# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA GABRIEL RENÉ MORENO FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES



REGEVENT: CONTROL DE PASES QR

PATRON DE ARQUITECTURA: 3 CAPAS

Estudiante: Herbas Miranda José Mario

**Nro Registro:** 220001448

**Docente:** Ing. Josué Veizaga

**Materia:** Arquitectura de Software

**Semestre:** 1-2024

Fecha de entrega: 17/04/2024

SANTA CRUZ DE LA SIERRA, BOLIVIA

# Tabla de contenido

CONTENI	DO.		4
1. Flu	ujo: F	Requisitos	4
1.1.	Red	quisitos funcionales	4
1.2.	Red	quisitos no funcionales	5
1.3.	lde	ntificar casos de uso	6
Ca	aso d	le Uso 1 Gestionar Eventos	6
Ca	aso d	le Uso 2 Gestionar Invitación	8
Ca	aso d	le Uso 3 Gestionar Asistencia	.10
Ca	aso d	le Uso 4 Gestionar Mesa	.12
Ca	aso d	le Uso 5 Gestionar Silla	.14
2. FLUJ	O: Al	NALISIS	.16
2.1.	IDE	NTIFICACION DE LOS MODULOS	.16
2.	1.1.	Módulo de Participantes	.16
2.	1.2.	Módulo de Planificación	.16
2.2.	VIS	TA DE LOS MODULOS	.16
2.2	2.1.	Vista del módulo de Participantes	.16
2.2	2.2.	Vista del módulo de Planificación	.17
3. FL	UJO:	DISEÑO	.18
3.1.	DIS	SEÑO DE LA ARQUITECTURA DE SOFTWARE	.18
3.	1.1.	Módulo de Participantes	.18
3.	1.2.	Módulo de Planificación	.18
3.2.	DIS	SEÑO DE LA BASE DE DATOS	.18
4.2	2.1	Diseño Conceptual de la Base de Datos	.18
3.2	2.2.	Diseño Lógico de la Base de Datos	.19
3.2	2.3.	Diseño Físico de la Base de Datos	.19
3.3.	DIS	SEÑO DE LA INTERFAZ	.22
3.3	3.1.	CU1. Gestionar Evento	.22
3.3	3.2.	CU2. Gestionar Invitación	.24

3.	3.3. CU3. Gestionar Asistencia	26
3.	3.4. CU4. Gestionar Mesa	27
3.	3.5. CU5. Gestionar Silla	28
3.4.	DISEÑO DE DETALLE PROCEDIMENTAL	29
3.5.	DIAGRAMA DE SECUENCIA	29
Cl	U1. Gestionar Evento	29
Cl	U2. Gestionar Invitación	32
Cl	U3. Gestionar Asistencia	34
Cl	U4 Gestionar Mesa	36
Cl	U5 Gestionar Silla	38
4. C	ODIGO	40
4.1.	CU1. GESTIONAR EVENTO	40
4.2.	CU2. GESTIONAR INVITACION	40
4.3.	CU3. GESTIONAR ASISTENCIA	40
4.4.	CU4. GESTIONAR MESA	41
4.5.	CU5. GESTIONAR SILLA	41
5. BI	BLIOGRAFIA	41

## **CONTENIDO**

## 1. Flujo: Requisitos

#### 1.1. Requisitos funcionales

- 1. Registro de Eventos:
- El usuario puede registrar eventos proporcionando detalles como título, ubicación, descripción, fecha y hora.
- El usuario puede cambiar los datos del evento según la necesidad.
- El usuario puede eliminar el evento, borrando así todos los componentes asociados a él como ser sillas, mesas.

#### 2. Gestión de Invitaciones:

- El usuario puede crear invitaciones para un evento específico, incluyendo el nombre del invitado y su número de celular.
- Las invitaciones pueden ser editadas para cambiar los detalles del invitado o la mesa asignada.
- Las invitaciones pueden ser eliminadas si ya no son necesarias.

#### 3. Gestión de Mesas:

- El usuario puede crear mesas para un evento, especificando el tipo y la capacidad de la mesa.
- Las mesas pueden ser editadas para cambiar su capacidad o tipo.
- Las mesas pueden ser eliminadas si ya no son necesarias.

#### 4. Registro de Asistencia:

• El usuario puede registrar la asistencia de los invitados en un evento utilizando códigos QR generados para cada invitación.

#### 5. Compartir Invitaciones:

 El usuario puede compartir las invitaciones con los invitados a través de mensajes de texto o redes sociales.

#### 1.2. Requisitos no funcionales

#### 1. Seguridad:

• Los datos de los usuarios, eventos e invitaciones deben ser almacenados de manera segura para proteger la privacidad y evitar accesos no autorizados.

#### 2. Rendimiento:

 El sistema debe ser capaz de manejar un gran número de invitaciones y asistentes simultáneos sin experimentar una degradación significativa del rendimiento.

#### 3. Usabilidad:

• La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar para que los usuarios puedan navegar y utilizar las funciones del sistema sin dificultad.

#### 4. Disponibilidad:

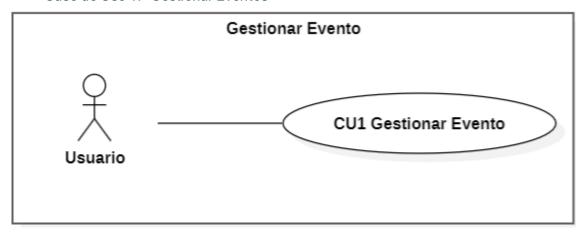
 El sistema debe estar disponible y accesible en todo momento, evitando periodos prolongados de inactividad que puedan afectar la experiencia del usuario.

