

PROJET JAVASCRIPT:

Objectif : Réaliser un site web à l'aide HTML 5, CSS 3 et Javas Script

Ce site sera constitué de 5 pages HTML:

- Une page de connexion : index.html
- Une page d'accueil qui reprend le site (sans bootstrap) : accueil.html https://startbootstrap.com/previews/freelancer
- Un page contenant une toDoList : taches .html
- Une page contenant une liste de produits et un panier : produits.html
- Une page contenant un jeux de casse brique : briques.html

1 - La Page de connexion (connexion.html)

- Cette page doit contenir un formulaire avec 3 champs
- Un champ email
- Un champ Mot de passe
- Un champ nombre entre 0 et 999 aléatoire
- Si un des 3 champs est vide, on déclenche une erreur
- Si email, mot de passe et nombre aléatoire ne sont pas strictement égale aux valeurs Javascript, on déclenche une erreur
- Lorsque les 3 champs matches, on cache le formulaire et on déclenche un loader l'aide la fonction javascript setTimeout(votre fonction, délais en milliseconde)

- déclarer des constantes email et mot de passe
- créer une variable et générer un nombre aléatoire avec Math.round et Math.random
- Récupérer id du label nombre aléatoire et afficher un nombre aléatoire
- Créer une fonction connexion() javascript
- Récupérer les valeurs des 3 champs (faite du debug : console,log(champ))
- Vérifie que les champs ne sont pas vide avec une structure conditionnelle (if else)
- Afficher des erreurs en cas de champ vide
- Si les champs ne sont pas vide : vérifié l'égalité entre les champs email, mot de

passe et nombre aléatoire

Si les 3 champs matches : effectués une redirection vers la page accueil.html

E Liste de lecture

- Cacher le formulaire et afficher le loader
- sinon afficher une erreur de connexion

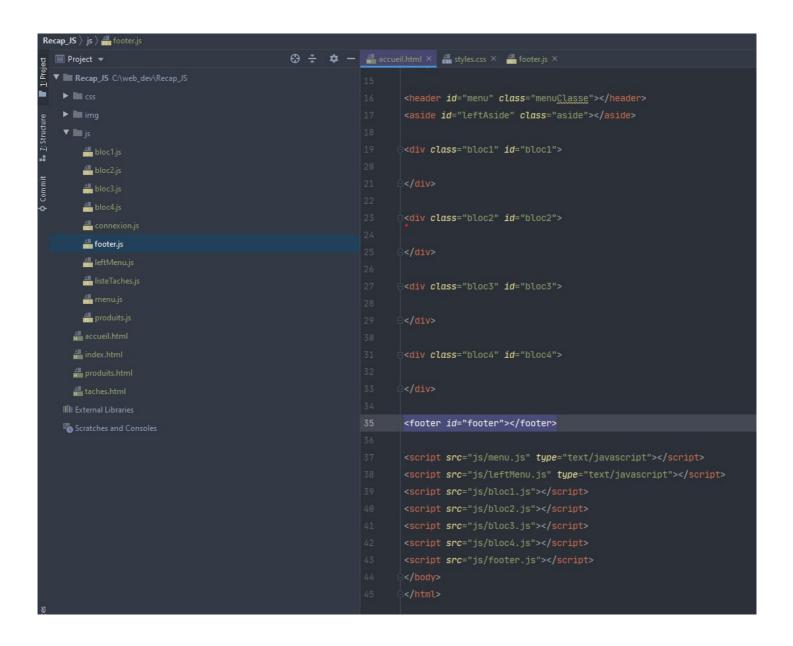
🔛 Applications 😾 How To Shrink a He... 🔻 How To Add Active... 🐧 Angular - Display a... 🖸 Un projet de A à Z... 🕦 Exercices en langag.

