



### ÍNDICE

O CONCEITO
PÚBLICO-ALVO
PESQUISA & INSPIRAÇÃO
LOGOS CONCORRÊNCIA
LOGÓTIPO : ESBOÇOS
O LOGÓTIPO
CONSTRUÇÃO

VERSÕES DO LOGO : EMPRESA VERSÕES DO LOGO : ÁREAS

CORES: LOGÓTIPO

CORES: EVENTS

CORES: ONLINE STORE

CORES: REPAIRS

CORES: SHOP

LOGO P/B

CORES DE FUNDO : LOGÓTIPO

CORES DE FUNDO : ÁREAS

FUNDO : FOTOGRAFIAS

FUNDO : POSICIONAMENTO

TIPOGRAFIA : LOGÓTIPO

TIPOGRAFIA : ÁREAS

TAMANHO MINÍMO

PROÍBIÇÕES

ESTACIONÁRIO

#### O CONCEITO

Pothos é uma empresa (fictícia)

Dedicada principalmente à compra e venda

De videojogos em segunda mão, tendo como foco

principal os videojogos conceituados como retro, isto é,

videojogos datados das décadas de 70, 80 e 90. Tendo

Loja física e online, esta empresa presta ainda serviços

E eventos, tais como a reparação de consolas, jogos

arcada à disposição no seu espaço físico e ainda,

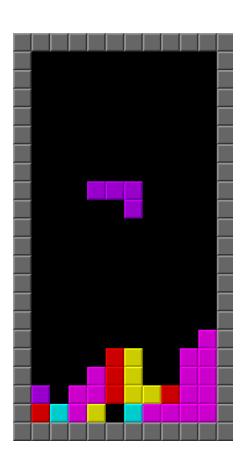
No mesmo espaço, à organização de pequenos

Torneios de competição de videojogos.

# PÚBLICO-ALVO

Direccionado principalmente aos aficionados do conceito *retro-gaming* sendo que também pode chegar aos coleccionadores de antiguidades (electrónicas e digitais), aos curiosos, ou aos interessados no conceito, a modos de se poderem criados laços e conhecimentos entre todos por meio de eventos.

