# Parcial 1 de Investigación de Operaciones

- 1. ¿Cuáles son las 4 componentes fundamentales de cualquier modelo de programación matemática?, den qué orden se llevan a cabo?, den qué consiste cada una? Las 4 componentes fundamentales son y se llevan a cabo en el siguiente órden.
  - 1. Variables de decisión: Este componente constite en declarar las variables a utilizar en el modelo de programación
  - 2. Función objetivo: Consiste en plantear la ecuación a minimizar a maximizar según sea el caso.
  - 3. Restricciones: Consiste en plantear las ecuaciones de restricción o limitación para no exceder o contener las limitaciones que se tienen en el contexto o problema dado
  - 4. Naturaleza de las variables: Consiste en plantear el dominio de las variables de decisión, así como el tipo de programación del problema (lineal, entera o binaria)
- 2. Considerando el siguiente diagrama donde los números asignados a cada uno de los arcos representan la distancia en kilómetros de un noda a otro. Se deseg encontrar la ruta con la distancia mínima para ir del nodo 1 al nodo 7. Modele esta actividad como un problema de programación lineal.

Variables de decisión

X12 = Nodo 1 a Nodo 2

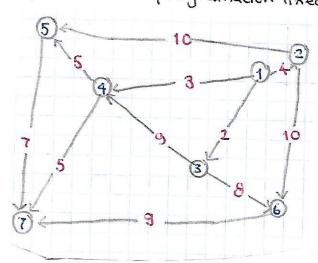
X14: Nodo 1 a Nodo 4

X12: Nodo 1 a Nodo 2

X25 : Nodo 2 a Nodo 5

X26: Nodo 2 a Nodo 6

X34: Nodo 3 a Nodo 4



X36: Nodo 3 a Nodo 6

X45: Nodo 4 a Nodo 5

X47: Nodo 4 a Nodo 7

X57: Nodo 5 a Nodo 7

X67: Nodo 6 a Nodo 7

E-Todos los recorridos posibles.

Función objetivo min 4X12+2X13+3X14+10X25+10X26+9X34+8X36+5X45+5X47+7X57+9X67

#### Restricciones

X12+ X13+ X14=1, igualdad, ya que parte de aquí y solo tomavá un camino

X25 + X26 < 1

X34 + X36 < 1

X45+ X47 51

X57 + X67 < 1

Perigualdad. ya que puede o no pasar por aqui Formulación no necesariamente valida (-2)

Naturaleza de las variables

X12, X13, X14, X25, X26, X3+, X36, X45, X47, X57, X67 € {0, 1}

Programación binaria

- 3. Un taller de confección hace chaquetas y pantalones. Para hacer una chaqueta, se necesitan Im de tela y 2 botones; y para hacer unos pantalones hacen falta 2m de tela, un botón y una cremallera. El taller dispone de 500m de tela 400 botones y 225 cremayeras. El beneficio que se obtiene por la venta de una chaqueta es de 20 pesos y porel de unos pantalones, 30 pesos. Suponiendo que se vende todo lo que se fabrica:
  - a) Construya el modelo de programación lineal que representa el problema de

Variables de decisión

X = chaquetas producidas y ven didas Y= pantalones producidos y vendidos

Función objetivo

max 20x+30y & se busca maximizar el beneficio

Restricciones

X + 2 y < 500, invertario de tela

2x + y < 400 , inventario de botones

y < 225, inventario de cremayeras

Naturaleza de las variables

X, y ∈ Z+ v {0}, se preden producir o o más chaquetas y la pantalones

Programación entera.

#### b) Brinde dos soluciones factibles del problema

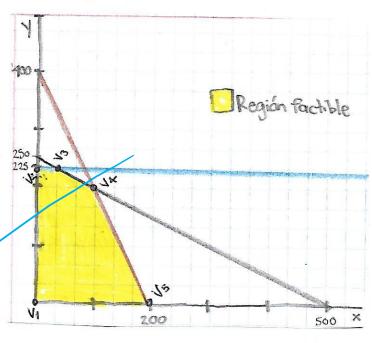
$$-x+2y<500$$
  $-2x+y<400$   $-y<225$   
(0,250) (0,400) (0,225)  
(500,0) (200,0)

(200,0)

- Sin restricciones redundantes

#### Encontrando las intersecciones

② 
$$X + 2(225) = 500$$
  
 $X = 500 - 450$   
 $X = 50$ 



Das soluciones factibles pueden ser: V3 = (50, 225) y V4 = (100, 200)

### c) d' Cuál es la solución áptima y qué ganancia proporciona?

Soluciones factibles

Valor áptimo

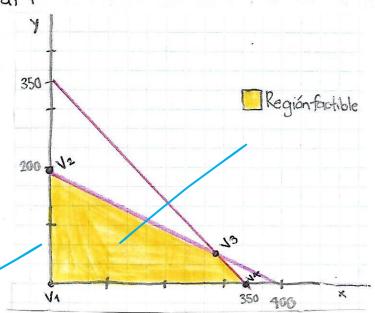
. Se deben producir y vender 100 chaquetas y 200 pantalones para maximizar el beneficio y tener un ingreso de \$8000.

4. Para el problema de programación lineal P

P: min x+3y S.A. x+2y \$400 x+y \$350 x,y>0

a) Obtenga la región factible 12

$$x+2y < 400$$
  $x+y < 350$  (0, 200) (0, 350) (400, 0) (356,0)



b) Diga si tiene restricciones redundantes. Justifique

No se tienen restricciones redundantes, ya que si se omitiera alguna de las restricciones se vería afectada la región factible en 3 de sus 4 vértices.

c) ¿ Cual es la solución y valor óptimos?

Obteniendo la intersección de las rectas

$$\frac{x+2y=400}{-x-y=-350}, si y=80$$

$$\frac{x+50=350}{y=50}$$

$$\frac{x+50=350}{x=300}$$

Soluciones factibles

V1= (0,0)

V2 = (0,200)

V3 = (300,50)

V4 = (350,0)

Valor optimo

Z(x,y)=x+3y

Z1(0,0)=0

Z2(0,200)=600

Zs (300,50) = 450

Z4 (350,0): 350

minimizar es Va (0,0)
con un vator optimo de
0. Esta es válido da do que
x. y? 0.

- 5. Menciona dos problemas de programación matemática, uno que pueda ser modelado mediante programación matemática binaria y otro mediante programación entera (no binaria). Explica en que consiste cada uno.
  - · Programación binaria:

Un repartidor debe entregar diversos productos, pero tiene la limitante de que puede llevar solamente a la mucha 10kg en la caja de su motocicleta, si busca maximizar su beneficio y los precios de los

artículos son los siguientes

postinia di propini di	A THE RESIDENCE OF THE PARTY OF
Peso	Beneficio
3	8
5	13
4	6
4	7
2	5
	5 4

w=10

à Que debe llevar respontando la restricción del peso?

> Explicación: El repartidor busa maximizar su ingreso llevando en su viaje un peso de 10kg o menas

## · Programación entera

Una heladería vende 3 helados diferentes El helado clásico se prepará con un cono y 3 bolas de helado y tiene un costo de \$10. El helado especial el cual necesita un plato, 2 bolas de helado y 7 gomitas con un costo de \$16 y el helado Maxi el cual necesita un plato, 3 bolas de helado, 2 conos y 6 gomitas por un costo de \$27. Si se tiene un inventario de 125 bolas de helado, 67 conos, 105 gomitas y 53 platos, ¿ Cuántos helados de cada tipo para obtener un beneficio máximo?

7 Explicación: La heladería busca maximizar sus ingresos, sin utilizar más de la que tiene en su inventaria