EJÉRCITO DE GUATEMALA Comando de informática y Tecnología



"MANUAL DE LA APLICACIÓN CONTROL DE APLICACIONES Y PROGRESO"

Alférez de Fragata Brian Daniel Marín Arana

INGENIERIA DE SOFTWARE

Guatemala, Guatemala, 12 de junio de 2023

INDICE

| 1. | ESTE ES EL FORMULARIO DE REGISTRO DE APLICACIONES | 4 |
|-------------------|-----------------------------------------------------|------------------|
| 2. | ESTE ES EL FORMULARIO DE BUSQUEDA DE APLICACIONES | 6 |
| 3. | Modificar | 8 |
| 4. | ELIMINAR APLICACIONES | 9 |
| 5. | FORMULARIO DE INGRESO DE PROGRAMADORES | 10 |
| 6. | BUSQUEDA DE PROGRAMADORES | 12 |
| 7. | MODIFICAR PROGRAMADORES | |
| 8. | ELIMINAR PROGRAMADORES | |
| 9. | ASIGNAR PROGRAMADORES | 17 |
| 10. | Buscar asigna programadores | <mark></mark> 18 |
| 11. | MODIFICAR ASIGNACION DE APLICACIONES Y PROGRAMADOR | <mark></mark> 19 |
| <mark>12</mark> . | ELIMINAR ASIGNACION DE APLICACIONES Y PROGRAMADOR | <mark></mark> 21 |
| <mark>13</mark> . | INGRESAR TAREAS A REALIZAR EN LAS APLICACIONES | 22 |
| 1 <mark>4.</mark> | | |
| 15. | MODIFICAR LAS TAREAS A REALIZAR EN LAS APLICACIONES | 24 |
| 16. | ELIMINAR LAS TAREAS A REALIZAR EN LAS APLICACIONES | 26 |
| 17 | RUSCAR EL PROGRESO DE LAS APLICACIONES | 27 |

INTRODUCCION

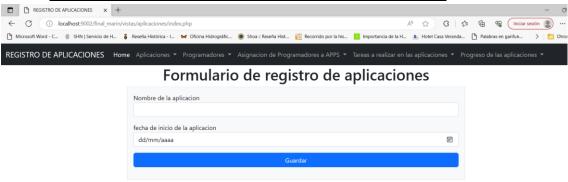
La aplicación de Control de Aplicaciones y Progreso es una solución innovadora diseñada para agilizar y mejorar el proceso de seguimiento y gestión de aplicaciones en diversos contextos. Su creación surge de la necesidad de automatizar y optimizar la forma en que se lleva a cabo el control de los diferentes pasos y etapas involucrados en el proceso de solicitud de aplicaciones.

El presente manual tiene como objetivo principal proporcionar una completa comprensión de la estructura y el funcionamiento de esta aplicación, con el fin de permitir a los usuarios utilizarla de manera efectiva y eficiente. A través de este manual, se busca evitar pérdidas de tiempo y recursos humanos innecesarios al ofrecer una herramienta que optimiza y simplifica el proceso de control y seguimiento.

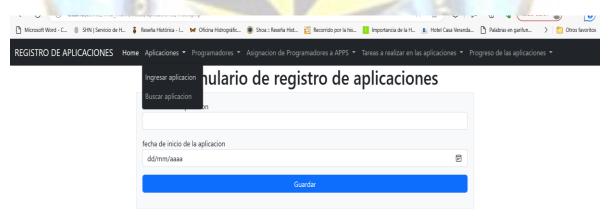
El manual cubre todos los aspectos de la aplicación, desde la forma de acceder al sistema hasta el uso de cada una de las funcionalidades y opciones disponibles. Además, se incluye un glosario con los términos técnicos y conceptos utilizados en el documento, lo que facilita la comprensión y el manejo de la aplicación.

