

# Curso Básico de Web Components con Vanilla JavaScript

Diego De Granda





#### Problema

Desarrollo Web moderno

#### El desarrollo Web se hace más complicado

¿Cómo se siente aprender JavaScript en 2016?





















































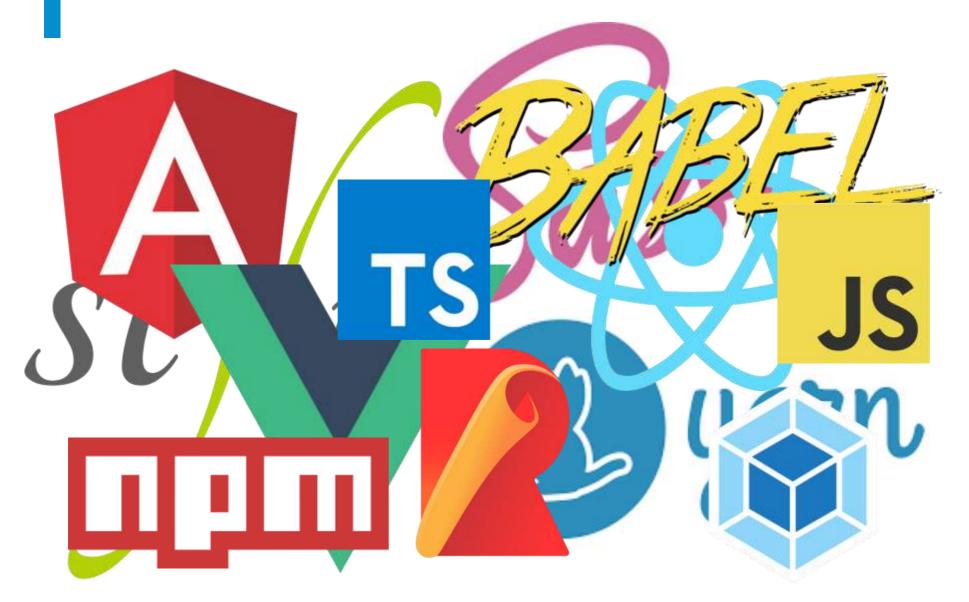








#### Frameworks / Librerías JS



#### Frameworks / Librerías JS





#### ¿Qué son los Web Components?







#### Somos como piezas de Lego



Todos los frameworks / librerías de JS





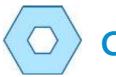
## Los Web Components son primitivos de bajo nivel que te permiten definir tus propios elementos HTML



#### Utilizamos Web Standards para construirlos







**Custom Elements** 

#### **Web APIs**





#### **Custom Elements**

#### HTML5 Standard



#### Etiquetas HTML5 personalizadas

#### **Shadow DOM**



```
v<div id="player-container-inner" class="style-scope ytd-watch-flexy">
 v<div id="player-container" role="complementary" class="style-scope ytd-watch-</pre>
 flexy">
   ▼<ytd-player id="ytd-player" context="WEB PLAYER CONTEXT CONFIG ID KEVLAR WATCH"
   class="style-scope ytd-watch-flexy">
       <!--css-build:shady-->
     ▼<div id="container" class="style-scope ytd-player">
       v<div class="html5-video-player ytp-transparent ytp-exp-bottom-control-flexbox</pre>
       ytp-hide-info-bar ad-created paused-mode ytp-large-width-mode" tabindex="-1"
       id="movie_player" data-version="/s/player/77da52cd/player_ias.vflset/en_US/
       base.js" aria-label="YouTube Video Player">
         div class="html5-video-container" data-layer="0">
           ▶ < video tabindex="-1" class="video-stream html5-main-video" controlslist=
           "nodownload" style="width: 932px; height: 524px; left: 0px; top: 0px;" src=
           "blob:https://www.youtube.com/f536193f-a5f4-4205-9252-3566176eb903">...
          </video> == $0
          </div>
          <div class="ytp-gradient-top" data-layer="1"></div>
         ▶<div class="ytp-chrome-top" data-layer="1">...</div>
         ▶ <button class="ytp-unmute ytp-popup ytp-button ytp-unmute-animated ytp-
         unmute-shrink" data-layer="2" style="display: none;">...</button>
         ▶ <div class="ytp-cued-thumbnail-overlay" data-layer="4" style="display:
         none;">...</div>
         ▶ <div class="ytp-spinner" data-layer="4" style="display: none;">...</div>
         ▶ <div class="ytp-paid-content-overlay" aria-live="assertive" aria-atomic=
         "true" data-layer="4">...</div>
         ▶ <div class="ytp-storyboard-framepreview" data-layer="4" style="display:
         none;">...</div>
         ▶<div data-layer="4" style="display: none;" class="ytp-bezel-text-hide">...
         </div>
         ▶<div class="ytp-doubletap-ui" data-layer="4" style="display: none;">...</div>
         ▶ <div aria-live="polite" data-layer="4" style="max-width: 300px; top: 547px;
         left: 1040px; display: none;" class="ytp-tooltip ytp-bottom ytp-preview">...
         </div>
         ▶ <div class="ytp-ad-persistent-progress-bar-container" data-layer="4" style=
         "display: none;">...</div>
         b<div class="vtn-shopping-overlay" data-layer="4"> </div>
```

