

# Concepto de API



# Interfaces de programación de aplicaciones (APIs)

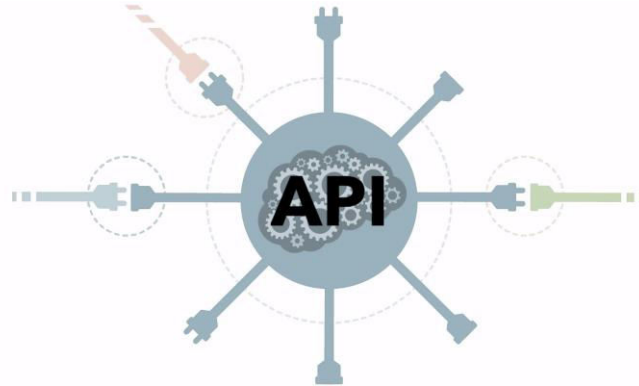
Hasta ahora tenemos:

- ▶ Capacidad de intercambiar datos entre aplicaciones utilizando el protocolo HTTP
- ▶ Un modo de representar estructuras complejas de datos para poder enviar y recibir datos entre las aplicaciones a través de XML o JSON

El paso siguiente consiste en definir y documentar “contratos” entre aplicaciones usando estas técnicas. Estos contratos reciben el nombre de **Interfaces de Programación de Aplicaciones** (*Application Programming Interfaces*), o **APIs**

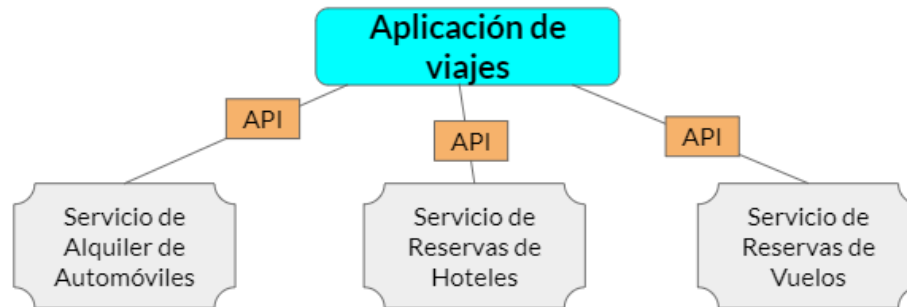
# Interfaces de programación de aplicaciones (APIs)

Cuando se utiliza una API, un programa crea un conjunto de servicios disponibles para que los usen otras aplicaciones y publica las APIs (“reglas”) que deben seguirse para acceder a los servicios proporcionados por el programa, permitiendo que las aplicaciones se conecte, se comuniquen y compartan información.



# Arquitectura Orientada a Servicios (SOA)

- ▶ Cuando los programas acceden a servicios proporcionados por otros, se utiliza un planteamiento llamado **Arquitectura Orientada a Servicios** o **SOA**
- ▶ Un planteamiento SOA es aquel en el que una aplicación principal usa los servicios de otras aplicaciones



## Tipos de APIs

- ▶ **APIs de servicios web:** permiten el intercambio de información entre un servicio web y una aplicación
  - SOAP
  - **REST**
- ▶ APIs basadas en bibliotecas
- ▶ APIs basadas en clases
- ▶ APIs de sistemas operativos

# API REST

- ▶ La mayoría de las empresas utilizan API REST para crear servicios web
- ▶ Funcionan de manera similar a una web



- ▶ Las llamadas a la API se implementan como peticiones HTTP
- ▶ Las operaciones que nos permiten obtener datos en HTTP son **GET** y **POST**
- ▶ Ejemplo: <https://docs.openaq.org/>

## Métodos HTTP: GET y POST

- ▶ El concepto **GET** consiste en obtener información del servidor. Esto puede realizarse a través de un navegador.
- ▶ El concepto **POST** consiste en **enviar** información desde el cliente para que sea procesada y actualice o agregue información en el servidor (por ejemplo, el envío de un formulario). No puede realizarse con un navegador
- ▶ Existen herramientas, como [Postman](#), que permiten realizar peticiones HTTP, y probar cualquier API REST

# Llamada a una API

- ▶ En primer lugar, se recomienda leer detenidamente la documentación de la API

- ▶ Ejemplo:

Para llamar a esta API utilizaremos una URL “fija”, a la cual se le introducen los parámetros

## Latest - GET

Provides the latest value of each available parameter for every location in the system.

GET

`https://api.openaq.org/v1/latest`

### Parámetro

Campo	Tipo	Descripción
city	opcional string	Limit results by a certain city.
country	opcional string	Limit results by a certain country.
location	opcional string	Limit results by a certain location.
parameter	opcional string	Limit to only a certain parameter. Valores permitidos: pm25, pm10, so2, no2, o3, co, bc

`https://api.openaq.org/v1/latest?city=Madrid&parameter=no2`



Se utiliza el interrogante (?) para introducir parámetros, separados por &



## ¿Por qué utilizar APIs?

- ▶ Permiten **ofrecer** datos a otras aplicaciones o desarrolladores en un formato estándar
- ▶ Permiten **consumir** datos de otras aplicaciones
- ▶ Existen infinidad de proveedores de APIs (Facebook, Youtube, Amazon, Twitter, etc.)
- ▶ Directorio de proveedores de APIs:

<https://www.programmableweb.com/apis/directory>

**¡GRACIAS!**

¿Preguntas?