



Veterinaria

Manual de Usuario

Manual de usuario

El siguiente documento contiene toda la información esencial para que el usuario haga un uso completo del sistema. Este manual incluye una descripción de las funciones y capacidades del sistema, contingencias y modos alternativos de operación, y procedimientos paso a paso para el acceso y uso del sistema.

Contenido

1

Licencias

2

Página de inicio

3

Iniciar
sesión/Registro

4

Nuevos empleados

5

Registro de Usuarios

6

Registro de Veterinario

Contenido

7

Vista para Verificar
Correo Electrónico

10

Modulo de Veterinario

8

Modulo
Administrador

11

Modulo de Secretaria

9

Modulo Bodeguero

12

Modulo de Cliente

Licencias



Attribution-ShareAlike 4.0 International

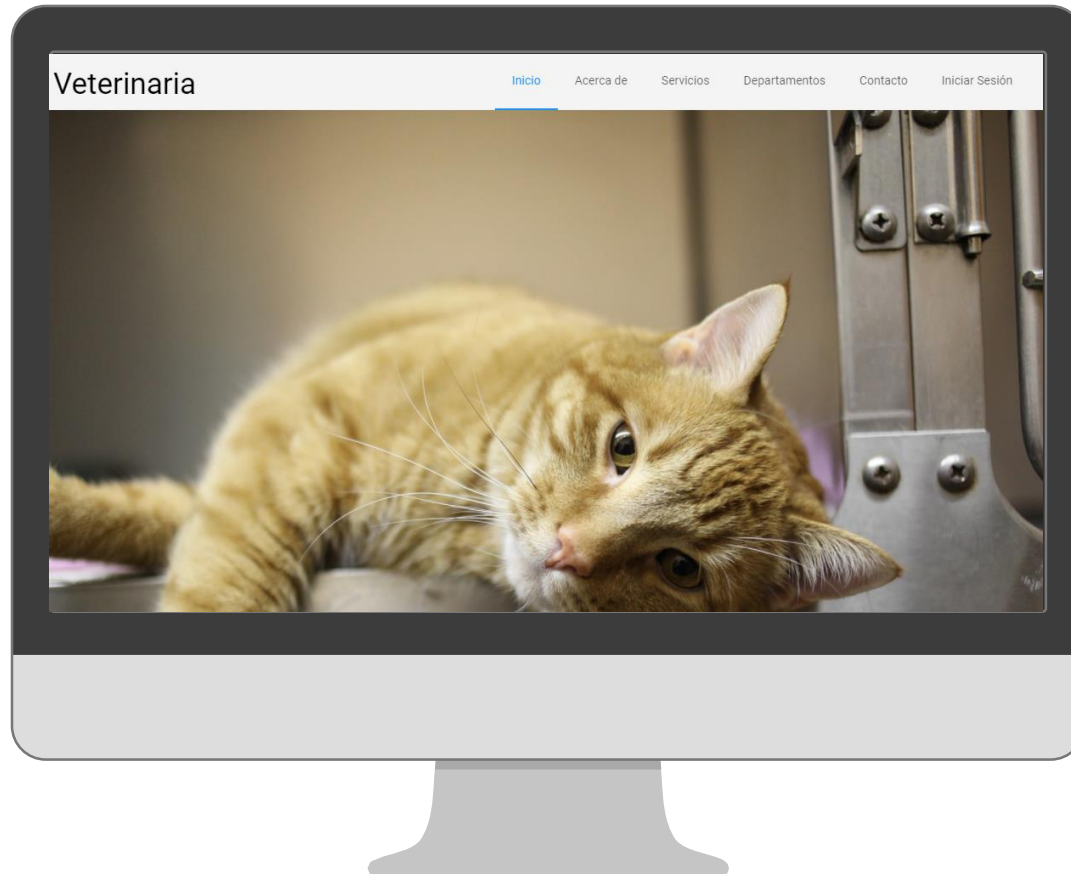
Esta licencia permite a otros re mezclar, adaptar y construir sobre su trabajo incluso con fines comerciales, siempre que le otorguen crédito y licencian sus nuevas creaciones bajo los mismos términos.

Pixabay License

Las imágenes utilizadas en la página de inicio fueron extraídas del sitio web [Pixabay](https://pixabay.com), reguladas por [Pixabay License](https://pixabay.com/terms).

Créditos a sus respectivo creadores.





Página de inicio

En la pagina de inicio o índice se encuentra toda la información relacionada con la empresa, organizada a través de una barra de menú en la parte superior del sitio. Las secciones del menú son las siguientes:

- Inicio
- Acerca de
- Servicios
- Departamentos
- Contacto
- Iniciar sesión



1.Inicio

Este apartado nos re direcciona a la parte superior del sitio web donde se muestra una galería automática de imágenes de la empresa.

Sobre Nosotros

Veterinaria es la plataforma virtual líder en Latinoamérica para la enseñanza y aprendizaje de la medicina veterinaria de animales de compañía. Contamos con más de 8 años ininterrumpidos brindando programas de educación continua online para este sector.

Beneficios



Seguridad: Tu información nunca ha estado más segura. Veterinaria © utiliza estándares internacionales de seguridad web para proteger tu información y manejamos los historiales clínicos de tus mascotas de forma privada.



Fácil de Usar: Gestiona tus citas clínicas de la forma más sencilla. Solo necesitas abrir un navegador web para disfrutar de los más altos estándares de usabilidad.



Disponibilidad: Tu información estará disponible donde quiera que vayas y cuando lo requieras. Gestiona tu clínica desde tu casa o estando de viaje.



En Tiempo Real: Tú podrás usar el sistema a la vez y ver la información conforme se vaya generando. Conecta fácilmente con todas las áreas de la clínica.



2. Acerca de

Se muestra una breve descripción de la empresa así como los beneficios que esta brinda a sus clientes a través su la plataforma en línea.

Servicios



Medicina Preventiva

Realizamos chequeos periódicos de salud, análisis de leishmania (enfermedad del mosquito), filaria (gusano del corazón), controles de peso y mucho más. Acércate y pregunta.



Análisis en Laboratorio Propio

De esta manera se aceleran los procedimientos y podemos emitir un diagnóstico e implementar el tratamiento adecuado de manera rápida y efectiva.



Radiología Digital

La radiología ofrece información sobre el estado tanto de tejidos blandos como de huesos y articulaciones, por lo que es una herramienta de inestimable utilidad.



Ecografía

La ecografía es una técnica de diagnóstico muy útil, dado



Peluquería

Se realizan corte comercial y con tijera y cada animal es



Guardería Canina y Felina

Entre nuestras instalaciones contamos con guarderías para

3. Servicios

En este apartado se encuentran detallados los servicios que se ofrecen en la plataforma.

Departamentos

Clínica Asistencial

En Clínica Veterinaria ofrecemos una asistencia completa y de calidad a tu mascota. Nuestro principal objetivo es mantener la salud y el bienestar de nuestros animales y ayudarlos a restablecerse cuando están enfermos. Para ello, contamos con un personal altamente cualificado e instalaciones modernas y bien equipadas.



4. Departamentos

En este apartado se describen los diferentes departamentos con los que cuenta la empresa y que se encargan de llevar a cabo los servicios que esta brinda.



Dirección

Iglesia San Antonio de Padua, Urb. América No. 15, Av. Cuba Colonia América cont. a la, Avenida Cuba,
San Salvador



Correo Electrónico

info.veterinaria@vet.com.sv



Teléfonos

+503 2254-8654; +503 7496-2584

¡Contáctanos!

Nombre y Apellido



Correo Electrónico



Asunto



Mensaje



0/250

Enviar



5. Contacto

Apartado donde se encuentra toda la información de contacto de la empresa. Cuenta con un mapa con la ubicación, correo electrónico y números de teléfono de la sucursal así como un formulario para contactar directamente vía email.

