











#### SPARKI - SEGUE LINHA

O que são robôs seguidores de linha?

Eles possuem utilidade?

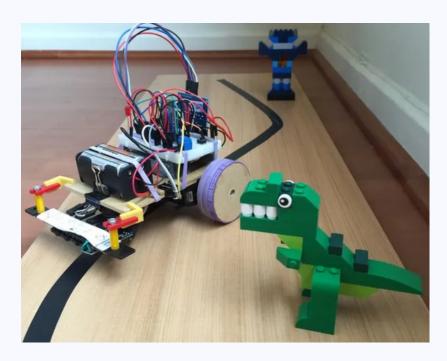


Como funcionam?





### ROBÔS SEGUIDORES DE LINHA













### ROBÔS SEGUIDORES DE LINHA

#### HBFS Line Follower - Next Generation of Robots







# 0

### UTILIDADE NO "MUNDO REAL"





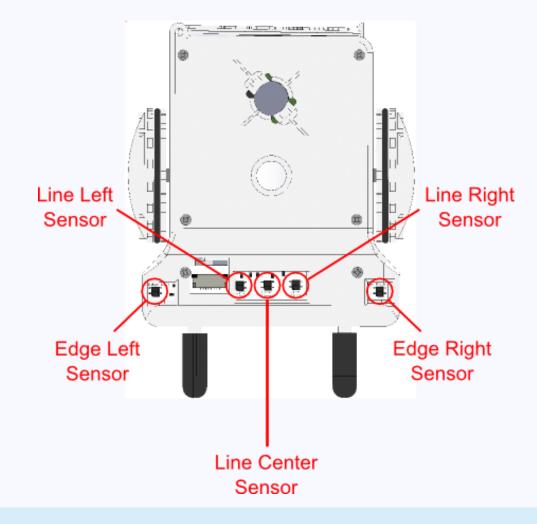








#### COMO O SPARKI SEGUE LINHA?







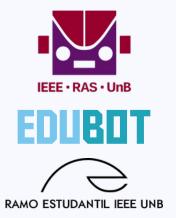
#### SENSORES INFRAVERMELHOS





## COMO O SENSOR INFRAVERMELHO FUNCIONA?

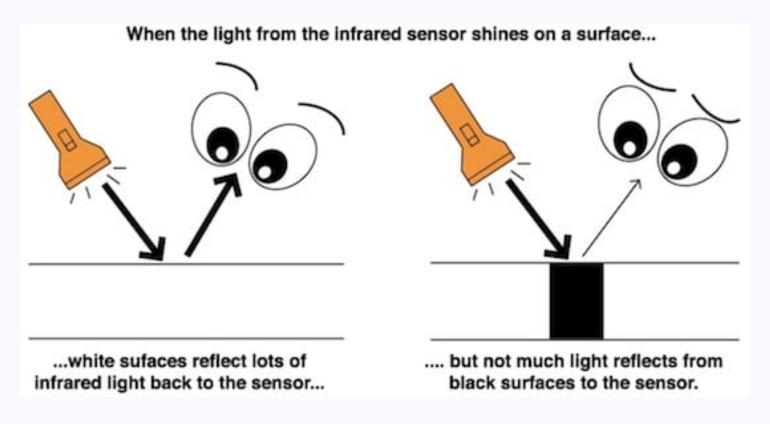
O sensor infravermelho funciona através da detecção da radiação infravermelha emitida pelos objetos em seu campo de visão.







## COMO O SENSOR INFRAVERMELHO FUNCIONA?

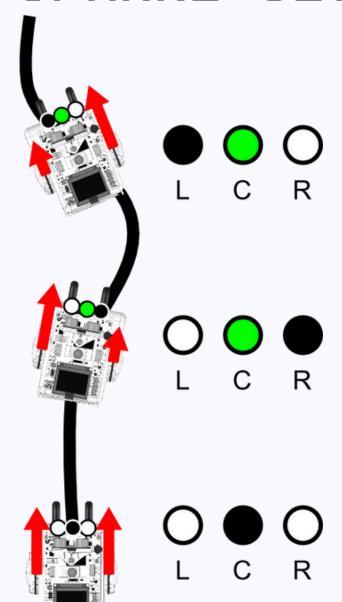








### COMO O SPARKI SEGUE LINHA?







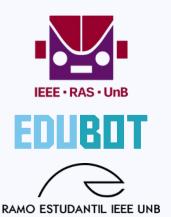


#### COMO O SPARKI SEGUE LINHA?

### **ATENÇÃO!**

Antes de começar a usar o sensor infravermelho é necessário calibrar os sensores, para isso será necessário declarar uma variável com o valor!

