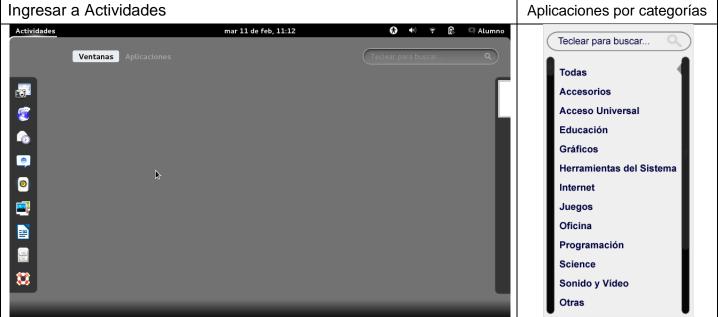


Viceministerio de Ciencia y Tecnología, Dirección Nacional de Educación en Ciencia, Tecnología e Innovación Gerencia de Tecnologías Educativas,



Departamento de Investigación y Acompañamiento Docente
Enseñar a aprender, a pensar, a crear conocimiento y a utilizar el conocimiento



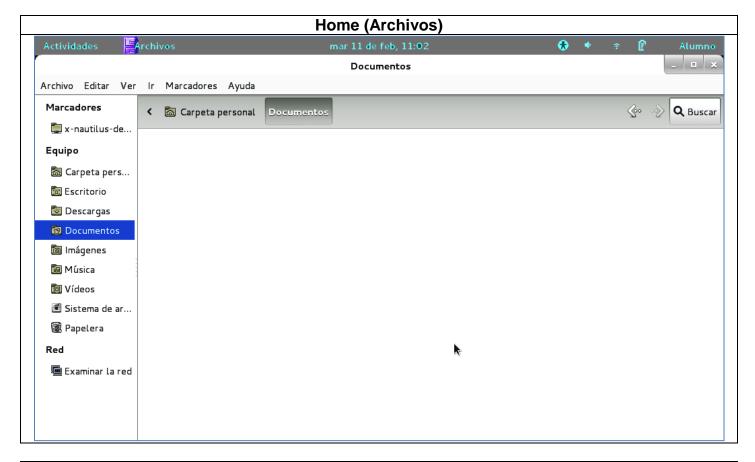




Viceministerio de Ciencia y Tecnología, Dirección Nacional de Educación en Ciencia, Tecnología e Innovación Gerencia de Tecnologías Educativas,



Departamento de Investigación y Acompañamiento Docente
Enseñar a aprender, a pensar, a crear conocimiento y a utilizar el conocimiento







Viceministerio de Ciencia y Tecnología,
Dirección Nacional de Educación en Ciencia, Tecnología e Innovación
Gerencia de Tecnologías Educativas,
Departamento de Investigación y Acompañamiento Docente
Enseñar a aprender, a pensar, a crear conocimiento y a utilizar el conocimiento



APLICACIONES



Notas Tomboy: crear notas en el escritorio.

Terminal: consola que permite ingresar procesos mediante sintaxis.

Terminar de Root: permite modificar partes esenciales del sistema.

Utilidad de disco: información sobre disco duro.

Vista previa del gestor de tiempo: visualización de las actividades programadas.

Detalle por aplicación

Alarm Clock: alarma de reloj que se puede programar en 4 opciones de acuerdo a la hora asignada: Día simple, Agregado a la agenda, Hoy, Mañana.

Archivos: habilita la carpeta personal HOME.

Ayuda: Ayuda instalada de Gnome

Búsquedas de escritorio: busca por palabras asociadas (categorías, archivos, música, vídeos, imágenes y aplicaciones.

Calculadora: se presenta en 4 modos Básico, Avanzado, Financiero y Programador.

Captura de pantalla: permite seleccionar una imagen o ventana en el escritorio: Capturar todo el escritorio (con retraso de tiempo), Capturar la ventana actual (con retraso de tiempo), Seleccionar área que capturar.

Contactos: se puede guardar una libreta de direcciones en línea o de forma local.

Documentos: aplicación para gestionar documentos de libre office.

Gedit: Editor de texto para la edición de código fuente y textos estructurados.

Gestor de archivadores: conocido como File Roller para crear, ver, modificar o desempaquetar un archivo.

Gestor de tiempo: Seguimientos a las actividades planteadas.

Mapa de caracteres: permite seleccionar un carácter de cualquier tipo de fuente para ser copiado e insertado en un documento.

Menú principal: permite modificar o agregar un elemento nuevo al menú principal.

ACCESO UNIVERSAL	Detalle por aplicación			
Orca	Orca: lector de pantalla que proporciona acceso al escritorio grafico a través de voz o braille.			
OTRAS	Detalle por aplicación			
- 	Modellus : programa de simulación de experimentos de física o ecuaciones matemáticas a través del tiempo o en cuanto a la variación de valores numéricos			

(variables) presentes en todo fenómeno a simular.