Empresa

Acerca de
Servicios
Departamentos
Contacto

Legal

Licencias
Políticas de Servicio
Políticas de Privacidad

Patrocinadores

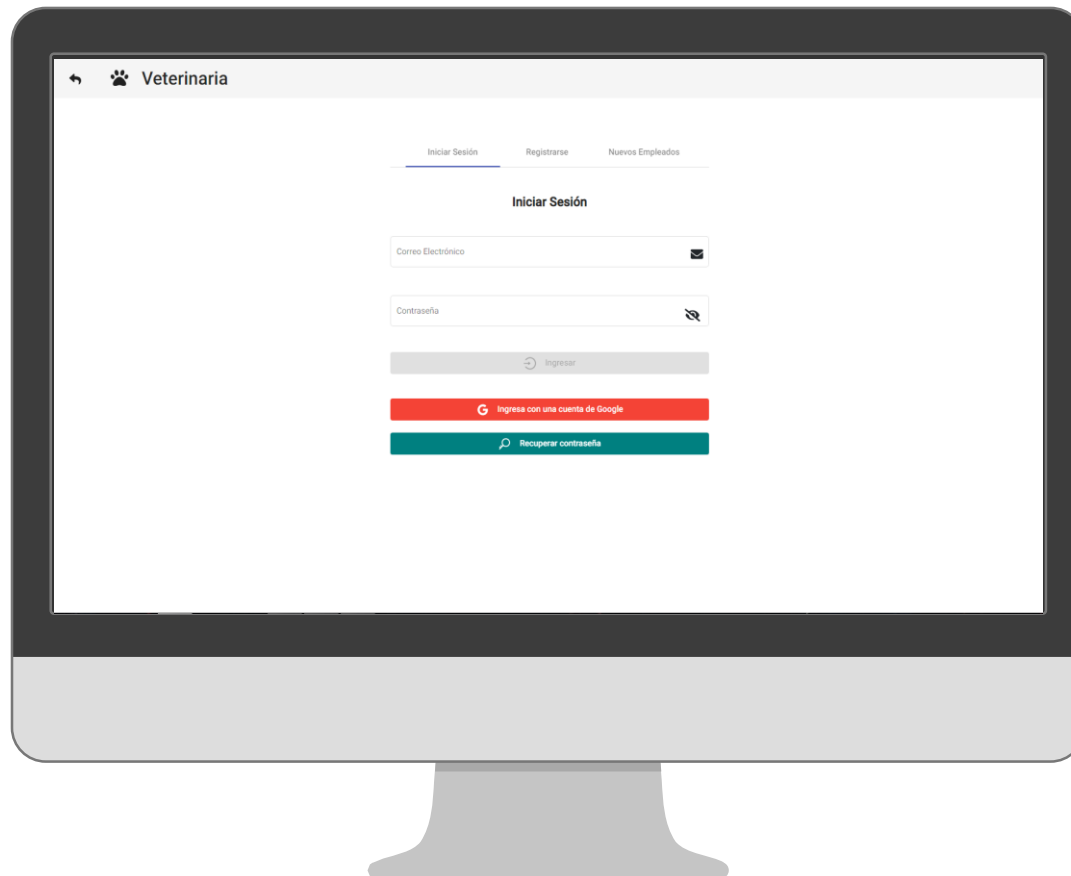
Purina Dog Chow
VetConecta
MSD

Copyright © 2020 Veterinaria. All rights reserved. - Términos legales.



6. Pie de Pagina

En el pie de pagina del [Índex](#) se puede encontrar información relevante del sitio web, apartado [Legal](#), Patrocinadores y las redes sociales de la Empresa.



Inicio de sesión

El ultimo apartado del menú superior en la pantalla inicial nos lleva a la pantalla de inicio de sesión, donde ingresamos con nuestros datos para acceder a las todos los servicios que la Veterinaria ofrece a sus clientes.

En la parte superior se encuentra un pequeño menú de navegación que te permite visualizar la pantalla de [Iniciar Sesión](#) o la pantalla de [Registrarse](#).

[Iniciar Sesión](#)[Registrarse](#)[Nuevos Empleados](#)

Iniciar Sesión

1



2



3



Ingresar

4



Ingresa con una cuenta de Google

5



Recuperar contraseña

Iniciar Sesión

Para acceder al sistema tenemos que llenar los campos que utilizamos al momento de [registrarnos](#):

1. Correo electrónico: En este campo ingresaremos nuestro correo electrónico con el cual registramos nuestra cuenta (debe respetar el formato: ejemplo@ejemplo.com)
2. Contraseña: Escribiremos la contraseña de nuestra cuenta.
3. Botón Ingresar: Este botón estará inicialmente desactivado, después de escribir nuestro correo y contraseña se habilitará automáticamente y al presionarlo ingresaremos al sistema como clientes y tendremos acceso a los servicios.
4. Ingresar con Google: Si no quieres llenar el [formulario de registro](#) y posees una cuenta de Gmail puedes directamente acceder con ella, al presionar el botón abrirá una ventana emergente donde te solicitará tus datos de Gmail y posteriormente ingresaremos al sistema como clientes y tendremos acceso a los servicios.
5. Recuperar contraseña: Si no recuerdas la contraseña con la que creaste tu cuenta presiona este botón y te llevará a un formulario donde te ayudaremos a recuperar.

Recuperar contraseña

Al dar click al botón *Recuperar Contraseña* del formulario de [Iniciar Sesión](#) te llevara a la siguiente pantalla:

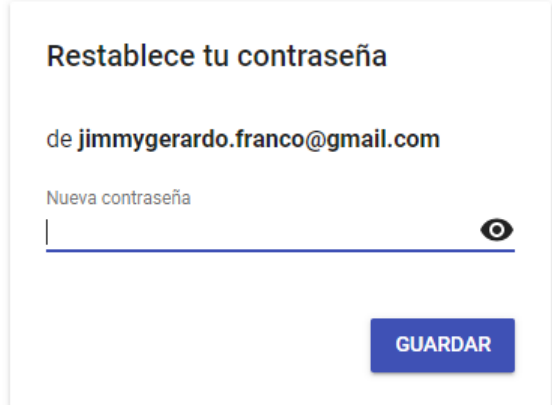


The screenshot shows a web form titled "Recuperar Contraseña". It features a text input field labeled "Correo Electrónico" with an envelope icon on the right. Below the field is a grey button labeled "Solicitar recuperación de contraseña". At the bottom of the form is a green button labeled "Iniciar Sesión".

Recuperar contraseña

Si no recuerdas tu contraseña tendrás ingresar el correo con el cual creaste tu cuenta en el campo: *Corre Electrónico* y presionar el botón *Solicitar recuperación de contraseña*. Se te enviara un enlace a tu correo para que puedas restablecer tu contraseña.

El botón *Iniciar Sesión* nos regresara al formulario de [Iniciar Sesión](#).



The screenshot shows a web form titled "Restablece tu contraseña". It displays the email address "de jimmygerardo.franco@gmail.com". Below this is a text input field labeled "Nueva contraseña" with a toggle icon (an eye) on the right. At the bottom right of the form is a blue button labeled "GUARDAR".

Restablece tu contraseña

Al ingresar al enlace enviado a tu correo te llevara al siguiente formulario donde podrás ingresar una nueva contraseña para tu cuenta!

Registrarse

1

Nombre



2

Apellido



3

DUI



4

Edad



5

Correo Electrónico



6

Contraseña



0/16

7

Confirmar Contraseña



0/16

8



Registrar

Registrarse

Formulario de registro, en este apartado ingresaremos nuestros datos para registrarnos como clientes y crear nuestra cuenta. Los datos requeridos son los siguientes:

1. Nombre: Nombre/s del cliente a registrar
2. Apellido: Apellido/s del cliente a registrar.
3. DUI: DUI del usuario a registrar, respetando el formato *00000000-0*, de lo contrario notificara el error y no permitirá crear la cuenta.
4. Edad: Edad del cliente a registrar (dato numérico, la edad mínima es de 18 años y la máxima de 90 años).
5. Correo electrónico: Correo electrónico con el que se desea crear la cuenta (se utilizara para [iniciar sesión](#)).
6. Contraseña: Contraseña con la que se desea crear la cuenta (se utilizara para [iniciar sesión](#) y su formato es: Debe contener al menos un dígito, una minúscula, una mayúscula y un carácter no alfanumérico.).
7. Confirmar contraseña: En este campo se volverá a escribir la contraseña para confirmar que no halla errores.
8. Botón Registrar: Inicialmente estará desactivado y se activara una vez se hallan llenado todos los campos del formulario respetando los formatos respectivos.

[Iniciar Sesión](#)[Registrarse](#)[Nuevos Empleados](#)

Bienvenido empleado o empleada, gracias por ser parte de nuestra veterinaria.

Por favor, ingresa la contraseña entregada por el administrador del sitio.

1



2



Nuevos empleados

Formulario de nuevos empleados, en este apartado ingresaremos nuestros datos para registrar los empleados y crear nuestra cuenta con los roles que proporciona la aplicación administrador, secretaria, bodeguero y veterinario en el formulario de registro de los usuarios. Los datos requeridos son los siguientes:

1. Contraseña: Se introduce la contraseña dada por el administrador del sitio para acceder al registro del usuario de su rol.
2. Botón para validar contraseña: Inicialmente estará desactivado y se activará una vez se hallan llenado todos los campos del formulario respetando los formatos respectivos.

Formulario de Usuarios

1

Seleccionar el Rol de Usuario



2

Nombre



3

Apellido



4

DUI



5

Edad



6

Correo Electrónico



Tomar en cuenta la contraseña por defecto al crear el usuario es: P@ssw0rd

7



Guardar

Registro de Usuarios

Esta vista aplica para los roles administrador, secretaria, y bodeguero. Recordar que la contraseña se le asigna por defecto a ese usuario.

Formulario de registro de usuarios en este apartado ingresaremos nuestros datos para registrar el usuario y crear nuestra cuenta con los roles que proporciona la aplicación administrador, secretaria y bodeguero en la siguiente vista. Los datos requeridos son los siguientes:

1. Seleccionar el Rol de Usuario: En el combo box se seleccionarán los roles permitidos que tiene el usuario.
2. Nombre: Nombre/s del cliente a registrar
3. Apellido: Apellido/s del cliente a registrar.
4. DUI: DUI del usuario a registrar, respetando el formato 00000000-0, de lo contrario notificara el error y no permitirá crear la cuenta.
5. Edad: Edad del cliente a registrar (dato numérico, la edad mínima es de 18 años y la máxima de 90 años).
6. Correo electrónico: Correo electrónico con el que se desea crear la cuenta (se utilizara para [iniciar sesión](#)).
7. Botón Guardar: Inicialmente estará desactivado y se activara una vez se hallan llenado todos los campos del formulario respetando los formatos respectivos.

