SISTEMAS INFORMÁTICOS I

Práctica 4

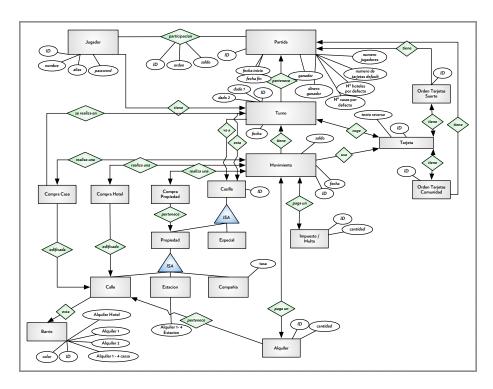
Programación de un Monopoly Virtual

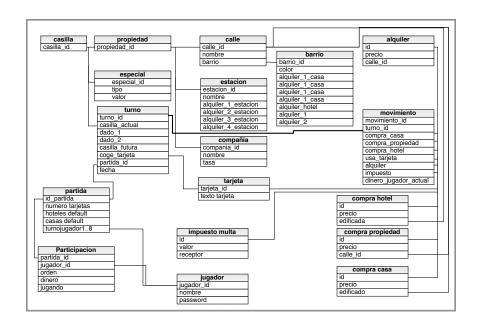
Introducción

En esta práctica hemos realizado un interfaz de usuario basado en Web para el juego del Monopoly

El interfaz se ha implementado en HTML + PHP con hoja de estilo CSS. La página se conecta a la base de datos PosgreSQL de la práctica anterior mediante funciones de PHP.

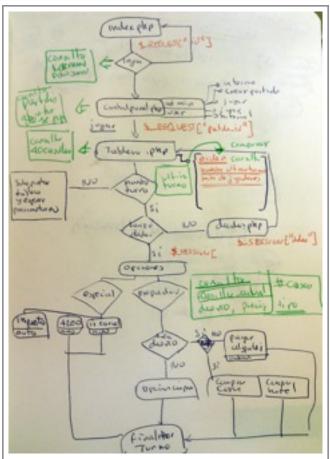
Diagrama Entidad-Relación y Diagrama Relacional





No hay ningún cambio respecto a la practica 3 en el modelo.

Diseño Pagina Web



Empezamos con un boceto del como será la navegacion dentro del juego.

Diseñamos la pagina web con html/css. index_.html es como nuestra plantilla la cual usaremos para el resto de paginas. Trantando siempre de mantener separados contenido de estilo, por eso tenemos separados el diseño css de la tipografia css.

Despues de tener claro el diseño, empezamos a crear los ficheros .php que nos ayudaran a la hora de realizar las consultas.



Manual de uso

Para hacer las pruebas existen los siguientes usuarios:

USERNAME	PASSWORD
admin	admin
alias2	2
alias3	3
alias4	4
alias5	5
alias6	6
alias7	7
alias8	8

Se debe ejecutar

> makefile db tablas datos

para poder empezar a usar la aplicacion para cargar la informacion de casillas, calles y jugadores. tambien se incluyen 4 partidas de prueba que fueron generadas en la práctica anterior. Ademas de las consultas que a veces son usadas (por ejemplo la consulta B de la práctica 3 es util a la hora de pintar el tablero).

INDEX.PHP / PAGINA PRINCIPAL



Pagina principal, index.php

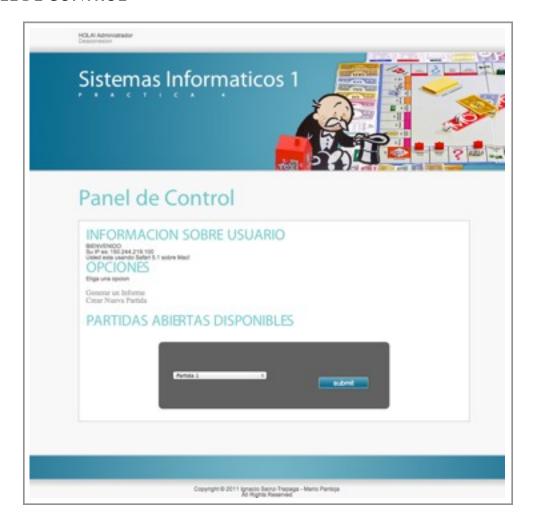
En la pagina principal el usuario puede ingresar sus credenciales, tambien se muestra informacion relevante como los ultimos ganadores y los ultimos cambios del site. Si no se dispone de cuenta, se puede registrar el nuevo usuario



Si la clave es incorrecta se informa al usuario



PANEL DE CONTROL



controlpanel.php

Una vez el usuario accede a la pagina, dentro de su panel de control podrá escoger que partida desea empezar y si es el administrador, podrá crear nuevas partidas e informes.

ADMINISTRADOR / CREAR NUEVA PARTIDA.

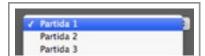
Si el usuario es el administrador, puede crear una nueva partida, primero ingresa el numero de jugadores que desea que formen parte de la partida (de 2 - 4)



Se muestra un desplegable con los nombres de los jugadores:Luego puede escoger los jugadores



JUGAR

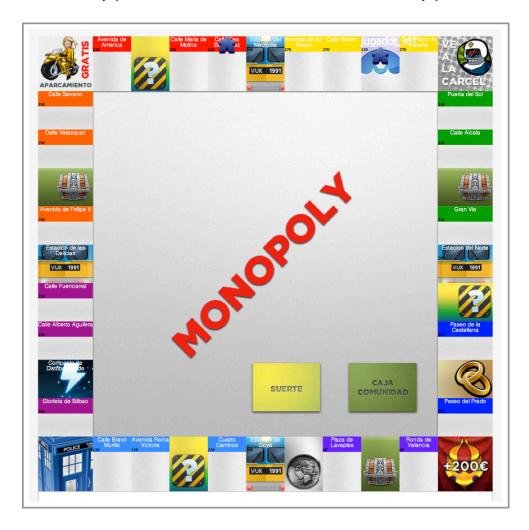


Elegir una partida, Un desplegable le da al usuario las partidas abiertas:

Tanto el administrador como los jugadores pueden continuar con una partida, se carga el tablero y la posición actual de los jugadores.



Se imprime la información de la partida. A través de la consulta no solo se saca los nombres y precio de cada casilla, también el color y posición.



SI es nuesto turno, se puede lanzar los dados

Despues de lanzar los dados, vemos el resultado y la posible opciones.







En el tablero vemos nuestra ficha que representa donde estamo. Ademas vemos la informacion de las casillas en una tarjeta que permite ver los datos de esa casilla. El nombre, precio y los valores de los alquileres.



Esto es lo que se muestra cuando se cae en una casilla de tipo calle.

ADMINISTRADOR / GENERAR INFORME

Si el usuario es el administrador es posible generar informes de cada partida que tiene el sistema, solo es necesario ir a Generar Informes en el Panel de Control y elegir luego una partida.



Despues de elegir la partida se podrá observar la informacion de esa partida:



Observaciones

Por cuestión de tiempo, falto implementar dentro del juego norma la compra de casa y hoteles, y el uso de tarjetas de suerte y comunidad.