#### 5. Escalabilidad:

• El sistema debe ser escalable para poder manejar un aumento en el número de eventos, invitaciones y usuarios sin necesidad de cambios significativos en la arquitectura o la infraestructura subyacente.

## 1.3. Identificar casos de uso

Caso de Uso 1.- Gestionar Eventos

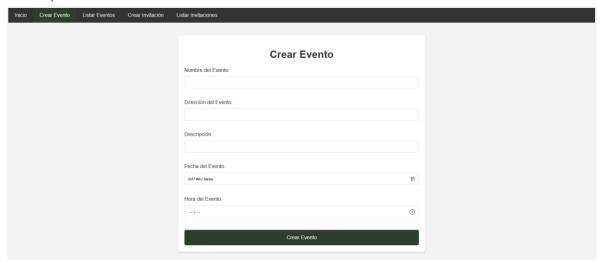


#### Detallar Caso de Uso

Nombre del caso de uso		del caso de uso	CU1. Gestionar Evento		
Propó	sito	)	Permite gestionar los eventos que		
			requiera el usuario administrador		
Actores			Usuario		
Flujo	Prin	cipal	Respuesta del Sistema		
1.	Cr	ear Evento	El sistema crea el nuevo evento y envía		
	a.	Click en "Crear Evento" en el	un mensaje: "El evento se creó		
		menú de navegación.	correctamente."		
	b.	Rellenar los datos para crear			
		el evento.			
	c.	Pulsar el botón "Crear			
		Evento".			
2.	Lis	star Eventos.	El sistema obtiene y muestra todos los		
	a.	Click en "Listar Eventos" en el	eventos creados por el administrador.		
		menú de navegación.			
3.	Ed	itar Eventos.	El sistema actualiza los datos del evento		
	a.	Click en "Listar Eventos" en el	elegido para su edición.		
		menú de navegación.			
	b.	Click en "Editar" del evento			
		deseado.			
	c.	Rellenar y actualizar los datos			
		del Evento elegido.			
	d.	Pulsar el botón "Guardar			
		Cambios".			

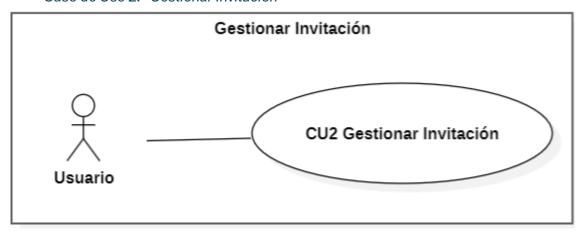
4. Eliminar Evento.	El sistema eliminará el evento y todas	
<ul> <li>a. Click en "Listar Eventos" en el menú de navegación.</li> <li>b. Click en "Eliminar" del evento</li> </ul>	sus invitaciones y asistencias que pertenecían al evento.	
deseado. c. Click en "Eliminar".		
Excepciones	No rellenar algún campo de los datos.	

## Prototipo de la Interfaz





Caso de Uso 2.- Gestionar Invitación



#### Detallar Caso de Uso

Nomb	Nombre del caso de uso CU2. Gestionar Invitación		
Propó	sito	Permite gestionar las invitaciones de	
		eventos que requiera el usuario	
		administrador.	
Actor		Usuario	
Flujo	Principal	Respuesta del Sistema	
1.	Listar Invitaciones	El sistema obtiene y muestra todas las	
	a. Click en "Ver Invitaciones" del	invitaciones creadas por el	
	evento deseado.	administrador de dicho evento.	
2.	Crear Invitación.	El sistema crea la invitación con todos	
	a. Click en "Crear Invitación" del	los datos proporcionados.	
	evento deseado.		
	b. Rellenar todos los datos de la		
	invitación.		
	c. Pulsar el botón "Crear		
	Invitación".		
3.	Compartir Invitación por	El sistema generará un mensaje	
	Whatsapp.	estructurado y abrirá Whatsapp para	
	a. Click en "Compartir QR" de la	que el usuario pueda enviar el mensaje	
	invitación deseada.	al destinatario deseado.	
	b. Se abre la aplicación		
	Whatsapp y se envía el		
	mensaje.		
4.	Editar Invitación	El sistema actualizará los datos de la	
	a. Click en "Editar" de la	invitación con los nuevos datos	
	invitación deseada.	proporcionados.	
	b. Actualizar los datos de la		
	invitación.		

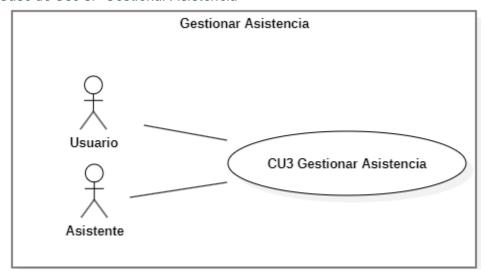
c. Click en "Guardar cambios"	
5. Eliminar Invitación	El sistema eliminará la invitación y
a. Click en "Eliminar" de la	también eliminará su asistencia del
invitación deseada.	usuario en caso de que haya asistido al
b. Confirmar la eliminación de	evento.
la invitación pulsando el	
botón "Eliminar".	
Excepciones	No rellenar algún campo de los datos.

