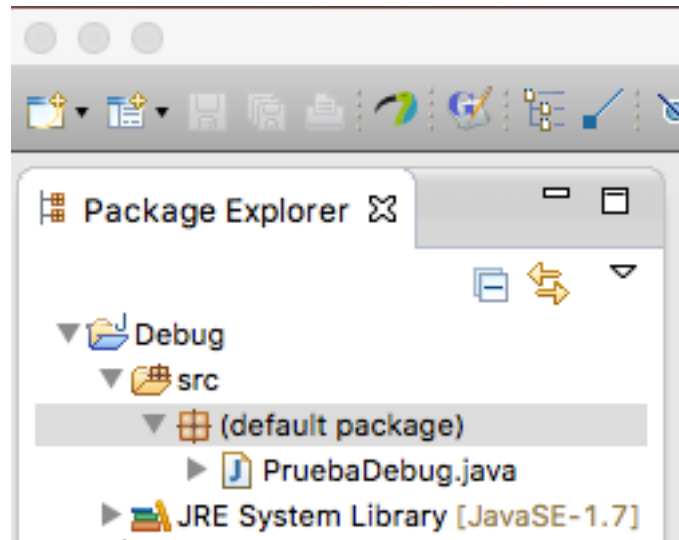


# Practica para aprender a manejar el Debug de Eclipse

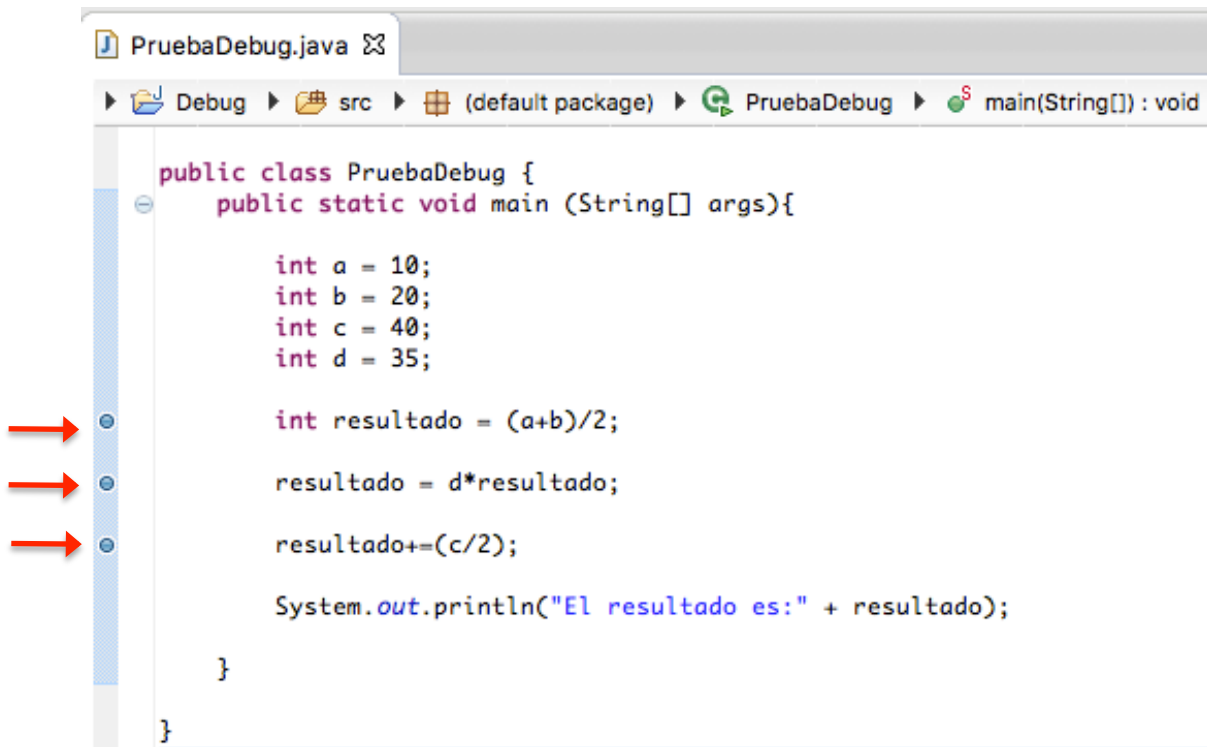
Primero creamos un nuevo Java Project, le llamaremos **Debug**.