En general, este manual está especialmente dirigido a aquellos responsables del control y seguimiento de aplicaciones, brindándoles una guía detallada para aprovechar al máximo las capacidades de la aplicación. Cabe destacar que esta aplicación ha sido desarrollada en un entorno web utilizando tecnologías avanzadas, lo que garantiza un manejo eficiente y una experiencia de usuario fluida

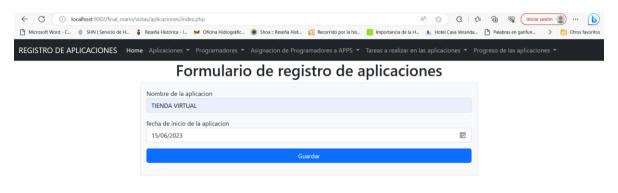
1. ESTE ES EL FORMULARIO DE REGISTRO DE APLICACIONES



a. LO PUEDEN ENCONTRAR EN EL MENU SUPERIOR, DAN CLIC EN APLICACIONES Y POSTERIOR A ESO INGRESAR APLICACIÓN.



b. Para ingresar una aplicación deberan de llenar todos los campos que se le indican y presionar el boton guardar



c. LUEGO DE HABER PRESIONADO EL BOTON GUARDAR, LE APARECERA UN MENSAJE DE GUARDADO EXITOSAMENTE Y UN BOTON DE VOLVER AL FORMULARIO



d. EL CUAL AL PRESIONAR EL BOTON DE VOLVER AL FORMULARIO LO VA A REDIRIGIR HACIA EL FORMULARIO DE REGISTRO DE APLICACIONES



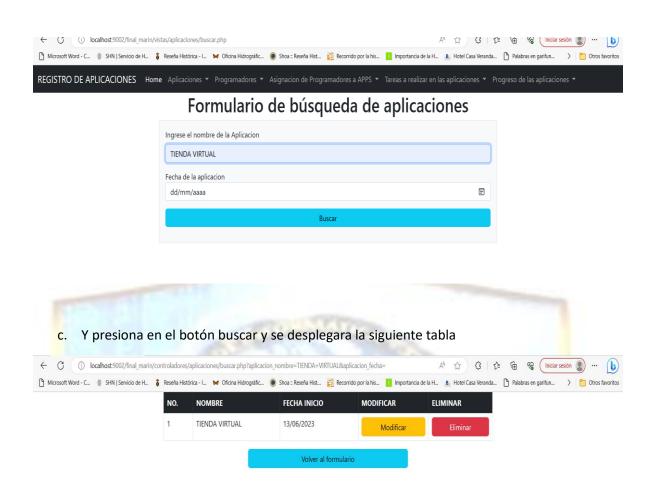
2. <u>ESTE ES EL FORMULARIO DE BUSQUEDA DE APLICACIONES</u>



a. El formulario de buscar aplicaciones se encuentra en el menu de arriba, se da clic en aplicaciones y desplegará un submenu, el cual se debe de dar clic en buscar aplicación.



b. Luego deberá de ingresar el nombre de la aplicación tal y como se ingreso en el formulario de registro de aplicaciones.



d. Si en dado caso no se acuerda de como ingreso el nombre de la aplicación, puede presionar el botón buscar sin ingresar datos

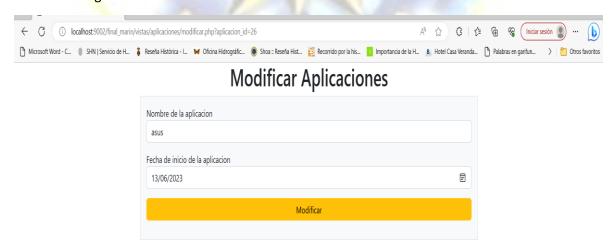


e. Y se desplegaran todos los datos ingresados

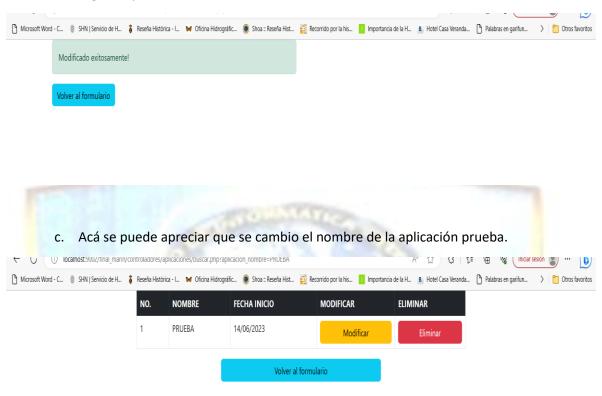


3. Modificar

a. En la tabla donde se muestran los datos o donde haya buscado su aplicación aparecen dos botones uno de eliminar y uno de modificar, si quiere modificar el nombre de la aplicación o la fecha de inicio, presione en el botón modificar. Y se desplegará el siguiente formulario.