## Prototipo de la Interfaz





Caso de Uso 3.- Gestionar Asistencia



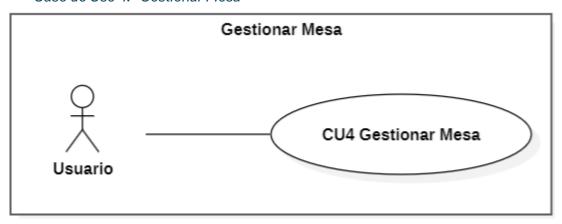
## Detallar Caso de Uso

Nomb	re o	del caso de uso	CU3. Gestionar Asistencia	
Propósito		)	Permite gestionar los asistentes	
			invitados de los eventos creados por el	
			administrador.	
Actore	es		Usuario, Asistente	
Flujo F	Prin	cipal	Respuesta del Sistema	
1.	Lis	star Asistentes	El sistema obtiene y muestra todos los	
	a.	Click en "Registrar Asistencia"	asistentes registrados por el	
		del evento deseado.	administrador de dicho evento.	
b.	Re	gistrar Asistencia.	El sistema crea la asistencia del	
	a.	Click en "Registrar Asistencia"	invitado.	
		del evento deseado.	El sistema actualiza la tabla de	
	b.	Se abre la cámara.	asistentes en tiempo real.	
	c.	El asistente muestra el código		
		QR a la cámara.		
	d.	Se registra la asistencia		
		automáticamente.		
	e.	Se actualiza la tabla de		
		asistentes registrados		
automáticamente.		automáticamente.		
Excep	cepciones Mostrar un QR inválido.		Mostrar un QR inválido.	

## Prototipo de la Interfaz



Caso de Uso 4.- Gestionar Mesa



## Detallar Caso de Uso

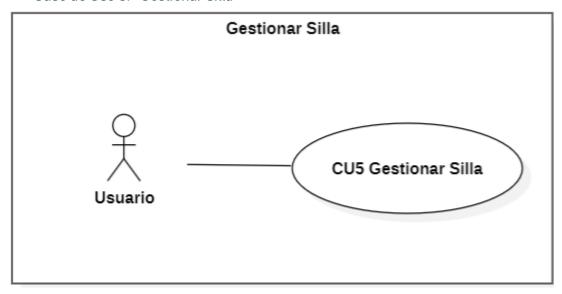
Nomb	re (	del caso de uso	CU4. Gestionar Mesa		
Propó	site	)	Permite gestionar las mesas de los		
_			eventos creados por el administrador.		
Actor	ctores		Usuario		
Flujo I	Prir	ncipal	Respuesta del Sistema		
1.	Lis	star Mesas	El sistema obtiene y muestra todas las		
	a.	Click en "Ver Mesas" del	mesas registradas por el administrador		
		evento deseado.	de dicho evento.		
2.	Re	egistrar Mesa.	El sistema crea la mesa con los datos		
	a.	Pulsar el botón "Crear Mesa".	proporcionados.		
	b.	Rellenar el formulario.			
	c.	Pulsar el botón "Crear Mesa".			
3.	Ed	litar Mesa.	El sistema actualiza los datos de la		
	a.	Pulsar el botón "Editar" de la	mesa.		
		mesa deseada.			
	b.	Actualizar los datos de la			
		mesa.			
	c.	Pulsar el botón "Guardar			
		Cambios".			
4.	Eli	iminar Mesa.	El sistema elimina la mesa del evento.		
	a.	Pulsar el botón "Eliminar" de	El sistema coloca la mesa asignada de		
		la mesa deseada.	la invitación en cero.		
	b.	Confirmar Eliminación			
pulsando el botón "Eliminar".		pulsando el botón "Eliminar".			
Excepciones		nes	Eliminar una mesa que haga referencia		
			a alguna invitación.		

## Prototipo de la Interfaz





Caso de Uso 5.- Gestionar Silla



## Detallar Caso de Uso

Nomb	Nombre del caso de uso		CU5. Gestionar Silla	
Propósito			Permite gestionar las sillas de las mesas	
			del evento creado por el administrador.	
Actor	Actores		Usuario	
Flujo	Prir	ncipal	Respuesta del Sistema	
1.	Lis	star Sillas	El sistema obtiene y muestra todas las	
	a.	Click en "Listar Eventos" en el	mesas registradas por el administrador	
		menú de navegación.	de dicho evento.	
	b.	Click en "Ver Mesas" del		
		evento deseado.		
2.	Ed	itar Sillas.	El sistema actualiza el número de sillas	
	a.	Pulsar el botón "Agregar	de la mesa.	
		Sillas".		
	b.	Indicar el número de sillas		
		para la mesa.		
	c.	Pulsar el botón "Actualizar		
		sillas".		
Excep	Excepciones		Editar menor cantidad de sillas en la	
			mesa que invitaciones para dicha mesa.	

