

# Práctica 1 DES



**UNIVERSIDAD  
DE GRANADA**

Grupo 1.2

Francisco de Asís Carrasco Conde

Mario Bosque Avelleira

Teodosio Donaire González

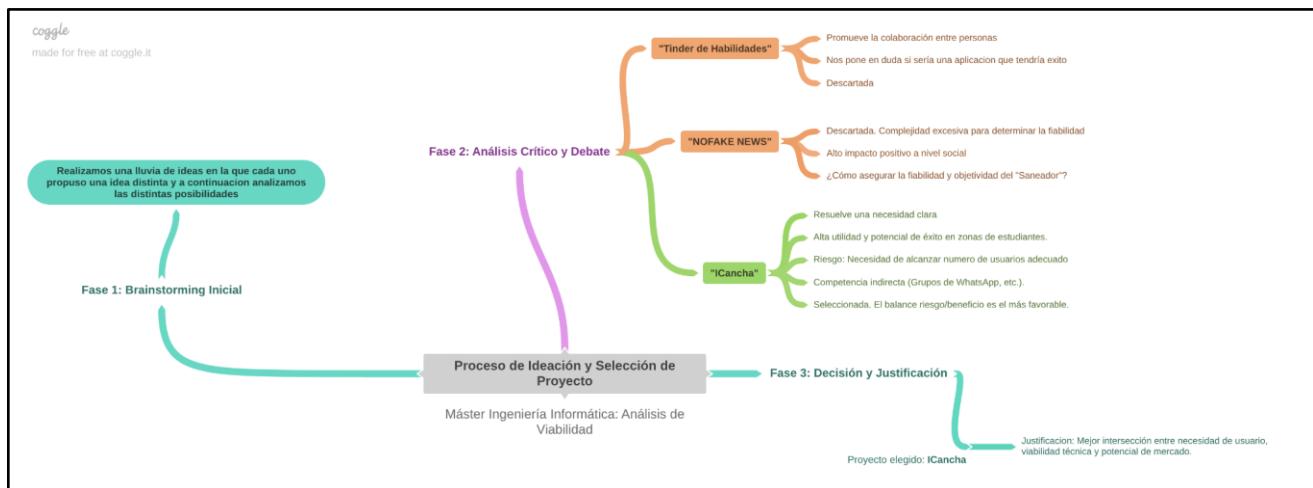
16/10/2025

# Descripción del proyecto

El proyecto a desarrollar se llama iCancha. Trata el problema de las personas que deseen practicar deporte en grupo pero no pueden por falta de personas en su círculo cercano, desconocimiento de la forma de practicarlo, etc.

La solución planteada es una app que programa un evento deportivo en una ubicación concreta indicando las personas necesarias para la realización de este. Esta aplicación tendría un sistema de evaluación de usuarios al estilo BlaBlaCar, es decir, los usuarios pueden valorar al que organiza el evento y también al resto de participantes del mismo. También al tratarse de una app deportiva se puede valorar la habilidad deportiva de cada participante para evitar que algún usuario se frustre por el nivel.

## Mapa mental



# Canvas