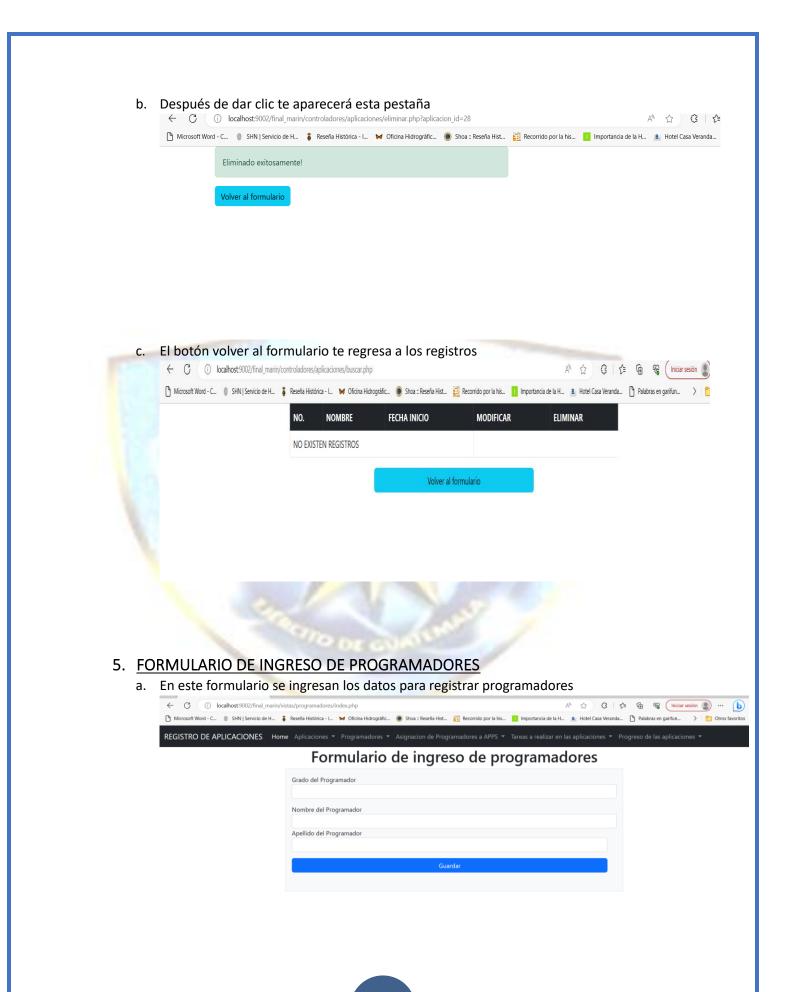
b. Ingresa los datos que quiere modificar, en este ejemplo se cambia el nombre de la aplicación por prueba y también se cambia la fecha, luego presiona en el botón modificar y le desplegará la siguiente pestaña, presiona en botón formulario para regresar y ver la modificación.



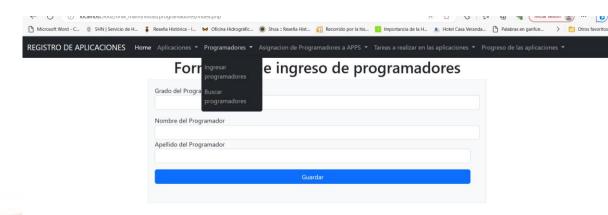
4. ELIMINAR APLICACIONES

a. Eliminar aplicaciones sigues los pasos de buscar y aparecerá una columna con un botón de eliminar, das clic en eliminar

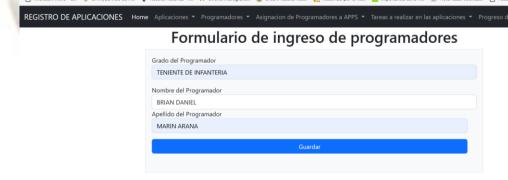




b. Este formulario lo puedes encontrar en el menú de arriba Programadores, y se despliega el siguiente submenú.



c. Se da clic sobre ingresar programadores y se despliega el siguiente formulario en donde se debe de ingresar el grado del programador, nombre y apellido para que se pueda guardar exitosamente. Al terminar de llenar los datos se presiona en el botón guardar.

