











O ROBÔ SPARKI



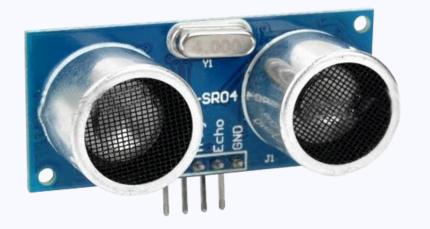






SENSOR ULTRASSÔNICO

AFINAL, O QUE É UM SENSOR ULTRASSÔNICO?









SENSOR ULTRASSÔNICO

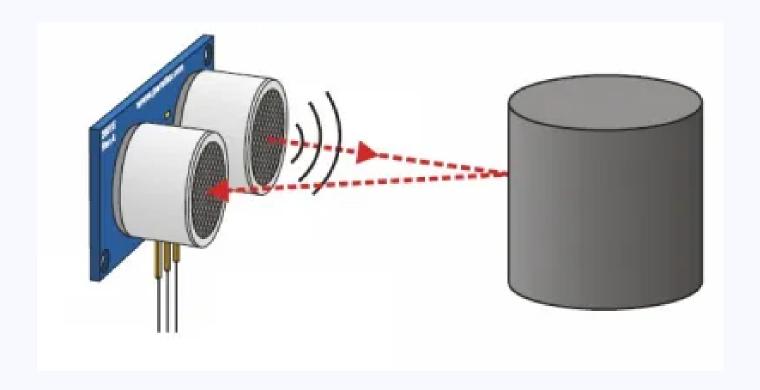
Os sensores ultrassônicos são dispositivos que emitem ondas sonoras de alta frequência e medem o tempo que levam para essas ondas serem refletidas para um objeto.







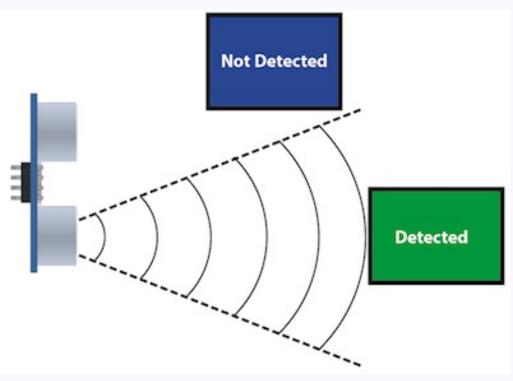
SENSOR ULTRASSÔNICO











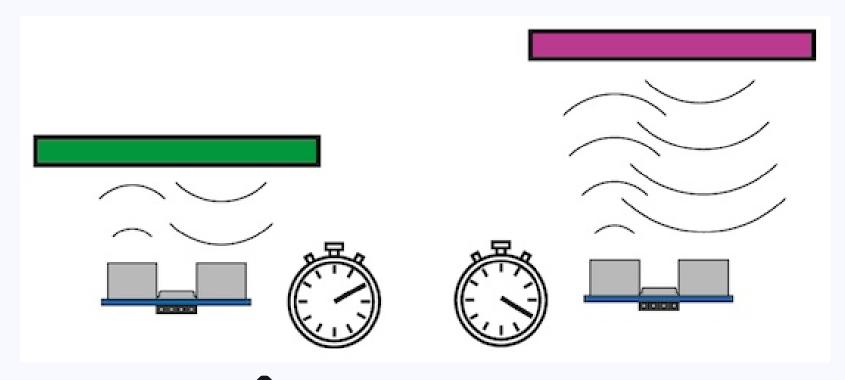




O ALCANCE DO SENSOR







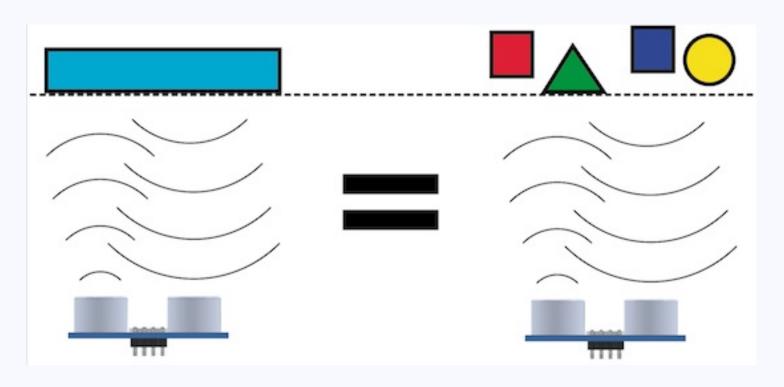




A DISTÂNCIA INTERFERE!