Formulario de Usuarios

Seleccionar el Rol de Usuario

Veterinario



Nombre



Apellido



DUI



Edad



Correo Electrónico



Tomar en cuenta la contraseña por defecto al crear el usuario es: P@ssw0rd

Datos del Veterinario

1

Especialidad del Veterinario




2

Departamento de la Veterinaria



3

 Guardar

Registro de Veterinario

Esta vista aplica para los roles administrador, secretaria, y bodeguero. Recordar que la contraseña se le asigna por defecto a ese usuario.

Formulario de registro de usuarios en este apartado ingresaremos nuestros datos para registrar el usuario y crear nuestra cuenta con los roles que proporciona la aplicación administrador, secretaria y bodeguero en la siguiente vista. Los datos requeridos son los siguientes:

1. Especialidad del Veterinario: Se registra el estudio de especialización.
2. Departamento del Veterinaria: Se selecciona el departamento donde va operar el veterinario.
3. Botón Guardar: Inicialmente estará desactivado y se activara una vez se hallan llenado todos los campos del formulario respetando los formatos respectivos.

¡Gracias por Registrarte!

Te enviaremos un correo a
elriceduardo702@outlook.es

Por favor, revisa tu correo y dale click al enlace de
verificación

1

Reenviar Correo de Verificación

Si has dado click al enlace para verificar tu correo,
verifica si ya estás en el sistema

2

Cerrar Sesión

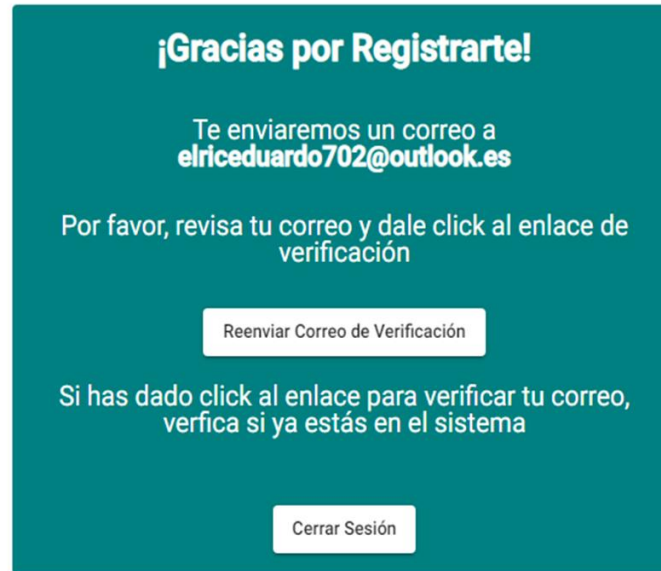
Vista para Verificar Correo Electrónico

Esta vista se mostrará únicamente cuando el usuario no ha verificado su correo electrónico, los siguientes botones que se muestran tienen estas funciones:

1. Botón de reenviar correo de verificación: Realiza la función de reenviar el correo de verificación al correo ingresado en el [registro de usuarios](#).
2. Botón de cerrar sesión: Realiza la acción de finalizar la sesión del usuario actual.

Verificar correo electrónico

Al dar click al botón *Reenviar correo de Verificación* de la [vista para verificar correo electrónico](#) te llevara a la siguiente pantalla.



Verificar Correo

Puede ver el correo en tu bandeja de entrada o en el spam el correo de verificación.

El botón *Cerrar Sesión* nos regresara al formulario de [Iniciar Sesión](#).

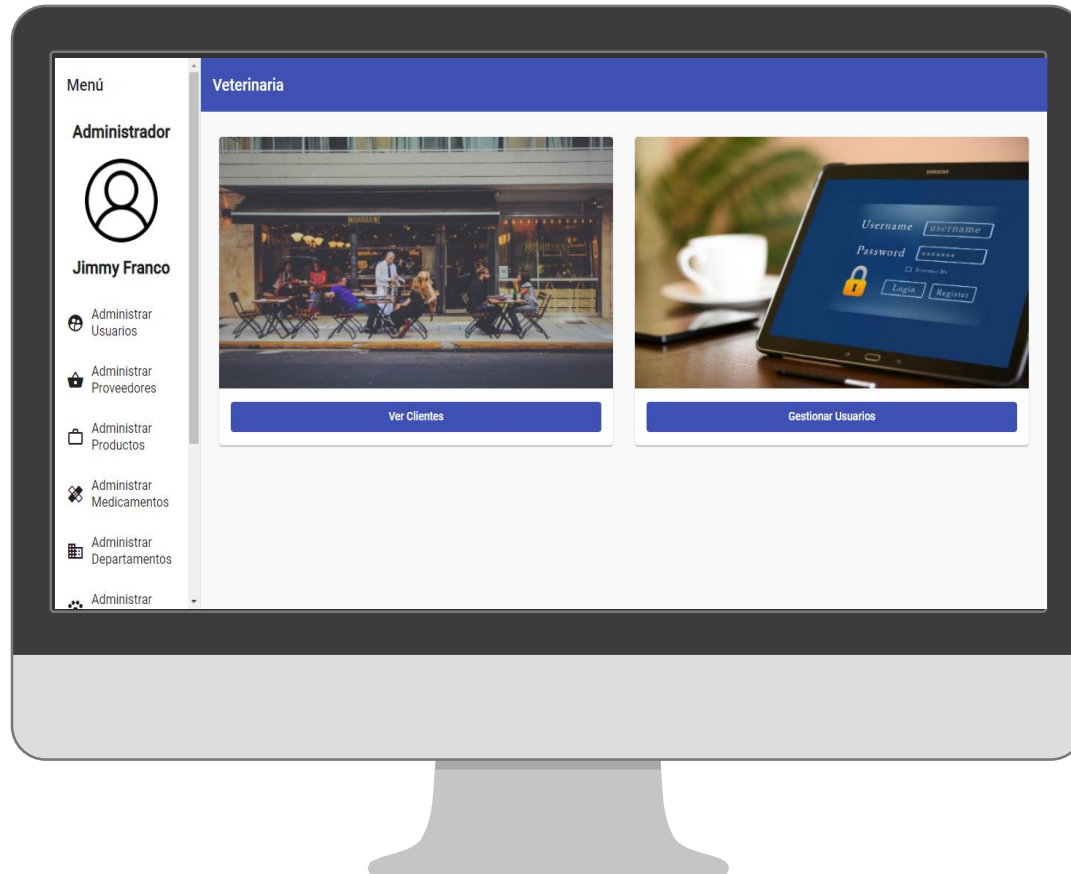
Se verificó tu correo electrónico

Ahora puedes acceder con tu cuenta nueva

Confirmando Correo

Al ingresar al enlace enviado a tu correo te llevara a la siguiente vista, donde podrás verificar tur correo y luego acceder a tu cuenta!

Modulo de Administrador



Al iniciar sesión como administrador se tendrá acceso a todos los mantenimientos y gestión de las diferentes entidades del sistema. Aparecerá en pantalla un menú lateral con todas las categorías disponibles para gestionar, estas son:

1. [Administrar Usuarios.](#)
2. [Administrar Proveedores.](#)
3. [Administrar Productos](#)
4. [Administrar Medicamentos](#)
5. [Administrar Departamentos.](#)
6. [Administrar Animales.](#)
7. [Ver mensajería](#)
8. Editar Perfil
9. Cerrar Sesión

1. Administrar Usuarios

Al ingresar a esta opción se nos mostraran los siguiente paneles:



Ver Clientes

Ver Clientes

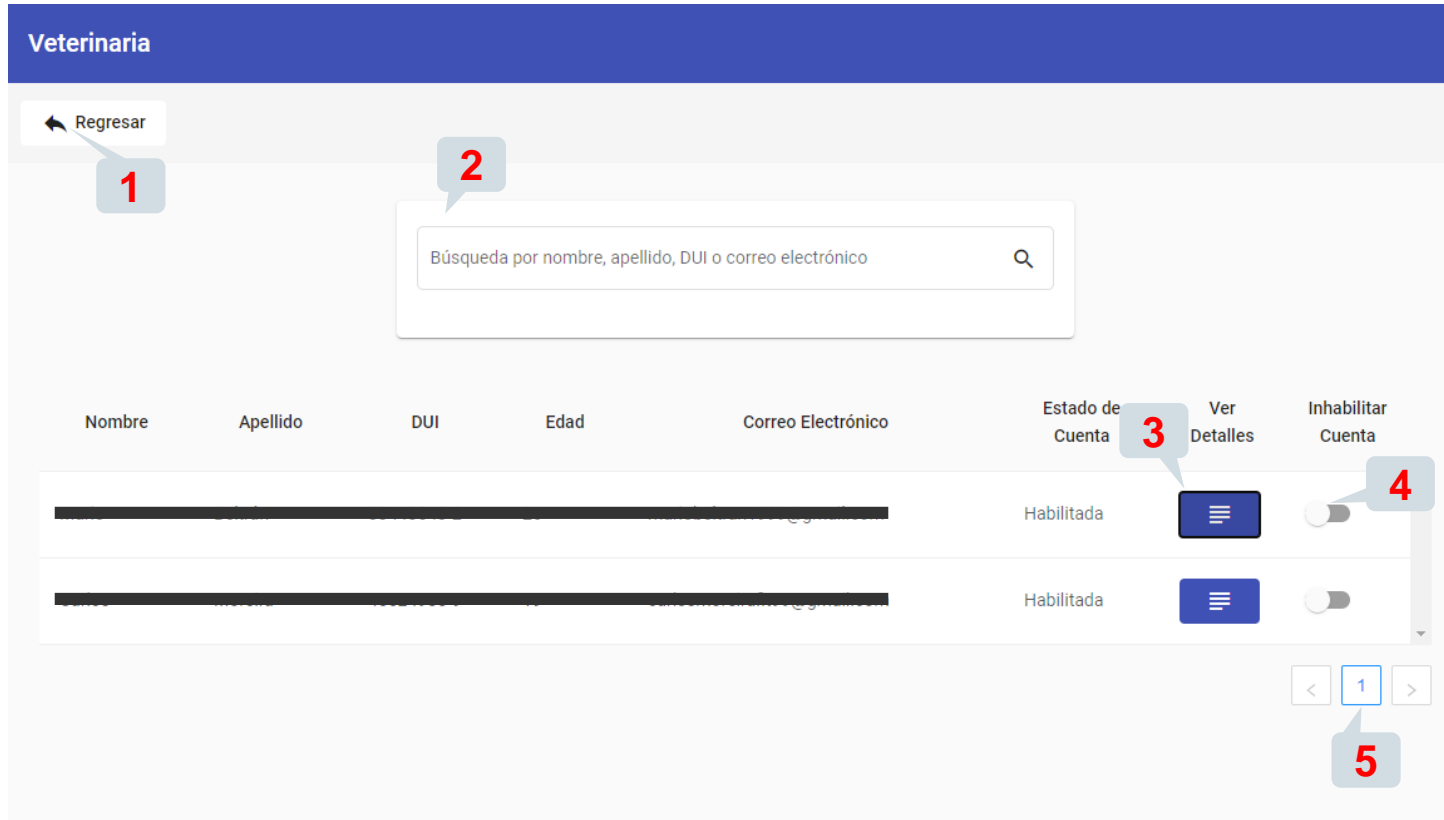
En este apartado se puede ver todos los clientes registrados en el sistema y los datos de estos así como la opción para inhabilitar cuentas.