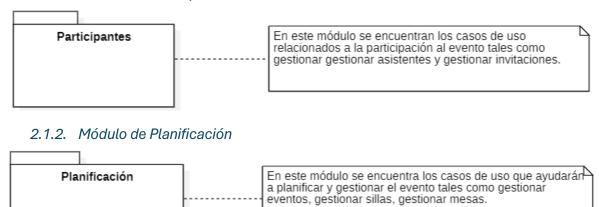
## Prototipo de la Interfaz



## 2. FLUJO: ANALISIS

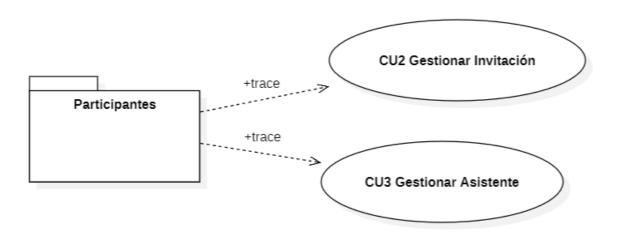
#### 2.1. IDENTIFICACION DE LOS MODULOS

#### 2.1.1. Módulo de Participantes

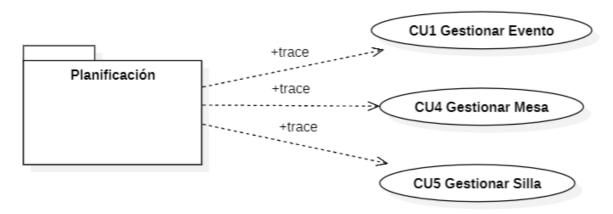


#### 2.2. VISTA DE LOS MODULOS

#### 2.2.1. Vista del módulo de Participantes



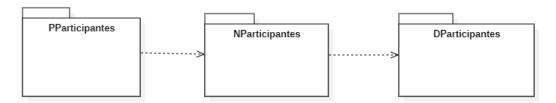
#### 2.2.2. Vista del módulo de Planificación



# 3. FLUJO: DISEÑO

## 3.1. DISEÑO DE LA ARQUITECTURA DE SOFTWARE

## 3.1.1. Módulo de Participantes

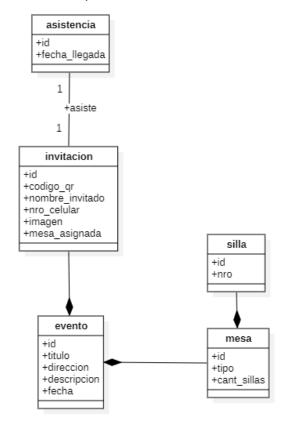


#### 3.1.2. Módulo de Planificación



## 3.2. DISEÑO DE LA BASE DE DATOS

#### 4.2.1 Diseño Conceptual de la Base de Datos



## 3.2.2. Diseño Lógico de la Base de Datos

		evento		
pk				
<u>id</u>	titulo	direction	descripcion	fecha
	m	esa		
pk			fk	
<u>id</u>	tipo	capacidad	id_evento	
	silla			
pk		fk		
<u>id</u>	nro	id_mesa		
		invitacion		
pk				fk
<u>id</u>	nombre_invitado	nro_celular	mesa_asignada	id_evento
	asistencia			
pk		fk		
id	fecha_llegada	id invitacion		

#### 3.2.3. Diseño Físico de la Base de Datos

```
create table evento(
```

```
id serial primary key,
titulo varchar(30),
direccion varchar(40),
descripcion varchar,
fecha varchar(30),
);
```

```
create table mesa(
       id serial primary key,
      tipo varchar(20),
       capacidad smallint,
       id_evento int,
      foreign key(id_evento) references evento(id)
       ON UPDATE CASCADE
       ON DELETE CASCADE
);
create table silla(
      id serial primary key,
       nro smallint,
      id_mesa int,
      foreign key(id_mesa) references mesa(id)
       ON UPDATE CASCADE
       ON DELETE CASCADE
);
create table invitacion(
       id serial primary key,
       nombre_invitado varchar,
       nro_celular int,
       mesa_asignada int,
       id_evento int,
      foreign key(id_evento) references evento(id)
```

```
ON UPDATE CASCADE
ON DELETE CASCADE,
);
create table asistencia(
    id serial primary key,
    fecha_llegada varchar(20),
    id_invitacion int,
    foreign key(id_invitacion) references invitacion(id)
    ON UPDATE CASCADE
    ON DELETE CASCADE
```

## 3.3. DISEÑO DE LA INTERFAZ

#### 3.3.1. CU1. Gestionar Evento

Crear Evento



Listar Eventos



#### Editar Evento

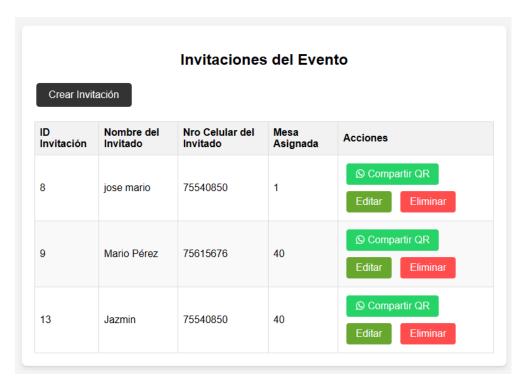


#### Eliminar Evento



#### 3.3.2. CU2. Gestionar Invitación

• Listar Invitaciones de un evento



Crear Invitación



#### Compartir Invitación QR por Whatsapp

Chatea en WhatsApp con 75540850



¡Hola jose mario , estás invitado a mi evento! Título: Cumpleaños de Marta Descripción: Se llevará a cabo el cumpleaños de Marta. Dirección: av/ indana calle la rosaleda p31 Nro de mesa asignada: 1 Fecha: 2024-04-19 18:15 https://api.qrserver.com/v1/create-qr-code/?size=150x150&data=8