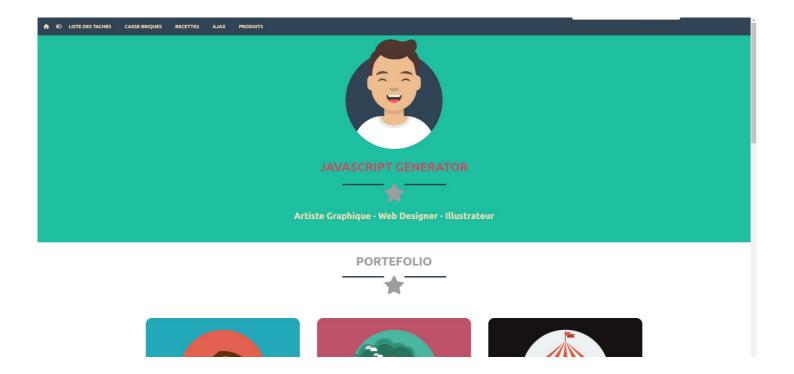
- LES +
- Créer une fonction qui vide les 3 champs en cas d'erreurs

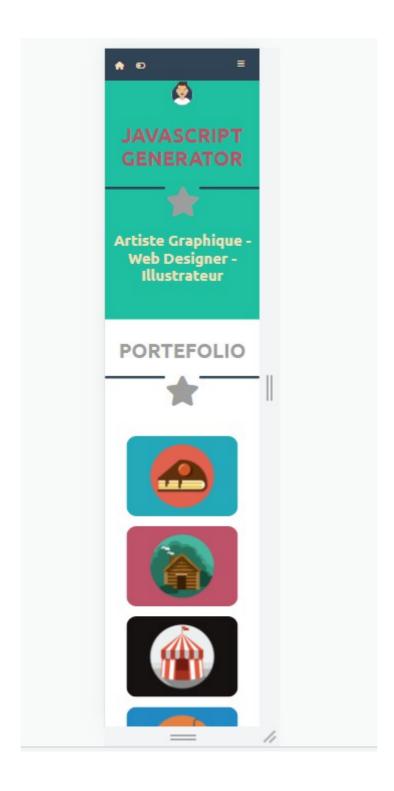


2 - La page d'accueil (accueil.html)

- Cette page reprend le modèle du site :
- https://startbootstrap.com/previews/freelancer
- Créer 5 fichiers javascript (bloc1, 2, 3, 4 et footer.js)
- Dans chaque bloc, récupérer l'id de la div HTML et générer du contenus à l'aide de javascript et la concaténation ES6 (back quotes AltGr + 7)
- Votre site doit être responsive sans bootstrap (Flex Box)
- accueil .html appel les 5 fichiers javascript pour générer son contenus
- Utilisé la méthodes getElementById() pour récupérer des éléments HTML
- Utilisé la méthode createElement() pour créer des balise HTML
- Utilisé la méthode appendChild() pour ajouté des nœuds enfant au nœuds parent
- Utilisé les Flex box pour le responsive
- Notamment display : flex
- justify-content : center
- align-item : center
- Et flex-wrap : wrap







3 - Le menu horizontale

- SOURCES: https://www.w3schools.com/howto/howto js topnav responsive.asp
- Créer un menu Horizontale responsive et afficher les liens vers vos pages (HTML ou JS)
- Quand écran est < à 768px cacher les liens et faite apparaître un bouton pour ouvrir votre menu sous forme de bloc (font-awesome)
- Créer une fonction javascript capable de cacher et afficher votre bloc de menu

ALGO:

- Déclencher une fonction a l'aide de l'attribut onclick= 'maFonction()' HTML sur le bouton visible quand l'écran est < 768px
- Récupérer votre menu a l'aide de javascript et attribut HTML id (getElementById()
- Dans une structure conditionnelle : si votre menu possède une certaine classe, ajouter une seconde classe définie dans votre fichier responsive.css, sinon laisser la classe par défaut (toggle)

```
### Interior showHideMenu() {
    let menuParent = document.getElementById( elementId: "menu");
    if(menuParent.className === "menuClasse") {
        menuParent.className += " responsive";
    } else{
        menuParent.className = "menuClasse"
    }
}
```