Viceministerio de Ciencia y Tecnología, Dirección Nacional de Educación en Ciencia, Tecnología e Innovación Gerencia de Tecnologías Educativas,

Departamento de Investigación y Acompañamiento Docente
Enseñar a aprender, a pensar, a crear conocimiento y a utilizar el conocimiento



EDUCACIÓN



Parley: puede ser usado para la memorización de diferentes temas, permite al usuario crear diferentes tipos de pruebas tarjetas flash, mezcla de letras, Opción múltiple, Pruebas escritas, ejemplos de oraciones, formación de artículos, comparación de formas, conjugación, sinónimos, antónimos.

Scratch: pemite programar historias interactivas, juegos y animaciones, mediante el uso de comandos presentados en bloques en el que se puede dar vida a un objeto.

Servidor de informes JClic: permite registro de los resultados de las actividades mediante internet.

Squeak: incluye bibliotecas de clases y maquina virtual (plugins para multimedia avanzadas, sonido, video, entre otros).

Step: simulador basado en elementos (cuerpos y fuerzas modificadas bajo las leyes físicas).

Suite educativa Gcompris: posee actividades como videojuegos, que les permite aprender, descubrir, practicar, hacer cálculos, realizar textos, así como iniciarse en el manejo de una computadora, entre otros.

Tux Math: permite a los niños mejorar sus habilidades aritméticas, mientras juegan y defienden a los pingüinos de los cometas realizando operaciones básicas (suma, resta, multiplicación, división, multiplos, números y combinatorios).

Detalle por aplicación

Blinken: muestra patrón de sonidos y luces, para completar la secuencia en el orden correcto mediante el uso del mouse.

Cantor: interfaz para matemáticas y presentar ejercicios de otros paquetes libres similar a Kalgebra.

Childsplay: colección de actividades educativas en el que se puede enseñar a usar el ratón y el teclado, matemáticas, letras del alfabeto, ortografía, coordinar ojo-mano, con actividades de memoria, aprender sonidos, imágenes, letras y números, actividades de rompecabezas, pong, pacman y billar.

Geogebra: software matemático interactivo que puede realizar construcciones a partir de puntos, rectas, semirrectas, segmentos, vectores y cónicas, mediante el ratón o escribiendo comandos en la Barra de Entrada con el teclado o seleccionando del listado disponible, se pueden realizar gráficos, cálculo de funciones, derivadas, integrales, entre otros.

Hot Potatoes: es una suite que incluye seis aplicaciones, que permite crear contenidos digitales, evaluaciones interactivas de selección múltiple, de respuesta corta, confusa frase, crucigrama, juego / ordenar, con una presentación de página web.

JClic: es un conjunto de aplicaciones que sirven para realizar diversos tipos de actividades educativas: rompecabezas, asociaciones, ejercicios de texto, palabras cruzadas, así como crear, ejecutar y evaluar actividades multimedia.

JClic Author:instala herramientas que permite crear, modificar y probar proyectos JClic propios.

KAlgebra: posee funciones numéricas, lógicas, simbólicas y de análisis que permiten calcular expresiones matemáticas en consola y trazar gráficos en 2D o 3D.

Kanagram: combinación de letras en un anagrama y el usuario debe de adivinar la palabra que se ha formado. Incorpora varias listas de palabras en inglés, se puede crear vocabulario.

Kbruch: permite realizar cálculo con fracciones y porcentajes, en el cual se pueden hacer prácticas en dos modos: ejercicios y en modo de aprendizaje con el que quiere practicar el cálculo con fracciones. El programa comprueba la entrada del usuario y proporciona comentarios sobre ella.

Kgeography: aplicación geográfica en el que se pueden seleccionar un país, donde se puede visualizar el mapa y generar preguntas sobre la ubicación, asociar el nombre de departamentos o municipios, entre otros.

KhangMan: juego basado en el ahorcado. Posee varias categorías de palabras: Animales, cosas, entre otras y tres categorías de distinta dificultad: Fácil, Media y Difícil. Se puede escoger una palabra de forma aleatoria, ocultando las letras, adivinando la palabra probando letra por letra al equivocarse se va dibujando una imagen del ahorcado. Se tienen 10 intentos.

Kig: geometría interactiva, en el que se puede construir figuras con las diferentes herramientas.

Kiten: Herramienta para aprender japonés

Kiwix: Lector de contenido de wikipedia y poder consultar información sin tener acceso a Internet. (No está activo)

KLettres: permite aprender el alfabeto y está asociado con los sonidos de la letra.