¡Hola jose mario , estás invitado a mi evento! Título: Cumpleaños de Marta Descripción: Se llevará a cabo el cumpleaños de Marta. Dirección: av/ indana calle la rosaleda p31 Nro de mesa asignada: 1

Editar Invitación



## Eliminar Invitación



#### 3.3.3. CU3. Gestionar Asistencia

• Registrar Asistencia



#### 3.3.4. CU4. Gestionar Mesa

• Listar Mesas de un Evento



Crear Mesa



• Editar Mesa



#### Eliminar Mesa



#### 3.3.5. CU5. Gestionar Silla

• Listar Sillas de una Mesa



• Actualizar Sillas de la Mesa

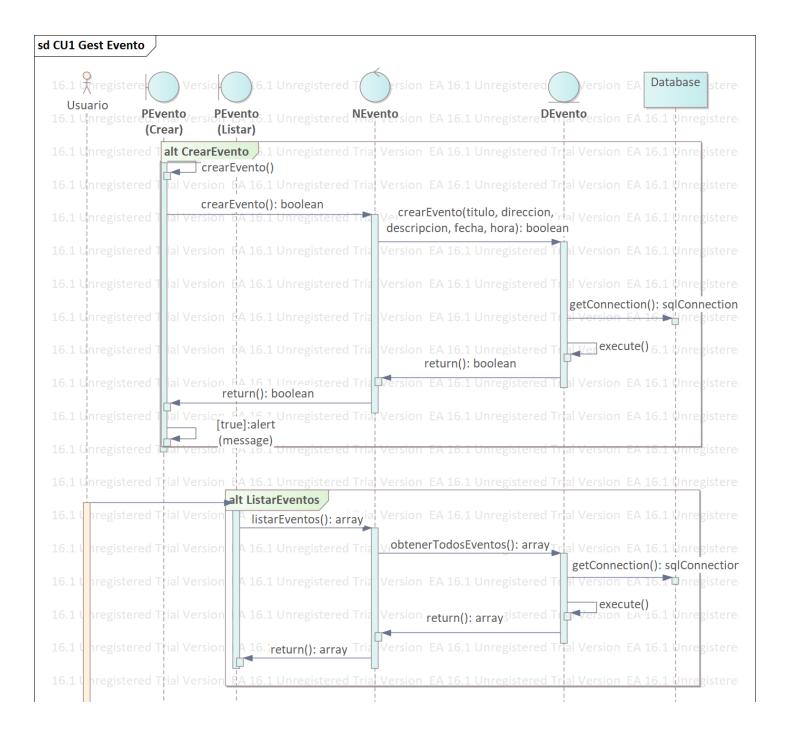


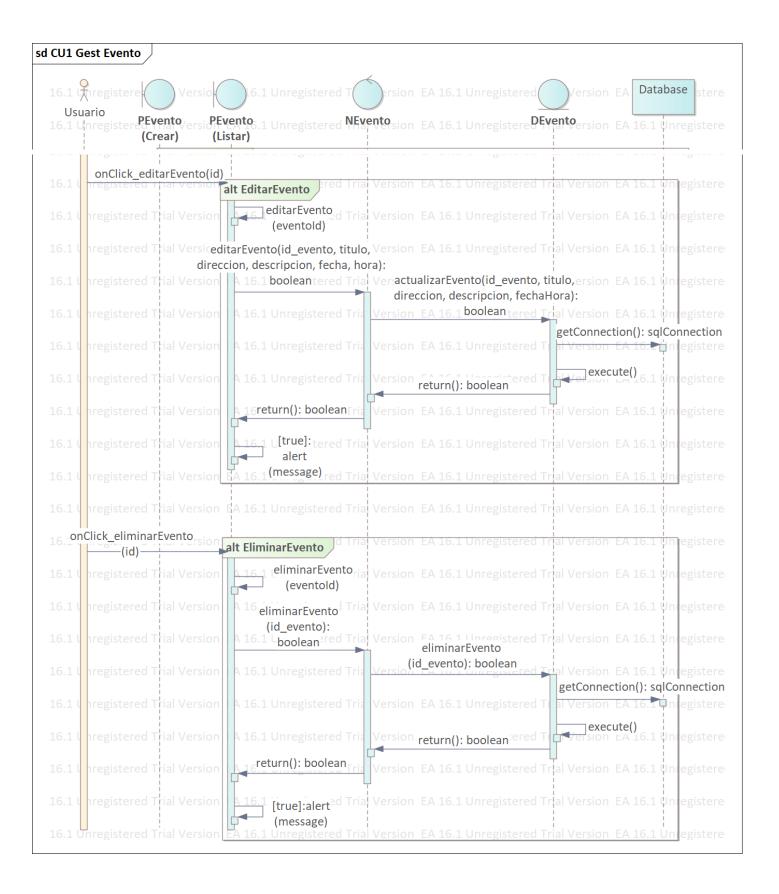
# 3.4. DISEÑO DE DETALLE PROCEDIMENTAL

#### 3.5. DIAGRAMA DE SECUENCIA

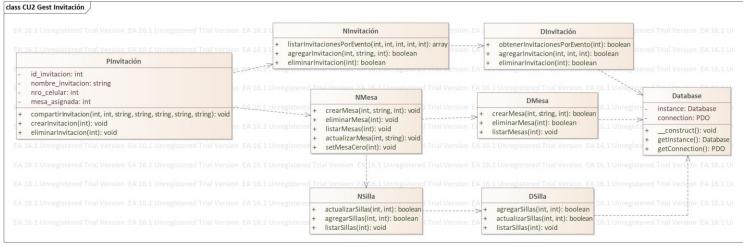
#### CU1. Gestionar Evento

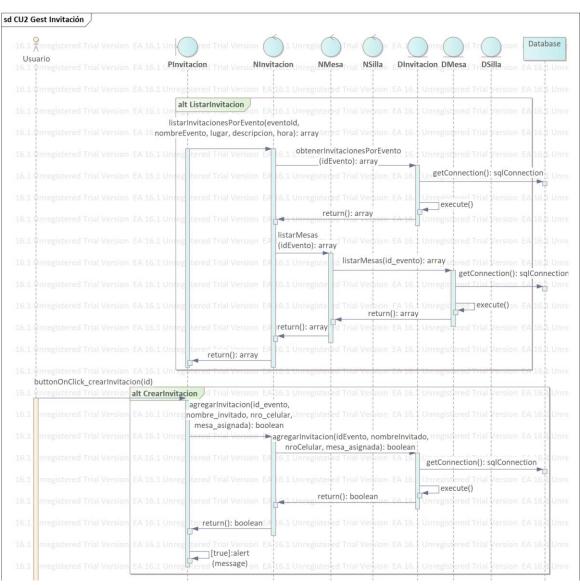


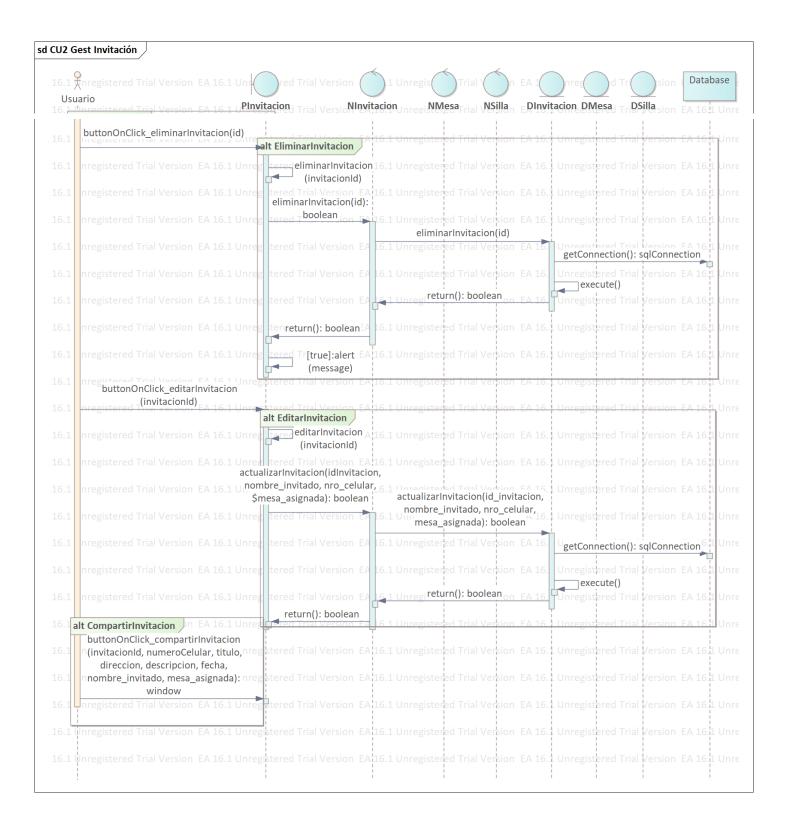




