



# ELEMENTI DI INFORMATICA

DOCENTE: FRANCESCO MARRA

INGEGNERIA CHIMICA

INGEGNERIA ELETTRICA

SCIENZE ED INGEGNERIA DEI MATERIALI

INGEGNERIA GESTIONALE DELLA LOGISTICA E DELLA PRODUZIONE

INGEGNERIA NAVALE

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II  
SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE

# ALGEBRA BOOLEANA





# AGENDA

- Algebra di Boole
- 
- 
- 

# IL RAGIONAMENTO LOGICO

- Fin dagli albori dell'umanità, vi era il sogno di creare macchine in grado di emulare le attività umane
  - robot (attività meccaniche)
  - calcolatori (attività logico matematiche)
- L'aritmetica è relativamente facile da automatizzare
  - calcolatori meccanici (e.g., Pascalina), in grande uso fino agli anni 60, specificamente realizzati per il calcolo di logaritmi, derivate, etc.
- La matematica, e più in generale il "ragionamento" logico, sono meno facili da automatizzare

# IL RAGIONAMENTO LOGICO

- Sillogismo di Aristotele

- forma fondamentale di argomentazione logica
- tre proposizioni dichiarative connesse in modo tale che dalle prime
- due, assunte come premesse, si possa dedurre una conclusione
- *se A implica B, e se B implica C, allora A implica C*

- Esempio

- tutti gli uomini sono mortali, tutti i Greci sono uomini, quindi tutti i Greci sono mortali
- Tutti gli Ateniesi hanno la barba, Socrate è ateniese, quindi Socrate ha la barba

# IL RAGIONAMENTO LOGICO

- Comporta due azioni fondamentali
  - elaborare “fatti”, verità, del mondo di interesse
  - dedurre nuove verità, sulla base di “regole logiche” → algoritmi
- Il ragionamento matematico (la capacità di dimostrare “teoremi”) è ragionamento logico
  - se  $X > Y$ , e se  $Y > Z$ , allora  $X > Z$
- Affinché un calcolatore possa emulare l'uomo, deve possedere sia capacità aritmetiche che capacità logiche

# ALGEBRA DI BOOLE: PRELIMINARI

- L'algebra tradizionale manipola entità numeriche attraverso
  - operazioni ben definite (somma e moltiplicazione)
  - chiare di regole di manipolazione
- Boole scoprì (1847) che il ragionamento logico sui fatti del mondo poteva altresì assumere la forma di un algebra
  - le entità numeriche sono sostituite da “insiemi”
  - ci sono operazioni base tra insiemi
  - le regole sono isomorfe (struttura simile) a quelle dell'algebra tradizionale

# ALGEBRA DI BOOLE: PRELIMINARI

- Tali “Insiemi” contengono entità e “fatti” del mondo
- I fatti si esprimono attraverso “predicati” (frasi) veri o falsi
  - Marco è un mammifero
    - questo predicato è vero, poiché l’insieme dei mammiferi non è vuoto e Marco appartiene a tale insieme
  - Marco è un cavallo
    - questa predicato è falso



# ALGEBRA DI BOOLE: PRELIMINARI

- Se denotiamo con
  - $\emptyset$  l'insieme vuoto, l'insieme dei fatti che non esistono, cioè le cose false
  - $1$  l'insieme totale ("universo"), cioè l'insieme dei fatti veri del mondo
  - $*$  l'operazione  $\cap$  di intersezione tra insiemi
  - $+$  l'operazione  $\cup$  di unione tra insiemi

$\emptyset \cup \emptyset = \emptyset$
$\emptyset \cup 1 = 1$
$1 \cup \emptyset = 1$
$1 \cup 1 = 1$
$\emptyset \cap \emptyset = \emptyset$
$\emptyset \cap 1 = \emptyset$
$1 \cap \emptyset = \emptyset$
$1 \cap 1 = 1$



$\emptyset + \emptyset = \emptyset$
$\emptyset + 1 = 1$
$1 + \emptyset = 1$
$1 + 1 = 1$
$\emptyset * \emptyset = \emptyset$
$\emptyset * 1 = \emptyset$
$1 * \emptyset = \emptyset$
$1 * 1 = 1$

A parte un singolo caso,  
queste operazioni logiche su  
predicati booleani,  
«sembrano» operazioni  
matematiche su entità  
numeriche

# ALGEBRA DI BOOLE: PRELIMINARI

- La logica sui fatti può essere trattata come un'algebra
  - quindi anche la nostra capacità di ragionare sui fatti del mondo e
  - derivarne ulteriori fatti (verità nuove)
- L'algebra booleana può essere concettualmente considerata come un modo di operare sulle verità, i fatti del mondo
- Quindi, la logica può essere in qualche modo automatizzata!!!!

