Métrica v3 vs Scrum

Qué es métrica v3

Es una metodología de planificación, desarrollo y mantenimiento de sistemas de información, promovida por el Ministerio de Administraciones Públicas del Gobierno de España para la sistematización de actividades del ciclo de vida de los proyectos software en el ámbito de las administraciones públicas.

Fases de métrica 3

Planificación de sistemas de Información (PSI)

El objetivo es obtener un marco de referencia para el desarrollo de S.I. que responda a los objetivos estratégicos de la organización.

Entradas: Solicitud Formal del PSI -Estructura Organizativa -Información Relevante - Entorno Tecnológico Actual y Estándar

Salidas: Estudio de viabilidad del sistema

Estudio de viabilidad del sistema (EVS)

Trata de analizar un conjunto concreto de necesidades, y propone una solución a corto plazo, considerando criterios económicos, técnicos, legales y operativos.

Entradas: Solicitud formal del EVS, directrices técnicas y de gestión e información de Productos Software del Mercado

Salidas: Analisis del sistema de información

Analisis del sistema de información (ASI)

El objetivo de este proceso es la obtención de una especificación detallada del sistema de información que satisfaga las necesidades de información de los usuarios y sirva de base para el posterior diseño del sistema

Entradas: Estándares y normativas de la información, Estructuras de datos del sistema de origen

Salidas: Diseño del sistema de información

Diseño del sistema de información (DSI)

El objetivo del proceso de Diseño del Sistema de Información (DSI) es la definición de la arquitectura del sistema y del entorno tecnológico que le va a dar soporte, junto con la especificación detallada de los componentes del sistema de información.

Entradas: Estándares y normativas de la instalación, características específicas de la BDO.

Salidas: Construcción del sistema información

Construcción del sistema de información(CSI)

Genera el código de los componentes del Sistema de Información, se desarrollan todos los procedimientos de operación y seguridad y se elaboran todos los manuales de usuario final y de explotación con el objetivo de asegurar el correcto funcionamiento del Sistema para su posterior implantación.

Entradas: Catalogo, de requisitos entorno tecnológico del sistema, plan de pruebas

Salidas: Implantación y Aceptación del sistema

Implantación y Aceptación del sistema (IAS)

Este proceso tiene como objetivo principal la entrega y aceptación del sistema en su totalidad, y la realización de todas las actividades necesarias para el paso a producción del mismo.

Entradas: Recursos Humanos y Técnicos Disponibles

Salidas: Mantenimiento del sistema de información

Mantenimiento del sistema de información

El objetivo de este proceso es la obtención de una nueva versión de un sistema de información desarrollado con MÉTRICA Versión 3, a partir de las peticiones de mantenimiento que los usuarios realizan con motivo de un problema detectado en el sistema, o por la necesidad de una mejora del mismo.

Entradas: Petición de mantenimiento, producto de Software en desarrollo

Salidas: Producto final

¿Qué es scrum?

Scrum es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto.

<u>Fases</u>

Planificación de la iteración: El primer día se planifica todo. Tiene dos fases

Selección de requisitos (4 horas máximo) y Planificación de la iteración (4 horas máximo)

Ejecución de la iteración: Cada día el equipo realiza una reunión de sincronización (15 minutos máximo). Cada miembro del equipo inspecciona el trabajo que el resto está realizando para poder hacer las adaptaciones necesarias que permitan cumplir con el compromiso adquirido.

Inspección y adaptación El ultimo día se realiza la reunión de revisión, tiene dos partes:

Demostración (4 horas máximo) y **retrospectiva** (4 horas máximo)

Para que se usa métrica 3

Métrica 3 se unas para la sistematización de actividades del ciclo de vida de los proyectos de software, es decir, tiene un enfoque orientado al proceso, ya que la tendencia general de los estándares se encamina en ese sentido.

Para que se usa Scrum

Se une para minimizar los riesgos durante la realización de un proyecto, pero de manera colaborativa.

Opinión personal

En mi caso utilizaría métrica 3 para proyectos mucho más complejos de desarrollo, y Scrum es mucho más simple, por ejemplo, métrica 3 se podría utilizar para aplicaciones, o incluso sistemas operativos, mientras que Scrum se puede utilizar a la hora de hacer una página web, una aplicación en C++ o simple.