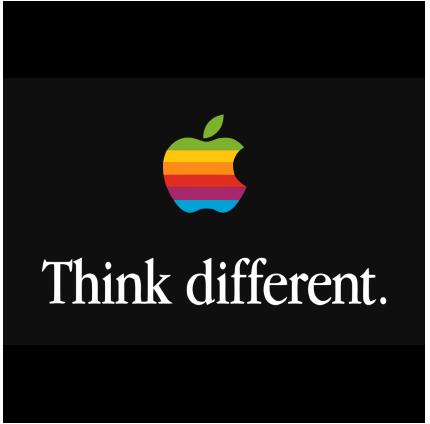
# PESQUISA & INSPIRAÇÕES





# PESQUISA & INSPIRAÇÕES





# LOGOS CONCORRÊNCIA

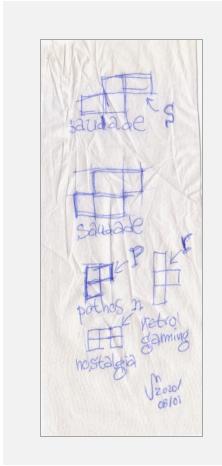


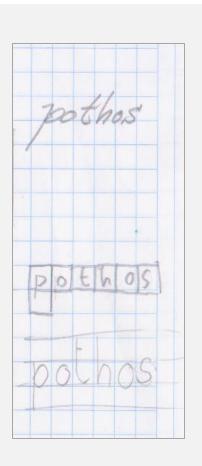


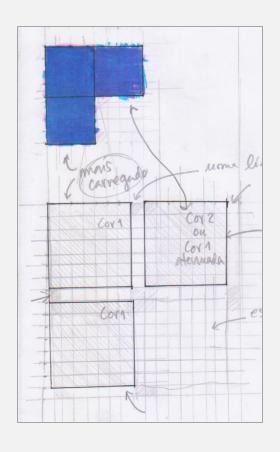




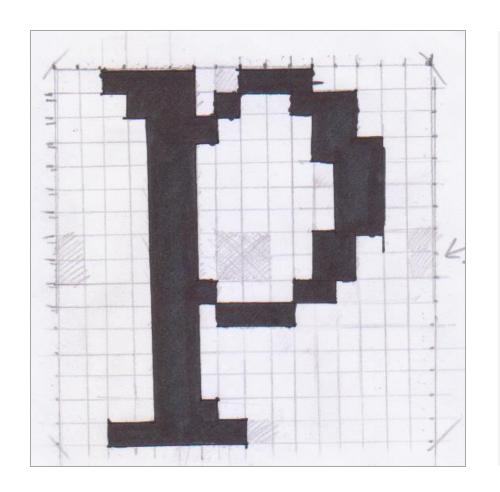
# LOGÓTIPO : ESBOÇOS





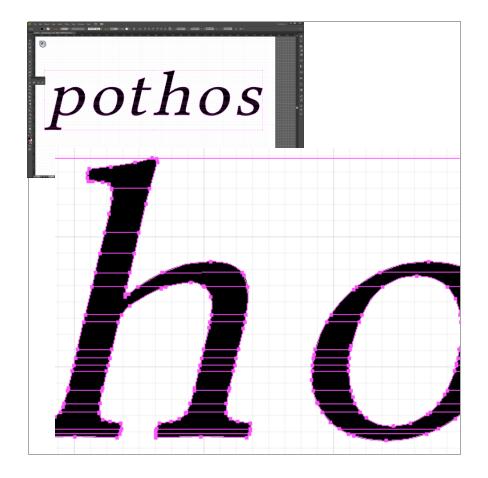


LOGÓTIPO : ESBOÇOS



pothos pothos LOGÓTIPO : ESBOÇOS



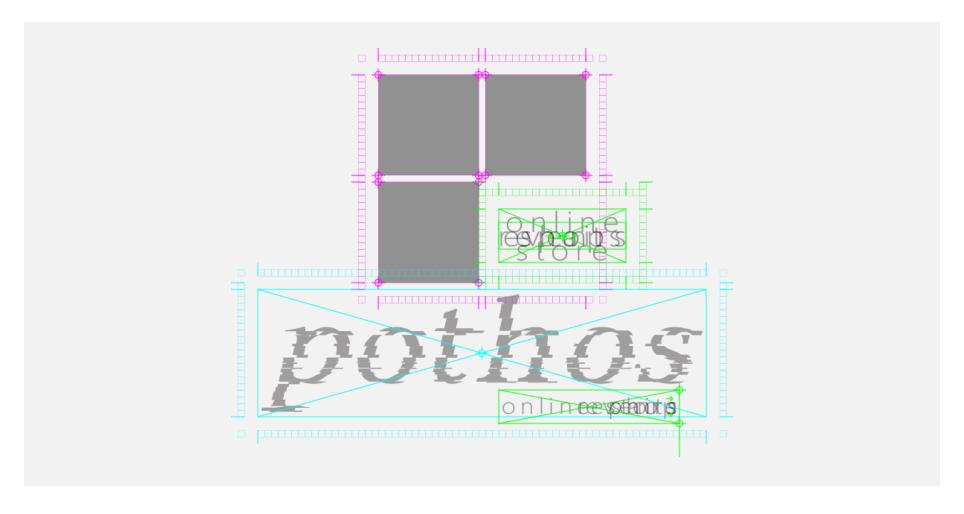


# O LOGÓTIPO



Consiste em dois elementos, o isótipo, em cima, representa uma peça cortada do videojogo Tetris. Em baixo, o logótipo representa uma distorção gráfica digital (*glitch*).

# CONSTRUÇÃO

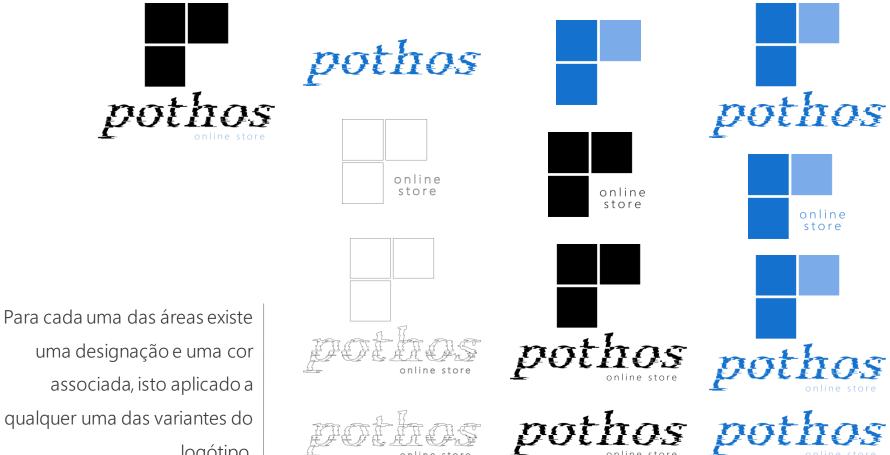


# VERSÕES DO LOGO : EMPRESA



A empresa em si pode apresentar-se pela forma ora de imagótipo (esquerda), isótipo (centro), ou logótipo (direita), respectivamente.

