

- 35 - C: Quando alteramos o 'config2', na primeira propriedade formamos '~~config~~' '... config1', que faz uma cópia de ~~'config'~~.
Em seguida 'opcoes': E... config.opcoes[3] cria uma nova cópia do objeto interno 'opcoes'.
Quando alterarmos o valor 200 à 'config.opcoes.zoom', apenas config2.opcoes é alterado, enquanto 'config.opcoes.zoom' permanecerá.

- 31 - B: o primeiro elemento da matriz foi ignorado [1,2], enquanto [1, Y] pega o segundo array, mas ignora o primeiro elemento (3), e Y recebe 4.
E o "...resto" pega o restante dos elementos após o segundo [[5,6]]
- 32 - A: nessa desestruturação, nós definimos explicitamente quais propriedades queremos extrair. Então primeiro extraimos ~~mais~~ na propriedade 'dados'. Dentro de 'preferencias', extraímos apenas a propriedade 'tuna'. E por fim, a pegamos o restante das propriedades dos dados (neste caso: "Ara").
Obs.: o 'resto' aqui não vai ser aplicado dentro de preferencias, mas sim no nível de dados.

- 33 - P: Aqui, o parâmetro {a, ...resto} já faz desestruturação. a recebe 1, "resto" recebe uma nova cópia das outras propriedades {b:2, c:3}.
Importante: o operador 'rest' cria um novo objeto, não uma referência ao original.
Então quando atribuímos qq ao "resto.c", estamos alterando apenas o objeto resto. Enquanto o objeto original 'dados' não é modificado.
- 34 - A: A função mostra dois parâmetros, porém na chamada só passou operador um. Logo, o segundo vai substituir valor padrão.
Durante a chamada, formamos o array de forma desestruturada onde X recebeu o primeiro valor (1), e "...resto" recebeu o restante dos elementos [2,3].
Y vai receber resto [2,3] e 1.

onde a propriedade 'idade' é extraída de dentro de endereços.

- 24 - B: Para quando há chaves repetidas, o valor do objeto que vem depois, sobrecreve o anterior. como b exerce em base (2), e em extra(3), o valor final de b será 3.

- 25 - B: A função recebe um objeto como parâmetro. x e y tem valores padrão. Na chamada, x recebe 5, como y não tem valor, recebe o padrão 20. então $5 + 20 = 25$

- 26 - C: O operador spread espalha os elementos de arrays e arrays. Os valores são inseridos em um novo array e o número 5 é adicionado ao final.

- 27 - A: S propriedade 'item' é extraída e removida para 'resto'. após recorre o restante das propriedades (fora itemido).

- 28 - O operador spread fornece os elementos do array como argumento da função: soma(10, 20, 30, 40).

dentro da função: a=10, b=20, resto=[30, 40] ~~+=~~ cujo total soma será 2. Então $10 + 20 + 2 = 32$.

- 29 - A: h3 recebe o primeiro elemento do array ('ss').

O segundo elemento (Python) é ignorado.

h3 recebe o terceiro elemento ('sa')

Nesse caso, extraímos apenas a propriedade 'habilidade'.

- 30 - B: obj2 recebe uma cópia de obj1, através do uso do operador spread. Logo, obj2.a é uma cópia de valor 1, e obj2.b aponta ~~para~~ para o mesmo objeto que obj1.b. Realizamos a alteração do valor de obj1, o que também é alterado. Por isso o log vai sair 99.

- 14 - B: A função `reverse` não altera a ordem dos elementos da lista e retorna.
- 15 - C: A função `find` vai procurar dentro das delas, a primeira ocorrência de valor maior que 2.
- 16 - resultado 37. Primeiro filtramos o array para obtermos apenas os números ímpares(1,3,5). No next iremos percorrer o array e modificar cada um dos elementos, multiplicando cada um deles por 3. obtemos então (3,9,15). O reduce vai realizar um somatório de todos os elementos, começando com 10 como valor inicial.
- 17 - Escrever percorrer o array com `For`, selecionar apenas os números divisíveis por 3. Após isso calcular a metade de cada um. E por fim, somar todos os metades.
- 18 - O array original é modificado pois o `splice` altera o próprio array, removendo dois elementos a partir da índice 3.
- 19 -
- 20 - `Find` retorna o primeiro elemento que satisfaça a condição. `Filter` retorna um novo array com todos os elementos que satisfazem a condição do filtro.
Some retorna um booleano que informa se existiu pelo menos um elemento que satisfaça a condição.
- 21 - A: nome recebe "Ana", e "resto" agrupa todos os outros propriedades do objeto usuário, exceto nome.
- 22 - A: a recebe o primeiro elemento (1), o segundo elemento é ignorado (porque não se). b recebe o terceiro elemento (3). e ... e recebe o restante do array (4,5)
- 23 - ~~C~~ A: Esta sendo feita uma desestruturação aninhada.

ATIVIDADES 4 FASES

ALUNO: JOSÉ MARCOS

* FASE 1

- 1 - B: Função `push` adiciona um elemento ao núcleo de 4 posições.
- 2 - C: Função `pop` vai remover o último elemento da lista.
- 3 - A: Função `shift` vai remover o primeiro elemento da lista.
- 4 - B: Função `unshift` vai adicionar um elemento ao índice da lista.
- 5 - B: Para a função `Slice(1)` está uma fatia do array até a posição 1 e até excluindo a constante b.
- 6 - B: ~~Nesse~~ Nesse caso, a função `slice` vai manipular o ~~array~~ array, removendo dois elementos a partir da função s.
- 7 - C: A função `indexof` vai retornar o número da posição do elemento especificado.
- 8 - B: Nesse exemplo, o Map vai percorrer e modificar cada elemento da lista de feras, e retornando uma nova lista com os valores filtra-mão.
- 9 - C: A função `filter` vai percorrer o vetor e filtrar os elementos baseados na condição `n > 6` e retornar um vetor apenas com os números que atendem essa condição.
- 10 - D: O reduce só realiza um somatório de todos os elementos do array e retorna para const soma.
- 11 - A: Para estarmos implementando a verificação da existência do nome 'Lucas' dentro do array 'names'.
- 12 - C: A função 'join' está unindo os elementos do vetor, baseados no refer.
- 13 - C: A função `concat` está concatenando o vetor (4,5) como parâmetro ao array inicial contendo [1,2,3].