LISTE DES TACHES



LISTE DES TACHES



LISTE DES TACHES

4 - Le menu sur la gauche

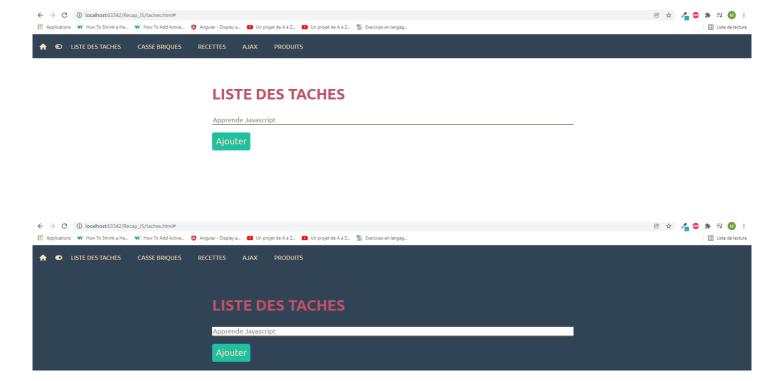
- SOURCES: https://www.w3schools.com/howto/howto is sidenav.asp
- Créer un bouton dans menu Horizontale qui déclenche un menu sur la gauche qui prend 100% de la page (icône home font-awesome)
- Sur ce bouton appelé une fonction javascript a l'aide de l'attribut onclick='maFonction()' HTML
- Créer un fichier menuGauche.js qui déclenche votre menu au clic sur l'icône du menu horizontale
- Créer 2 fonctions javascript capable de cacher et afficher votre bloc de menu gauche
- Le menu est caché par défaut a l'aide de CSS (sa largeur est égale a 0 et devient 100% au clic sur le bouton et la fonction ouvirMenuGauche())

- Dans menu.js : créer une fonction pour ouvrir le menu de gauche
- Dans menuGauche.is:
- Récupérer votre bloc HTML a l'aide de son attribut id et javascript
- Ajouter votre navigation à l'aide de innerHTML() et la concaténation ES6
- Créer une icône qui appel une fonction pour fermer le menu (code : ×)



5- Le mode sombre

- SOURCES: https://www.w3schools.com/howto/howto_js_toggle_dark_mode.asp
- Ajouter une icône au menu horizontale (font awesome toggle-off et on)
- Au clic sur cette icône, on ajoute une classe à la balise <body> qui colore le fond en sombre et la couleur du texte devient blanche
 ALGO
- Créer un classe CSS .dark-mode avec un background-color sombre + color : white
- La balise HTML de votre icône appelle une fonction à l'aide de l'attribut onlick='maFonction()' (ICONE
- Dans votre fichier menu.js :
- Créer une fonction qui récupéré la balise body
- ajouter la classe au body à l'aide de la méthode toggle()
- Dans une structure conditionnelle (if else)
- Si votre menu possède une classe (ex : fa fa-toggle-off) changer la classe à l'aide de toggle pour modifié l'icône



6- La liste des taches

- SOURCES: https://www.w3schools.com/howto/howto_js_todolist.asp
- Dans un champ input de type 'text' l'utilisateur entre une tache à effectuer
- Lors de la soumission via un bouton et l'appel d' une fonction javascript, on génère un élément HTML qui affiche la tache entrée par l'utilisateur
- Un bouton supprimer est également généré dans chaque tache affichée pour supprimer cette dernière
- Au clic sur la tache ajoutée on change la couleur de fond, on barre la tache et on ajoute une coche a l'aide d'un pseudo élément CSS::before



- Cote HTML: Un titre + un input type 'text' + id + placeholder
- Un bouton qui appel une fonction nouvelleTaches() a l'aide de l'attribut onclick='nouvelleTaches()'
- Une liste vide + un attribut id='ce que tu veux'
- COTE JAVASCRIPT
- Créer une fonction nouvelletaches()

