

MONARCH

connected soft toy

Short Project Description

L'idée de ce projet est de créer un objet de transition pour les enfants diabétiques de type 1.

Cet objet se traduit par la forme d'une peluche réversible inspirée de la métamorphose entre une chenille et un papillon.

Connectée au capteur glycémique, la peluche donne à voir les données glycémiques grâce à un code couleur et permet à l'enfant de se familiariser aux différents états de glycémie de manière plus sensible.

Lorsque que la peluche est dépliée en papillon et que la glycémie de l'enfant est bonne, une animation s'éclaire sur les ailes supérieures du papillon, une façon plus douce d'encourager l'enfant à stabiliser sa glycémie.

Lorsqu'elle est pliée en chenille, cette peluche peut servir de veilleuse pour aider les parents à vérifier la glycémie de l'enfant pendant la nuit.





Field observations & Key Insight

J'ai eu l'occasion d'interviewer et discuter avec des enfants, des adolescents et des adultes diabétiques mais également des parents d'enfants diabétiques.

En ce qui concerne les adultes, la maladie est quasiment à chaque fois stabilisée, Ils sont conscients de leur maladie et autonomes face à celle la.

En ce qui concerne les adolescents, ils sont également très souvent déjà autonome et conscient de leur maladie. Les problèmes qui les touchent sont alors d'ordre psychologique, souvent liés à l'acceptation de la maladie.

Un travail qui relève de la psychologie.

A la suite de ces discussions, ce sont les jeunes enfants (1-6 ans) et les parents d'enfants qui rencontrent le plus de difficultés, notamment avec la question de la compréhension de la maladie et le fait qu'il ne soit pas autonome pour gérer un tel changement de vie.

C'est ce besoin là et ces questions qui ressortent de mes recherches et qui m'ont conduis vers la piste de l'objet pour aider à rendre autonome un enfant diabétique de type 1 face à sa maladie.

⚠ Les notifications sont désactivées



- 400
- 300



Glucose très bas 55 mg/dL >

Glucose en baisse Activer >

Basse 60 mg/dL >

Élevé 390 mg/dL >

Vitesse d'augmentation Activer >

Vitesse de chute Activer >

Perte de signal Activer >

Aucune lecture Activer >

PROGRAMMÉE

Jours prog.

Toujours sonner

Nom

Usage scenario

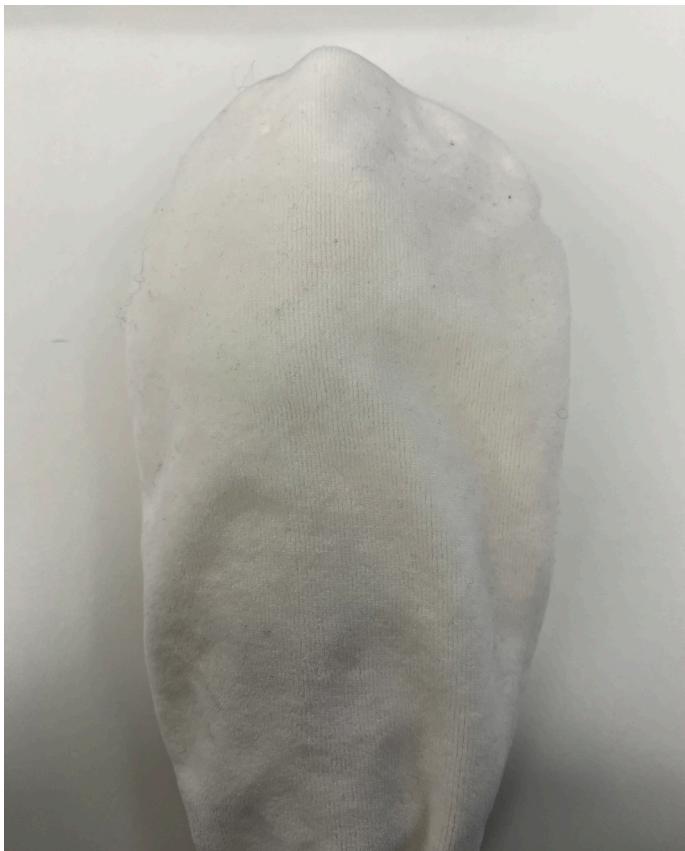
L'enfant diabétique porte un capteur glycémique en contact avec le taux de sucre dans le sang. Ces données sont ensuite envoyées à une application sur smartphone qui permet de lire la glycémie en temps réel.