# ALGEBRA DI BOOLE: PRELIMINARI

- Un'algebra booleana opera su fatti rappresentati tramite variabili, dette “logiche” o “booleane”, che possono assumere solamente due valori
  - 1/0, vero/falso, on/off, chiuso/aperto
  - il valore 1 è associato alla condizione logica vero (true, on, chiuso)
  - il valore 0 è associato alla condizione logica falso (false, off, aperto)
- Un'algebra booleana è adatta per rappresentare e ragionare su “eventi binari”, che possono assumere solo due valori
  - ad esempio, una lampadina può essere accesa (a questa condizione si associa il valore 1, o vero) oppure spenta (valore 0, o falso)

# ALGEBRA DI BOOLE: DEFINIZIONI

- Un insieme non vuoto  $V$  contenente almeno i due elementi logici 0 ed 1 si definisce un'algebra di Boole se tra i suoi elementi sono definite le seguenti operazioni logiche:
  - un'operazione binaria ( $V \times V \rightarrow V$ ) di somma (indicata con  $+$ )
  - un'operazione binaria ( $V \times V \rightarrow V$ ) di prodotto (indicata con  $\cdot$ )
  - un'operazione unaria ( $V \rightarrow V$ ) di inversione (indicata con  $\neg$ )
- ... e se tali operazioni soddisfano i seguenti assiomi:
  - proprietà commutativa
  - proprietà distributiva
  - esistenza dell'elemento neutro di  $+$  e  $\cdot$
  - esistenza del complemento

# ASSIOMI DI UN'ALGEBRA DI BOOLE

- Proprietà commutativa

- $a + b \Leftrightarrow b + a$

- $a \cdot b \Leftrightarrow b \cdot a$

- Proprietà distributiva

- $a \cdot (b + c) \Leftrightarrow a \cdot b + a \cdot c$

- $a + (b \cdot c) \Leftrightarrow (a + b) \cdot (a + c)$

# ASSIOMI DI UN'ALGEBRA DI BOOLE

- Esistenza dell'elemento neutro

- $a + 0 \Leftrightarrow a$

- $a \cdot 1 \Leftrightarrow a$

- Esistenza del complemento

- $a + a' \Leftrightarrow 1$       con  $a' = \bar{a}$

- $a \cdot a' \Leftrightarrow 0$

# ALTRE PROPRIETÀ DI UN'ALGEBRA DI BOOLE

- **Associativa**
  - della somma  $x + (y + z) = (x + y) + z$
  - del prodotto  $x \cdot (y \cdot z) = (x \cdot y) \cdot z$
- **Idempotenza**
  - per la somma  $x + x = x$
  - per il prodotto  $x \cdot x = x$
- **Assorbimento**
  - Della somma  $x + (x \cdot y) = x$
  - Del prodotto  $x \cdot (x + y) = x$
- **Esistenza del minimo e del massimo**
  - per il minimo  $x \cdot 0 = 0$
  - per il massimo  $x + 1 = 1$

# ALTRE PROPRIETÀ DI UN'ALGEBRA DI BOOLE

- Tutti gli assiomi di un'algebra di Boole sono caratterizzati dal **principio di dualità**
  - da una qualsiasi identità booleana se ne ricava un'altra sostituendo *l'operatore + con • e l'elemento logico 0 con 1, e viceversa*
- **Relazioni di De Morgan**
  - $\overline{(x + y)} = \bar{x} \cdot \bar{y}$
  - $\overline{(x \cdot y)} = \bar{x} + \bar{y}$



# ALTRE ALGEBRE DI BOOLE

- Esistono diverse algebre di Boole
  - modelli di algebra di Boole con diverse interpretazioni degli elementi e degli operatori
- Esempi
  - Algebra booleana binaria
  - Algebra degli insiemi
  - Algebra delle proposizioni
  - Algebra delle reti

# ALGEBRA DELLE PROPOSIZIONI

Algebra di Boole		Algebra delle proposizioni	
Insieme di sostegnoV	$\{0, 1\}$	Insieme di sostegnoV	$\{\text{falso}, \text{vero}\}$
Somma	$+$	Disgiunzione	OR
Prodotto	$\cdot$	Congiunzione	AND
Complemento	$\neg$	Negazione	NOT
Minimo	$0$	Contraddizione	falso
Massimo	$1$	Tautologia	vero

