

30 - C: Quando dubramos o 'config2', na primeira propriedade formamos
~~'... config2'~~ '... config1', que faz uma cópia de 'config1'.
Em seguida 'opcões': '... config1.opções' cria uma nova cópia
do objeto interno 'opções'.

Quando atribuímos o valor 200 à 'config.opções.zoom', apenas
config2.opções é alterado, enquanto 'config1.opções.zoom' permanece 100.

- 31 - B: o primeiro elemento da matriz foi ignorado [1, 2], enquanto [1, 4] pega o segundo array, mas ignora o primeiro elemento (3), e Y recebe 4.
 E o '... resto' pega o restante dos elementos após o segundo [5, 6]
- 32 - A: Nessa desestruturação, nós definimos explicitamente quais propriedades queremos extrair. Então primeiro extraímos ~~na~~ as propriedades 'dados'. Dentro de 'preferências', extraímos apenas a propriedade 'tema'. E por fim, a pegamos o resto dos propriedades dos dados (nome: "Ana").
 Obs.: o 'resto' aqui não vai ser aplicado dentro de preferências, mas sim no nível de dados.
- 33 - A: Aqui, o parâmetro {a, ... resto} faz a desestruturação. a recebe 1, resto recebe uma nóva cópia das outras propriedades {b: 2, c: 3}.
 Importante: o operador 'rest' cria um novo objeto, não uma referência ao original.
 Então quando atualizamos qq ao resto.c, estamos alterando apenas o objeto resto. Enquanto o objeto original 'dados' não é modificado.
- 34 - A: A função mostra dois parâmetros, porém na chamada é passado apenas um. Logo, o segundo vai utilizar valor padrão.
 Durante a chamada, passamos o array de forma desestruturada onde x recebe o primeiro valor (1), e '... resto' recebe o restante dos elementos [2, 3].
Y vai receber resto [2, 3] e 1.

canoli a proporzioni 'cicchi' i estratti di dentro di endrogo

- 24 - B: Para quando há charcos repetidos, o valor do objeto que vem depois, sobrescreve o anterior. Como b existe em line(2) e em extra(3), o valor final de b será 3.
- 25 - B: A função recebe um objeto como parâmetro. x e y tem valores padrões. Na chamada, x recebe 5, como y não foi passado, recebe o padrão 20. Então $5 + 20 = 25$.
- 26 - C: o operador spread espalha os elementos de arr1 e arr2, os valores são inseridos em um novo array e o número 5 é adicionado ao final.
- 27 - A: a propriedade 'tema' é extraída e renomeada para 'modo'.
... opções recebe o restante das propriedades (fonte e tamanho).
- 28 - o operador spread passa os elementos de arr como argumento da função: soma(10, 20, 30, 40).
dentro da função: $a = 10$, $b = 20$, $resto = [30, 40]$ ~~isto~~ cujo tamanho será 2. Então $10 + 20 + 2 = 32$.
- 29 - A: h1 recebe o primeiro elemento do array ('js').
o segundo elemento (python) é ignorado.
h3 recebe o terceiro elemento ('sql')
nesse caso, extraímos apenas a propriedade 'habilidade'.
- 30 - B: obj2 recebe uma cópia de obj1, através de uso do operador spread. Logo, obj2.a é uma cópia do valor 1, e obj2.b aponta ~~para~~ para o mesmo objeto que obj1.b. Realizamos a atribuição do valor 99 ao objeto compartilhado. Por isso o log irá exibir 99.

- 14 - B: A função `reverse` não altera a ordem dos elementos da lista e retorna.
- 15 - C: A função `find` vai procurar dentro dos dados, a primeira ocorrência de valor maior que 2.
- 16 - Resultado 37. Primeiro filtramos o array para obtermos apenas os números ímpares (1, 3, 5). No próximo passo percorremos o array e modificamos cada um dos elementos, multiplicando cada um deles por 3. Obteremos então (3, 9, 15). O `reduce` vai realizar um somatório de todos os elementos, começando com 10 como valor inicial.
- 17 - Temos percorrer o array com `For`, selecionar apenas os números divisíveis por 3. Após isso calcular a média de cada um. E por fim, somar todos os resultados.
- 18 - O array original é modificado pois o `SPLICE` altera o próprio array, removendo dois elementos a partir do índice 1.
- 19 -
- 20 - `Find` retorna o primeiro elemento que satisfaz a condição. `Filter` retorna um novo array com todos os elementos que satisfazem a condição do filtro. `Some` retorna um booleano que informa se existe pelo menos um elemento que satisfaz a condição.
- 21 - A: `name` recebe "Ana", e `resto` agrupa todos as outras propriedades do objeto usuário, exceto `name`.
- 22 - A: a recebe o primeiro elemento (1), o segundo elemento é ignorado (posição vazia), b recebe o terceiro elemento (3), e ... recebe o restante do array (4, 5).
- 23 - ~~C~~ A: Está sendo feita uma desestruturação aninhada.

ATIVIDADE 4 FASES

ALUNO: JOÃO MARCOS

* FASE 1

- 1 - B: Função PUSH adiciona um elemento ao vetor de 4 posições.
- 2 - C: Função POP vai remover o último elemento da lista.
- 3 - A: Função SHIFT vai remover o primeiro elemento da lista.
- 4 - B: Função UNSHIFT vai adicionar um elemento ao início da lista.
- 5 - B: Para a função SLICE(1) está uma 'fatia' do array até a posição 1 e estruturando a const b.
- 6 - B: ~~Nesse~~ Nesse caso, a função 'SPICE' vai manipular o ~~o~~ array, removendo dois elementos a partir da posição 1.
- 7 - C: A função indexOf vai retornar o número da posição do elemento especificado.
- 8 - B: Nesse exemplo, o Map vai percorrer e modificar cada elemento da lista de Juros, e retornando uma nova lista com os valores pela metade.
- 9 - C: A função filter vai percorrer o vetor e filtrar os elementos baseados na condição $m > 6$ e retornar um vetor apenas com os números que atendem essa condição.
- 10 - D: O reduce irá realizar um somatório de todos os elementos do array e retornar para const soma.
- 11 - A: Para estamos implementando a verificação da existência do nome 'Lucas' dentro do array 'nomes'.
- 12 - C: A função 'join' está unindo os elementos do vetor, baseado no refen.
- 13 - C: A função 'concat' está concatenando o vetor (4,5) ficando como parâmetro ao array inicial contendo [1,2,3].