프로덕트를 만드는 개발자 여인영입니다.



여인영 여 2000년 (만 25세)

휴대폰 | 010-4420-8505

주소 서울 동작구 상도동

Email marineyeong@gmail.com

학력

고려사이버대학교

대학교(4년) 재학중 경력

에스랩아시아

퇴사

총 2년 1개월

인턴-대외활동 / 해외경험

참 자격증 / 어학

웹디자인기능사

외 2

HTML5

Javascript

React

CSS3

SCSS Jquery

학력

2020. 08 ~ 2026. 08

고려사이버대학교 소프트웨어공학과

재학중

부전공 | 디자인공학전공

학점 3.5 / 4.5

2019

구미전자공업고등학교

졸업

경력 총 2년 1개월

2022. 10 ~ 2023. 12

에스랩아시아 디지털 플랫폼팀

1년 3개월

PC 및 모바일 UX 개선 및 최적화 작업 (1건)

해외를 타겟으로 한 B2B SASS 프로덕트 다국어 및 반응형 모바일 대응 퍼블리싱 (3건)

회사 및 자사 제품 소개를 위한 홈페이지 구축을 위해 디자인 설계 참여 및 퍼블리싱 (4건)

연봉 2,900만원

주요직무 | 웹퍼블리셔

2021. 06 ~ 2022. 03

더로카 개발팀 연구원

10개월

대기업 및 공공기관 관련 홈페이지 구축 (3건) 및 유지보수 (2건)

qit 사용을 사용하여 개발 팀 내 협업 및 원활한 버전 관리

기획, 디자이너와의 소통을 위한 기획 정의 참여 및 SB문서 관리

클라이언트 전달용 산출물 문서 작성 및 파일 관리

연봉 2,400만원

주요직무 | 웹퍼블리셔

경력기술서 [웹 에이전시]

대기업 연사 홈페이지 구축 프로젝트를 진행하며 wv 단위를 활용한 모바일부터 데스크탑까지 6단계 반응형 구현 및 스타일 가이드에 따른 CSS 작성을 위해 SCSS 사용

공공기관 교육 홈페이지 구축 프로젝트를 진행하며 사용자의 접근성 만족도 개선을 위한 웹 표준 및 웹 접근성 준수 인증 대응 경험

운영체제 및 브라우저 대응을 위해 크로스브라우징 고려한 대기업 하이브리드 앱 구축

[물류 관련 스타트업]

자사 홈페이지 적응형 레이아웃 이슈 해결을 위한 반응형 UIUX 최적화 및 모바일 대응 작업으로 사용자 접근성 및 편리성 기여

SASS 프로덕트 지도, 차트, 달력 등 플러그인 활용 및 동적요소 구현을 위한 jquery 구현

semantic 태그 구조 마크업 및 meta 태그 관리로 SEO 최적화 기여

Figma를 활용하여 외주 디자이너와 협업 진행 및 접근성과 유지보수를 고려한 디자인 시스템 구축에 기여

백엔드 개발자와 협업 및 유지보수를 위한 컴포넌트 중심 UI 설계와 가이드 문서 제작으로 협업과 유지보수 편의성 높이

는데 기여

교육

2021. 01 ~ 2021. 05

UI/UX 반응형 웹디자인&웹퍼블리셔 양성과정 그린아카데미

HTML, CSS, JQuery, JS등을 활용한 UI/UX 웹퍼블리싱 및 웹디자인 이해를 위한 포토샵, 일러스트레이터, XD 툴 교육 수료

자격증

2022. 04	웹디자인기능사 한국산업인력공단
2021. 04	(국가공인)GTQ 1급 한국생산성본부
2017. 12	정보처리기능사 한국산업인력공단

자기소개서

개발자 '여인영'

개발자는 단순히 코드 짜는 사람이 아닌 비즈니스의 목표를 기술적으로 풀어내는 사람이라고 생각합니다. 828 서비스를 운영하며 비즈니스 요구사항을 개발 관점에서 이해하고 공동의 목표를 달성하기 위한 문제해결하는 과정에 큰 흥미를 느꼈습니다. 또한 사용자와 프로덕트를 연결할 수 있는 제품설계를 지향합니다. 사용자 중심 설계는 서비스 신뢰와 사용률을 높인다고 생각하기에, 연령에 관계없이 시니어 사용자들도 쉽게 이해하고 활용할 수 있는 예측 가능한 UIUX 구현을 중요하게 생각합니다. 마지막으로, 높은 관찰력과 꼼꼼함을 바탕으로 사소한 오류도 놓치지 않기 위해 노력하며, 완성도 높은 결과물을 만드는 데 집중하고 있습니다.

개발자로 진로를 선택한 이유

전자 관련 마이스터 고등학교를 졸업한 후 전기 관련 직종에서 근무하며 설비를 관리하는 업무를 맡았습니다. 반복적인 관리 업무보다 창의적이고 역동적인 일을 하고 싶다는 생각이 들었습니다. 마침 코로나 팬데믹으로 웹 환경이 급하게 변화하였고, 오프라인이 아닌 온라인에서도 무언가를 만들 수있구나 깨달았습니다. 이후 웹디자인과 UI/UX 개발을 함께 흰 도화지 위에 디자인을 구현하고, 코드로 동작을 더하는 일이 흥미롭게 느껴져 개발자라는 새로운 목표가 생겼습니다. 백지 같은 세상 위에 놓여진 저마다의 문제를 개발로 해결하고 더 나은 경험을 제공하는 개발자가 되고 싶습니다.

공백기 이유

물류 스타트업에서의 경영난에 의한 권고사직 후 휴식기를 가졌습니다. 고등학교 졸업 후 다양한 업계에서 사회생활을 하며 주위의 따뜻한 시선에 가려져 내면의 성장을 이루지 못했다는 사실을 깨닫고, 지속가능한 커리어를 위해 약 1년 간의 공백기를 가졌습니다. 이 기간동안 독서를 통해 스스로를 탐구하며, 다양한 사람들과의 교류를 통해 넓은 세상을 이해하고 소통하는 방법을 배웠습니다. 이 기간은 전환점이 되어 보다 유연한 태도로 세상을 바

라보고 이해하며, 지속적인 성장을 바탕으로 완성도 있는 삶과 일을 추구하고자 합니다.

희망근무조건

고용형태	정규직
희망근무지	서울전지역
희망연봉	면접 후 결정
지원분야	직무 프론트엔드개발자 웹퍼블리셔

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자: 여인영

역 당시 : 어린당 이 이력서는 2025년 06월 26일 (목)에 최종 수정된 이력서 입니다. 위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다. 잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며 첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다. 또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.