

| <i>Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma</i> |                      |                                       |
|--|----------------------|---------------------------------------|
| <b>Dept.: Informàtica</b>                            | <b>Mòdul: 03</b>     | <b>Programació bàsica</b>             |
| <b>Curs i grup: 2016/2017 (S1AM/)</b>                | <b>UF 1</b>          | <b>Programació estructurada</b>       |
|  | <b>IA 5</b>          | <b>Seqüencial. Prova de validació</b> |
| <b>Data de lliurament IA: 18/10/16</b>               | <b>Nom i Cognom:</b> |                                       |

## **Resultats d'aprenentatge:**

1. RA1. Reconeix l'estructura d'un programa informàtic, identificant i relacionant els elements propis del llenguatge de programació utilitzat.

## **Metodologia**

Editar i compilar programes en Java.

## **Equip i materials:**

Documents teòrics i exemples disponibles a l'aula virtual del mòdul.

## **Temporització:**

Dos hores.

## **Criteris d'avaluació:**

|      |   |  |
|------|---|--|
| 1.1. | Crea projectes de desenvolupament d'aplicacions fent servir entorns integrats, identificant clarament els blocs del programa informàtic. Introdueix comentaris en el codi.  |  |
| 1.2. | Identifica, crea i utilitza els diferents tipus de variables, constants i literals. Identifica la seva utilitat. Modifica el codi d'un programa per crear i fer-les servir. |  |
| 1.3. | Classifica, reconeix i utilitza en expressions els operadors del llenguatge, comprovant el funcionament de les conversions de tipus explícites i implícites.                |  |

## **Activitats:**

Fer les activitats següents tot seguint les indicacions del professor.

**ACTIVITAT 1.** Es vol realitzar un programa per reservar un bitllet de tren. El programa haurà de demanar dades a l'usuari (tal i com es mostra a l'exemple) i haurà de mostrar el tiquet de la reserva efectuada.

```
→ ORIGEN: Barcelona
→ DESTI: Sevilla
→ ANADA (A) O ANADA I TORNADA (T): T
→ PREU BITLLET: 35.6
→ NUMERO BITLLETS: 2
→ IVA (%): 21
→ DESCOMPTE (%): 2
→ -----
→ RESERVA VIATGE DE BARCELONA A SEVILLA (T)
→ -----
→ PREU BITLLET                35.60
→ BITLLETS                    2
→ TOTAL BASE                  71.20
→ IVA (21%)                   14.95
→ DESCOMPTE (2%)              -1.42
→ -----
→ PREU TOTAL 2 BITLLETS      84.73
```

- Si es vol validar el programa amb l'aplicació JUDGE, la sortida es pot simplificar a:

```
→ ORIGEN: Barcelona
→ DESTI: Sevilla
→ ANADA (A) O ANADA I TORNADA (T): T
→ PREU BITLLET: 35.6
→ NUMERO BITLLETS: 2
→ IVA (%): 21
→ DESCOMPTE (%): 2.5
→ 84.73
```

**ACTIVITAT 2.** 🏆 Es vol realitzar un programa que demani a l'usuari un número entre 100 i 999 (inclosos) i informi si alguna de les xifres és parell.

```
→ NUMERO: 222
→ true
```

### Instruccions per al lliurament de la pràctica:

- S'ha de dipositar a l'aula virtual del mòdul un fitxer comprimit en ZIP (\*.zip) que contingui:  
El codi font del programa demanat (.java).
- En nom del fitxer ha de ser:  
M03U01I05\_Cognom\_Nom.zip