Gestionar Usuarios

En este apartado se puede ver la información de todos los usuarios de la aplicación (Clientes, Veterinarios, Bodegueros, etc) al igual que la opción para modificar sus datos o inhabilitar la cuenta



Gestionar Usuarios



1.1. Ver Clientes

Esta sub pantalla muestra una lista de todos los clientes registrados en la aplicación y la información mas relevante de estos. Se muestran una serie de controles que cumplen con diferentes funciones y estos son:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Usuarios](#)).
2. Barra de búsqueda: Facilita la búsqueda de clientes filtrando la tabla en base a lo escrito en el control. Permite búsquedas por nombre, apellidos, Dui o email.
3. Botón *Ver Detalles*: Permite ver mas información de ese cliente en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con la información.
4. Botón *Inhabilitar Cuenta*: Este pequeño botón desplazable tiene la función de (como su nombre lo indicar) Inhabilitar la cuenta de ese cliente en específico (El cliente ya no podrá iniciar sesión con esta cuenta).
5. Botones de paginación: Cuando se tienen muchos registros en lugar de agregarlos hacia abajo creara una nueva “pagina” para poder visualizarlos de manera mas ordenada.

1.2. Gestionar Usuarios

The screenshot shows a web application interface for managing users. At the top is a blue header with the text 'Veterinaria'. Below the header is a light gray bar containing a 'Regresar' button with a left arrow, labeled with a red '1'. Below this is a search bar labeled 'Búsqueda por nombre, apellido, DUI o correo electrónico' with a magnifying glass icon, labeled with a red '2'. The main content area is a table with columns: 'Nombre', 'Apellido', 'DUI', 'Correo Electrónico', 'Estado de Cuenta', 'Ver Detalles', 'Editar', and 'Inhabilitar Cuenta'. The table contains three rows of user data, all with 'Habilitada' status. The 'Ver Detalles' column has a green button with a list icon, labeled with a red '3'. The 'Editar' column has a blue button with a pencil icon, labeled with a red '4'. The 'Inhabilitar Cuenta' column has a toggle switch, labeled with a red '5'. At the bottom right of the table is a pagination control with buttons '<', '1', and '>', labeled with a red '6'.

Nombre	Apellido	DUI	Correo Electrónico	Estado de Cuenta	Ver Detalles	Editar	Inhabilitar Cuenta
Yanira	Lopez	21664826-7	yaniralopez476@gmail.com	Habilitada			
Eduardo	Lopez	76412648-8	emceduardo762@gmail.com	Habilitada			
Yanira	Lopez	21664826-7	yaniralopez476@gmail.com	Habilitada			

Esta sub pantalla muestra una lista de todos los usuarios registrados en la aplicación y la información mas relevante de estos. Se muestran una serie de controles que cumplen con diferentes funciones y estos son:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Usuarios](#)).
2. Barra de búsqueda: Facilita la búsqueda de usuarios filtrando la tabla en base a lo escrito en el control. Permite búsquedas por nombre, apellidos, Dui o email.
3. Botón *Ver Detalles*: Permite ver mas información de ese Usuario en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con la información.
4. Botón *Editar*: Permite modificar la información de ese Usuario en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con un formulario para cambiar los datos del Usuario.
5. Botón *Inhabilitar Cuenta*: Este pequeño botón deslizable tiene la función de (como su nombre lo indica) Inhabilitar la cuenta de ese usuario en específico (El usuario ya no podrá iniciar sesión con esta cuenta).
6. Botones de paginación: Cuando se tienen muchos registros en lugar de agregarlos hacia abajo creara una nueva “pagina” para poder visualizarlos de manera mas ordenada.



Agregar Proveedores

Agregar Proveedores

Como su nombre lo indica este apartado tiene la función de agregar un nuevo proveedor a la base de datos del sistema.

2. Administrar Proveedores

Al ingresar a esta opción se nos mostraran los siguiente paneles:

Gestionar Proveedores

En este apartado se puede ver la información de todos los Proveedores de la aplicación al igual que la opción para modificar sus datos o eliminarlos de la base datos.



Gestionar Proveedores

2.1. Agregar Proveedores

Veterinaria

← Regresar

1

Formulario de Proveedores

2

Nombre



3

Descripción



4



Guardar

Esta sub pantalla muestra un formulario donde se solicita los datos necesarios para agregar un nuevo Proveedor a la aplicación:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Proveedores](#)).
2. Campo Nombre: Nombre de la empresa o persona proveedora (**campo obligatorio**).
3. Campo Descripción: Una breve descripción de la empresa o persona proveedora (**campo obligatorio**).
4. Botón *Guardar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indica) guardar la información del proveedor en la base de datos, estará inicialmente inhabilitado y se habilitará hasta que se hayan llenado los campos requeridos.

2.2. Gestionar Proveedores

The screenshot shows a web application interface for managing suppliers. At the top is a blue header with the text 'Veterinaria'. Below the header is a light gray bar containing a 'Regresar' button with a left arrow icon, labeled with a red '1'. To the right of this bar is a search box labeled 'Búsqueda por nombre' with a magnifying glass icon, labeled with a red '2'. Below the search bar is a table with columns 'Nombre' and 'Descripción'. The first row shows 'Bayer' and 'Empresa Alemana'. To the right of the table are two columns of buttons: 'Editar' (blue with a pencil icon, labeled with a red '3') and 'Eliminar' (red with a trash can icon, labeled with a red '4'). At the bottom right of the table is a pagination control with buttons '<', '1', and '>', labeled with a red '5'.

Nombre	Descripción	Editar	Eliminar
Bayer	Empresa Alemana	[Editar]	[Eliminar]
[Redacted]	[Redacted]	[Editar]	[Eliminar]
[Redacted]	[Redacted]	[Editar]	[Eliminar]
[Redacted]	[Redacted]	[Editar]	[Eliminar]

Esta sub pantalla muestra una lista de todos los Proveedores registrados en la aplicación y la información mas relevante de estos. Se muestran una serie de controles que cumplen con diferentes funciones y estos son:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Proveedores](#)).
2. Barra de búsqueda: Facilita la búsqueda de Proveedores filtrando la tabla en base a lo escrito en el control. Permite búsquedas por nombre solamente.
3. Botón *Editar*: Permite modificar la información de ese Proveedor en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con un formulario para cambiar los datos del proveedor.
4. Botón *Eliminar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indica) Eliminar los datos de ese Proveedor en específico de la base de datos.
5. Botones de paginación: Cuando se tienen muchos registros en lugar de agregarlos hacia abajo creara una nueva “pagina” para poder visualizarlos de manera mas ordenada.

3. Administrar Productos

Al ingresar a esta opción se nos muestran 4 paneles:

1. Agregar productos
2. Gestionar productos
3. Crear categoría de producto
4. Gestionar Categorías de los productos



Agregar Productos



Gestionar Productos



Crear Categoría de Producto



Gestionar Categorías de los Productos

1

Formulario de Productos

2

Nombre

3

Categoría del Producto

4

Proveedor del Producto

5

Existencias

6

\$ Precio

7

Descripción (Opcional)

8



Seleccione una Imagen (.png o .jpg)

9



Guardar

3.1. Agregar Productos

Esta sub pantalla muestra un formulario donde se solicita los datos necesarios para agregar un nuevo Producto a la aplicación:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Productos](#)).
2. Campo Nombre: Nombre del producto a agregar (**campo obligatorio**).
3. Campo Categoría: Seleccionar una categoría de la lista de categorías (**campo obligatorio**).
4. Campo Proveedor: Seleccionar un Proveedor de la lista de Proveedores (**campo obligatorio**).
5. Existencias: Cantidad que se posee del producto. (**campo obligatorio**).
6. Campo Precio: Precio de venta del producto (**campo obligatorio**).
7. Campo descripción: Una breve descripción del producto a agregar.
8. Botón *Seleccione una imagen*: Como su nombre lo indica este tiene como función seleccionar una imagen del producto desde los archivos locales de la PC.
9. Botón *Guardar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indicar) guardar la información del Producto en la base de datos, estará inicialmente inhabilitado y se habilitara hasta que se hayan llenado los campos requeridos.