# ALGEBRA DELLE PROPOSIZIONI

- Esempio:

- In questo momento sta piovendo (a)
- In questo momento non sta piovendo (b)
- In questo momento sta piovendo oppure non sta piovendo (c)
- In questo momento sta piovendo e non sta piovendo (d)

- NB

- la proposizione b è la negazione della proposizione a, e viceversa
- c è una tautologia, infatti  $c = a \text{ OR } b = a \text{ OR } (\text{NOT } a) = \text{vero}$
- d è una contraddizione, infatti  $c = a \text{ AND } b = a \text{ AND } (\text{NOT } a) = \text{falso}$

# ALGEBRA BINARIA

Algebra di Boole		Algebra Binaria	
Insieme di sostegnoV	$\{0, 1\}$	Insieme di sostegnoV	$\{0, 1\}$
Somma	+	Somma logica	OR
Prodotto	•	Prodotto logico	AND
Complemento	$\neg$	Negazione	NOT
Minimo	0	Zero	0
Massimo	1	Uno	1

# OPERATORI LOGICI

- Le variabili booleane possono essere combinate per mezzo di operatori (o connettivi) logici booleani, che restituiscono anch'essi un valore logico booleano
- Gli operatori logici principali sono:
  - AND
  - OR
  - NOT
  - NAND
  - NOR
  - (E)XOR – (E)XNOR

# OPERATORI LOGICI

- Operatore AND di congiunzione logica
  - tale operatore viene denotato dai simboli • o  $\wedge$ , spesso sottintesi
    - attenzione a non confondere • con il prodotto aritmetico
  - si applica a due operandi logici e produce un valore in accordo alla seguente tabella di verità

a	b	$a \wedge b$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

- Quindi, la congiunzione logica tra due operandi è vera **se e solo se** entrambi gli operandi sono veri

# OPERATORI LOGICI

- Operatore OR di inclusione logica

- tale operatore viene denotato dai simboli  $+$  o  $\vee$ 
  - attenzione a non confondere  $+$  con la somma aritmetica
- si applica a due operandi logici e produce un valore in accordo alla seguente tabella di verità

a	b	$a \vee b$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

- Quindi, la inclusione logica tra due operandi è vera **se almeno uno** degli operandi è vero

# OPERATORI LOGICI

- Operatore NOT di negazione logica

- tale operatore viene denotato dal simbolo  $\neg$  sopra la variabile da negare ( ad esempio,  $\bar{a}$  )
  - oppure tramite il simbolo prima  $\neg$  della variabile (ad esempio,  $\neg a$ )
- si applica a un solo operando logico (operatore unario) e produce un valore in accordo alla seguente tabella di verità

a	$\bar{a}$
0	1
1	0

- il risultato della negazione logica è il valore logico opposto a quello dell'operando
  - ovvero, se l'operando è falso l'uscita è vera e viceversa



# OPERATORI BOOLEANI BINARI

- Lavorano bit a bit sulle stringhe binarie
  - OR (o somma logica)
    - dati due bit restituisce il valore “0” se e solo se i bit erano entrambi posti a “0”, in tutti gli altri casi il risultato è “1”
  - AND (o prodotto logico)
    - dati due bit restituisce il valore “1” se e solo se i bit erano entrambi posti a “1”, in tutti gli altri casi il risultato è “0”
  - NOT (operatore di negazione o di complementazione)
    - dato un bit restituisce il valore “0” se esso era posto a “1”, restituisce invece “1” se il bit era posto a “0”

# OPERATORI BOOLEANI BINARI: ESEMPI

0	0	0	0	1	1	0	1	AND
1	1	1	0	1	1	0	0	=
0	0	0	0	1	1	0	0	

0	0	0	0	1	1	0	1	OR
1	1	1	0	1	1	0	0	=
1	1	1	0	1	1	0	1	

0	0	0	0	1	1	0	1	NOT
1	1	1	1	0	0	1	0	

# FUZIONI BOOLEANE

- Funzioni booleane operano su variabili booleane e possono produrre anch'esse solo valori 0 o 1
- Una funzione booleane  $F$ , funzione di  $n$  variabili booleane, si indica con:

$$F(v_1, v_2, \dots, v_n): \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}$$

- **N.B.:** a differenza di quanto accade per le funzioni reali di variabili reali, il numero di funzioni booleane definibili su  $n$  variabili booleane è un insieme finito

# TABELLA DELLA VERITÀ

- Un modo per definire una funzione booleana  $F(v_1, v_2, \dots, v_n)$  è quella di specificare i suoi valori per tutte le  $2^n$  possibili combinazioni delle  $n$  variabili booleane da cui dipende. Tale elenco viene chiamato **tabella della verità**