Durante as aulas iremos começar com o valor inicial de 700, podendo sofrer alterações



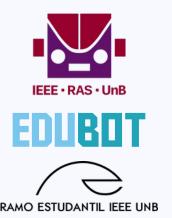




## COMO FUNCIONA O SENSOR INFRAVERMELHO NO CÓDIGO?

int *<u>variavel</u>* = 700;

int lineLeft = sparki.lineLeft(); // Lê o sensor infravermelho esquerdo int lineCenter = sparki.lineCenter(); // Lê o sensor infravermelho central int lineRight = sparki.lineRight(); // Lê o sensor infravermelho direito



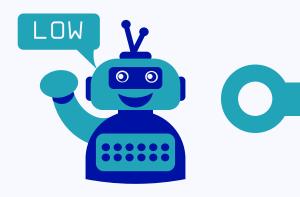


#### COMANDO "LOW"

// Condições para seguir a linha
if (center == LOW) { // Se o sensor central detecta a linha
 sparki.moveForward(); // Continua em frente

NO SPARKI, O VALOR "LOW" (OU 0) INDICA QUE O SENSOR INFRAVERMELHO DETECTOU UMA SUPERFÍCIE ESCURA, COMO UMA LINHA PRETA, POIS A LINHA REFLETE POUCA LUZ.







NESTA ATIVIDADE, VOCÊS IRÃO PROGRAMAR O ROBÔ SPARKI PARA DETECTAR UMA LINHA PRETA E EXIBIR NA TELA LCD O LADO EM QUE A LINHA ESTÁ SENDO DETECTADA. POR EXEMPLO, SE O SENSOR ESQUERDO ESTIVER DETECTANDO A LINHA PRETA, O ROBÔ DEVERÁ IMPRIMIR NA TELA "ESQUERDO". SE O SENSOR DIREITO ESTIVER DETECTANDO A LINHA, ELE IRÁ IMPRIMIR "DIREITO". E, CASO O SENSOR CENTRAL DETECTE A LINHA, A MENSAGEM EXIBIDA SERÁ "EM FRENTE".

Dica: Use "sparki.println(); "para escrever na tela LCD





RAMO ESTUDANTIL IEEE UNB

#### COLINHA:

#### int *variavel* = 700;

int lineLeft = sparki.lineLeft(); // Lê o sensor infravermelho esquerdo int lineCenter = sparki.lineCenter(); // Lê o sensor infravermelho central int lineRight = sparki.lineRight(); // Lê o sensor infravermelho direito







#### GABARITO 1

```
#include <Sparki.h> // Inclua a biblioteca do Sparki
void setup() {
 sparki.servo(SERVO_CENTER); // Posiciona o servo no centro para melhor detecção da linha
void loop() {
 int linha = 700; // 700 é o limite da intensidade da cor preta
 // Quanto menor o valor, mais claro ele detecta a cor
 if (sparki.lineCenter() < linha){</pre>
     sparki.printLn("EmFrente"); // Imprime "EmFrente" no LCD
  if (sparki.lineLeft() < linha){</pre>
     sparki.printLn("Esquerda"); // Imprime "Esquerda" no LCD
  if (sparki.lineRight() < linha){</pre>
     sparki.printLn("Direita"); // Imprime "Direita" no LCD
  delay(10); // Pequena pausa para suavizar os movimentos
```







INSTRUA O SPARKI A SEGUIR UMA LINHA PRETA SOBRE UM FUNDO BRANCO, USANDO SEUS SENSORES INFRAVERMELHOS. PROGRAME O ROBÔ PARA:

- ANDAR PARA FRENTE QUANDO O SENSOR CENTRAL
   DETECTAR A LINHA.
- VIRAR PARA A ESQUERDA OU DIREITA CASO A LINHA ESTEJA APENAS NOS SENSORES LATERAIS.
- RECUAR SE PERDER A LINHA.

OBJETIVO: AJUSTAR O CÓDIGO PARA QUE O SPARKI SIGA A LINHA DE FORMA AUTÔNOMA.

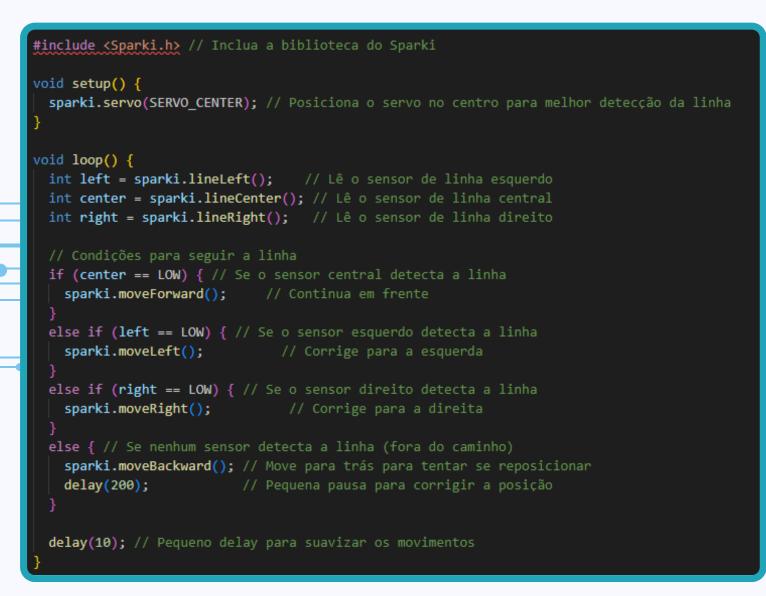


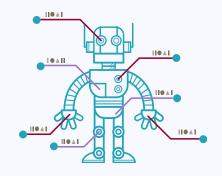






### GABARITO 2











# T C H A U