3.2. Gestionar Productos

Veterinaria

[Regresar](#)

Búsqueda por nombre, categoría, proveedor o precio

Categoría	Proveedor	Existencias	Precio	Estado de Venta	Ver Detalles	Editar	Eliminar
Alimentos	Pedigris	15	\$15.78	Disponible			
Accesorios	Purina	25	\$3.50	Disponible			

< 1 >

Esta sub pantalla muestra una lista de todos los Productos registrados en la aplicación y la información mas relevante de estos. Se muestran una serie de controles que cumplen con diferentes funciones y estos son:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Productos](#)).
2. Barra de búsqueda: Facilita la búsqueda de Productos filtrando la tabla en base a lo escrito en el control. Permite búsquedas por nombre, categoría, proveedor o precio
3. Botón *Ver Detalles*: Permite ver mas información de ese Producto en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con la información.
4. Botón *Editar*: Permite modificar la información de ese Producto en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con un formulario para cambiar los datos del Producto.
5. Botón *Eliminar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indica) Eliminar los datos de ese Producto en específico de la base de datos.
6. Botones de paginación: Cuando se tienen muchos registros en lugar de agregarlos hacia abajo creara una nueva “pagina” para poder visualizarlos de manera mas ordenada.

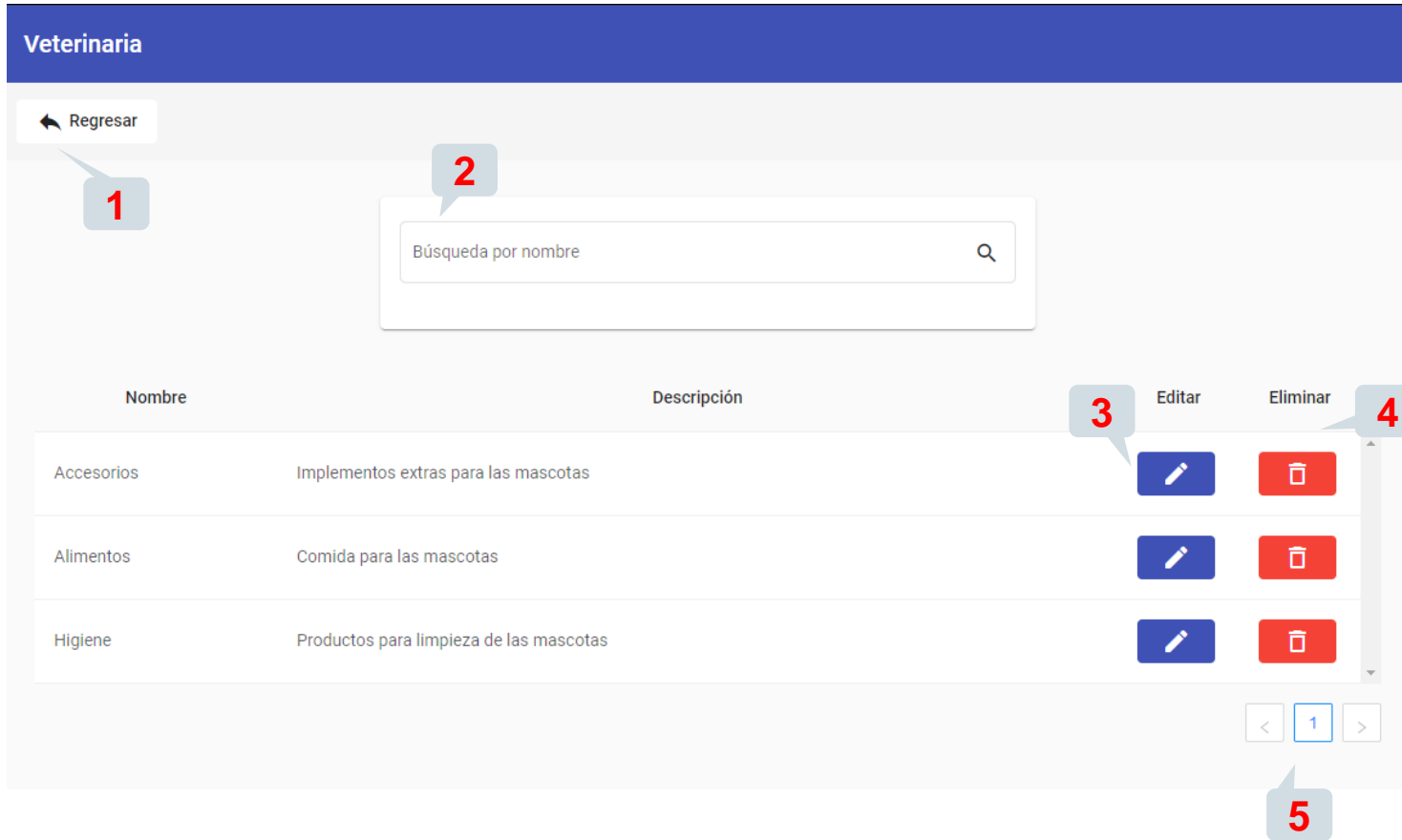
3.3. Crear categoría de Producto

Esta sub pantalla muestra un formulario donde se solicita los datos necesarios para crear una nueva categoría para Productos:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Productos](#)).
2. Campo Nombre: Nombre de la Categoría a ingresar (**campo obligatorio**).
3. Campo Descripción: Una breve descripción de Categoría a ingresar (**campo obligatorio**).
4. Botón *Guardar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indica) guardar la información de la Categoría en la base de datos, estará inicialmente inhabilitado y se habilitará hasta que se hayan llenado los campos requeridos.

The screenshot shows a web application interface for creating a product category. At the top is a blue header with the text 'Veterinaria'. Below the header is a light gray bar containing a 'Regresar' button with a left-pointing arrow icon. A red callout bubble with the number '1' points to this button. The main content area is white and contains a form titled 'Formulario de Categoría de Productos'. The form has two input fields: 'Nombre' and 'Descripción'. A red callout bubble with the number '2' points to the 'Nombre' field, and another with the number '3' points to the 'Descripción' field. Both fields have a small black icon on the right side. At the bottom of the form is a gray button with a floppy disk icon and the text 'Guardar'. A red callout bubble with the number '4' points to this button.

3.4. Gestionar Categorías de Prod.



Esta sub pantalla muestra una lista de todas las Categorías de Productos registradas en la aplicación y la información mas relevante de estas. Se muestran una serie de controles que cumplen con diferentes funciones y estos son:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Productos](#)).
2. Barra de búsqueda: Facilita la búsqueda de Categorías filtrando la tabla en base a lo escrito en el control. Permite búsquedas por nombre solamente.
3. Botón *Editar*: Permite modificar la información de esa Categoría en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con un formulario para cambiar los datos de la Categoría.
4. Botón *Eliminar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indica) Eliminar los datos de esa Categoría en específico de la base de datos.
5. Botones de paginación: Cuando se tienen muchos registros en lugar de agregarlos hacia abajo creara una nueva “pagina” para poder visualizarlos de manera mas ordenada.

4. Administrar Medicamentos

Al ingresar a esta opción se nos muestran 4 paneles:

1. Agregar Medicamento
2. Gestionar Medicamento
3. Crear categoría de Medicamento
4. Gestionar Categorías de los Medicamento



Agregar Medicamento



Gestionar Medicamentos



Crear Categoría de Medicamento



Gestionar Categorías de los Medicamentos

1

Formulario de Medicamentos

2

Nombre

3

Categoría del Medicamento

4

Proveedor del Medicamento

5

Existencias

6

\$ Precio

7

Descripción (Opcional)

8



Seleccione una Imagen (.png o .jpg)

9



Guardar

4.1. Agregar Medicamentos

Esta sub pantalla muestra un formulario donde se solicita los datos necesarios para agregar un nuevo Medicamentos a la aplicación:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Medicamentos](#)).
2. Campo Nombre: Nombre del Medicamentos a agregar (**campo obligatorio**).
3. Campo Categoría: Seleccionar una categoría de la lista de categorías (**campo obligatorio**).
4. Campo Proveedor: Seleccionar un proveedor de la lista de Proveedores (**campo obligatorio**).
5. Existencias: Cantidad que se posee del Medicamento. (**campo obligatorio**).
6. Campo Precio: Precio de venta del Medicamento (**campo obligatorio**).
7. Campo descripción: Una breve descripción del Medicamento a agregar (opcional).
8. Botón *Seleccione una imagen*: Como su nombre lo indica este tiene como función seleccionar una imagen del Medicamento desde los archivos locales de la PC.
9. Botón *Guardar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indicar) guardar la información del Medicamento en la base de datos, estará inicialmente inhabilitado y se habilitara hasta que se hayan llenado los campos requeridos.

