



<i>Matière:</i>	<i>Date du TP</i>	<i>Documentations autorisés:</i>	<i>Communication autorisée</i>	<i>Ordinateur autorisé</i>
Programmation C	20/11/2020	OUI	OUI	OUI

Nom :		Date :		Sujet
Prénom :		Résultat :		C

Principe du jeu :

L'objectif est de trouver les mines qui sont cachées aléatoirement par l'ordinateur dans les cases du tableau.

Si la case choisie contient une mine, la partie est perdue. Si la case choisie ne contient pas de mine alors apparaîtra un chiffre indiquant le nombre de mines qui se trouvent dans les 8 cases qui touchent directement la case sélectionnée.

Par exemple si le numéro découvert est un 2, cela indique qu'il y a 2 mines cachées parmi les 8 cases qui touchent directement celle choisie.

Attention : seul un affichage en mode texte sera demandé.



Bonne chance.