce soit sur Lille (présentiel), Paris (hybride) ou en full remote.

Portfolio

LinkedIn

marina.lay92@gmail.com

+33 6 04 05 69 64

SOFT SKILLS

Esprit d'équipe Empathie

Adaptabilité Créativité

Curiosité Esprit critique

COMPÉTENCES

Recherche utilisateur
★★★★☆

Maquettage/Prototypage
Figma
★★★★☆

Dev front (HTML/CSS)
VS Code
★★★★☆

UX Writing
★★★★☆

Design System
★★★★☆

Gestion de projet Agile
★★★★☆

LANGUES

Français C2

Anglais C1

Espagnol B2

CERTIFICATIONS

How To Design for Accessibility: for UX Designers (WCAG 2.2)
Udemy
Décembre 2024

Introduction to UX Writing
Udemy
Novembre 2024

INTÉRÊTS

Créations manuelles Dessin

Jeux vidéo Concerts



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

UX/UI DESIGNER BÉNÉVOLE, Coop'Huma (à distance)

Juillet 2025 – aujourd'hui

Coop'Huma est une association qui facilite les échanges et les rencontres entre communautés via une plate-forme coopérative. Dans ce contexte, mes missions sont les suivantes :

- Optimisation de l'architecture de l'information et des parcours de navigation sur la plate-forme coopérative (desktop et mobile).

UX/UI DESIGNER BÉNÉVOLE, Inouk (à distance)

Juin 2025 – aujourd'hui

INOUK est une association qui œuvre pour la réduction du temps d'écran via une application proposant des challenges collectifs et des défis déconnectés. Dans ce contexte, mes missions sont de :

- Recensement des besoins et points de friction des utilisateurs via des tests d'utilisabilité, retours spontanés et formulaires de satisfaction,
- Optimisation du parcours utilisateur existant (user flows, wireframing, prototypage...),
- Revue de l'UX writing (quick wins) : tone of voice, microcopie, feedbacks utilisateurs...
- Mise en place et implémentation du Design System à travers les différents produits de l'association (site web et application mobile).

UX DESIGNER & KNOWLEDGE MANAGER, Société Générale (Fontenay-sous-Bois)

Septembre 2021 – Mars 2024

En charge de l'amélioration de l'expérience utilisateur d'un portail de gestion des connaissances en interne :

- Recensement des besoins et du feedback des utilisateurs du portail (intranet) et évaluation de la concurrence dans le cadre de la recherche UX,
- Identification du profil cible des utilisateurs (persona, empathy map, user journey map),
- Contribution à la rédaction des user stories avec le PO sur Jira,
- Réalisation des maquettes et prototypes high-fidelity sur Figma,
- Rédaction UX (messages d'erreur, pages d'erreur...),
- Organisation et animation d'ateliers et tests utilisateurs,
- Rédaction des spécifications de design à destination des développeurs anglophones,
- Promotion de la méthodologie UX sur d'autres produits de l'équipe.

Responsabilités annexes :

- Rédaction, publication et mise à jour de la documentation technique du portail (guide utilisateur, notes de version...) en français et en anglais,
- Elaboration du plan de communication interne et rédaction des communications en fonction du message et de la cible (mails, réseau social d'entreprise, newsletter, etc.).

ASSISTANTE DE COORDINATION MULTILINGUE, Aidicall Assistance (Paris)

Octobre 2017 – Février 2021

TRADUCTRICE EN > FR, Keley Consulting (Paris)

Juin 2016 – Décembre 2016



FORMATION

MASTER COMMUNICATION TECHNIQUE MULTILINGUE, Université de Paris

2022 (Bac +5) | Résultat : mention Très Bien

Architecture de l'information, ergonomie, HTML/CSS, gestion de projet, e-learning, gestion des connaissances, rédaction technique, terminologie...

LICENCE LANGUES ETRANGÈRES APPLIQUÉES (LEA), Université Paris Nanterre

2017 (Bac +3) | Résultat : mention Assez Bien