La peluche est réversible, c'est une chenille qui peut se déplier en papillon à l'aide d'une double fermeture éclairie.

Cette peluche est connectée au capteur glycémique et retransmet les données glycémiques à l'aide d'un code couleur LED dans le corps de la chenille. Lorsque l'enfant déplie peluche en papillon et que la glycémie est bonne, des animations se mettent à s'éclairer sur les ailes supérieures.

Lorsqu'il faut recharger la peluche, l'enfant doit la replier en chenille comme pour faire éclore son papillon dans une prochaine utilisation.

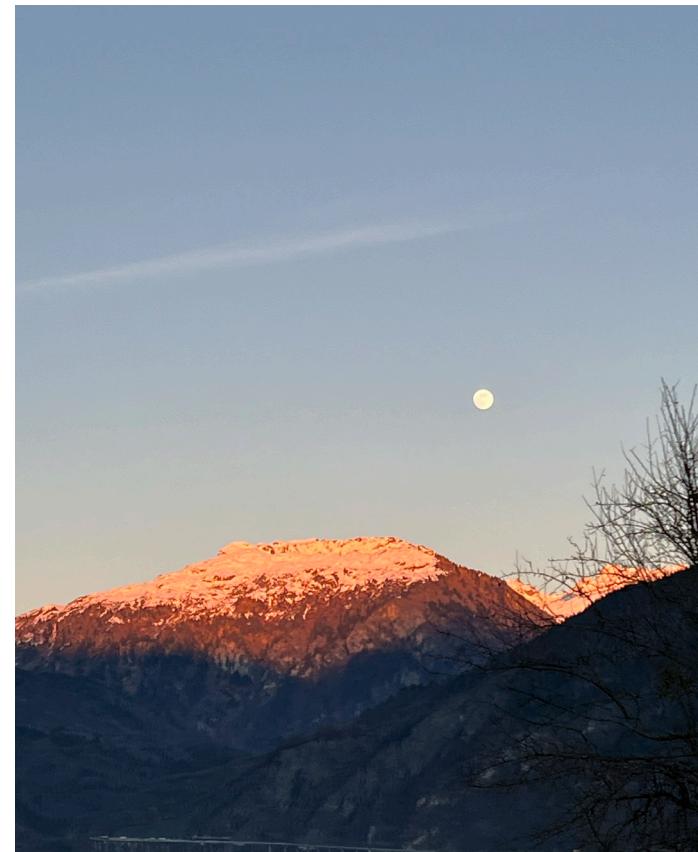
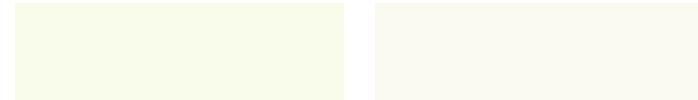
La nuit, la peluche peut être utilisée en veilleuse à côté de l'enfant et les parents peuvent venir rapidement vérifier la glycémie de l'enfant lorsqu'il dort.