#### **Custom Element + Shadow DOM**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Simple Map</title>
    <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0">
    <meta charset="utf-8">
    <style>
      #map {
        height: 100%;
      html, body {
        height: 100%;
        margin: 0;
        padding: 0:
    </style>
  </head>
  <body>
    <div id="map"></div>
    <script>
      var map;
      function initMap() {
        map = new google.maps.Map(document.getElementById('map'), {
          center: {lat: -34.397, lng: 150.644},
          zoom: 8
        });
    </script>
    <script src="https://maps.googleapis.com/maps/api/is?key=YOUR_API_KEY&callback=initMap"</pre>
    async defer></script>
  </body>
</html>
```

. .

<google-map latitud="37.77493" longitude="-122.41942"></google-map>

#### HTML Template

#### Template

```
<template></template>
```

### HTML Imports ES Modules

## Beneficios de Web Components

#### **Beneficios**

- Reutilización
- Legibilidad
- Mantenibilidad
- Interoperabilidad
- Consistencia

#### Reutilización

#### Don't Repeat Yourself

(You only have to build it once)

#### Legibilidad

```
. .
<div class="card">
 <div class="card-header">
   <h3 class="card-header_title">Header title</h3>
   <h4 class="card-header__subtitle">Header subtitle</h4>
 </div>
 <div class="card-body">
   <h3 class="card-body title">Body title</h3>
   <div class="card-body_content">Texto ejemplo por acá</div>
 </div>
 <div class="card-footer">
   <div class="card-footer_ content">Más texto ejemplo por acá</div>
    <button class="card-footer__confirm-button">confirm</button>
   <button class="card-footer_cancel-button">cancel/button>
 </div>
</div>
```

#### Legibilidad

#### Mantenibilidad

Cada unos de los componentes pueden ser escritos y probados de forma individual.

#### Interoperabilidad

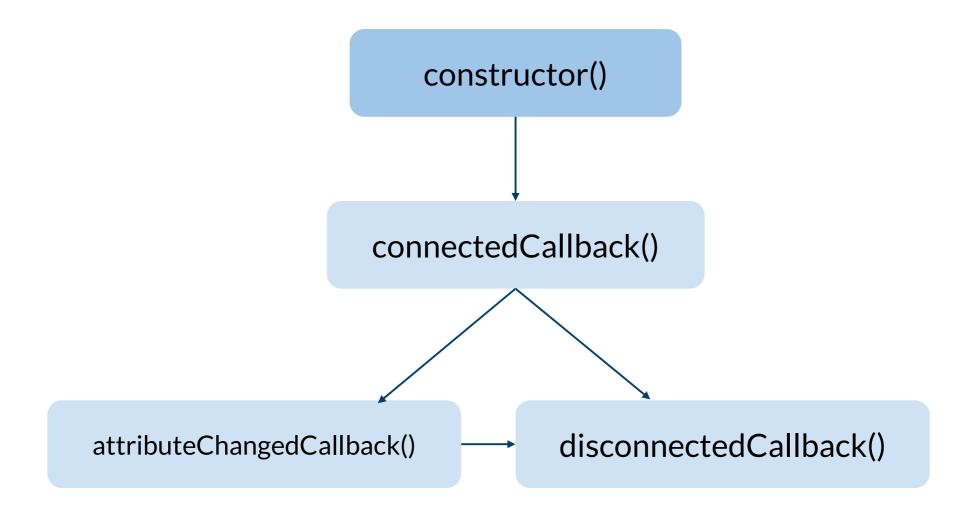
Los frameworks y librerías no están hechos para coexistir entre ellos.

Los Web Components sí.

#### Consistencia

Gracias a la naturaleza reutilizable e interoperable de los *Web Components* ya no tendrás que crear los mismos componentes en diferentes frameworks o librerías.

## Ciclo de vida de un componente



adoptedCallback()

#### Constructor

#### ConnectedCallback

### attributeChangedCallback

#### disconnectedCallback

## adoptedCallback

## Web Components

#### **Custom Elements**

## **Templates**

#### **Shadow DOM**

#### **Custom Events**

## Manejo de datos

#### **Content Slot**

#### Multi Content Slot

#### Atributos

#### attributeChangedCallback

#### disconnectedCallback

## Manejo de estilos

## :host

### ::slotted

## **Custom Properties**

## Proyecto

# Web Components de terceros



#### Diego De Granda



