**IA**

* Mecanismos para emular el pensamiento humano
* Modelar los datos, luego probarlos, hasta que den la respuesta esperada
* Involucra cuestiones de matemáticas y estadística
* Para ello se usan estructuras de datos, generalmente los arboles
* Se usa un algoritmo y lenguaje en particular según el problema a resolver
* Debe responder de manera flexible a las situaciones
* Debe sacar sentido a mensajes contradictorios
* Heurística, capacidad de aprender a través de la experiencia
* Debe reconocer la importancia de los diferentes elementos de una situación
* Encontrar semejanzas entre las situaciones, a pesar de sus diferencias
* Se usa en los juegos (generalmente para manejar entre estados validos e inválidos de las entidades), razonamiento automático y demostración de teoremas, sistemas expertos (es la aplicación de la IA a los sistemas industriales con sistemas de predicciones)
* En el machine learning ya no se le introducen los valores, la IA sola interpreta los datos
* Debe ser capaz de comprender el lenguaje natural
* Se emplea en la planificación y robótica
* Redes neuronales
* Hay que entrenar la IA desde cualquier contexto posible