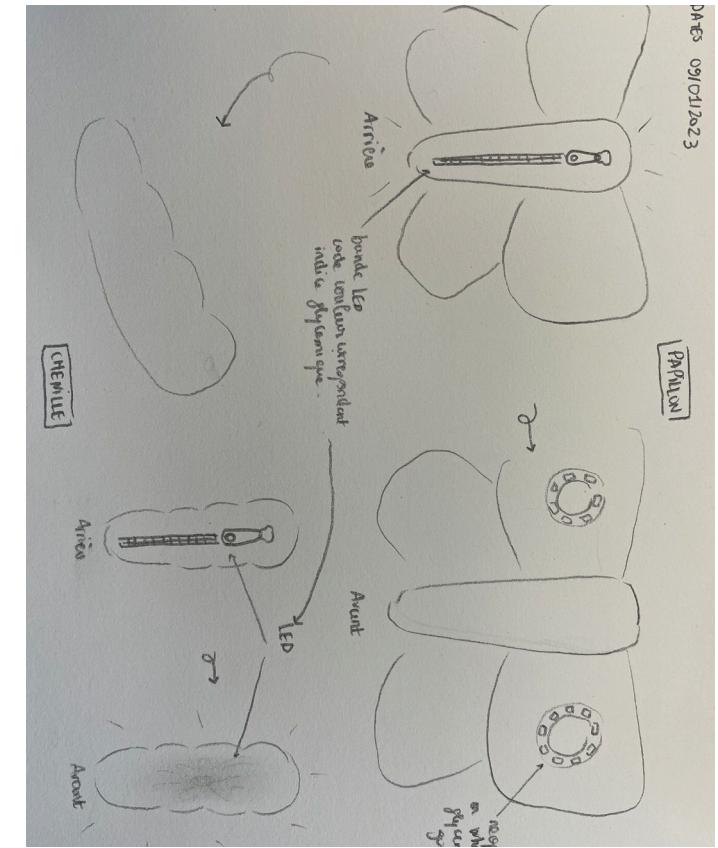
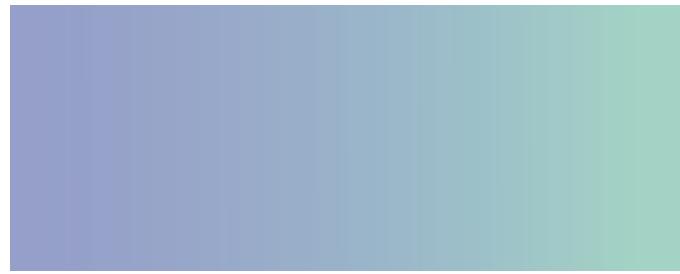
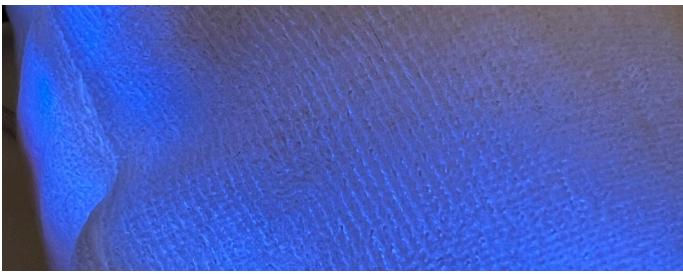