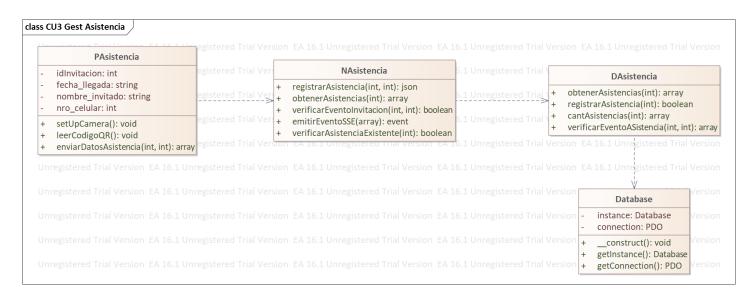
#### CU2. Gestionar Invitación

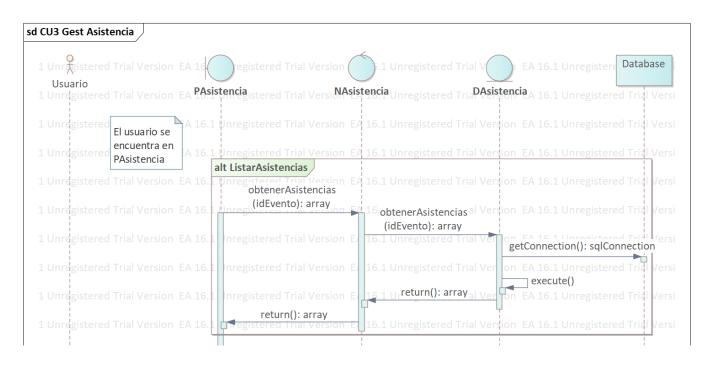


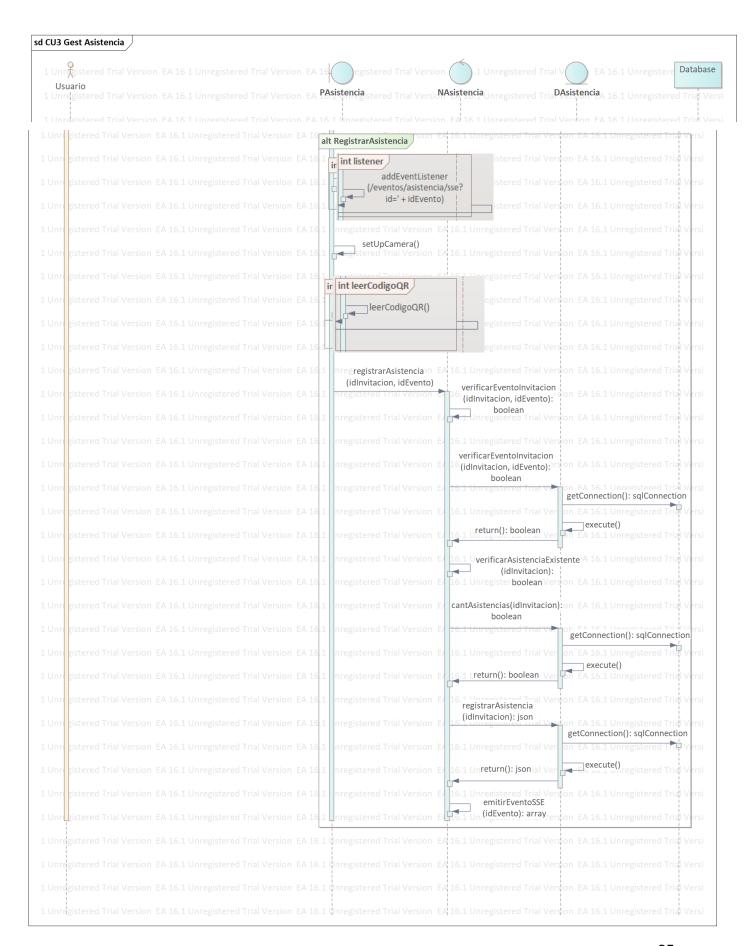




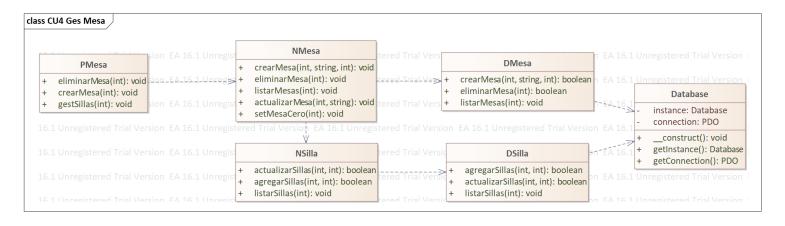
#### CU3. Gestionar Asistencia

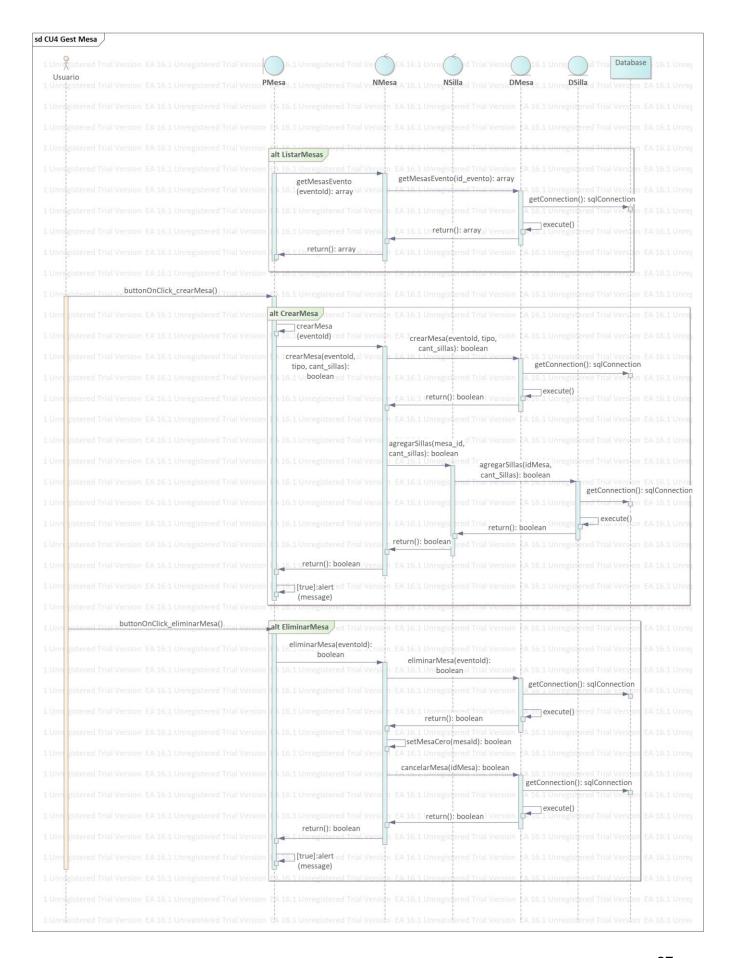




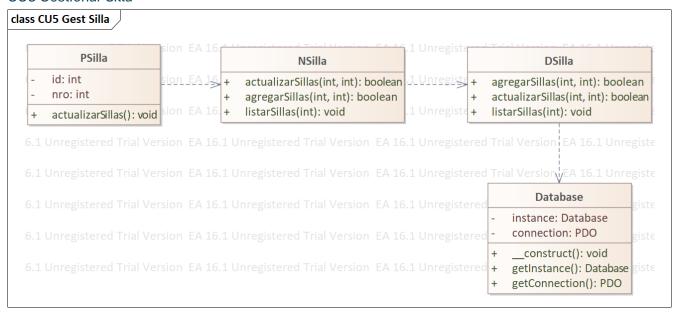


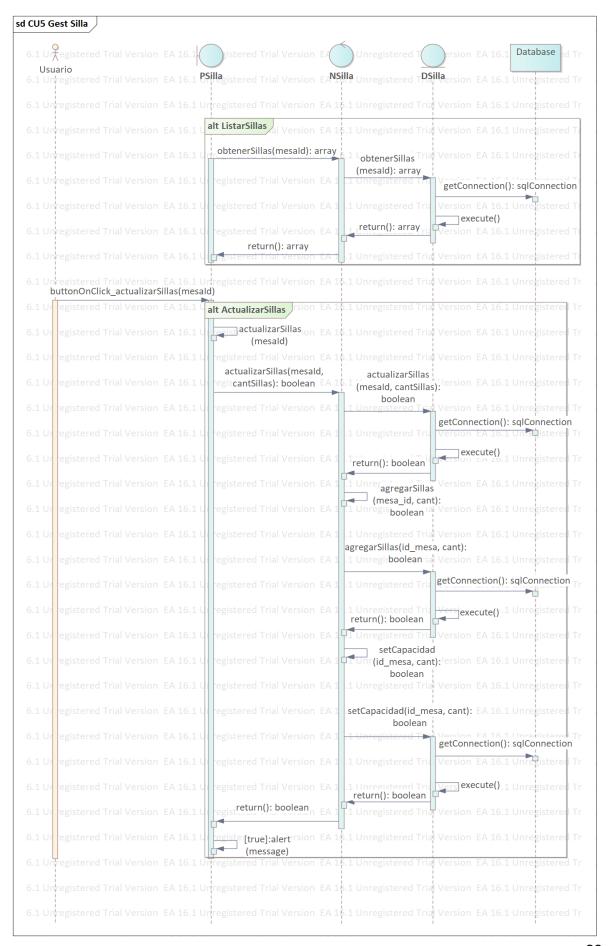
#### CU4 Gestionar Mesa





#### CU5 Gestionar Silla





#### 4. CODIGO

#### 4.1. CU1. GESTIONAR EVENTO

- Capa de Presentación
  - RegEvent/src/Presentacion/views/eventos at main mariobros123413/RegEvent (github.com)
- Capa de Negocio
  - RegEvent/src/Negocio/NEvento.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)
- Capa de Dato
  - RegEvent/src/Datos/DEvento.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)