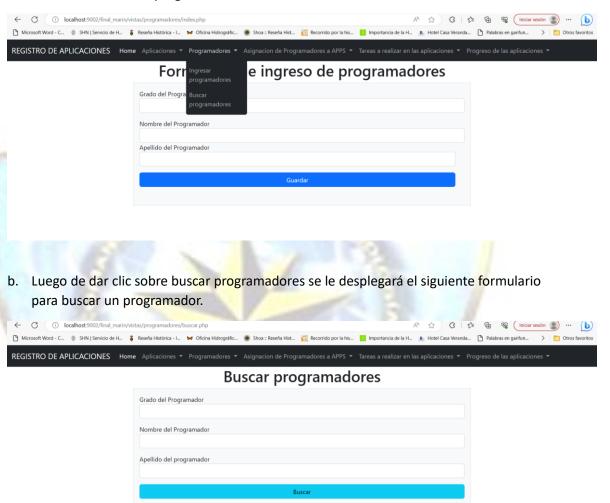


d. Después de presionar el botón guardar se debe de desplegar la siguiente pestaña que se guardo exitosamente. Y un botón con regresar al formulario el cual al presionarlo regresa al formulario de ingreso de programadores.



6. BUSQUEDA DE PROGRAMADORES

a. Para poder buscar los programadores se dirige hacia la parte del menú superior, da clic sobre programadores y se despliega el siguiente submenú, el cual deberá de dar clic donde indica buscar programadores.



c. El cual deberá de llenar al menos un campo o si no se acuerda como ingreso el grado o el nombre del programador, presiona en el botón buscar sin llenar datos y se le desplegarán los datos de los programadores en la siguiente tabla.



d. El botón que aparece en la parte inferior de la tabla al presionar, regresa al formulario para buscar programadores, en este ejemplo vamos a buscar al TENIENTE DE INFANTERIA, el cual se deberá de ingresar en mayúsculas o puede ingresar solo una T mayúscula. Ejemplo.



e. Presionamos el botón buscar y nos despliega la siguiente información de los dos tenientes que aparecen con mayúsculas.



7. MODIFICAR PROGRAMADORES

a. Para modificar algún nombre, apellido o grado del programador sigue los pasos de buscar programador, cuando lo haya encontrado en el registro en la tabla de registro de programadores las ultimas dos columnas de la fila de ese programador tienen dos botones modificar y eliminar, como aparece en la imagen que se muestra a continuación, entonces debe de hacer clic en botón modificar.



b. El cual al presionarlo desplegara el siguiente formulario, en este ejemplo le cambiaremos de grado y le pondremos coronel de artillería a BRIAN DANIEL.



c. Si ingreso los datos correctamente le desplegara la siguiente pestaña de modificado exitosamente.

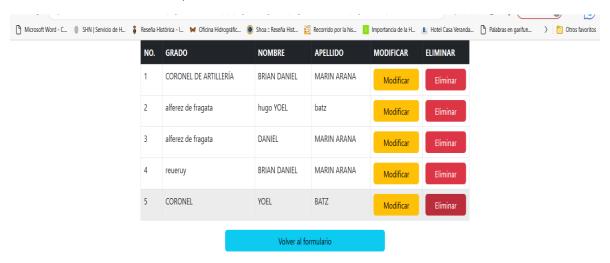


d. Luego presionamos el botón volver al formulario y nos regresa al formulario donde modificamos el grado y el nombre.



8. ELIMINAR PROGRAMADORES

a. Para eliminar el registro de los programadores sigue los pasos de buscar programador, cuando lo haya encontrado en el registro en la tabla de registro de programadores las últimas dos columnas de la fila de ese programador tienen dos botones modificar y eliminar, como aparece en la imagen que se muestra a continuación, entonces debe de hacer clic en botón eliminar.



b. Para este ejemplo vamos a eliminar al Coronel Yoel Batz, entonces presionamos eliminar y se despliega, la siguiente pestaña de que se elimino exitosamente.

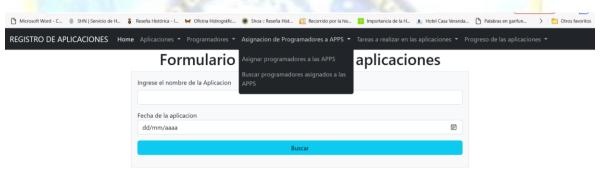


c. Se presiona volver al formulario y verificamos que se haya eliminado ese registro



9. ASIGNAR PROGRAMADORES

a. Te despliegas hacia el menú de arriba en asignar programadores y te aparecerá un submenú, en el submenú aparecerán dos opciones asignar y buscar, presionas en asignar y te despliega un formulario para asignar.