KmPlot: permite dibujar gráficos, integrales o derivados, mediante el ingreso de funciones.

KTouch: permite aprender y practicar mecanografía al tacto, se puede avanzar por niveles.

KTurtle: facilita la programación mediante la introducción de comandos, incorpora elementos del lenguaje de programación Logo.

KWorQuiz: Se puede utilizar para el aprendizaje de vocabulario y como evaluación para otros temas. Presentacion de tarjetas, opciones múltiples, preguntas y respuestas.

Marble: aplicación geográfica, permite escoger entre mapas de la Tierra, Marte, Venus y mapas históricos, así como guardar la selección.



Viceministerio de Ciencia y Tecnología, Dirección Nacional de Educación en Ciencia, Tecnología e Innovación Gerencia de Tecnologías Educativas,



Departamento de Investigación y Acompañamiento Docente Enseñar a aprender, a pensar, a crear conocimiento y a utilizar el conocimiento



Detalle por aplicación

Inkscape: es un editor de gráficos en formato vectoriales SVG, en el que se pueden hacer formas básicas, trayectorias, texto, transformaciones, gradientes, edición de nodos, exportación a PNG, agrupación de elementos, entre otros.

Libre Office Draw: herramienta que permite dibujar hacer gráficos y diagramas.

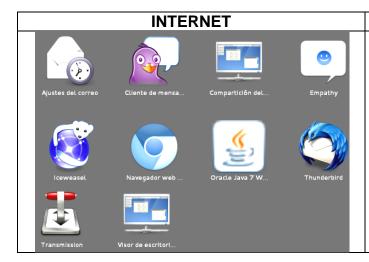
Programa de manipulación de imágenes Gimp: herramienta de manipulación fotográfica, de imágenes, retoque fotográfico, composición de imágenes y creación de imágenes.

Shotwell: visor y organizador de imágenes, agrupa las fotos por fecha, presenta características de edición de imágenes permiten a los usuarios rotar, recortar, eliminar ojos rojos y ajustar los niveles y balance de color, ajuste automático, entre otros.

Simple Scan: Herramienta para escanear documentos.

Visor de documentos Evince: visualiza documentos en formato PDF o Post Script.

Visor de imágenes Eye: visualiza imágenes de formatos PNG, JPEG v TIFF.



Detalle por aplicación

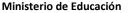
Ajustes del correo Cliente de mensajería Preferencias de compartición de escritorio Empathy

Iceweasel Navegador Web Chromiun Oracle Java Panel de control Thunderbird

Transmission Visor de escritorios remotos

PROGRAMACIÓN	Detalle por aplicación
	Scratch
Scratch Squeak	Squeak







Viceministerio de Ciencia y Tecnología, Dirección Nacional de Educación en Ciencia, Tecnología e Innovación Gerencia de Tecnologías Educativas,



Departamento de Investigación y Acompañamiento Docente Enseñar a aprender, a pensar, a crear conocimiento y a utilizar el conocimiento



Detalle por aplicación

Actualización de software Administración de Gcompris Preferencias de Adobe Flash Player Ajustes del Correo

Analizador de uso de disco Añadir/Quitar Software Preferencias de las Aplicaciones al inicio Búsqueda e indexado

Preferencias de compartición de archivos personales Preferencias de compartición de escritorio Conexiones de red Configuración avanzada

Configuración del sistema Preferencias de actualización de software Contraseñas y claves Cuentas de mensajería y Voz IP

Configuración Editor (dconf Editor) Estadísticas de energía Gestor de paquetes Herramientas de red

Instalador de paquetes Menú principal Monitor del sistema Oracle Java 7 Consola

Oracle Java Panel de control Oracle Java Herramienta de Políticas Oracle Java Visual VM Preferencias de Rygel

Reportbug System Profiler Visor de archivos Wine configuración Wine cargador de programas



Detalle por aplicación

Audacious: Reproductor de audio

Brasero: permite la grabación de CD/DVD

Grabadora de sonidos: sirve para grabar y reproducir diferentes archivos de sonido.

Guvcview: graba videos o fotos con la cámara de la laptop.

Reproductor de películas Totem: reproduce video o música.

Reproductor multimedia VLC: reproductor, codificador y emisor multimedia.

Rhythmbox: reproductor y organizador de música

Sound Juicer: reproduce CD de audio (busca unidad de CD al iniciar la aplicación).





Viceministerio de Ciencia y Tecnología, Dirección Nacional de Educación en Ciencia, Tecnología e Innovación Gerencia de Tecnologías Educativas,

Departamento de Investigación y Acompañamiento Docente Enseñar a aprender, a pensar, a crear conocimiento y a utilizar el conocimiento





Detalle por aplicación

Cinco o más: no funciona

Cuatro en raya: es construir una línea con cuatro canicas, ya sea en forma horizontal, vertical o diagonal.