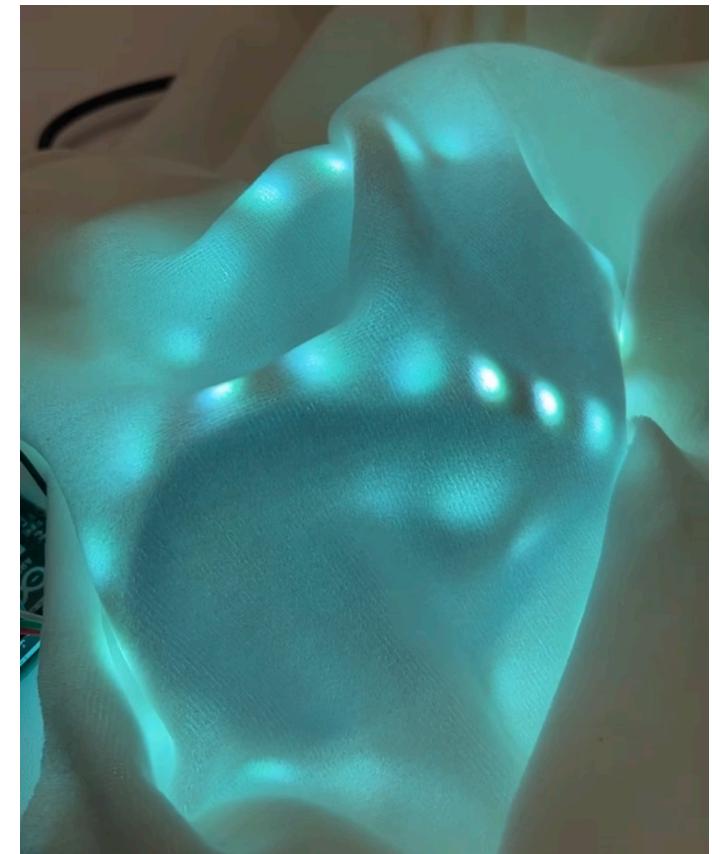
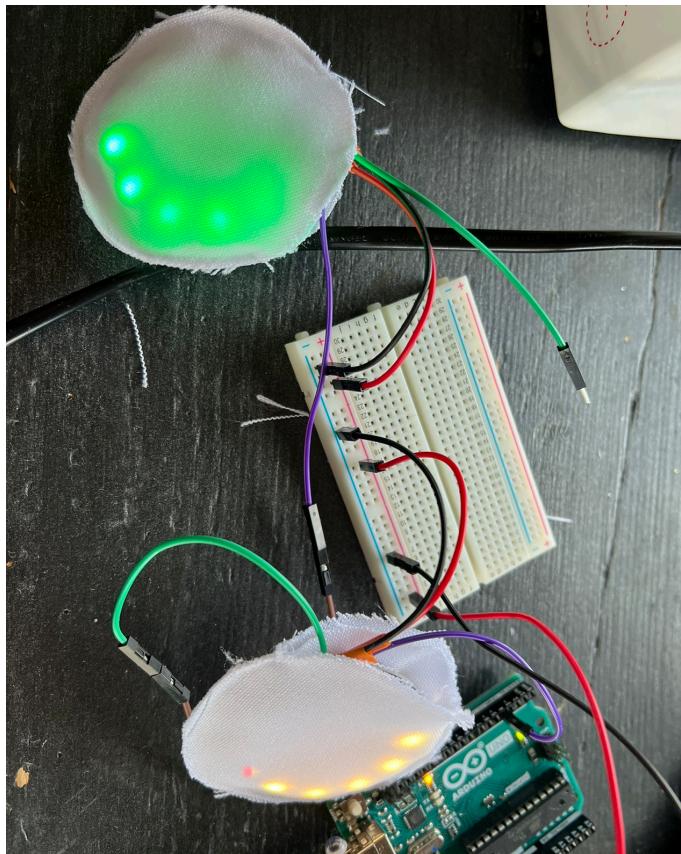
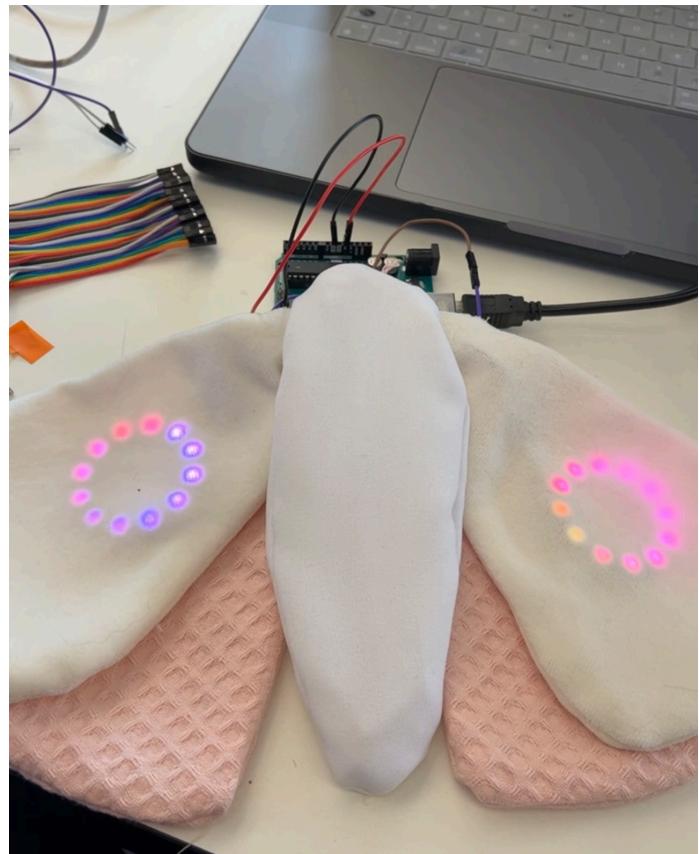
Shape research & development

