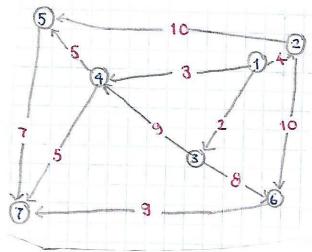
Parcial 1 de Investigación de Operaciones

- 1. ¿Cuáles son las 4 componentes fundamentales de cualquier modelo de programación matemática?, den qué orden se llevan a cabo?, den qué consiste cada una? Las 4 componentes fundamentales son y se llevan a cabo en el siguiente órden. 1. Variables de decisión: Este componente consiste en declarar las variables a utilizar en el modelo de programación
 - 2. Función objetivo: Consiste en plantear la ecuación a minimizar a maximizar según sea el caso.
 - 3. Restricciones: Consiste en plantear las ecuaciones de restricción o limitación para no exceder o contener las limitaciones que se tienen en el contexto o problema dado
 - 4. Naturaleza de las variables: Consiste en plantear el dominio de las variables de decisión, así como el tipo de programación del problema (lineal, entera o binaria)
- 2. Considerando el siguiente diagrama donde los números asignados a cada uno de los arcos representan la distancia en kilómetros de un noda a otro. Se deseq en entrar la ruta con la distancia mínima para ir del nodo 1 al nodo 7. Modele esta actividad como un problema de programación lineal.



Variables de decisión

X12: Nodo 1 a Nodo 2

X14: Nodo 1 a Nodo 4

X12: Nodo 1 a Nodo 2

X25: Nodo 2 a Nodo 5

X26: Nodo 2 a Nodo 6

X34: Nodo 3 a Nodo 4

X36: Nodo 3 a Nodo 6

X45: Nedo 4 a Nodo 5

X47: Nodo 4 a Nodo 7

X57: Nodo 5 a Nodo 7

X67: No do 6 a No do 7

E-Todos los recorridos posibles Función objetivo min 4X12+2X13+3X14+10X25+10X26+9X34+8X36+5X45+5X47+7X57+9X67

Restricciones

X12+ X13+ X14=1, igualdad, ya que parte de aquí y solo tomavá un camino

X25 + X26 < 1

Designaldad. Ya que puede o no pasar por aquí X34 + X36 < 1

X45+ X47 51

X57 + X67 < 1

Naturaleza de las variables

X12, X13, X14, X25, X26, X34, X36, X45, X47, X57, X67 € {0,1}

Programación binaria

- 3. Un taller de confección hace chaquetas y pantalones. Para hacer una chaqueta, se necesitan Im de tela y 2 botones; y para hacer unos pantalones hacen falta 2m de tela, un botón y una cremallera. El taller dispone de 500m de tela 400 botones y 225 cremayeras. El beneficio que se obtiene por la venta de una chaqueta es de 20 pesos y por el de unos pantalones, 30 pesos. Suponiendo que se vende todo lo que se fabrica:
 - a) Construya el modelo de programación lineal que representa el problema de

Variables de decisión

X = chaquetas producidas y vendidas Y= pantalones producidos y vendidos

Función objetivo

max 20x+30y & se busca maximizar el beneficio

Restricciones

X + 2 y < 500, inventario de tela

2x + y < 400 , inventario de botones

y < 225, inventario de cremajeras

Naturaleza de las variables

X, y ∈ Z+ v {0}, se preden producir o o más chaquetas y la pantalones

Programación entera.

b) Brinde dos soluciones factibles del problema

$$-x+2y < 500$$
 $= 2x+y < 400$ $= y < 225$
 $(0,250)$ $(0,400)$ $(0,225)$
 $(500,0)$ $(200,0)$

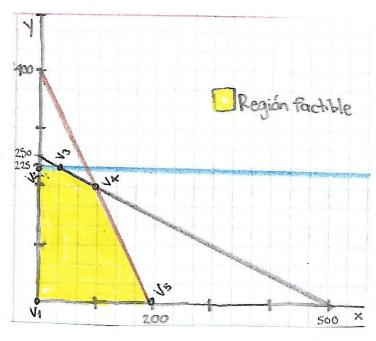
- Sin restricciones redundantes

Encontrando las intersecciones

①
$$X + 2y = 500$$
 Si $x = 100$
 $-4x - 2y = -800$ $100 + 2y = 500$
 $-3x = -300$ $2y = 400$
 $x = 100$ $y = 200$

②
$$\times + 2(225) = 500$$

 $\times = 500 - 450$
 $\times = 50$



Das soluciones factibles pueden ser: V3 = (50, 225) y V4 = (100, 200)

c) ci Cuál es la salución óptima y qué ganancia proporciona?

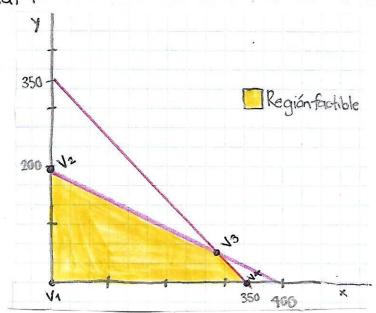
Soluciones factibles

Valor áptimo

... Se deben producir y vender 100 chaquetas y 200 pantalones para maximizar el beneficio y tener un ingreso de \$8000. 4. Para el problema de programación lineal P

P: min x+3yS.A. $x+2y \in 400$ $x+y \in 350$ x,y > 0

a) Obtenga la región factible 12



b) Diga si tiene restricciones redundantes. Justifique

No se tienen restricciones redundantes, ya que si se omitiera alguna de las restricciones se vería afectada la región factible en 3 de sus 4 vértices.

c) ¿ Cuál es la solución y valor óptimos?

Obteniendo la intersección de las rectas

$$\frac{x+2y=400}{-x-y=-350}, si y=50 x+50=350 x=300$$

Soluciones factibles

V1= (0,0)

V2 = (0,200)

V3 = (300,50)

V4 = (350,0)

Valor optimo

Z(x,y)=x+3y

Z1(0,0)=0

Z2 (0,200) = 600

Zs (300,50) = 450

Z4 (350,0): 350

El valor óptimo para minimizar es Va(0,0) con un valor óptimo de 0. Esto es válido dado que x. y 30.

- 5. Menciona dos problemas de programación matemática, uno que pueda ser modelado mediante programación matemática binaria y otro mediante programación entera (no binaria). Explica en que consiste cada uno.
 - · Programación binaria;

Un repartidor debe entregar diversos productos, pero tiene la limitante de que puede llevar solamente a la mucha 10kg en la caja de su motocicleta, si busca maximizar su beneficio y los precios de los

artículos son los siguientes

Artículo	Peso	Beneficia
Papas	3	8
Sandia	5	13
Sal	4	6
Huevo	4	7
Aceitunas	2	5

W=10

¿ Que debe llevar respontando la restricción del peso?

> Explicación: El repartidor busca maximizar su ingreso llevando en su viaje un peso de 10 kg o menas

· Programación entera

Una heladería vende 3 helados diferentes. El helado clásico se prepará con un cono y 3 bolas de helado y tiene un costo de \$10. El helado especial el cual necesita un plato, 2 bolas de helado y 7 gomitas con un costo de \$16 y el helado Maxi el cual necesita un plato, 3 bolas de helado, 2 conos y 6 gomitas por un costo de \$27. Si se tiene un inventario de 125 bolas de helado, 67 conos, 105 gomitas y 53 platos, ¿ Cuántos helados de cada tipo para obtener un beneficio máximo?

7 Explicación: La heladería busca maximizar sus ingresos, sin utilizar más de la que tiene en su inventaria