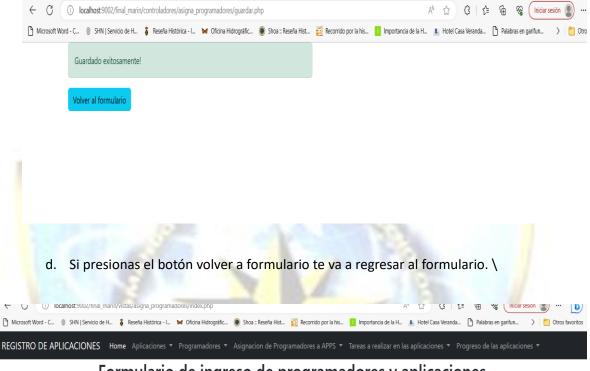
b. Formulario para asignar programadores a las aplicaciones, seleccionas un programador y una aplicación



Formulario de ingreso de programadores y aplicaciones



c. Luego te va a desplegar una pestaña de guardado exitosamente y un botón volver a formulario.

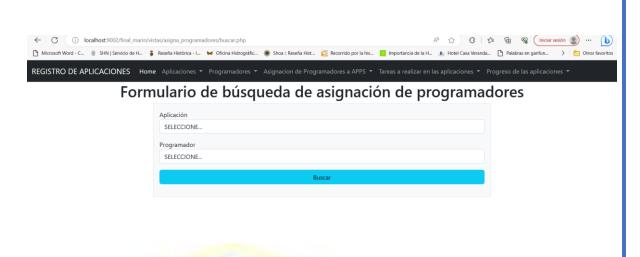


Formulario de ingreso de programadores y aplicaciones

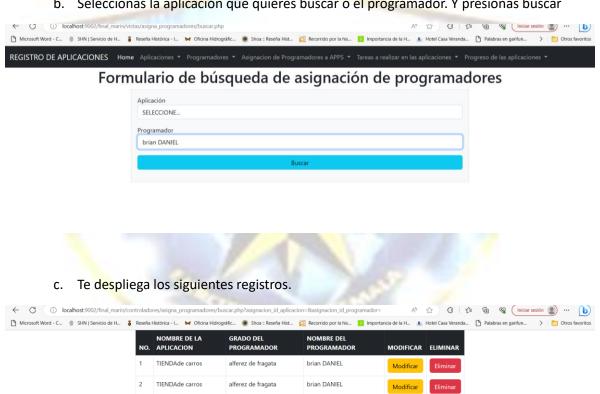


10. Buscar asigna programadores

a. Te despliegas hacia el menú de arriba en asignar programadores y te aparecerá un submenú, en el submenú aparecerán dos opciones asignar y buscar, presionas en buscar y te despliega un formulario para buscar



b. Seleccionas la aplicación que quieres buscar o el programador. Y presionas buscar



11. MODIFICAR ASIGNACION DE APLICACIONES Y PROGRAMADOR

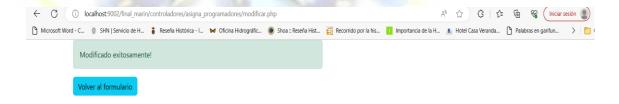
a. Sigues los pasos de buscar y en donde aparecen los registros, seleccionas la columna donde está el botón de modificar. Se despliega el siguiente formulario donde seleccionas que quieres cambiar. Le das en guardar.



 Después de presionar el botón guardar te despliega la siguiente pestaña que se modifico exitosamente, ahora en el botón volver al formulario. Lo presionas y te regresa hacia los registros.



c. Te regresa hacia los registros y aquí puedes ver la modificación.



d. Te regresa hacia acá donde puedes observar la modificación.

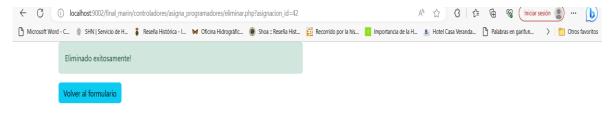


12. ELIMINAR ASIGNACION DE APLICACIONES Y PROGRAMADOR

a. Sigues los pasos de buscar cuando encuentres en los registros el registro que quieres eliminar, le das clic en el botón eliminar.