4.2. Gestionar Medicamentos

The screenshot shows a web application interface for managing medicines. At the top is a blue header with the text 'Veterinaria'. Below it is a light gray bar containing a 'Regresar' button with a left arrow, labeled with a red '1'. To the right of this bar is a search bar labeled 'Búsqueda por nombre, categoría, proveedor o precio' with a magnifying glass icon, labeled with a red '2'. Below the search bar is a table with the following columns: 'Categoría', 'Proveedor', 'Existencias', 'Precio', 'Estado de Venta', 'Ver Detalles', 'Editar', and 'Eliminar'. The table contains two rows of data: 'Pastillas' by 'Bayer' with 10 existencias and a price of \$50.50, and 'Ampolletas' by 'Bayer' with 40 existencias and a price of \$25.60. Both are in 'Disponible' status. The 'Ver Detalles' column has a green button with a hamburger menu icon, labeled with a red '3'. The 'Editar' column has a blue button with a pencil icon, labeled with a red '4'. The 'Eliminar' column has a red button with a trash can icon, labeled with a red '5'. At the bottom right of the table is a pagination control with left and right arrows and a box containing the number '1', labeled with a red '6'.

Categoría	Proveedor	Existencias	Precio	Estado de Venta	Ver Detalles	Editar	Eliminar
Pastillas	Bayer	10	\$50.50	Disponible			
Ampolletas	Bayer	40	\$25.60	Disponible			

Esta sub pantalla muestra una lista de todos los Medicamentos registrados en la aplicación y la información mas relevante de estos. Se muestran una serie de controles que cumplen con diferentes funciones y estos son:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Medicamentos](#)).
2. Barra de búsqueda: Facilita la búsqueda de Medicamentos filtrando la tabla en base a lo escrito en el control. Permite búsquedas por nombre, categoría, proveedor o precio.
3. Botón *Ver Detalles*: Permite ver mas información de ese Medicamento en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con la información.
4. Botón *Editar*: Permite modificar la información de ese Medicamento en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con un formulario para cambiar los datos del Medicamento.
5. Botón *Eliminar*: Este botón tiene la función de (como su nombre lo indica) Eliminar los datos de ese Medicamento en específico de la base de datos.
6. Botones de paginación: Cuando se tienen muchos registros en lugar de agregarlos hacia abajo creara una nueva “pagina” para poder visualizarlos de manera mas ordenada.

4.3. Crear categoría de Medicamentos

Veterinaria

 Regresar

1

Formulario de Categoría de Medicamentos

2

Nombre 

3

Descripción 

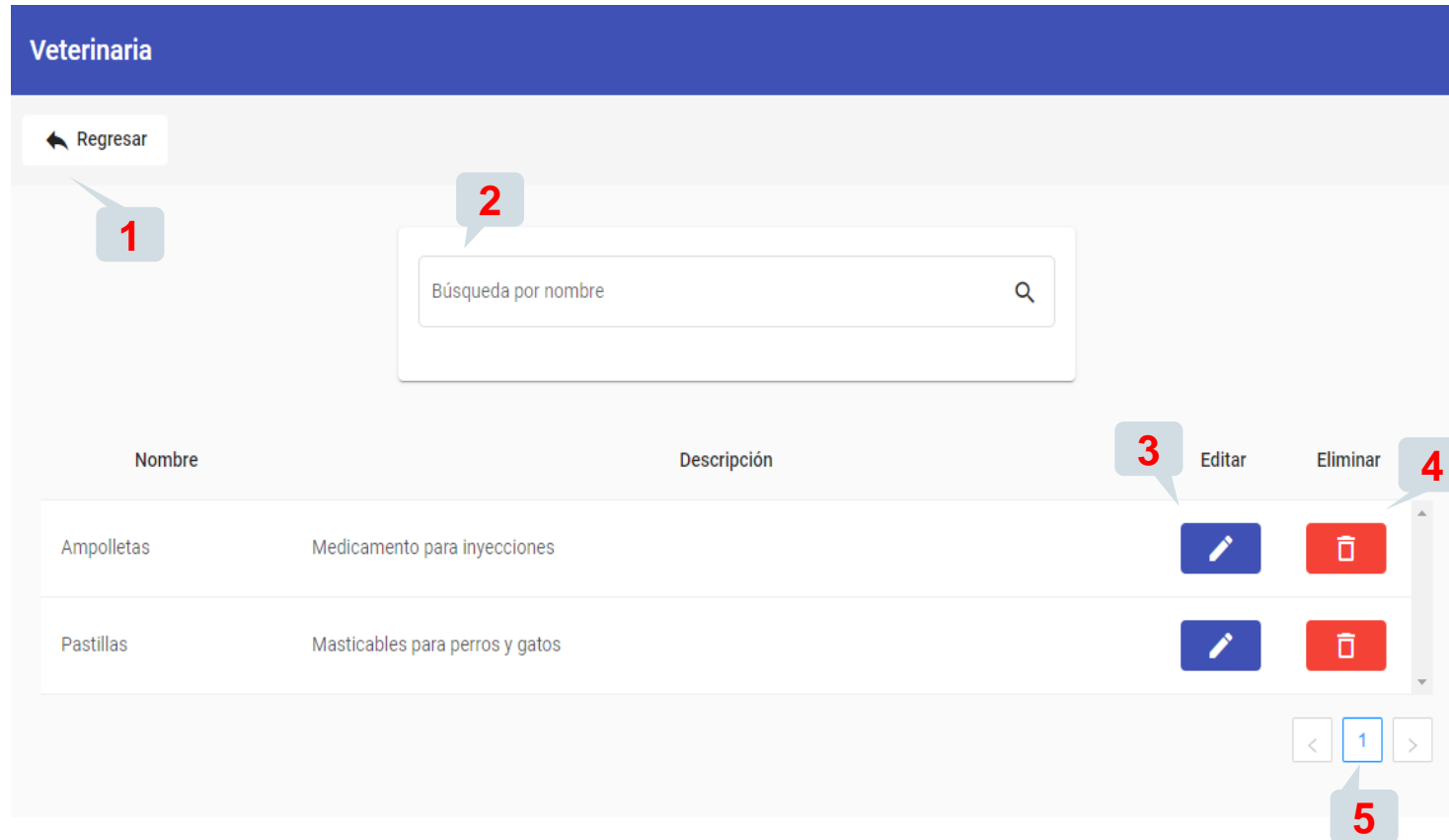
4

 Guardar

Esta sub pantalla muestra un formulario donde se solicita los datos necesarios para crear una nueva categoría de Medicamentos:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Medicamentos](#)).
2. Campo *Nombre*: Nombre de la Categoría a ingresar (**campo obligatorio**).
3. Campo *Descripción*: Una breve descripción de Categoría a ingresar (**campo obligatorio**).
4. Botón *Guardar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indica) guardar la información de la Categoría en la base de datos, estará inicialmente inhabilitado y se habilitará hasta que se hayan llenado los campos requeridos.

4.4. Gestionar Categorías de Med.



Esta sub pantalla muestra una lista de todas las Categorías de Medicamentos registradas en la aplicación y la información mas relevante de estas. Se muestran una serie de controles que cumplen con diferentes funciones y estos son:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Medicamentos](#)).
2. Barra de búsqueda: Facilita la búsqueda de Categorías filtrando la tabla en base a lo escrito en el control. Permite búsquedas por nombre solamente.
3. Botón *Editar*: Permite modificar la información de esa Categoría en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con un formulario para cambiar los datos de la Categoría.
4. Botón *Eliminar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indica) Eliminar los datos de esa Categoría en específico de la base de datos.
5. Botones de paginación: Cuando se tienen muchos registros en lugar de agregarlos hacia abajo creara una nueva “pagina” para poder visualizarlos de manera mas ordenada.

5. Administrar Departamentos

Al ingresar a esta opción se nos mostraran los siguiente paneles:



Agregar Departamento

Agregar Departamento

Como su nombre lo indica este apartado tiene la función de agregar un nuevo Departamento a la base de datos del sistema.

Gestionar Departamentos

En este apartado se puede ver la información de todos los Departamentos de la aplicación al igual que la opción para modificar sus datos o eliminarlos de la base datos.



Gestionar Departamentos

5.1. Agregar Departamentos

Esta sub pantalla muestra un formulario donde se solicita los datos necesarios para agregar un nuevo Departamento a la aplicación:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Departamentos](#)).
2. Campo Nombre: Nombre del Departamento a agregar (**campo obligatorio**).
3. Campo Descripción: Una breve descripción del Departamento a agregar (**campo obligatorio**).
4. Botón *Guardar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indica) guardar la información del Departamento en la base de datos, estará inicialmente inhabilitado y se habilitará hasta que se hayan llenado los campos requeridos.

The screenshot shows a web application interface for adding departments. At the top is a blue header with the text 'Veterinaria'. Below the header is a light gray bar containing a 'Regresar' button with a left-pointing arrow icon. A red callout bubble with the number '1' points to this button. The main content area is white and contains a form titled 'Formulario de Departamentos'. The form has two input fields: 'Nombre' and 'Descripción'. A red callout bubble with the number '2' points to the 'Nombre' field, and another with the number '3' points to the 'Descripción' field. At the bottom of the form is a gray button with a floppy disk icon and the text 'Guardar'. A red callout bubble with the number '4' points to this button.

