

<i>Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma</i>		
Dept.: Informàtica	Mòdul: 03	Programació bàsica
Curs i grup: 2019/2020 (S1AM)	UF 1	Programació estructurada
	IA 28	Estructures de selecció. Prova de validació 2
Data de lliurament IA: 20/12/19	Nom i Cognom:	

Resultats d'aprenentatge:

1. RA2. Utilitza correctament tipus de dades simples i compostes emprant les estructures de control adients.

Metodologia

Realització de programes en Java.

Equip i materials:

Documents proporcionats a l'aula virtual del mòdul.

Temporització:

2 hores.

Criteris d'avaluació:

RA2	Utilitza correctament tipus de dades simples i compostes emprant les estructures de control adients.	
RA11	Probitat	
RA13	Treball de qualitat	

Activitats:

Fer les activitats següents tot seguint les indicacions del professor.

ACTIVITAT 1. Es vol realitzar un concurs per a estudiants de grau mig (M) i superior (S). Tot i que es donarà un premi als millors projectes de cada curs, també es vol otorgar un premi especial al millor de tots. Evidentment, els alumnes d'S2 tenen més opcions de guanyar que els d'M1. També els alumnes que ja s'han presentat abans al concurs tenen més avantatge. Per tal de compensar-ho, es calcularà la puntuació final de la següent manera:

✓ **Compensació.** A la puntuació obtinguda en el concurs, se li sumará una compensació que dependrà del curs al qual pertany.

	1	2
M	300	200
S	100	0

✓ **Repetidors.** Per evitar que els alumnes que ja s'han presentat en edicions anteriors tinguin avantatges, la puntuació inicial es reduirà un 10% per cada any que s'hagin presentat. Es a dir, si és la segona vegada que es presenten, es redueix un 10%, la tercera un 20%

✓ **Anglès.** Aquells alumnes que exposin el projecte en anglès, rebran una compensació de 50 punts si són de grau mig, o 20 punts si són de grau superior.

Un cop obtinguda la puntuació final, es mostrarà en pantalla juntament amb la categoria obtinguda, tal i com es mostra a la taula següent:

Puntuació Final	Categoria
Inferior a 200	JUNIOR
Entre 200 i 450	SENIOR
Més de 450	MASTER

Nota: Les dades poden introduir-se en majúscules o en minúscules.

Nota: Supposeu que les dades són correctes.

```
→ PUNTUACIO INICIAL: 300
→ GRAU (M/S) S
→ CURS: 1
→ ANYS PRESENTATS: 0
→ ANGLÉS (S/N): S
→ PUNTUACIO FINAL: 420
→ CATEGORIA: SENIOR
```

```
→ PUNTUACIO INICIAL: 300
→ GRAU (M/S) S
→ CURS: 1
→ ANYS PRESENTATS: 1
→ ANGLÉS (S/N): S
→ PUNTUACIO FINAL: 390
→ CATEGORIA: SENIOR
```

ACTIVITAT 2. Modificar l'aplicació anterior per tal de controlar les dades introduïdes per l'usuari tenint en compte que introdueix correctament el tipus de la dada demanada. Cal tenir en compte els següents requisits:

- Si l'usuari no introdueix una puntuació superior a zero, ha de mostrar "ERROR PUNTUACIO"
- Si l'usuari introdueix malament el grau, ha de mostrar "ERROR GRAU".
- Si l'usuari introdueix malament el curs, ha de mostrar "ERROR CURS".

→ PUNTUACIO INICIAL: -8
→ ERROR PUNTUACIO

→ PUNTUACIO INICIAL: 300
→ GRAU (M/S) T
→ ERROR GRAU

→ PUNTUACIO INICIAL: 300
→ GRAU (M/S) S
→ CURS: 3
→ ERROR CURS

Instruccions per al lliurament de la pràctica:

- S'ha de dipositar en l'aula virtual del mòdul un fitxer comprimit en ZIP (*.zip) que contingui:
Tots els fitxers *.java elaborats
- En nom del fitxer ha de ser:
M03U01I28_Cognom_Nom.zip