(hand sketches, draft 3d models,
reference images)

(several pages if necessary)

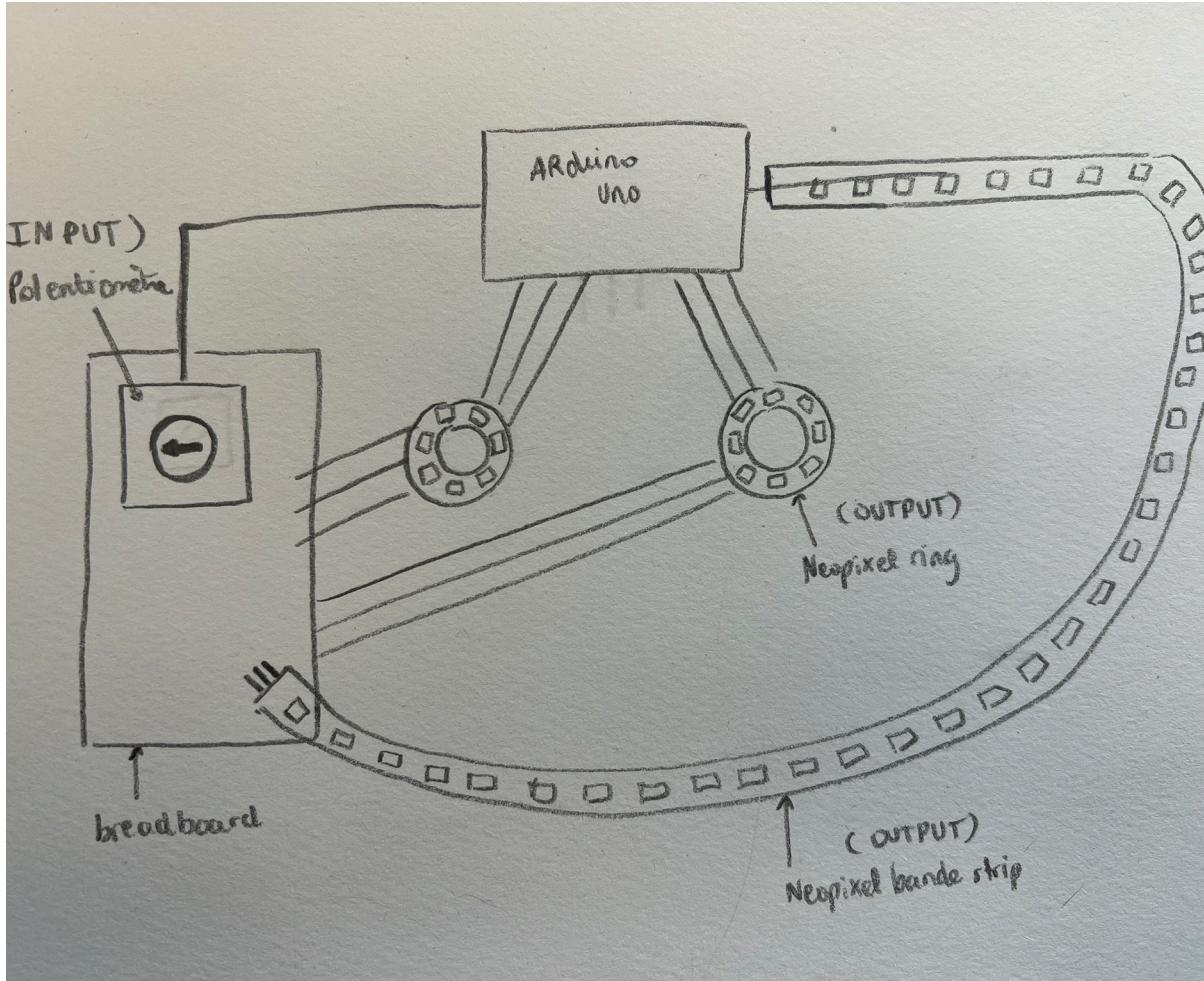








Electric diagram



Plan Drawings

Materials:

Scale: 1:1 in mm