5.2. Gestionar Departamentos

Esta sub pantalla muestra una lista de todos los Departamentos registrados en la aplicación y la información mas relevante de estos. Se muestran una serie de controles que cumplen con diferentes funciones y estos son:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Departamentos](#)).
2. Barra de búsqueda: Facilita la búsqueda de Departamentos filtrando la tabla en base a lo escrito en el control. Permite búsquedas por nombre solamente.
3. Botón *Editar*: Permite modificar la información de ese Departamento en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con un formulario para cambiar los datos del Departamento.
4. Botón *Eliminar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indica) Eliminar los datos de ese Departamento en específico de la base de datos.
5. Botones de paginación: Cuando se tienen muchos registros en lugar de agregarlos hacia abajo creara una nueva “pagina” para poder visualizarlos de manera mas ordenada.

The screenshot shows a web application interface for managing departments. At the top is a blue header with the text 'Veterinaria'. Below the header is a light gray sidebar containing a 'Regresar' button with a left arrow icon, labeled with a red '1'. To the right of the sidebar is a search bar labeled 'Búsqueda por nombre' with a magnifying glass icon, labeled with a red '2'. Below the search bar is a table with two columns: 'Nombre' and 'Descripción'. The table contains four rows of data. To the right of the table are two columns of buttons: 'Editar' (blue with a pencil icon) and 'Eliminar' (red with a trash can icon). The first 'Editar' button is labeled with a red '3'. The first 'Eliminar' button is labeled with a red '4'. At the bottom right of the table is a pagination control with a left arrow, a box containing the number '1', and a right arrow, labeled with a red '5'.

Nombre	Descripción	Editar	Eliminar
Cirujía y Anestesia	Departamento de operaciones para los animales domésticos		
Clínica Asistencial	Sitio para consultas		
Diagnóstico	Atención a los pacientes y área de laboratorio		
Peluquería	Sitio para cortar el pelo de los animales		

6. Administrar Animales

Al ingresar a esta opción se nos mostraran los siguiente paneles:



Agregar Animal

Agregar Animal

Como su nombre lo indica este apartado tiene la función de agregar un nuevo tipo de Animal a la base de datos del sistema, admitidos por la Veterinaria.

Gestionar Animales

En este apartado se puede ver la información de todos los tipos de Animales registrados en la aplicación al igual que la opción para modificar sus datos o eliminarlos de la base datos.



Gestionar Animales

← Regresar

1

Formulario de Animales

2

Nombre



3

Descripción



4



Guardar

6.1. Agregar Animales

Esta sub pantalla muestra un formulario donde se solicita los datos necesarios para agregar un nuevo tipo de Animal a la aplicación:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Animales](#)).
2. Campo Nombre: Nombre del tipo de Animal a agregar (**campo obligatorio**).
3. Campo Descripción: Una breve descripción del tipo de Animal a agregar (**campo obligatorio**).
4. Botón *Guardar*: Este pequeño botón tiene la función de (como su nombre lo indica) guardar la información del tipo de Animal en la base de datos, estará inicialmente inhabilitado y se habilitará hasta que se hayan llenado los campos requeridos.

6.2. Gestionar Animales

Veterinaria

← Regresar

1

2

Búsqueda por nombre

Nombre	Descripción	Editar	Eliminar
Gato	Animal de cuatro patas	3	4
Loro	Ave de hogar		
Perro	Animal de cuatro patas		

5

< 1 >

Esta sub pantalla muestra una lista de todos los tipos de Animales registrados en la aplicación y la información mas relevante de estos. Se muestran una serie de controles que cumplen con diferentes funciones y estos son:

1. Botón *Regresar*: Regresa a la pantalla anterior ([Administrar Animales](#)).
2. Barra de búsqueda: Facilita la búsqueda de Animales filtrando la tabla en base a lo escrito en el control. Permite búsquedas por nombre solamente.
3. Botón *Editar*: Permite modificar la información de ese tipo de Animal en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con un formulario para cambiar los datos del tipo de Animal.
4. Botón *Eliminar*: Este botón tiene la función de (como su nombre lo indica) Eliminar los datos de ese tipo de Animal en específico de la base de datos.
5. Botones de paginación: Cuando se tienen muchos registros en lugar de agregarlos hacia abajo creara una nueva “pagina” para poder visualizarlos de manera mas ordenada.

7. Ver Mensajería

En este apartado se muestran todos los mensajes que recibe la empresa a través del formulario de [Contacto](#) de la [Pagina de inicio](#). Cuenta con una serie de controles que cumplen con diferentes funciones y estos son:

1. Barra de búsqueda: Facilita la búsqueda de Mensajes filtrando la tabla en base a lo escrito en el control. Permite búsquedas por Email solamente.
2. Botón *Ver Mensaje*: Permite ver mas información de ese Mensaje en específico. Abre una ventana modal sobre pantalla con la información.
3. Botón *Eliminar*: Este botón tiene la función de (como su nombre lo indica) Eliminar ese Mensaje en específico de la base de datos.
4. Botones de paginación: Cuanto se tienen muchos registros en lugar de agregarlos hacia abajo creara una nueva "pagina" para poder visualizarlos de manera mas ordenada.

Veterinaria

1

Búsqueda por correo electrónico o nombre

2

Nombre	Correo Electrónico	Asunto	Ver Mensaje	Eliminar
Gabriela Gómez	gaby.gomez@gmail.com	Adopción de Cachorros		
Josué Flores	josue@gmail.com	Citas para Loros		
Juan Carlos	juan@gmail.com	Perritos		
Juan Humbert	juan@hotmail.com	Pericos		
Mario Beltrán	mariobg17@gmail.com	Estan Bien		