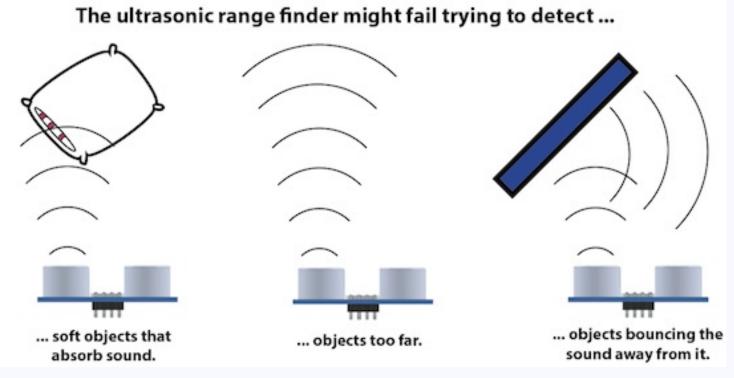




APENAS O OBJETO MAIS PRÓXIMO É DETECTADO









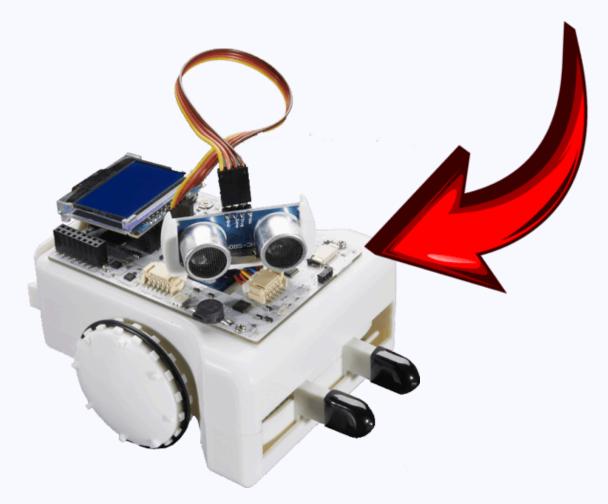


O SENSOR PODE FALHAR NESTES CASOS





ONDE FICA O SENSOR ULTRASSÔNICO DO SPARKI?



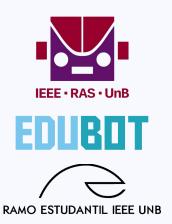






COMO FUNCIONA O SENSOR NA PROGRAMAÇÃO

Utilizamos o seguinte comando: sparki.ping();



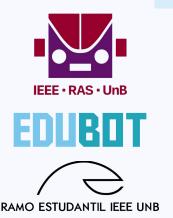




COMO FUNCIONA O SENSOR NA PROGRAMAÇÃO

O comando sparki.ping(); é uma função usada para medir distâncias usando o sensor ultrassônico do robô Sparki.

Quando você usa sparki.ping(); , o robô vai te dizer a distância em centímetros do objeto que está na frente dele.





0

EXERCÍCIO!

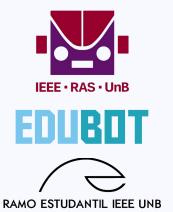
Escreva um código que faça o Sparki acender o LED frontal (com sparki.RGB(100, 0, 0);) quando a distância medida pelo sensor ultrassônico for menor que 15 cm.

Caso contrário, mantenha o LED apagado.

if/else

sparki.RGB(100, 0, 0);

sparki.ping();





GABARITO

```
#include <Sparki.h> // Inclui a biblioteca do Sparki
void setup() {
  sparki.begin(); // Inicia o Sparki
void loop() {
  float distancia = sparki.ping(); // Mede a distância com o sensor ultrassônico
  if (distancia < 15) { // Se a distância for menor que 15 cm
    sparki.RGB(255, 0, 0); // Acende o LED vermelho
  } else {
    sparki.RGB(0, 0, 0); // Apaga o LED
```



delay(100); // Pausa por 100 milissegundos antes de medir novamente

EDUBOT