$v_3$	$v_2$	$v_1$	$F$
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

# TABELLA DELLA VERITÀ: ESEMPIO

- Descrizione di un evento mediante una funzione booleana
- Un allievo passa l'esame se si verifica almeno una delle seguenti condizioni:
  - supera sia il compito di esonero dallo scritto sia la prova orale
  - non supera l'esonero, ma è sufficiente alla prova scritta di un appello regolare e supera la prova orale
- Si può assegnare ad ogni evento una variabile booleana
  - $a \rightarrow$  esonero
  - $b \rightarrow$  scritto regolare
  - $c \rightarrow$  prova orale

# TABELLA DELLA VERITÀ: ESEMPIO

- Con 3 variabili booleane ci sono 8 (2<sup>3</sup>) possibili combinazioni
- La tabella della verità della funzione booleana “superamento esame”  $S(a,b,c)$  sarà:

$a$	$b$	$c$	$S$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

# TABELLA DELLA VERITÀ: ESEMPIO

- Osservazioni

- si noti che per superare l'esame, cioè  $S=1$ , bisogna aver sostenuto e superato l'orale e l'esonero e/o lo scritto regolare
- a stretto rigore di logica la condizione  $a=0, b=0, c=1$  non può verificarsi, in quanto si può accedere all'orale solo dopo aver superato una delle prove precedenti (o entrambe)
- il valore di  $S$  per quella combinazione si potrebbe più correttamente non specificare (valore detto don't care e solitamente rappresentato con il simbolo "—")

$a \rightarrow$  esonero

$b \rightarrow$  scritto regolare

$c \rightarrow$  prova orale

$a$	$b$	$c$	$S$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

# ESPRESSIONI LOGICHE

- Un altro modo di definire una funzione booleana è tramite espressioni logiche che si ottengono combinando variabili logiche mediante i connettivi logici
- Sono espressioni composte da:
  - variabili booleane
  - le costanti logiche False (0) e True (1)
  - altre espressioni combinate tramite gli operatori logici
- Esempi:
  - $(a+b) \cdot c$
  - $ab + c(d+ae) + c \oplus e$



# PRECEDENZA OPERATORI LOGICI

- NOT ha precedenza più alta di AND e OR

- $\neg a \wedge \neg b \vee \neg c \Leftrightarrow (\neg a) \wedge (\neg b) \vee (\neg c)$

- AND ha precedenza più alta di OR

- $a \wedge b \vee c \Leftrightarrow (a \wedge b) \vee c$

- Le parentesi si usano per imporre una particolare precedenza nel calcolo di un'espressione logica

- ad esempio,  $a \wedge (b \vee c)$

- 

A decorative graphic consisting of stylized circuit lines and nodes. It features several vertical and diagonal lines of varying lengths, some ending in small circles, arranged in a way that suggests a network or circuit board layout. The lines are dark gray, and the circles are white with dark gray outlines.

# DALLE ESPRESSIONI LOGICHE ALLA TABELLE DI VERITÀ

- Si calcolano le tabelle di verità dei connettivi logici rispettando la precedenza

- Ad esempio,  $F(a, b, c) = (a \wedge b \vee \neg c)$ 
  - si determina il numero di variabili non ripetute presenti nell'espressione (tre variabili in questo caso)
  - si costruisce una tabella elencando tutte le possibili combinazioni dei valori che le variabili possono assumere
  - a partire dai valori che possono assumere le variabili, si cominciano a valutare le espressioni secondo l'ordine di precedenza degli operatori

a	b	c	$F(a, b, c)$
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

# DALLE ESPRESSIONI LOGICHE ALLA TABELLE DI VERITÀ

- Si calcolano le tabelle di verità dei connettivi logici rispettando la precedenza
- Per  $F(a, b, c) = (a \wedge b \vee \neg c)$

a	b	c	$a \wedge b$	$\neg c$	$F(a, b, c)$
0	0	0			
0	0	1			
0	1	0			
0	1	1			

a	b	c	$a \wedge b$	$\neg c$	$F(a, b, c)$
1	0	0			
1	0	1			
1	1	0			
1	1	1			

# DALLE ESPRESSIONI LOGICHE ALLA TABELLE DI VERITÀ

- Si calcolano le tabelle di verità dei connettivi logici rispettando la precedenza
- Per  $F(a, b, c) = (a \wedge b \vee \neg c)$

a	b	c	$a \wedge b$	$\neg c$	$F(a, b, c)$
0	0	0	0	1	1
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	1	1
0	1	1	0	0	0

a	b	c	$a \wedge b$	$\neg c$	$F(a, b, c)$
1	0	0	0	1	1
1	0	1	0	0	0
1	1	0	1	1	1
1	1	1	1	0	1