# VERSÕES DO LOGO : ÁREAS



uma designação e uma cor associada, isto aplicado a qualquer uma das variantes do logótipo.

### VERSÕES DO LOGO : ÁREAS

















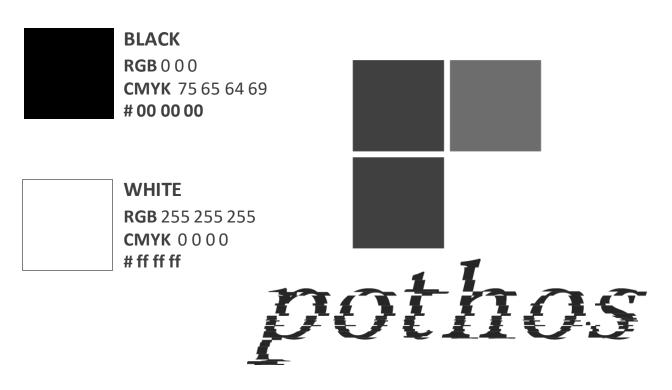








# CORES: LOGÓTIPO



DIM GRAY

RGB 109 109 109

CMYK 58 49 49 16
# 6d 6d 6d

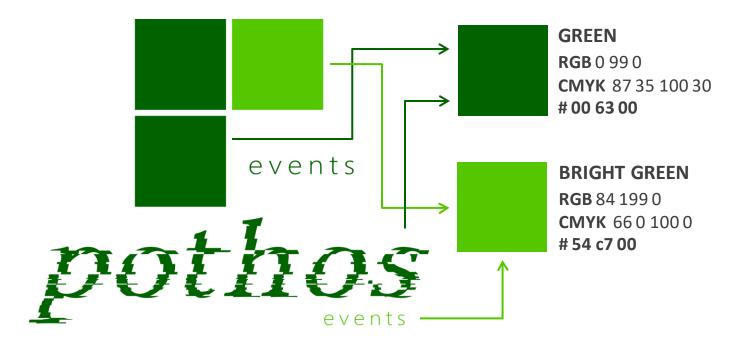
CHARCOAL RGB 64 64 64 CMYK 68 61 60 47 # 40 40 40

NERO RGB 35 31 32 CMYK 70 68 64 74 # 23 1f 20



Para a organização de eventos atribuiu-se a cor verde, associada ao personagem Link.

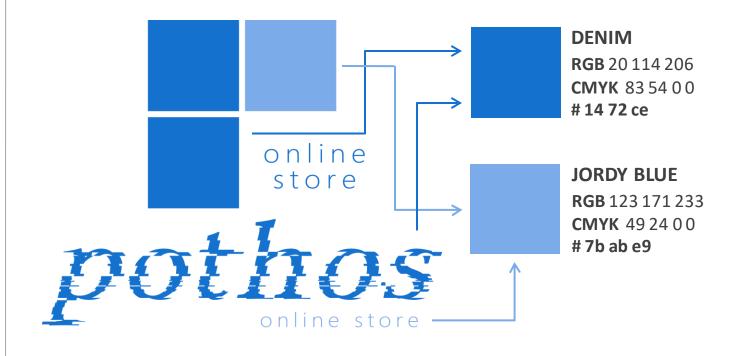
#### CORES: EVENTS



# CORES: ONLINE STORE

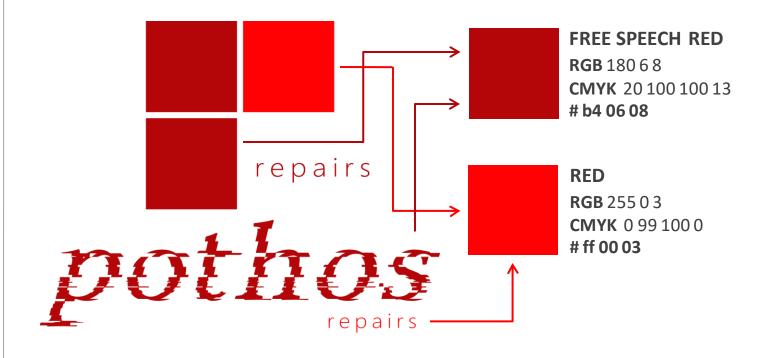


Para a loja
online
atribuiu-se a
cor azul
proveniente
do
personagem
Sonic.



