

newshore

Prueba acceso .Net

Título: Prueba de acceso Palabras coincidentes.

Cita: "Codifica siempre como si la persona que finalmente mantendrá tu código fuera un psicópata violento que sabe dónde vives" - Martin Golding

1. NORMAS DEL EJERCICIO

- Desarrollar una Solución Web Application que resuelva el problema propuesto.
- El aspecto principal que se valorará es la Mantenibilidad del código desarrollado. Entendemos por código mantenible aquel que si es abierto por otra persona, ésta es capaz de modificarlo sin dificultades (código claro y sencillo), que para hacer una modificación no se tienen que tocar todas las clases/funciones del proyecto (poco acoplado) y que existe una forma de verificar que los cambios no rompen el resto de la aplicación (unit tests y/o integration test).
- También se valorarán los siguientes puntos:
 - Buenas prácticas:
 - Nomenclatura – Buenas convenciones de nomenclatura.
 - Flujos de la aplicación sencillos y claros. Baja complejidad ciclomática.
 - Gestión de valores NULL y vacíos.
 - Helpers – No abusar de las clases helper.
 - Aplicación de principios SOLID, KISS y DRY
 - Manejo de Excepciones
 - Modularidad de la solución.
 - Pruebas, test unitarios y/o de integración
 - Crear y consumir un servicio web WCF (REST / SOAP) para la solución Web
- Si no se conoce algún tema concreto, hay que añadir un Readme.txt poniendo que tema/s se desconocen para no incluirlos en la revisión de código.

2. ENUNCIADO DEL EJERCICIO

Newshore brinda sus servicios a un grupo de clientes. Su tarea es identificar los diferentes clientes. Para reconocerlos nos han pasado:

- Un fichero de texto con el nombre de todos los posibles clientes registrados,
- Un fichero de las letras que conforman los nombres de los respectivos clientes

Usted puede definir si hacen parte de este grupo predilecto teniendo presente los siguientes requerimientos:

Debe desarrollar una solución web que permita:

1. A través de un botón realizar la carga de los siguientes ficheros
 - a. REGISTRADOS. txt. donde estarán alojados los nombres de los posibles clientes.
 - b. CONTENIDO. txt. donde estarán las letras que conforman los nombres de los clientes de Newshore

2. Se deben leer los dos ficheros Registrados.txt y Contenido.txt para poder definir quién es o no, un cliente de Newshore.

Con las letras alojadas en el fichero Contenido.txt, se pueden armar algunos nombres del fichero Registrados.txt; cada letra puede ser leída UNA SOLA VEZ

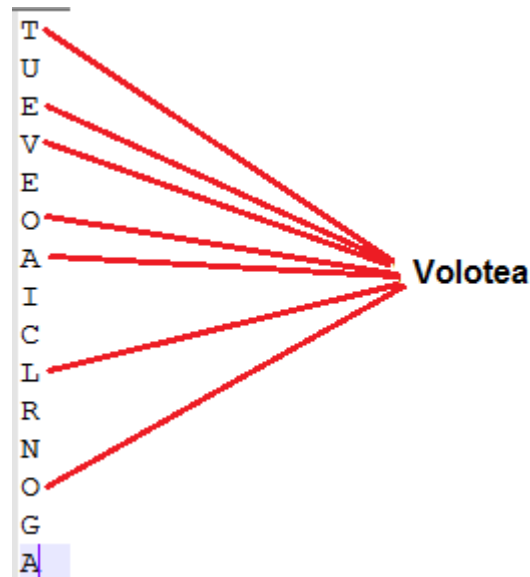
3. La Solución Web debe tener un botón: "Resultados" donde se generará un nuevo fichero llamado Resultados.txt. indicando si el cliente existe o no existe en Newshore.

Ejemplo:

REGISTRADOS.TXT

VOLOTEA
VUELING
COBALT

CONTENIDO.TXT



RESULTADOS.TXT

VOLOTEA-->Si Existe
VUELING-->No Existe
COBALT-->No Existe"