# ESPRESSIONI LOGICHE EQUIVALENTI

- Due funzioni/espressioni logiche  $F_1$  e  $F_2$  sono equivalenti (o logicamente equivalenti) se il loro valore di verità è identico per ogni assegnazione delle variabili:
  - tutte le combinazioni di variabili per cui  $F_1$  vale 0 sono tali per cui anche  $F_2$  vale 0, e viceversa
  - tutte le combinazioni di variabili per cui  $F_1$  vale 1 sono tali per cui anche  $F_2$  vale 1, e viceversa
- Ossia, ad ingressi uguali  $F_1$  e  $F_2$  danno uscite uguali

# ESPRESSIONI LOGICHE EQUIVALENTI

- L'eguaglianza tra due espressioni logiche  $F_1$  e  $F_2$  può essere verificata tramite le rispettive tabelle di verità
- Ad esempio  $F_1 = x + xy$  e  $F_2 = x$  sono tra loro equivalenti

x	y	xy	x+xy
0	0	0	0
0	1	0	0
1	0	0	1
1	1	1	1

# ESPRESSIONI LOGICHE COMPLEMENTARI

- Due funzioni/espressioni logiche  $F_1$  e  $F_2$  sono complementari quando si verificano entrambe le seguenti condizioni:
  - tutte le combinazioni di variabili per cui  $F_1$  vale 0 sono tali per cui anche  $F_2$  vale 1, e viceversa
  - tutte le combinazioni di variabili per cui  $F_1$  vale 1 sono tali per cui anche  $F_2$  vale 0, e viceversa
- Ossia, ad ingressi uguali  $F_1$  e  $F_2$  danno uscite opposte
  - ad esempio,  $F_1 = ab$  e  $F_2 = a \text{ NAND } b$ , sono complementari fra loro



# ESPRESSIONI LOGICHE DUALI

- Due funzioni/espressioni logiche  $F_1$  e  $F_2$  si dicono duali quando si verificano entrambe le seguenti condizioni:
  - tutti gli OR di  $F_1$  corrispondo a AND di  $F_2$ , e viceversa
  - tutti gli 1 di  $F_1$  corrispondo a 0 di  $F_2$ , e viceversa
- Esempio:
  - $F_1 = a + b(c + 1)$  e  $F_2 = ab + c \cdot 0$  sono tra loro duali

# ALGEBRA DI BOOLE: ESERCIZIO

- Esercizio
  - Calcolare la tabella di verità della seguente espressione logica

$$F(a, b) = (a \wedge \neg b) \vee (b \wedge \neg a)$$

# ALGEBRA DI BOOLE: ESERCIZIO

- Esercizio
  - Calcolare la tabella di verità della seguente espressione logica

$$F(a, b) = (a \wedge \neg b) \vee (b \wedge \neg a)$$

a	b	F(a, b)

# ALGEBRA DI BOOLE: ESERCIZIO

- Esercizio
  - Calcolare la tabella di verità della seguente espressione logica

$$F(a, b) = (a \wedge \neg b) \vee (b \wedge \neg a)$$

a	b	$\neg a$	$\neg b$	$a \wedge \neg b$	$b \wedge \neg a$	$F(a, b)$
0	0					
0	1					
1	0					
1	1					

# ALGEBRA DI BOOLE: ESERCIZIO

- Esercizio

- Calcolare la tabella di verità della seguente espressione logica

$$F(a, b) = (a \wedge \neg b) \vee (b \wedge \neg a)$$

a	b	$\neg a$	$\neg b$	$a \wedge \neg b$	$b \wedge \neg a$	$F(a, b)$
0	0	1	1	0	0	
0	1	1	0	0	1	
1	0	0	1	1	0	
1	1	0	0	0	0	

# ALGEBRA DI BOOLE: ESERCIZIO

- Esercizio

- Calcolare la tabella di verità della seguente espressione logica

$$F(a, b) = (a \wedge \neg b) \vee (b \wedge \neg a)$$

a	b	$\neg a$	$\neg b$	$a \wedge \neg b$	$b \wedge \neg a$	$F(a, b)$
0	0	1	1	0	0	0
0	1	1	0	0	1	1
1	0	0	1	1	0	1
1	1	0	0	0	0	0

**DOMANDE, DUBBI, PERPLESSITÀ**