Lagno: juego de estrategia con movimientos de fichas .

Klotski: rompecabezas con bloques que se deslizan creando un patrón en 18 movimientos, en el que se debe extraer la pieza

Luces fuera: al dar click sobre un cuadro se debe desactivar y apagar las luces.

Mahjongg: juego para reconocimiento de patrones y comparación al buscar fichas iguales.

Minas: se debe de buscar los números y evitar todas las minas dentro del tablero.

Nibbles: juego donde se debe controlar el gusano comiendo los objetos (diamantes, cereza, corazón) que aparecen en la pantalla.

Quadrapassel: juego similar a tetrix en el que se debe rotar cada objeto para eliminar los niveles.

Robots: juego en el que se debe de evitar los adversarios que merodean y que tratan de eliminarlo.

Solitario AisleRiot: juego de barajas (similar a solitario en el que se debe agrupar por manjares)

Solitario FreeCell: juego de barajas (similar a solitario en el que se debe agrupar por manjares

Sudoku: juego de lógica con números en un cuadro de 9x9

Suite Gcompris

Swell Foop: se deben de eliminar todas las piezas del mismo color para poder ganar.

Tali: juego similar al póquer pero con dados.

Tetravex: juego que mueve piezas de lógica y está combinado con números

OFICINA LibreOffice LibreOffice Cald LibreOffice Draw

Detalle por aplicación

Adobe reader: lector de PDF

Diccionario: busca palabras y términos en una fuente de diccionarios (pero no está activo)

Evolution: administrador de correos que gestiona información personal asociado a una cuenta de correo integrando calendario y libreta de direcciones.

J-Pilot: organizador de escritorio, control de agenda, libreta de direcciones, lista de pendientes y bloc de notas.

Libre Office: suite de oficina con herramientas de productividad mostrando cualquier opción de ofimática.

Libre Office Base: permite crear y abrir bases de datos

Libre Office Calc: Hoja de cálculo en el que se pueden realizar tablas, graficas, realizar cálculos, entre otros.

Libre Office Draw: permite crear diagramas y dibujos

Libre Office Impress: crear presentaciones multimedia utilizando efectos de animación, entre otros.

Libre Office Writer: procesador de textos en el que se puede realizar un documento con tablas, imágenes, entre otros.

Visor de documentos Eye



Viceministerio de Ciencia y Tecnología, Dirección Nacional de Educación en Ciencia, Tecnología e Innovación Gerencia de Tecnologías Educativas, Departamento de Investigación y Acompañamiento Docente

Enseñar a aprender, a pensar, a crear conocimiento y a utilizar el conocimiento



SOFTWARE EDUCATIVO INSTALADO EN LEMPITAS

Aplicaciones para matemáticas:	Aplicaciones para lenguaje:	Aplicaciones para Sociales:	Aplicaciones para ciencias:
· Cantor,	 Childsplay 	 Marble (Globo terráqueo) 	 Step (Simulador de física)
· KAlgebra,	 Kanagram 	 KGeography, (mapas) 	· Kalzium (Tabla periódica de
· Kbruch,	 Khangman 	Kstars (planetario)	los elementos)
· Kig,	 Klettres 	Stellarium (Modellus
· Kmplot	•		
 Calculadora 			
 Geogebra 			
Tux Math			

Aplicaciones para Idiomas:	Aplicaciones para programar	Aplicaciones Varias:	Visores (Imágenes, documentos, archivos)
Kanagram,Khangman,Kiten,Klettres,KWordQuiz,Kiten,Parley	KTurtle (Programación educativa) Scratch (Programación educativa)	Blinken (memoria, habilidad con mouse), KTouch (Mecanografía), HotPotatoes JClic Gcompris	 Shotwell Visor de imágenes Documentos Archivos (permite visualizar documentos de la laptop) Visor de documentos Eye Wine Adobe Reader

Aplicación para elaborar cuestionarios	Aplicación para edi imágenes	tar	Aplicaciones para consulta	Aplicaciones para ofimática
 KWordQuiz, 	 Inkscape 		 Kiwix (Aplicación para 	· Libre Office
 Parley 	 Programa 	de	consulta)	 Writer
•	manipulación	de	Diccionario	· Calc
	imágenes GIMP			 Impress
	· Captura de pantalla			• Draw

Aplicación para sonido y video

- Audacious
- · Grabadora de sonido
- Guvcview
- Reproductor de películas Totem
- Reproductor multimedia VLC
- Rhythmbox

Aplicación para reproducir desde CD

- Brasero
- · Sound Juicer

Para ingresar a las aplicaciones se debe dar clic en Actividades, luego aplicaciones y luego la categorías