- Générer un nœud élément HTML avec la méthode createElement('li')
- Ajouter une classe pour le CSS (element.className = 'votre attribut classe CSS')
- Récupérer la valeur de input HTML a l'aide de son ID et la méthode .value()
- document.getElementById('id').value
- Tester avec console.log(variableInput)
- Si le champ est vide déclenché une erreur
- Sinon ajouter la valeur de l'input a
- Ajouter a en tant qu'enfant (.appendChild())
- Vider le champ input type 'text' après avoir ajouté la tache
- Générer un bouton avec du texte supprimer (ou X) grâce a DOM et la méthode .createElement('button')
- Ajouter du texte au bouton à l'aide de la méthode .innerHTML('Du texte')
- Ajouter une classe au bouton avec la méthode .className('maClasse CSS')
- Ajouter les boutons a chaque (.appendChild())
- Récupérer tous les éléments qui possède la classe du bouton (.getElementByClassName('maClasse'))
- Dans une boucle for(init ; condition ; incrémentation){INSTRUCTION}, récupérer tous les nœuds élément qui on l'attribut classe concerné
- A chaque bouton ajouter un clic (addEventListener('click', function(){INSTRUCTION})
- bouton[i].onclick = function(){INSTRUCTION}
- Récupérer le parent du bouton donc (bouton[i].parentElement)
- Au clic cacher le à l'aide de CSS
- parentstyle,.display = 'none'

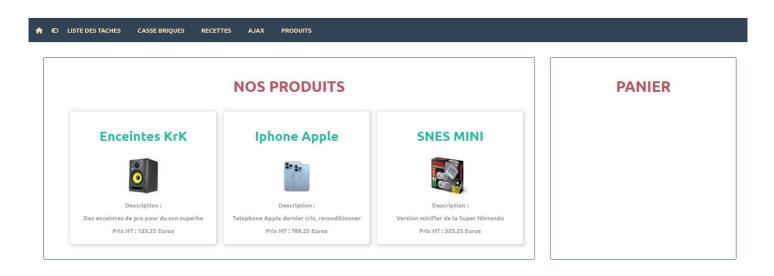
Un effet au clic sur chaque générer

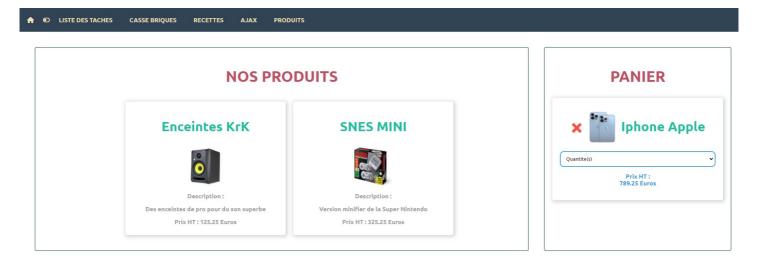
- Créer une fonction barrerTache()
- Récupérer votre liste a l'aide de l'attribut ID HTML
- A chaque clic sur une tache, déclenché un événement
- Si contient un alors on change de classe CSS à l'aide de toggle()
- Appeler votre fonction en bas de page
- Créer et Ajouter les propriétés CSS a la classe ajouter-retirée via javascript
- Ici c'est la classe .checked
- La coche est réalisée à l'aide du pseudo-element .classe::before
- Et les propriétés CSS border

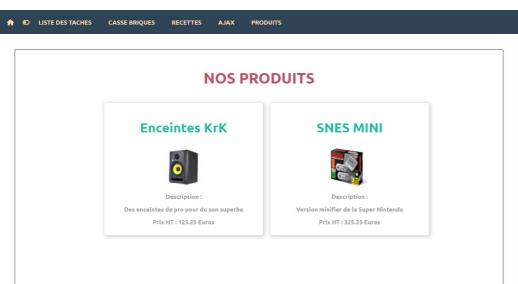
7 - La Page du casse briques (briques.html)

• SOURCES: https://developer.mozilla.org/fr/docs/Games/Tutorials/2D Breakout game pure JavaScript

