

Ejercicios 01 (Funciones)

1. Implementar una función que convierta grados Fahrenheit en grados centígrados. (Para calcular los grados centígrados has de restar 32 a los grados Fahrenheit y multiplicar el resultado por cinco novenos.).
2. Escribir una función que reciba una cadena y devuelva cierto si empieza por mayúscula y falso en caso contrario.
3. Desarrollar una función que devuelva el número de días que tiene un año determinado. Tener en cuenta que un año es bisiesto si es divisible por 4 y no divisible por 100, excepto si es también divisible por 400, en cuyo caso es bisiesto. (Ejemplos: El número de días de 2002 es 365: el número 2002 no es divisible por 4, así que no es bisiesto. El año 2004 es bisiesto y tiene 366 días: el número 2004 es divisible por 4, pero no por 100, así que es bisiesto. El año 1900 es divisible por 4, pero no es bisiesto porque es divisible por 100 y no por 400. El año 2000 sí es bisiesto: el número 2000 es divisible por 4 y, aunque es divisible por 100, también lo es por 400.).
4. Diseñar una función que reciba una cadena y devuelva la cantidad de repeticiones que aparece una letra dentro de la cadena.
5. Diseña una función que, dada una lista de cadenas, devuelva una lista con todas las cadenas más largas, es decir, si dos o más cadenas miden lo mismo y son las más largas, la lista las contendrá a todas. (Ejemplo: dada la lista ['Pepe', 'Ana', 'Juan', 'Paz'], la función devolverá la lista de dos elementos ['Pepe', 'Juan']).
6. Escribir una librería de acuerdo a la estructura dada en clase por el profesor, luego elaborar un menú y hacer el llamado de funciones de acuerdo a la opción seleccionada, además cuando selecciona una opción y esta la llame la función a continuación deberá preguntar si desea volver al menú principal [S/N] o terminar el programa, incluir dentro del menú la opción de salir de programa, además deberá validar que solo se ingrese las opciones definidas en menú, de lo contrario mostrar mensaje ingresar una opción válida.