O vermelho proveniente do personagem Super Mário é atribuído à secção de reparações.

#### CORES: REPAIRS



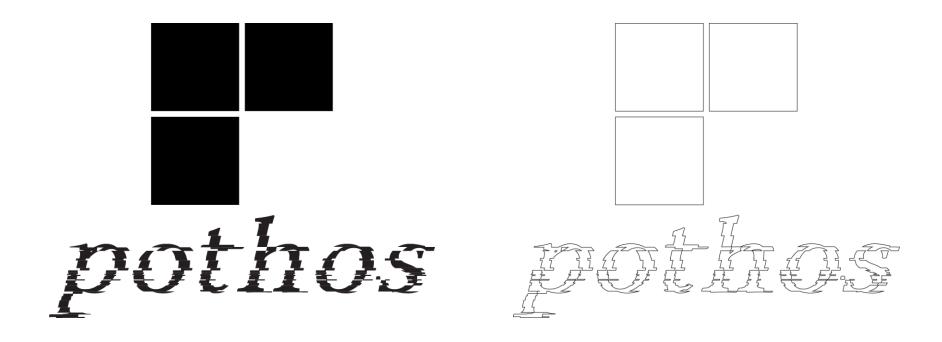
CORES: SHOP



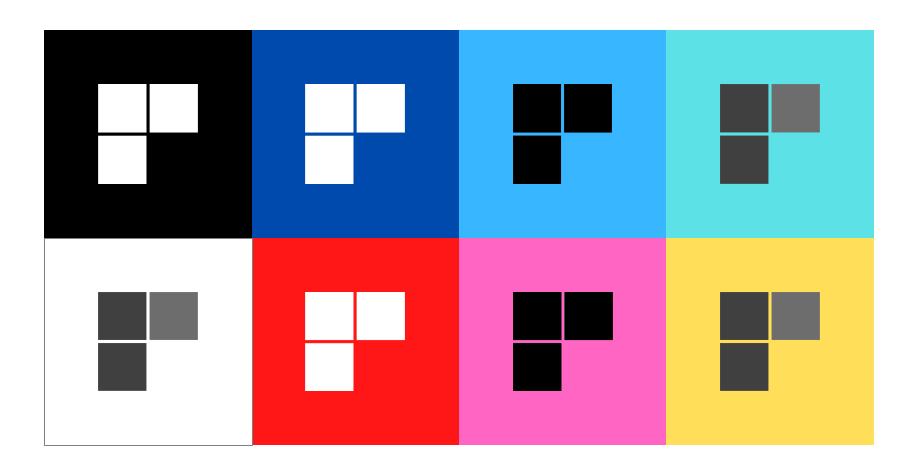
À loja física é atribuída a cor amarela, proveniente do personagem Pac Man.



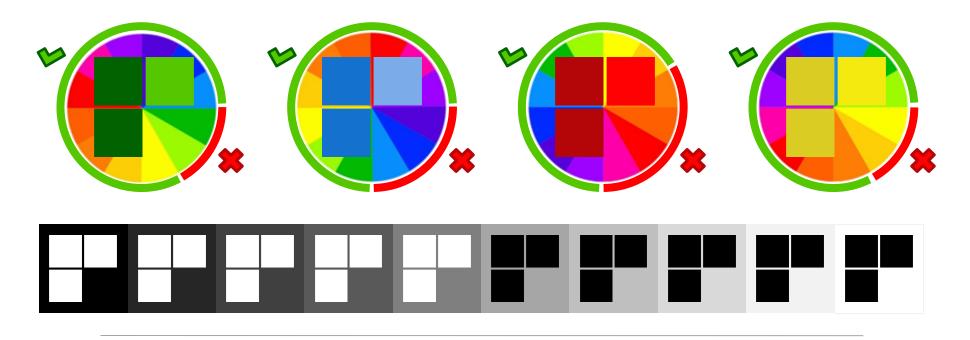
LOGO P/B



# CORES DE FUNDO : LOGO



# CORES DE FUNDO : ÁREAS



O logótipo deve ser aplicado em fundo de espaço liso desde que este não seja de tonalidade igual ou análoga daquela usada por este. Quando tal se suceder deve ser usada a opção monocromática, preta ou branca, sobre o fundo claro ou escuro, respectivamente. Solução esta é também aplicável para imagens ou fotografias.