- 8 Les produits, un panier et les calculs (TVA 20% + TTC) (produits.html)
 - Afficher des produits à partir d'un tableau d'objet avec une boucle forEach()
 - Au clic sur chaque produit, ce dernier disparaît du tableau produit et est ajouté au tableau panier et réciproquement
 - Dans le panier lors de l'ajout de quantité, on affiche le nom du produit + la quantité + le prix Hors taxe + le montant de TVA a 20% + le montant Toutes Taxes Comprise









- ETAPES 1
- Cote HTML:
- Une div conteneur principale
- A l'intérieur : une div 70% de large pour afficher le produits (titre + liste)
- Une autre div de 30% large pour afficher le panier (titre + div total HT + div total TTC + liste pour le panier
- Cote Javascript :
- LES VARIABLES GLOBALES (utilisable partout)
- Créer un tableau d'objet (tableau associatif clé + valeur) avec les propriétés suivante :
- id + nomProduits + imageProduits + descriptionProduits + prixProduits + produitQuantite + produitsTTC

- Créer une variable qui stocke un tableau vide panier = []
- Créer une fonction affciherProduit()
- A partir du tableau produits : créer une boucle forEach() avec un alias produit qui appel une fonction anonyme (rappel en ES6 () => {})
- Générer un nœud élément HTML a l'aide de la méthode createElement('li')
- Ajouter une classe et un id dynamique via ES6 (rappel : pour appelé une variable : back quotes (AltGr + 7) + \${alias.propriété.id})
- Ajouter des éléments HTML à chaque avec la concaténation ES6 (nomProduits + description + image + prix HT)
- Ajouter chaque au parent
- ETAPES 2
- Sur chaque déclenché un clic avec la méthode addEventListener('click', () =>

{INSTRUCTION})

- Ajouter l'objet cliqué au tableau vide panier via la méthode push()
- Caché l'objet ajouter avec du CSS (display : none)
- Créer une fonction en dehors du scope de la fonction afficherProduit() qui s'appelle afficherPanier()

```
/<u>Fonction afficher</u> les <u>produits</u> du tableau d'objet <u>produits</u>
function afficherProduit(){
   //La <u>méthode</u> forEach() est une <u>boucle</u> qui <u>permet</u> d'exécuter une <u>fonction donnée</u> sur <u>chaque élément</u> d'un tableau.
   tableauProduits.forEach((produit :{...} ) => {
       let produitElement = document.createElement( tagName: "li");
       //Ajout d'un id dynamique
       produitElement.id = `produit${produit.id}`;
       <h3 class="titre-produit">${produit.nomProduits}</h3>
       <img class="image-produit" src="${produit.imageProduit}" alt="${produit.nomProduits}" title="${produit.nomProduits}">
       >Description : 
        ${produit.descriptionProduits}
       Prix HT : ${produit.prixProduit} Euros
       produitElement.addEventListener( type: "click", listener: () => {
           //On appel la fonction affiiher le panier
```

ETAPES 3

- Dans la fonction afficherPanier()
- Créer une variable vide de type String = ''
- Créer une boucle de lecture forEach() sur le tableau panier rempli dans l'étape 2
- Ajouter a votre variable vide des éléments HTML via la concaténation ES6 et l'opérateur +=
- nom produit + image + un select option pour les quantité + prix HT + une croix pour supprimer l'élément du panier
- Ajouter un ID dynamique au <select><option>
- Ajouter tous ces élément a le liste panier HTML via son attribut ID et innerHTML = votre variable remplie
- EXEMPLE

```
### Comparison of Compari
```