3

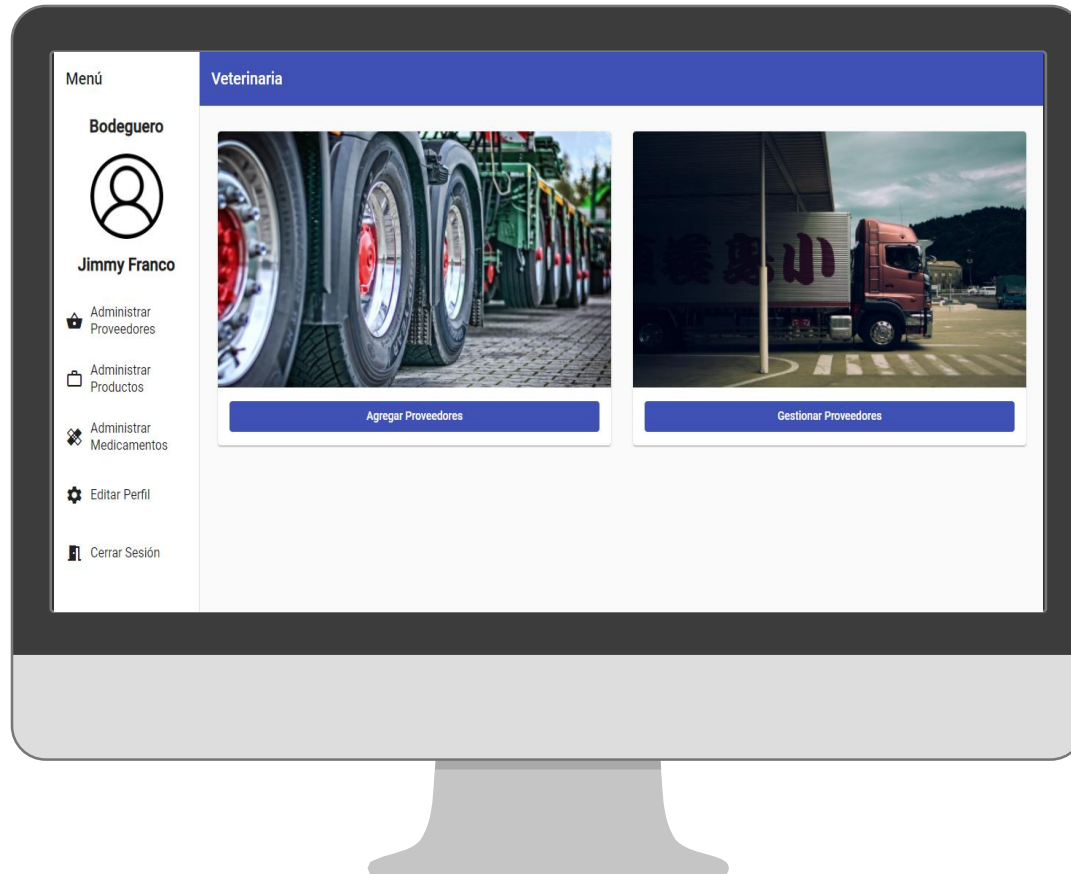
4

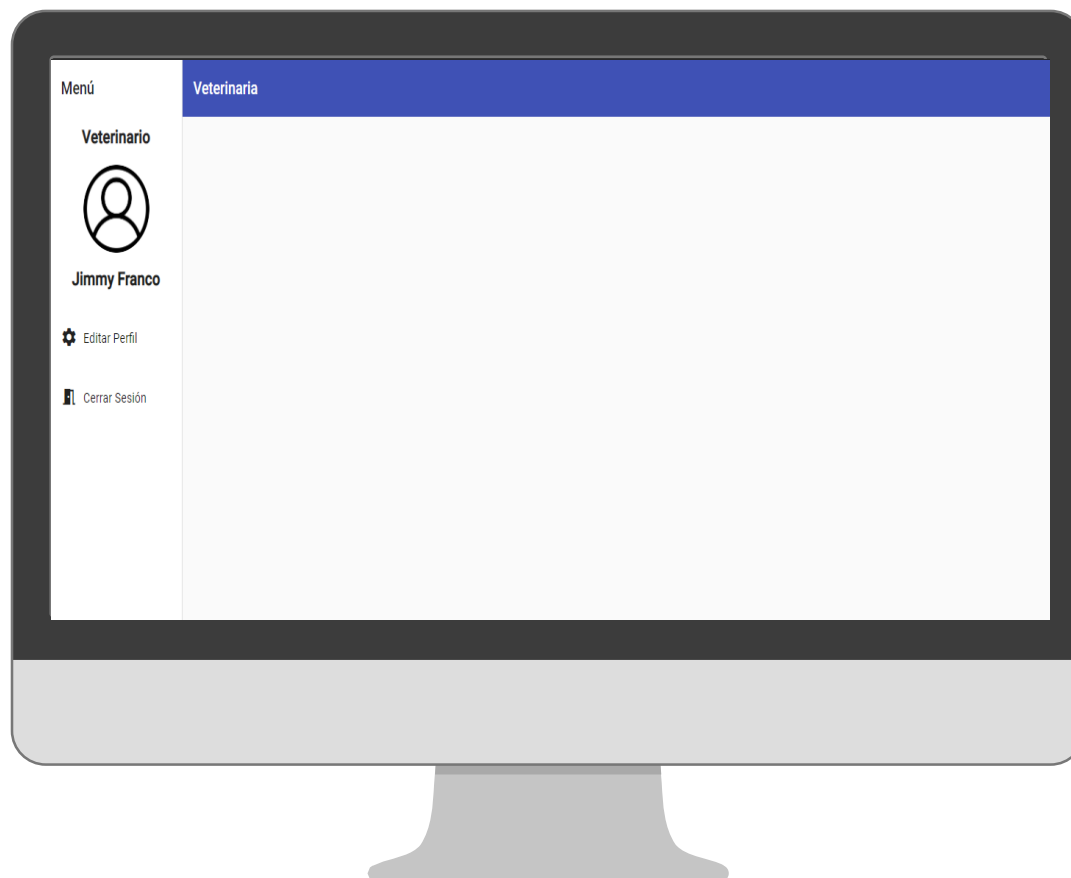
< 1 >

Modulo de Bodeguero

El modulo de bodeguero comparte algunas opciones con el [Modulo de Administrador](#) ya que la función de este rol es gestionar los productos y medicamentos que dispone la veterinaria. Aparecerá en pantalla un menú lateral con todas las categorías disponibles para gestionar, estas son:

1. [Administrar Proveedores.](#)
2. [Administrar Productos](#)
3. [Administrar Medicamentos](#)
4. Editar Perfil
5. Cerrar Sesión





Modulo de Veterinario

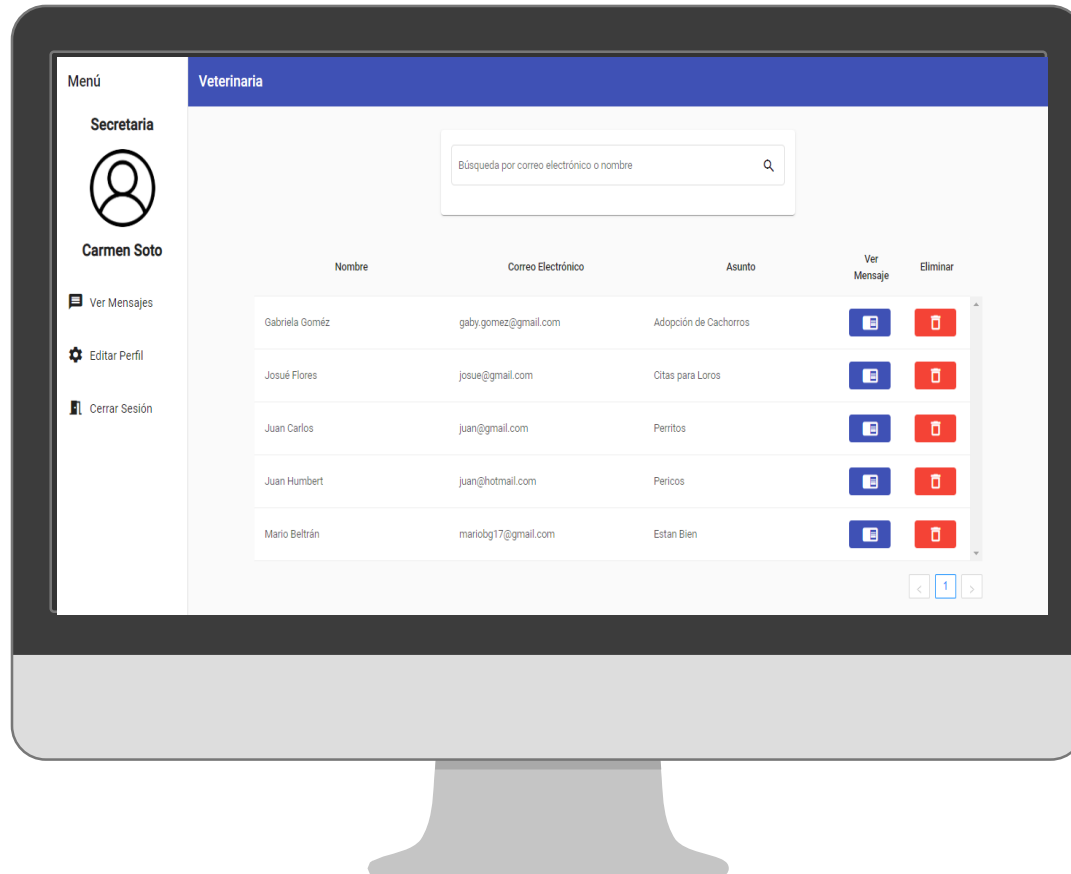
Vista general del Modulo de Veterinario (**en desarrollo**). Aparecerá en pantalla un menú lateral con todas las categorías disponibles para gestionar, estas son:

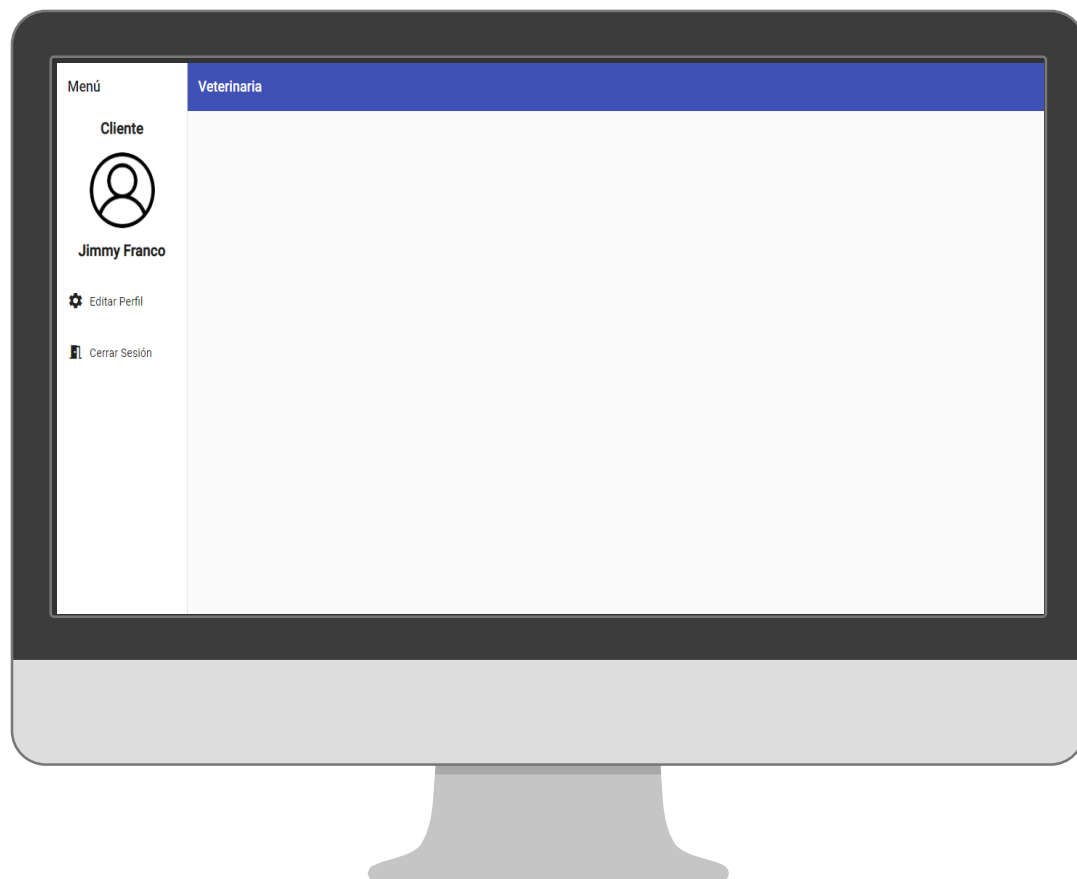
1. Editar Perfil
2. Cerrar Sesión

Modulo de Secretaria

Vista general del Modulo de Secretaria (**en desarrollo**). Aparecerá en pantalla un menú lateral con todas las opciones disponibles, estas son:

1. [Ver Mensajes](#)
2. Editar Perfil
3. Cerrar Sesión





Modulo de Cliente

Vista general del Modulo de Cliente (**en desarrollo**). Aparecerá en pantalla un menú lateral las siguiente opciones:

1. Editar Perfil
2. Cerrar Sesión