



Práctica 2 – UF2. Sessions

- 1) **Ejercicio01.php** - Crea un formulario que permita gestionar la cantidad de refresco o leche que hay en un supermercado. (2 puntos)
- a) Se debe mantener el nombre del trabajador que está utilizando la aplicación.
 - b) Se debe poder añadir y quitar leche o refresco seleccionando de una lista
 - c) Se debe controlar que no se pueden quitar mas unidades de las que haya, en ese caso mostrar error.

Supermarket management

Worker name:

Choose product:

Product quantity:

Inventory:

worker: pere

units milk: 3

units soft drink: 0

- 2) **Ejercicio02.php** - Crea un php con un array inicial con 3 valores numéricos. (3 puntos)
- a) Crea un formulario que permita modificar el valor en una posición en concreto.
 - b) Consigue que se mantenga las modificaciones en el array.
 - c) Añade un botón para calcular el valor medio.

Modify array saved in session

Position to modify:

New value:

Current array: 10, 20, 30

pantalla inicial

Modify array saved in session

Position to modify: 2 ▾

New value: 40

Current array: 10, 20, 30

seleccionando posición y valor

Modify array saved in session

Position to modify: 0 ▾

New value:

Current array: 10, 20, 40

tras hacer click en "Modify"

Modify array saved in session

Position to modify: 0 ▾

New value:

Current array: 10, 20, 40

Average: 23.33

tras hacer click en "Average"

- 3) **Ejercicio03.php** - Crea un código php que permita gestionar una lista de la compra. (5 puntos)

- a) Permite asignar un nombre, cantidad y precio a un item. (0,5 puntos)

Shopping list

name: vino
quantity: 2
price: 10

name	quantity	price	cost	actions
Total:			0	<input type="button" value="Calculate total"/>

- b) Permite añadir un nuevo item. (1 punto)

Shopping list

name: vino
quantity: 2
price: 10

Item added properly.

name	quantity	price	cost	actions
vino	2	10	20	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Total:			0	<input type="button" value="Calculate total"/>

- c) Permite editar un item en concreto. (1 punto)

Shopping list

name: vino
quantity: 2
price: 10

Item selected properly.

name	quantity	price	cost	actions
vino	2	10	20	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
pan	5	1	5	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Total:			0	<input type="button" value="Calculate total"/>

click "Edit" para seleccionar valores actuales de lista

Shopping list

name: vino
quantity: 3
price: 14

Item updated properly.

name	quantity	price	cost	actions
vino	3	14	42	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
pan	5	1	5	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Total:			0	<input type="button" value="Calculate total"/>

click "Update" para actualizar valores de lista

d) Permite borrar un item en concreto. (1 punto)

Shopping list

name: vino
quantity: 3
price: 14

Item updated properly.

name	quantity	price	cost	actions
vino	3	14	42	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
pan	5	1	5	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Total:			0	<input type="button" value="Calculate total"/>

Shopping list

name:
quantity:
price:

Item deleted properly.

name	quantity	price	cost	actions
vino	3	14	42	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Total:			0	<input type="button" value="Calculate total"/>

e) Permite almacenar de cada item su coste total (0,5 puntos)

name	quantity	price	cost	actions
vino	3	14	42	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
pollo	1	5	5	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
huevos	12	3	36	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Total:			0	<input type="button" value="Calculate total"/>

f) Muestra el coste total de la lista. (1 punto)

name	quantity	price	cost	actions
vino	3	14	42	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
pollo	1	5	5	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
huevos	12	3	36	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
Total:			83	<input type="button" value="Calculate total"/>