

Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma			
Dept.: Informàtica	Mòdul: 03	Programació bàsica	
Curs i grup: 2019/2020 (S1AM)	UF 1	Programació estructurada	
	IA 4	Programació seqüencial. Prova de validació	
Data de Iliurament IA: 23/10/2019	Nom i Cognom:		

Resultats d'aprenentatge:

1. RA1. Reconeix l'estructura d'un programa informàtic, identificant i relacionant els elements propis del llenguatge de programació utilitzat.

Metodologia

Disseny i edició de programes en el llenguatge Java.

Equip i materials:

Documents proporcionats a l'aula virtual del mòdul.

Temporització:

2 hores.

Criteris d'avaluació:

DΛ1	Reconeix l'estructura d'un programa informàtic, identificant i relacionant els	
IXAI	elements propis del llenguatge de programació utilitzat.	

Activitats:

Fer les activitats següents tot seguint les indicacions del professor.

ICB0M03U01I04.doc 1 de 2



ACTIVITAT 1. Una empresa de transports ens ha encarregat una petita aplicació per calcular el cost d'un enviament de llibres. Aquest depèn del pes total dels llibres i del número de palets necessaris per transportar-los. Abans fer el càlcul, haurà de demanar a l'usuari la quantitat de caixes de l'enviament, la quantitat de llibres que conté cada caixa i el pes de cada llibre. Respecte als preus, aquests estaran fixats en el codi:

- Cada palet (europalet) costa 17,06 €
- Cada 1000 kg costa 35 €. Es a dir, transportar 3690 kg costa 4 x 35 € + el cost dels palets.

Per preparar l'enviament dels llibres, aquests primer s'emmagatzemen en caixes i, per tal de poder-les moure fàcilment, aquestes es distribueixen damunt de palets. Cal tenir en compte que els palets que s'utilitzaran en els enviaments d'aquesta empresa suporten un màxim de 1500 kg. Per calcular la quantitat de palets necessaris per encabir totes les caixes, caldrà saber primer el número màxim de caixes que es poden posar en un palet per no superar el pes màxim.



A continuació es mostra un exemple de l'execució del programa:

```
→ CLIENT: EDEBE
\rightarrow ENVIAMENT URGENT (S/N): N
→ QUANTITAT DE CAIXES: 235
→ QUANTITAT DE LLIBRES PER CAIXA: 30
→ PES LLIBRE (KG): 0,85
→ ------
→ RESUM ENVIAMENT: EDEBE
→ ------
→ PES PER CAIXA (KG):
→ PES TOTAL LLIBRES (KG):
                                                     5,992.50
→ CAIXES PER PALET:
→ QUANTITAT PALETS:
\rightarrow

        →
        UNITAT
        E/UNITAT
        TOTAL

        →
        COST LLIBRES
        6
        35.00
        210.00

        →
        COST PALETS
        5
        17.06
        85.30

→ COST PALETS
                            5
                                         17.06
                                                        85.30
→ COST TOTAL:
                                                        295.30
```

ACTIVITAT 2. Es vol realitzar un programa que inverteixi l'ordre dels dígits d'un número inferior a 10000.

```
→ NUMERO: 1975
→ 5791
```

Instruccions per al lliurament de la pràctica:

- S'ha de dipositar en l'aula virtual del mòdul un fitxer comprimit en ZIP (*.zip) que continqui:

Tots els fitxers *.java elaborats

- En nom del fitxer ha de ser:

M03U01I04_Cognom_Nom.zip

ICB0M03U01I04.doc 2 de 2