- ETAPES 4
- Supprimer un produit du panier
- Créer une boucle de parcours sur le tableau panier via forEach() et un alias
- Récupérer l'id dynamique de chaque produit du tableau Produit
- Idem pour le tableau panier
- Idem pour chaque croix (bouton-supprimer) du tableau panier
- Ajouter un événement clic sur le bouton supprimer (la croix) via la méthode addEventListener('click', function(){INSTRCUTION})
- Re-afficher le produit dans le tableau produit via CSS display : block
- Créer une variable et stocker l'index du tableau panier a l'aide de la méthode indexOf(alias)
- Faite une copie du tableau panier via la méthode splice(index, nombre d'élément a supprimer) et supprimer le produit Panier concerné a l'aide de la méthode remove()
- Vider les champs le montant HT + TVA + TTC (.innerHTML = '')

```
//supprimer un produit du panier
panier.forEach(produitSupprimer => {

let produit = document.getElementById( elementld: `produit${produitSupprimer.id}`);
let produitAjouter = document.getElementById( elementld: `produitAjouter${produitSupprimer.id}`);
let btnSupprimer = document.getElementById( elementld: `btn-supprimer${produitSupprimer.id}`);

btnSupprimer.addEventListener( type: "click", listener: () => {
    produit.style.display = "block";
    //produitAjouter.style.display = "none"
    let produitIndex = panier.indexOf(produitSupprimer);
    //on retire l'ingredient du tableau grace a son index
    panier.splice(produitIndex, deleteCount: 1);
    //on supprime l'ingredient de l'affichage
    produitAjouter.remove();
    document.getElementById( elementld: `totalHT${produitSupprimer.id}`).innerHTML = "";
    document.getElementById( elementld: "totalTTC${produitSupprimer.id}`).innerHTML = "";
    document.getElementById( elementld: "totalTTC").innerHTML = "";
}
}
```

Hors de la boucle de lecture

- Récupérer les <div> totalHTConteneur et totalTTConteneur via l'attribut id des balises HTML
- Récupérer la valeur du <select><option> via son ID dynamique
- Créer une variable pour stocké le prixHT dans une div et ajouter un id dynamique
- Ajouter cette div au parent HTML à l'aide .appendChild(totalHTConteneur)
- Créer une variable pour stocké le prixTTC dans une div et ajouter un id dynamique
- Ajouter cette div au parent HTML à l'aide .appendChild(totalTTConteneur)

```
//Les conteneurs
let prixHTConteneur = document.getElementById( elementId: "totalHTConteneur");
let prixTTConteneur = document.getElementById( elementId: "totalTTConteneur")

//Recup quantiter depuis le select
let selectQuantite = document.getElementById( elementId: `selectQuantite${produitSupprimer.id}`);

let prixHT = document.createElement( tagName: "div");
prixHT.id = `totalHT${produitSupprimer.id}`

prixHTConteneur.appendChild(prixHT)

let prixTTC = document.createElement( tagName: "div");
prixTTC.id = `totalTTC${produitSupprimer.id}`
prixTTC.id = `totalTTC${produitSupprimer.id}`
prixTTConteneur.appendChild(prixTTC)
```

- Récupérer la valeur du <select><option> via la méthode addEventListener('change', function(){INSTRUCTION})
- Créer une variable index et stocker la valeur du select via la méthode selectedIndex
- Créer une variable que est égale a (index multiplier prixHT)
- Créer une variable et récupérer l'id dynamique du conteneur Prix TTC
- Dans une variable stocker le calcul de la TVA et faite un arrondis via l'objet Math.round(prixHT * 0,2)
- Créer une variable prixTTC qui est égale a prixHT + montant TVA
- Créer un variable tableauTTC = a un tableau vide []
- Créer une boucle de parcours de ce tableau via la méthode forEach + un alias qui retourne une fonction
- Créer une variable somme = 0
- Ajouter au tableauTTC vide le montant TTC du tableau produits via ma méthode push()
- Dans une boucle for parcourez le tableauTTC
- Ajouter la somme a chaque élément du tableauTTC
- Récupérer la div a l'aide de son ID totalTTC
- Ajouter les calcul HT + TVA = TTC via la méthode innerHTML

En dehors de la boucle forEach()

- Afficher le prixHT et TTC a l'aide de innerHTML
- Rafraîchisseur la page avec l'appel de la fonction récursive afficherPanier