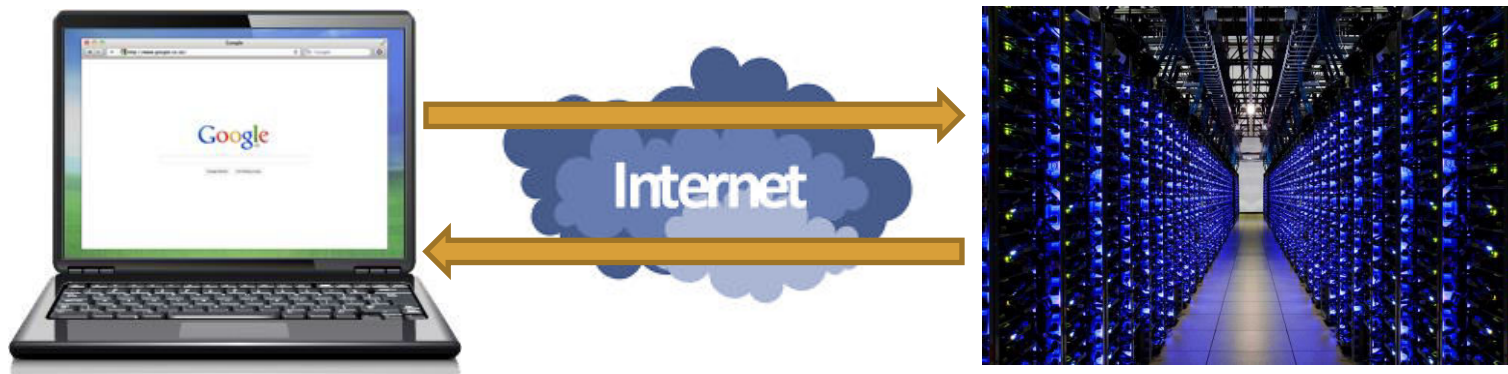


# Navegadores web y HTTP

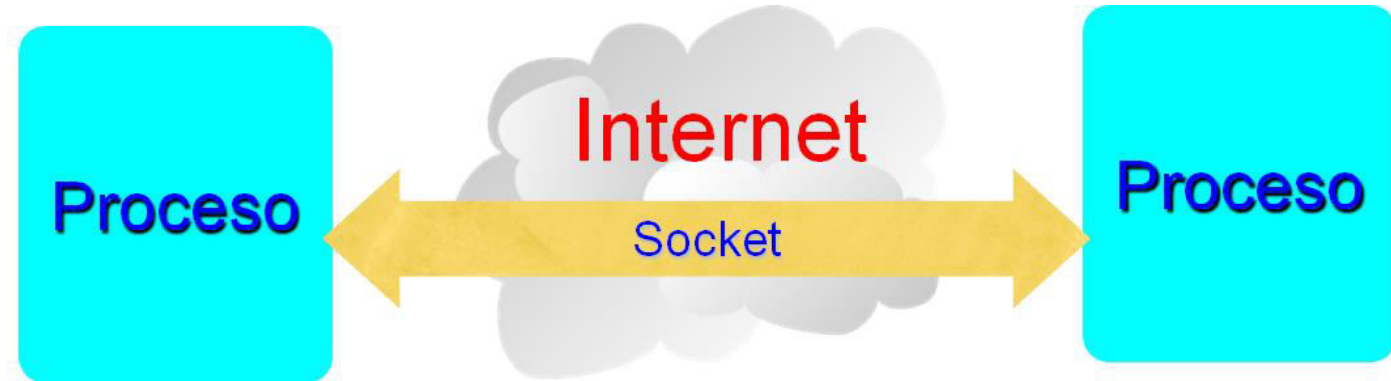


# Programas en red



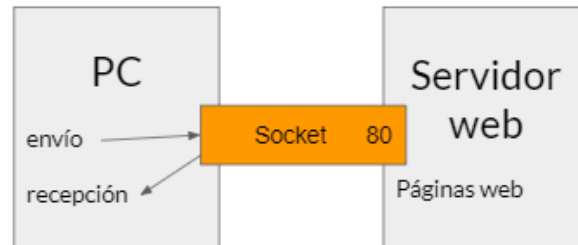
# Sockets

Un **socket** es el punto final de una comunicación bidireccional entre dos programas que intercambian información a través de Internet



# Protocolos

- ▶ Un **protocolo** es un conjunto de reglas precisas que permiten que dos o más entidades de un sistema de comunicación se comuniquen entre ellas para transmitir información.
- ▶ El **HTTP** (*"Hypertext Transfer Protocol"*) es un protocolo mediante el cual se permite la transferencia de información entre diferentes servicios y los clientes que utilizan páginas web



**¡GRACIAS!**

¿Preguntas?