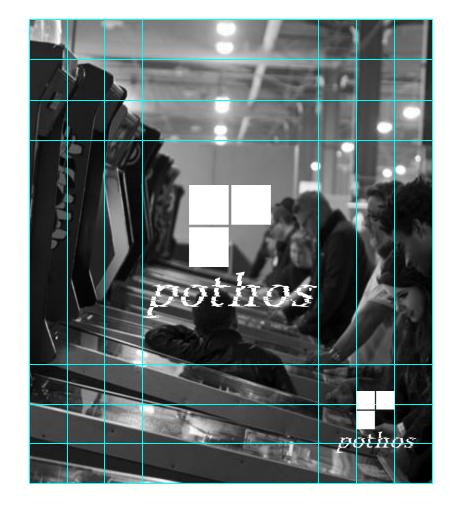
# FUNDO: FOTOGRAFIAS





# FUNDO: POSICIONAMENTO



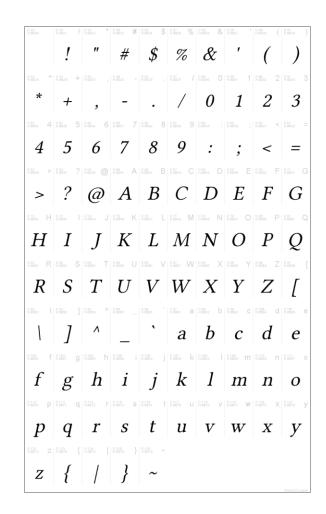


# TIPOGRAFIA : LOGÓTIPO

Para o logótipo é
usada a fonte Linux
Libertine Slanted
com um efeito
glitch, de forma a
simular uma
distorção digital
gráfica.

Serif type Slanted Versão 5.1.3

Philipp H. Poll

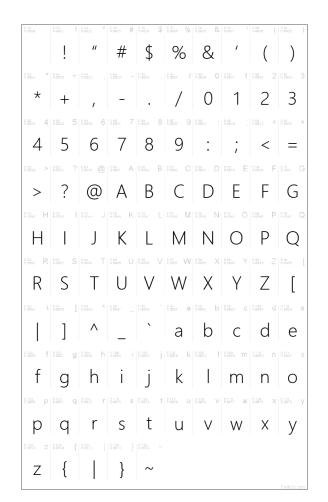


# TIPOGRAFIA : ÁREAS

Para definir as várias áreas da empresa, é usada a fonte Yu Gothic Light.

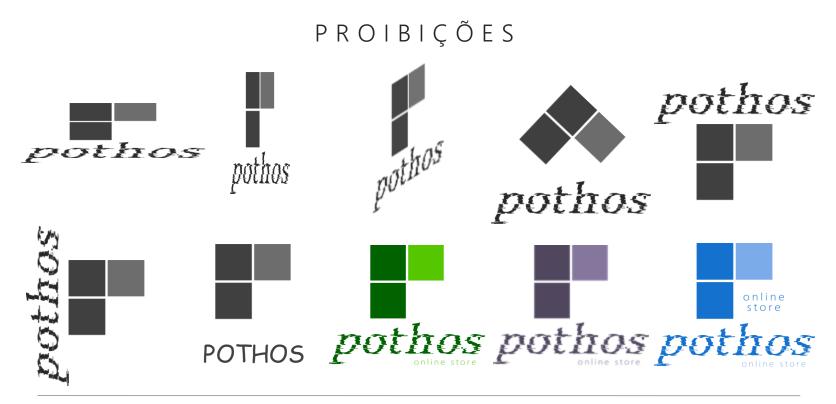
Yu Gothic Light
Sans-serif type
light
Versão 1.55

JIYUKOBO Ltd.



# TAMANHO MÍNIMO

IMPRIMÍVEL: 0.60 x 0.60 cm 50 x 50 px : DIGITAL pothos 0.90 x 1.18 cm 190 x 250 px 1.25 x 1.49 cm 125 x 150 px online store 2.10 x 2.68 cm **pothos** 195 x 250 px 0.77 x 2.68 cm **pothos** 71 x 250 px



O logótipo não deve em situação alguma ser sujeito a edições que deformem a sua simetria, que desorganizem a ordem dos seus elementos, que modifiquem a sua tipografia, que associem cores erradas às respectivas áreas ou não referidas no manual, assim como não deve ser repetida a designação da área em questão no logótipo.

# ESTACIONÁRIO



