

Nombre y Apellidos		
Asignatura	EC – 1ª Evaluación	
Código Entregable	P.1.1	

Indicaciones para la realización de la prueba:

- *Calificación de la prueba (P.1. = P.1.1 + P.1.2):*
- *En cada ejercicio de forma general se medirá lo siguiente:*
 - *Si el ejercicio cumple con todos los requisitos especificados.*
 - *Convención en la nomenclatura.*
 - *Limpieza y claridad en el código.*
 - *Optimización del código.*
- *Crear una carpeta con la siguiente nomenclatura EC_P11_NombreYApellido. Dicha carpeta comprimida, al final del examen y por indicación del docente, se procederá a subir a Moodle.*

Ejercicio1 (4 ptos)

Partiendo del código HTML proporcionado, mediante el uso de JavaScript exclusivamente y sin modificar el código HTML, se debe conseguir lo siguiente:

- Crear una función cambia en la que:
 - Las 4 flores se sustituirán por cactus.jpg. **(0,5 pto)**
 - La cabecera se sustituirá por otra que diga “SORPRESA CACTUS!!!” con el estilo “colorplantas”. **(0,5 pto)**
 - En el texto la palabra “flores” se sustituirá por “cactus” y también se le cambiará la clase a “colorplantas”, creando un nuevo elemento. **(1 pto)**
 - Posteriormente crearemos con un bucle las 4 imágenes de cactus: cactus1.jpg, cactus2.jpg, cactus3.jpg y cactus4.jpg. **(1 pto)**
- Ésta función se ejecutará, al escuchar click en el documento. **(0,5 ptos)**
- Además, al hacer click en el botón “Gracias no más flores”, hará que el documento deje de escuchar el click y ejecutar esa función. **(0,5 ptos)**

Qué mejor que flores!

Regala **flores** a tu amiga en su cumpleaños ¿Qué regalar a tu amiga por su cumpleaños? El mejor regalo a tu amiga con EmpresasFlores.com. Elige entre nuestros ramos de **flores** para ocasiones especiales y sorpréndela. Diselo con **flores**
Haz clic dónde quieras y verás la sorpresa



Gracias, no más flores

SORPRESA CACTOS

Regala **cactos** a tu amiga en su cumpleaños ¿Qué regalar a tu amiga por su cumpleaños? El mejor regalo a tu amiga con EmpresasFlores.com. Elige entre nuestros ramos de **cactos** para ocasiones especiales y sorpréndela. Diselo con **cactos**
Haz clic dónde quieras y verás la sorpresa

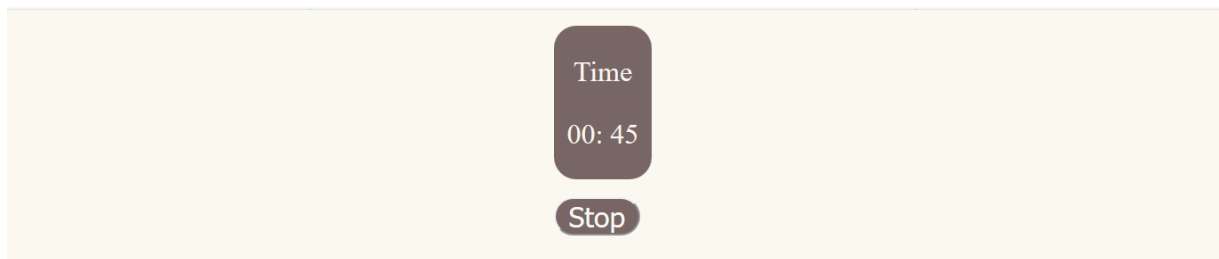


Gracias, no más flores

Ejercicio2 (3,5 ptos)

Partiendo del código HTML proporcionado, mediante el uso de JavaScript exclusivamente y sin modificar el código HTML ni los estilos proporcionados, se debe conseguir lo siguiente:

- Inicialmente, el cronómetro comienza a contar el tiempo y aparece el botón de Stop, para parar cuando deseemos. **(1,5 ptos)**



- Cuando le demos al botón de Stop, aparecerá el botón de Reset, para poder volver a iniciar la cuenta del cronómetro. **(1 ptos)**



- Cuando le demos al botón de Reset, reiniciará la cuenta del tiempo y desaparecerá el botón de Reset. **(1 ptos)**

Time

00: 02

Stop

Ejercicio3 (2,5 ptos)

Crea una función JavaScript llamada *validartelefono*, la cual como su nombre indica será la encargada de validar un TELÉFONO FIJO O MÓVIL que le pasemos como parámetro. En concreto, validaremos que el TELÉFONO sea MÓVIL O FIJO y sea válido según las normas de construcción siguientes:

- Primeramente, habrá que validar el parámetro contra una expresión regular para ver que el formato es el correcto. **(0,25 pto)**
- Patrón:
- El primer carácter debe ser 6,7,8 ó 9. Los otros dos dígitos deberán ser cualquier número del 0 al 9. **(0,25 pto)**
- Podrá ir seguido de 0 ó 1 ocurrencia de “-” ó de “ ”, para separar los 3 grupos de 3 dígitos que debe llevar un número de teléfono. **(0,25 pto)**
- Deberán aparecer otros 3 dígitos del 0 al 9, para terminar el número. **(0,25 pto)**
- En caso de que así sea:
 - Se mostrará un alert indicativo, de que el teléfono es correcto y se mostrará dicho teléfono. **(0,25 pto)**
- En caso contrario, se mostrará un alert con el patrón “literal” que debe cumplir, para que el usuario sepa lo que tiene que introducir. No se dará por válido y se mostrará dicho teléfono. **(0,25 pto)**
- Hacer un juego de pruebas suficiente para llamar a la función *validartelefono* con distintos casos de teléfonos para ver si se validan correctamente. **(1 pto)**