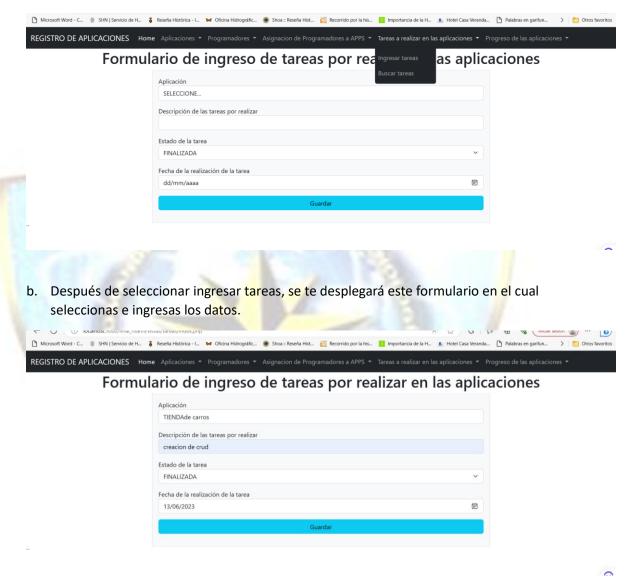


b. Luego de darle clic en el botón eliminar, te aparecerá esta pestaña y si regresas al volver al formulario, te aparecerá el registro de formulario.



13. INGRESAR TAREAS A REALIZAR EN LAS APLICACIONES

a. Te vas al menú de la parte de arriba y despliegas el submenú, el cual te desplegará dos opciones, buscar e ingresar tareas.



c. Luego presionas el botón guardar y si ingresaste y seleccionaste todos los datos, te tiene que aparecer este mensaje.



14. BUSCAR LAS TAREAS A REALIZAR EN LAS APLICACIONES

a. Te vas al menú de la parte de arriba y despliegas el submenú, el cual te desplegará dos opciones, buscar e ingresar tareas.



TIENDAde carros

Descripción de la tarea

Estado de la tarea

SELECCIONE...

Fecha de la tarea

2023-06-12

Buscar

b. Seleccionas la aplicación que quieres buscar y presionas en buscar y te despliegan los siguientes formularios.



15. MODIFICAR LAS TAREAS A REALIZAR EN LAS APLICACIONES

a. Para modificar sigues los pasos de buscar y en donde te aparezcan los registros veras dos columnas con dos botones, el cual deberás de presionar el botón modificar.

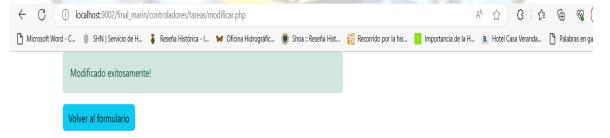


b. Luego de presionar el botón modificar te dirige hacia el formulario de modificar el cual ingresas los datos que quieres modificar. Y presionas en modificar y si la fecha no la vas a modificar debes de seleccionarla siempre.



c. Luego te aparece un mensaje de modificado exitosamente y un botón de v<mark>ol</mark>ver al formulario, el cual al presionarlo te regresa a los registros.

(14)



d. Y acá puedes observar que se modificó la descripción con esta es una prueba.



16. ELIMINAR LAS TAREAS A REALIZAR EN LAS APLICACIONES

a. Para eliminar sigues los pasos de buscar y en donde te aparezcan los registros veras dos columnas con dos botones, el cual deberás de presionar el botón eliminar.



b. Luego de presionar el botón eliminar te aparecerá un mensaje de eliminado exitosamente. Con un botón que te redirige hacia los registros.

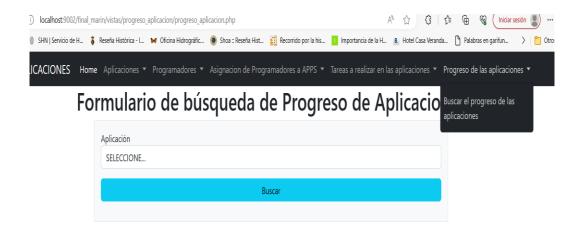


c. Luego de presionar el botón volver al formulario te aparecerá que el registro ya no se encuentra.

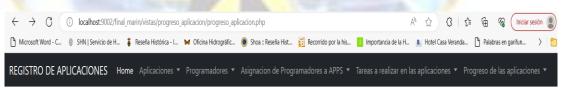


17. BUSCAR EL PROGRESO DE LAS APLICACIONES

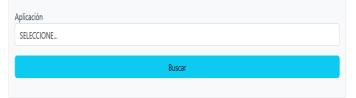
a. Te diriges hacia el menú de la parte superior en Progreso de las aplicaciones se te despliega el submenú y te aparece Buscar el progreso de las aplicaciones.



b. Al darle clic en buscar el progreso de las aplicaciones. Se te despliega el siguiente formulario



Formulario de búsqueda de Progreso de Aplicaciones



c. En el cual seleccionas la aplicación que quieres buscar y le das buscar. Y te despliega la siguiente información.