#### 4.2. CU2. GESTIONAR INVITACION

- Capa de Presentación
  - RegEvent/src/Presentacion/views/invitaciones/listar.php at main mariobros123413/RegEvent (github.com)
- Capa de Negocio
  - RegEvent/src/Negocio/NInvitacion.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)
- Capa de Dato
  - RegEvent/src/Datos/DInvitacion.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)

#### 4.3. CU3. GESTIONAR ASISTENCIA

- Capa de Presentación
  - o RegEvent/src/Presentacion/views/Asistencia/registrar.php at main mariobros123413/RegEvent (github.com)
- Capa de Negocio
  - RegEvent/src/Negocio/NAsistencia.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)
- Capa de Dato
  - RegEvent/src/Datos/DAsistencia.PHP at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)

#### 4.4. CU4. GESTIONAR MESA

- Capa de Presentación
  - RegEvent/src/Presentacion/views/mesas/gestionar.php at main mariobros123413/RegEvent (github.com)
- Capa de Negocio
  - RegEvent/src/Negocio/NMesa.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)
- Capa de Dato
  - RegEvent/src/Datos/DMesa.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)

#### 4.5. CU5. GESTIONAR SILLA

- Capa de Presentación
  - o RegEvent/src/Presentacion/views/sillas/gestionar.php at main mariobros123413/RegEvent (github.com)
- Capa de Negocio
  - o RegEvent/src/Negocio/NSilla.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)
- Capa de Dato
  - o RegEvent/src/Datos/DSilla.php at main · mariobros123413/RegEvent (github.com)

#### 5. BIBLIOGRAFIA

Gonzalez, D. A. (s.f.). *Pases QR*. Obtenido de https://pasesqr.com/index.html scanapp. (s.f.). *scanapp.org*. Obtenido de https://scanapp.org/html5-qrcodedocs/docs/apis