Mario González

Front-end Developer

Dirección: San Lorenzo - Paraguay.

Email: mariog.contacto@gmail.com

WhatsApp: +595 992 415264

Telefono: +595 991 230448

Página web: mariogonzalez95.github.io/cv/

Linkedin: www.linkedin.com/in/mario-gonz%C3%A1lez-429a94190/

RESUMEN:

Soy frontend developer, con conocimientos en:

- HTML.
- CSS.
- JavaScript.
- PHP.
- Boostrap.
- MySQL.
- Git.
- GitLab.
- Figma.
- · Bitbucket, Jira.
- · Kanban, Scrum, Scrumban.
- Linux.
- Entre otros.

Me encuentro en constante aprendizaje y en busca de nuevas oportunidades laborales. Actualmente, estoy en la búsqueda de un empleo en el área de desarrollo web, donde pueda aplicar mis conocimientos y habilidades, y seguir creciendo.

EXPERIENCIA:

Web Developer Jr.

Software Natura - diciembre 2020 a mayo 2022 - Asunción -

Paraguay

Carga de contenido para el proyecto de Siembra Digital, haciendo uso de tecnologías como, HTML, CSS, Git, Bitbucket, Jira y Miro.

Metodologías ágiles usadas:

- Kanban, se enfoca en el flujo de trabajo.
- Scrum, se centra en el trabajo por iteración.
- Scrumban, es una metodología de gestión de proyectos que combina dos
- Estrategias ágiles comunes: Scrum y Kanban.

Encargado de laboratorios de informática

UAA (Universidad Autónoma de Asunción) - abril 2016 a diciembre

2016 - Asunción - Paraguay

Tareas de apoyo a los alumnos, con el registro de horas de práctica de sus materias, apoyo a profesores con elementos audiovisuales como proyectores, instalación de programas varios, manutención y reparación de equipos informáticos en dichas salas de informática.

COMPETENCIAS:

Aptitudes:

- Creatividad.
- · Perseverancia.
- Organización.
- Flexibilidad.

Idiomas:

- · Español.
- Inglés.
- Guaraní.

FORMACIÓN:

SCRUM FOUNDATION PROFESSIONAL CERTIFICATE SFPC

CERTIPROF

Mayo 2023

Scrum es un marco de trabajo ágil que se utiliza para gestionar proyectos complejos, fomentando la colaboración, la adaptabilidad y la entrega continua de valor mediante iteraciones cortas y enfoque en equipos autoorganizados.

ID de la credencial 85741025

PROGRAMACIÓN BÁSICA EN PYTHON

MITYC (MINISTERIO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN)

Julio 2022 a agosto 2022

Conceptos básicos sobre la programación en el lenguaje Python.

CURSO DE INGLÉS

CCPA (CENTRO CULTURAL PARAGUAYO AMERICANO)

2015 a 2018

Gramática de la lengua inglesa, conversación en inglés.

INGENIERÍA EN SISTEMAS INFORMÁTICOS

UAA (UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ASUNCIÓN)

Desde marzo 2016

Ingeniería en sistemas informáticos con énfasis en análisis de sistemas.

MONTAJE Y REPARACIÓN DE PC, REDES Y WINDOWS SERVER, LINUX

SNPP (SERVICIO NACIONAL DE PROMOCIÓN PROFESIONAL)

2015

- Montaje y desmontaje PC.
- · Mantenimiento de HW y SW.
- Creación y administración de servidor con windows server.

• Administración de SO linux, instalación y comandos de uso.

BACHILLERATO TÉCNICO EN INFORMÁTICA

CMA (COLEGIO PRIVADO MARÍA AUXILIADORA)

Febrero 2010 a noviembre 2012

- Bases y fundamentos de la informática.
- Análisis a pequeña escala de un sistema informático.
- Componentes de una PC y un SO y sus funcionamientos.
- Uso de algunos lenguajes de programación como C y Basic.

INTERESES:

• Programación Backend y Frontend.