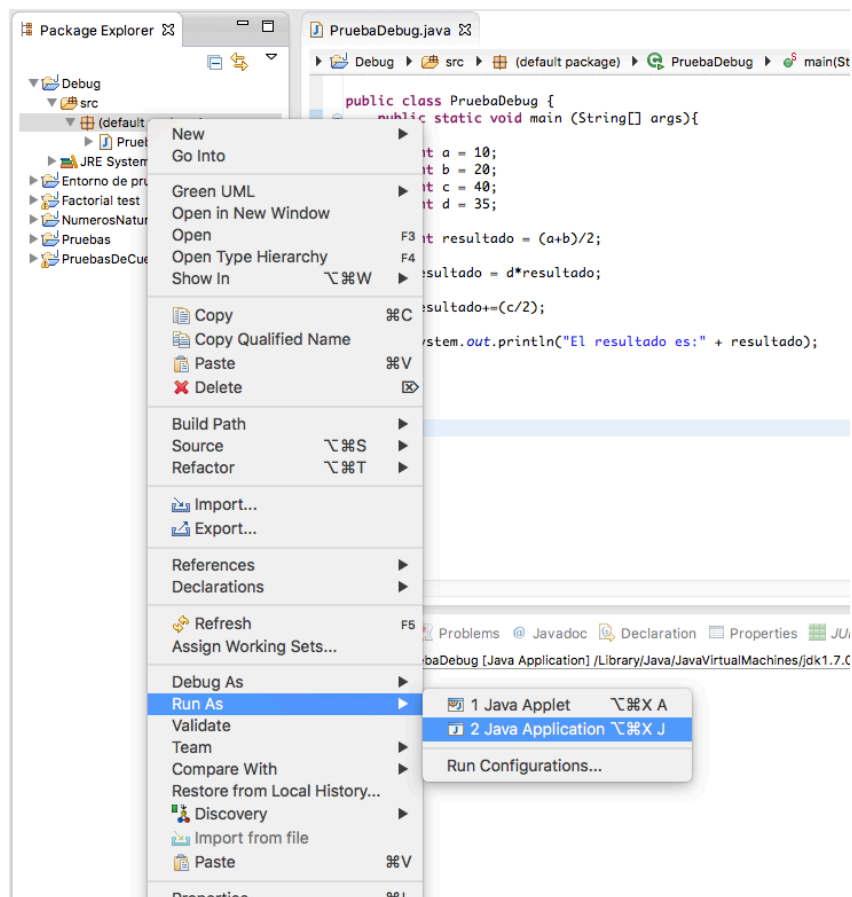
A continuación vamos a crear una clase llamada **PruebaDebug** en la que vamos a copiar las siguientes líneas de código:

```
public class PruebaDebug {  
    public static void main (String[] args){  
  
        int a = 10;  
        int b = 20;  
        int c = 40;  
        int d = 35;  
  
        int resultado = (a+b)/2;  
  
        resultado = d*resultado;  
  
        resultado+=(c/2);  
  
        System.out.println("El resultado es:" + resultado);  
    }  
}
```

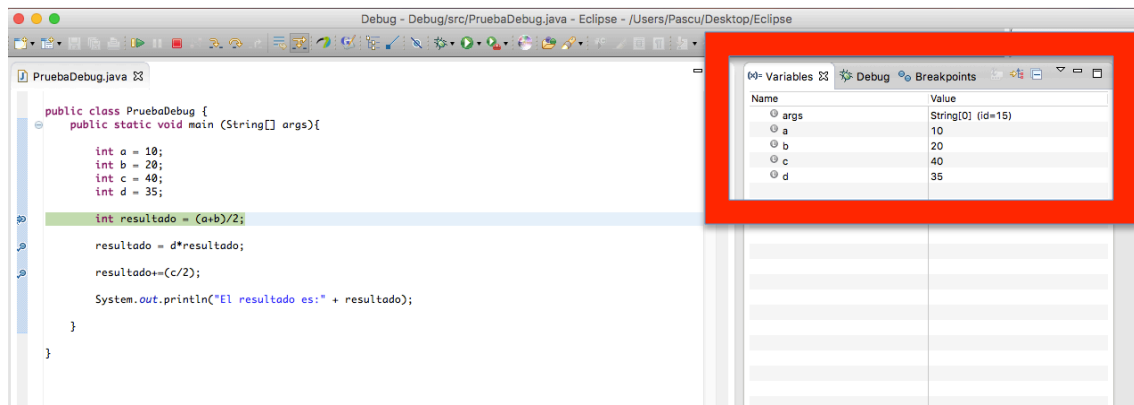
Una vez tengamos el código copiado vamos añadir los puntos de parada para que el depurador sepa donde tiene que parar durante su ejecución.



Con los breakpoints establecidos vamos a ejecutar el programa:

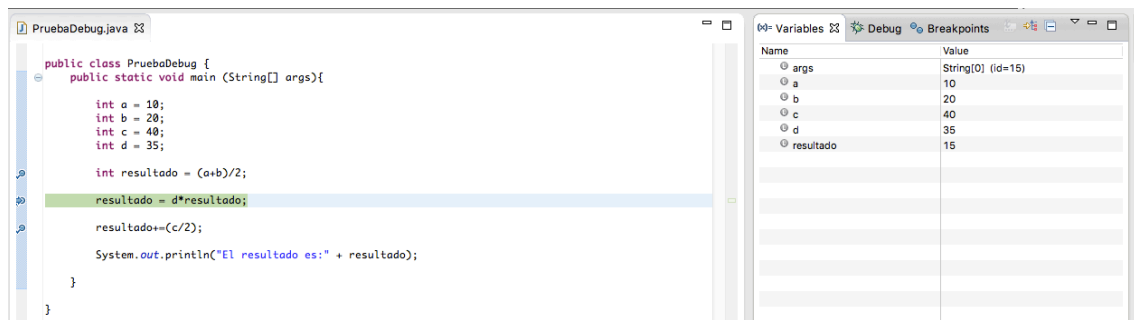


Una vez ejecutado, procederemos a pulsar en “Run”→”Debug”. Veremos la siguiente interfaz:



En el cuadro rojo podemos ver las variables creadas durante la ejecución del programa y su valor.

Si pulsamos F6 vemos que avanza al siguiente breakpoint y se crea la nueva variable resultado.



Pulsamos de nuevo F6 para pasar al ultimo breakpoint y vemos como se va actualizando el valor de la variable resultado a la vez que avanza la ejecución del programa.

